工作日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 工作内容 | 关键词 |
| 2022-5-5（本周四） | 今天下午老师分配任务如下：  1.对比书上各种软件体系结构风格和视图特点，思考自己项目属于哪种设计风格？  网上搜索最新的软件体系结构资料，如MVC、Kruchten 4+1视图等。    2. 参阅课本和网上资料，研究经典软件体系结构案例KWIC。  An Introduction to Software Architecture，4.1节  On-the-Criteria-To-Be-Used-in-Decomposing-Systems-into-Modules（Example System 1）  http://www.cs.cmu.edu/~ModProb/index.html    针对KWIC和自己项目，参考课本ch5 表5-3，小组成员每人给几种不同的体系结构风格设计打分，评最佳。  3. 补充和修改自己项目的SAD | 分配任务 |
| 2022-5-6（本周五） | 今天我对自己的任务进行了网上查询，获得的结果如下：  对等网络：  每个构件都只执行它自己的进程，并且对于其他同级构件，每个构件本身既是客户端又是服务器。每个构件都有一个接口，该接口不仅指定了该构件所提供的服务，而且指定了它向其他同级构件所请求的服务。端与端之间通过彼此发送请求的方式来实现通信。该方式很类似于我们在客户-服务器体系结构中的请求/应答方式，但不同的是，本方式中任意一个构件都可以向其他同级构件发送请求。  发布-订阅  在该结构中，构件之间通过对事件的广播和反应实现交互。如果一个构件对某个时间感兴趣则可订阅该事件。一旦该事件发生了，另一个构件则进行发布来通知订阅者。发布-订阅所隐含的基础结构将负责注册订阅事件以及向合适的构件传达发布的内容。发布-订阅构件对其他构件的存在一无所知，相反，发布者只是简单地宣布事件，然后等待反应；订阅者只是简单地对事件通知做出反应，而不管事件是如何发布的。 | 查资料完成自己的任务 |
| 2022-5-8（本周日） | 今天晚上我们进行了组会讨论，我介绍了自己所做的工作，并听取了组员的讲解，最后我们选择了Kruchten 4+1视图作为我们的软件结构风格，并完善了SAD文档，对不同体系结构风格进行了打分。 | 组会讨论 |