

第二章 刚体的转动

习 题 课

1. 刚体定轴转动的角量描述:

角位移

$$d\theta$$

角速度

$$\omega = \frac{d\theta}{dt}$$

角加速度

$$\beta = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2}$$

角量和线量的转换:

$$s = \theta r$$

$$v = \omega r$$

$$a_t = \beta r$$

$$a_n = \omega^2 r$$

质点的直线运动(刚体的平动)	刚体的定轴转动
匀变速直线运动 $v = v_0 + at$ $s = v_0 t + \frac{1}{2} at^2$ $v^2 - v_0^2 = 2as$	匀变速转动 $\omega = \omega_0 + \beta t$ $\theta = \omega_0 t + \frac{1}{2} \beta t^2$ $\omega^2 - \omega_0^2 = 2\beta \theta$

2. 刚体定轴转动的角动量: $L_z = I_z \omega$

I_z 为刚体对 O_z 轴的转动惯量: $I_z = \sum_i m_i r_i^2$ $I = \int r^2 dm$

3. 刚体对定轴的角动量定理:

$$M_z = \frac{dL}{dt} = \frac{d(I\omega)}{dt} \quad \int_{t_1}^{t_2} M_z dt = L_2 - L_1$$

4. 刚体对定轴转动定律: $M = I \frac{d\omega}{dt}$ 或 $M = I\beta$

5. 刚体对定轴的角动量守恒定律:

当 $M_z = 0$ 时 $L_z = I\omega = \text{恒量}$

6.力矩对刚体所作的功: $W = \int_0^\theta M d\theta$

7.刚体的转动动能: $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$

8. 刚体绕定轴转动的动能定理:

$$W = \int_{\omega_1}^{\omega_2} I \omega d\omega = \frac{1}{2} I \omega_2^2 - \frac{1}{2} I \omega_1^2$$

9.刚体的重力势能: $E_p = M g h_c$

10.机械能守恒定律: $\frac{1}{2} I \omega^2 + \text{势能} = \text{const}$

直线运动与定轴转动规律对照

质点的直线运动	刚体的定轴转动
$v = \frac{dx}{dt} \quad a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$	$\omega = \frac{d\theta}{dt} \quad \beta = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2}$
$P = mv \quad E_K = \frac{1}{2}mv^2$	$L = I\omega \quad E_K = \frac{1}{2}I\omega^2$
$F \quad m$	$M \quad I$
$dA = F dx \quad F dt$	$dA = M d\theta \quad M dt$
$F = ma$	$M = I\beta$
$\int F dt = P - P_0$	$\int M dt = L - L_0$
$\int F dx = \frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mv_0^2$	$\int M d\theta = \frac{1}{2}I\omega^2 - \frac{1}{2}I\omega_0^2$

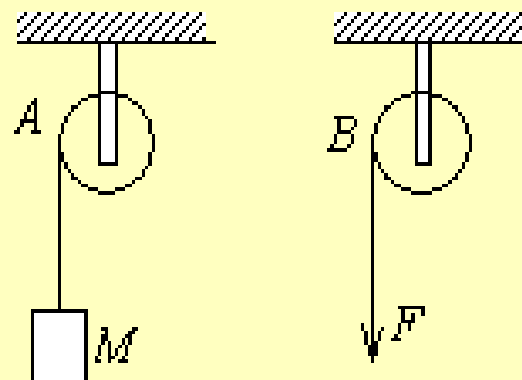
1.如图所示， A 、 B 为两个相同的绕着轻绳的定滑轮． A 滑轮挂一质量为 M 的物体， B 滑轮受拉力 F ，而且 $F=Mg$ ．设 A 、 B 两滑轮的角加速度分别为 β_A 和 β_B ，不计滑轮轴的摩擦，则有

☐ A $\beta_A = \beta_B$.

☐ B $\beta_A > \beta_B$.

☒ C $\beta_A < \beta_B$.

☐ D 开始时 $\beta_A = \beta_B$ ，以后 $\beta_A < \beta_B$.



提交

2. 一作定轴转动的物体，对转轴的转动惯量 $I = 3.0 \text{ kg} \cdot \text{m}^2$ ，角速度 $\omega_0 = 6.0 \text{ rad/s}$ 。现对物体加一恒定的制动力矩 $M = -12 \text{ N} \cdot \text{m}$ ，当物体的角速度减慢到 $\omega = 2.0 \text{ rad/s}$ 时，求物体已转过的角度 $\Delta\theta$

解：由转动定律 $M = I\beta$

$$\beta = \frac{M}{I} = \frac{-12}{3} = -4 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-2}$$

$$\therefore \omega^2 - \omega_0^2 = 2\beta\Delta\theta$$

$$\therefore \Delta\theta = \frac{\omega^2 - \omega_0^2}{2\beta} = \frac{4 - 36}{-2 \times 4} = 4 \text{ rad}$$

3. 一个作定轴转动的物体，对转轴的转动惯量为 I 。正以角速度 $\omega_0 = 10 \text{ rad}\cdot\text{s}^{-1}$ 匀速转动。现对物体加一恒定制动力矩 $M = -0.5 \text{ N}\cdot\text{m}$ ，经过时间 $t = 5.0 \text{ s}$ 后，物体停止了转动。求物体的转动惯量。

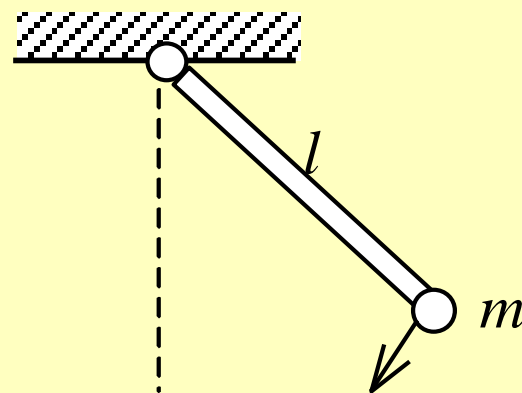
解： $\because \omega = \omega_0 + \beta t$

$$\therefore \beta = \frac{\omega - \omega_0}{t} = \frac{0 - 10}{5} = -2 \text{ rad}\cdot\text{s}^{-2}$$

由转动定律 $M = I\beta$

$$I = \frac{M}{\beta} = \frac{-0.5}{-2} = \frac{1}{4} \text{ kg}\cdot\text{m}^2$$

4.一长为 l ，质量可以忽略的直杆，可绕通过其一端的水平光滑轴在竖直平面内作定轴转动，在杆的另一端固定着一质量为 m 的小球，如图所示．现将杆由水平位置无初转速地释放．（1）试求杆刚被释放时的角加速度 β_0 ；（2）杆与水平方向夹角为 60° 时的角加速度 β 是多少？



$$(1) \quad M = I \beta$$

$$mgl = ml^2 \beta$$

$$\therefore \beta = \frac{mgl}{ml^2} = \frac{g}{l}$$

$$(2) \quad mgl \cos 60^\circ = ml^2 \beta$$

$$\therefore \beta = \frac{mgl \cos 60^\circ}{ml^2} = \frac{g}{2l}$$

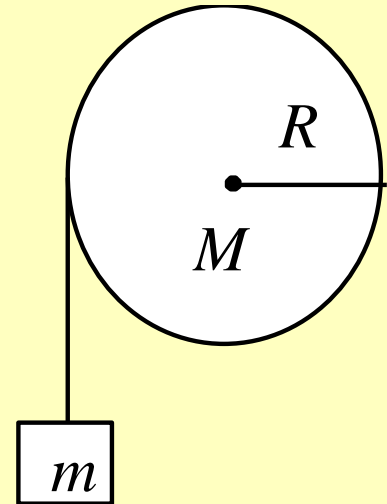
5.如图所示，一个质量为 m 的物体与绕在定滑轮上的绳子相联，绳子质量可以忽略，它与定滑轮之间无滑动．假设定滑轮质量为 M 、半径为 R ，其转动惯量为 $\frac{1}{2}MR^2$ ，滑轮轴光滑．试求该物体由静止开始下落的过程中，下落速度与时间的关系．

对物体： $mg - T = ma$

对滑轮： $RT = I\beta$

运动学关系： $a = R\beta$

$$\therefore a = \frac{mg}{m + \frac{1}{2}M}$$



$$\therefore a = \frac{dv}{dt}$$

$$\therefore \int_0^v dv = \int_0^t a dt$$

$$\therefore v = at = \frac{2mgt}{2m + M}$$

6.如图所示，长为 l 的轻杆，两端各固定质量分别为 m 和 $2m$ 的小球，杆可绕水平光滑固定轴 O 在竖直面内转动，转轴 O 距两端分别为 $\frac{1}{3}l$ 和 $\frac{2}{3}l$ 。轻杆原来静止在竖直位置。今有一质量为 m 的小球，以水平速度 \vec{v}_0 与杆下端小球 m 作对心碰撞，碰后以 $\frac{1}{2}\vec{v}_0$ 的速度返回，试求碰撞后轻杆所获得的角速度。

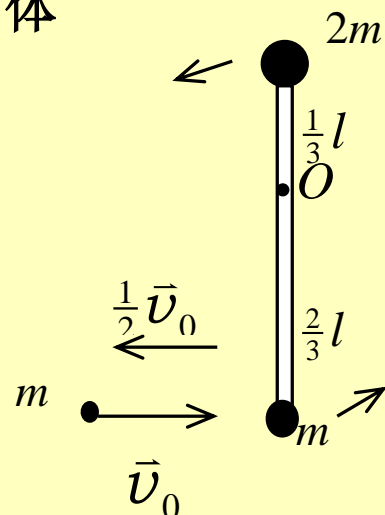
解：将杆与两小球视为一刚体，水平飞来小球与刚体视为一系统。由角动量守恒得

$$mv_0 \frac{2}{3}l = -m \frac{v_0}{2} \cdot \frac{2}{3}l + I\omega$$

(逆时针为正向)

$$I = 2m\left(\frac{l}{3}\right)^2 + m\left(\frac{2l}{3}\right)^2$$

$$\omega = \frac{3v_0}{2l}$$



6. 一长为 l ，质量为 M 的杆可绕支点 o 自由转动。一质量为 m ，速度为 v 的子弹射入距支点为 a 的棒内。若棒偏转角为 30° 。问子弹的初速度为多少。

