# 内容目录



- 一、光的衍射现象
- 二、惠更斯一菲涅耳原理
- 三、夫琅和费单缝衍射
- 四、光栅衍射



# 一光的衍射现象Diffraction of Light

1. 衍射现象波动在前进过程中遇到障碍物, 越过障碍物 继续前进的现象.





水波衍射

机械波衍射

声波衍射

光波衍射?

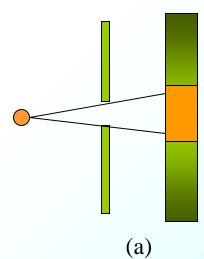
## 2. 衍射现象 发生的条件

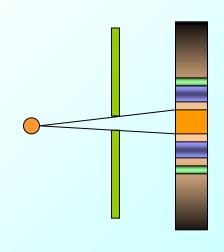
障碍物或小孔的尺寸可以和入射波波长相比拟.

如图(a)当缝宽足够大时E屏上出现一个光带;

当缝缩小到一定大小时(0.1mm以下),光带不缩小反而增大,如图(b),并且中央光带的旁边还有些明暗相间的条纹或彩色条纹。

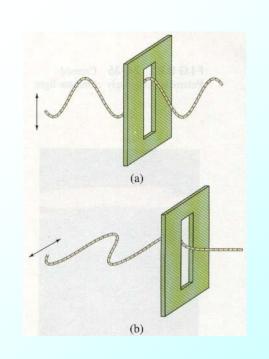
这表明光偏离了直线传播而到达了 几何影内,这就是 光的衍射现象。





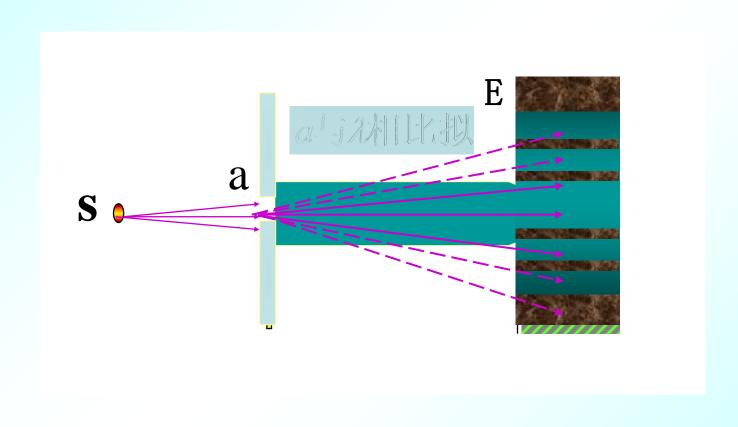
行射和干涉现象都是波动的重要特征,光具有衍 射现象这一事实进一步证实了光的波动性。

波的衍射现象比较容易看到, 而光的衍射则不易被看到,这是 因为一般障碍物(小孔、细缝) 的线度与光波相比大得多的缘故。

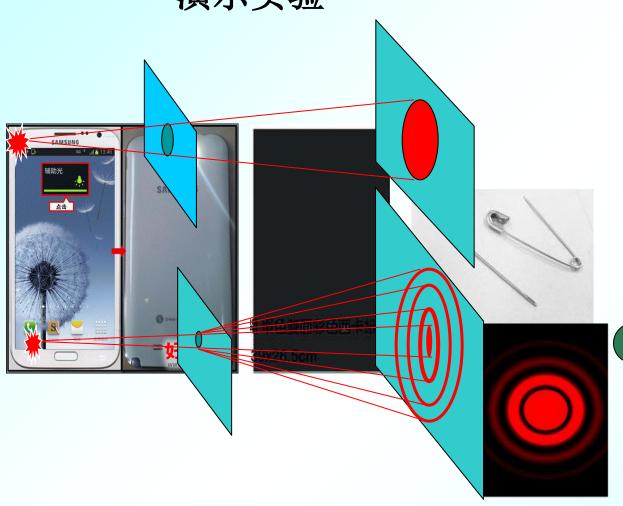


可见光: 400nm~760nm

如果(小孔、细缝)的线度与光波波长可以相比较时,则光通过小孔、细缝时就会看到衍射现象。



## 演示实验



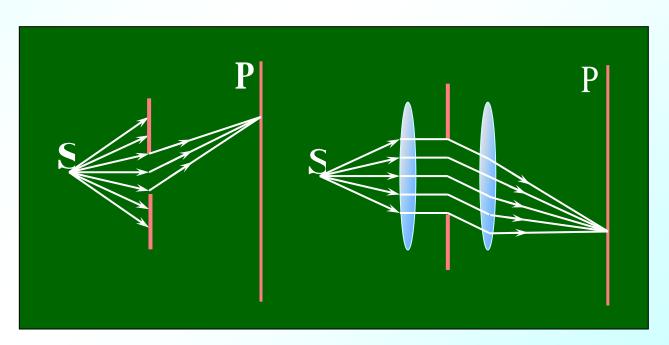
#### 现象

- 1. 随着圆孔尺度的 不断减小, 衍射现 象越来越明显;
- 2. 中央明纹的亮度较大,周围次级明纹的亮度较大,周围次级明纹的亮度较小,并且由中心向外递减较快.

#### 3. 衍射现象分类

菲涅耳衍射: 光源或光屏相对于障碍物(小孔、狭缝或其它遮挡物)在有限远处所形成的衍射现象.

夫琅和费衍射: 光源和光屏距离障碍物都在足够远处, 即认为相对于障碍物的入射光和出射光都是平行光.





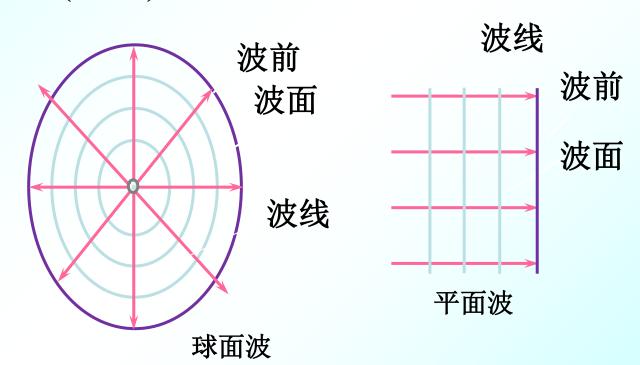
#### 惠更斯-菲涅耳原理Huygens-Fresnel's Principle

#### 1.波动过程形象描述

波线: 沿波的传播方向画出的有向线段.

波面: 振动相位相同的点所构成的面.

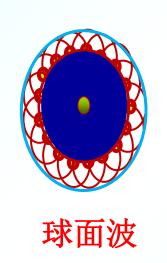
波阵面(波前): 在最前面的那个波面.

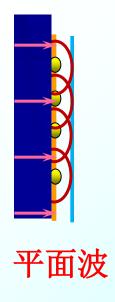




#### 2.惠更斯原理

介质中波动传播到达的各点,都可以看做是发射子波的波源,在其后的任一时刻,这些子波波面的包络决定了原波动的新的波前。

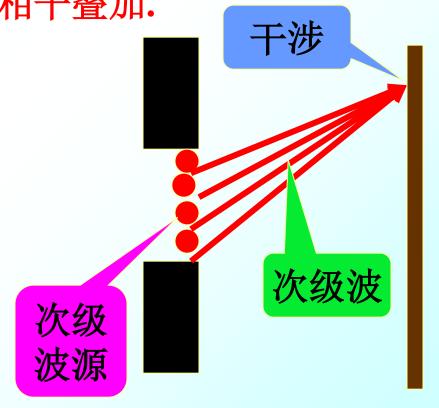




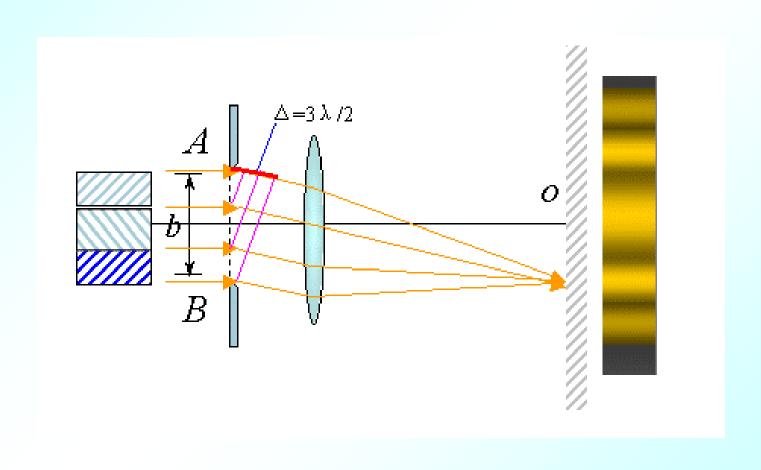


#### 3. 惠更斯-菲涅耳原理

波前上每一面元都可看成是新的次波波源,它们发出的次波在空间相遇,空间每一点的振动是所有这些次波在该点所产生振动的叠加 --子波相干叠加.

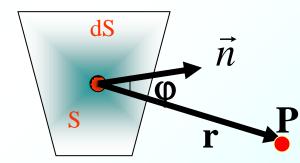


# 衍射现象中出现的明暗条纹正是从同一波阵面 上发出各子波相互干涉的结果。



根据这一原理,如果已知光波在某一时刻的波阵面就可计算下一时刻光波到达各点P的振动。

设S为光波在某一时刻的波阵面,dS为S面的一个面积元, P为前方一点:



- (1) 引起的振动振幅与面积元dS成正比;
- (2) 与dS到P点的距离成反比;

简谐波

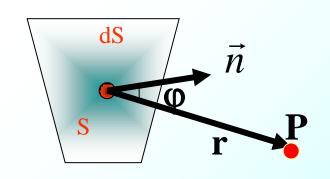
(3)与dS的法线和r的夹角有关;

$$dE = \frac{k(\varphi)dS}{r}\cos\left(\omega t - \frac{2\pi r}{\lambda}\right)$$

 $k(\varphi)$  为 $\varphi$ 的一个函数

根据惠更斯—菲涅耳原理,P点的全振动等于S面的所有面积元所引起的振动的叠加,所以P点的合振动等于上式对整个S面的积分:

$$E = \int_{S} \frac{k(\varphi)}{r} \cos\left(\omega t - \frac{2\pi r}{\lambda}\right) dS$$



为惠更斯—菲涅耳原理的数学表达式。

 $k(\varphi)$  方向因子,克服没有后退波,如可取为:

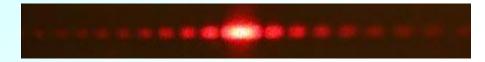
$$k(\varphi) = 1 + \cos \varphi$$



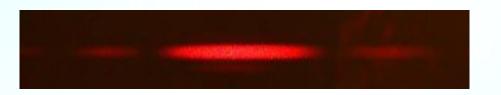
## 夫琅和费单缝衍射Diffraction from a Single Sli

#### 1. 现象及装置







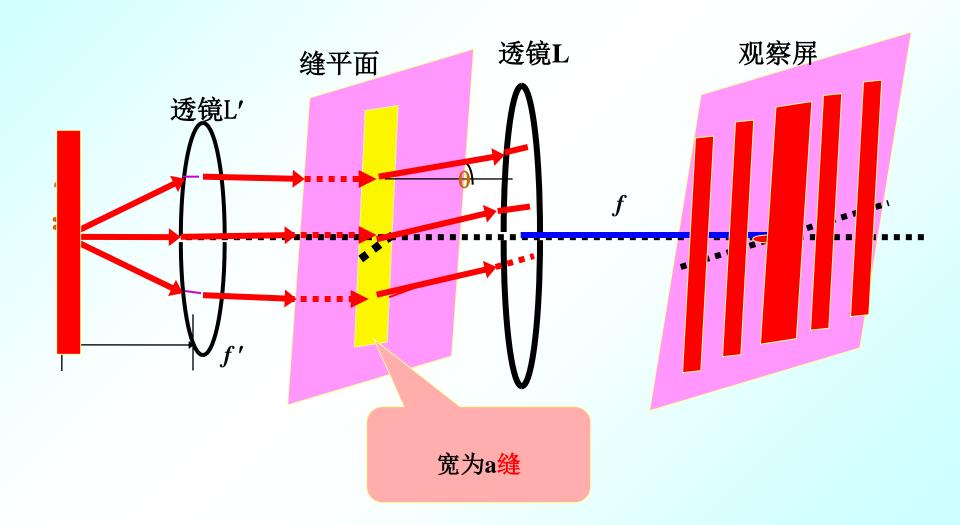


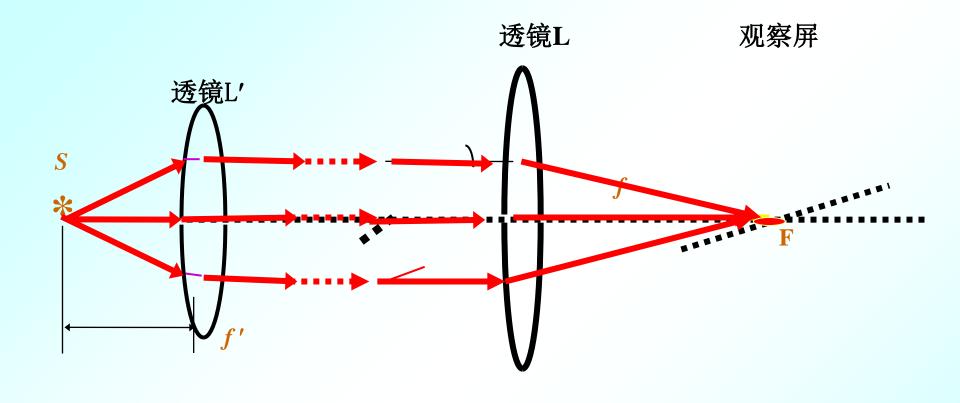
#### 现象

1. 随着单缝宽度 的不断减小,衍 射现象越来越明 显;

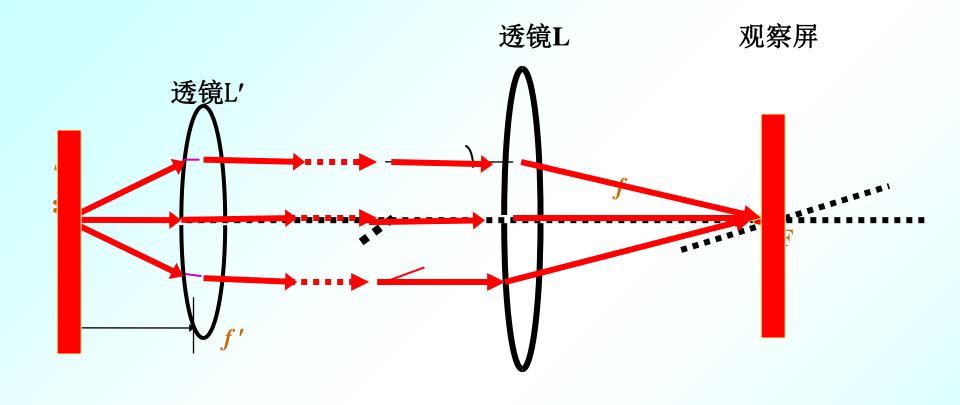
2. 中央明纹的亮度较大,周围次级明纹的亮度较小,并且由中间向两侧递减较快.

## 单缝夫琅和费衍射的实验图及衍射图样:

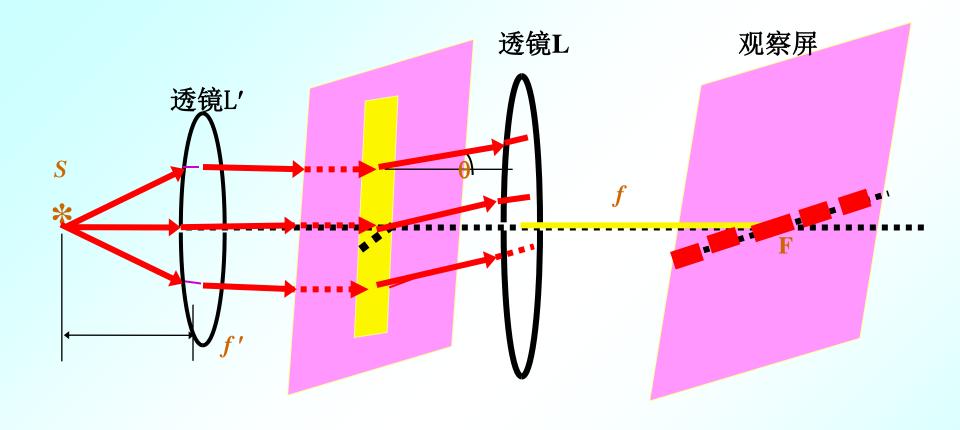




点光源,没有缝,像为点。

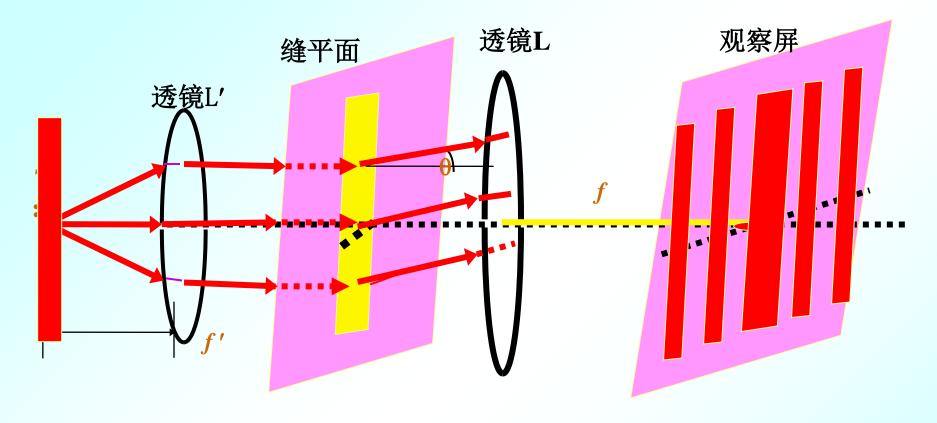


线光源,没有缝,像为线。



点光源,有缝,衍射图样为一些位于与缝垂直的一条直线上的明暗相间的段(有一定长度)。

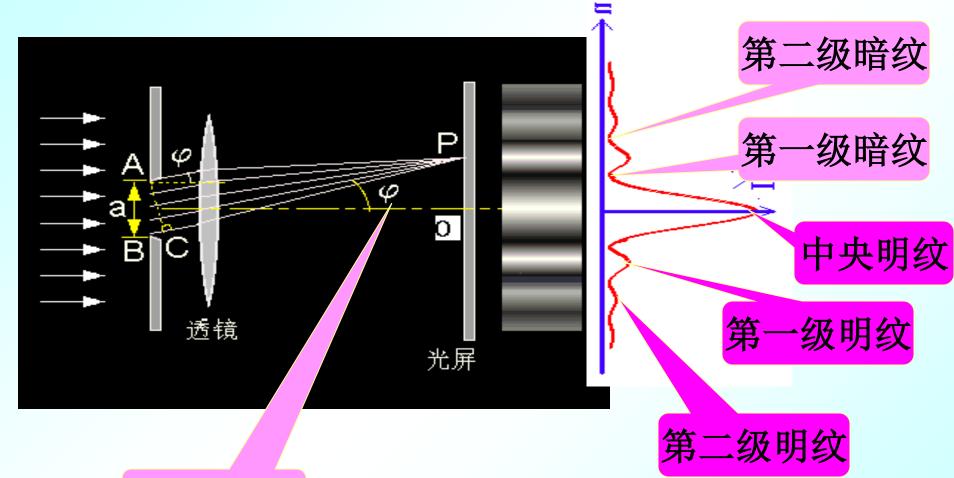
以中央明纹(段)对称分布!!



线光源,有缝,衍射图样为一些与缝平行的明暗相间的条纹(有一定宽度的线)。

以中央明纹(段)对称分布!!

#### 2.屏上光强分布



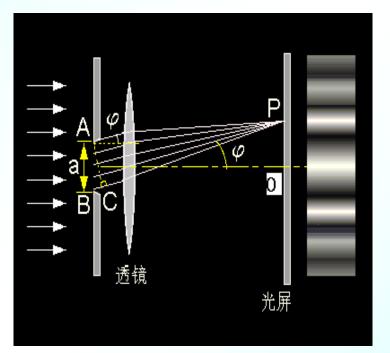
 $\varphi$ 衍射角

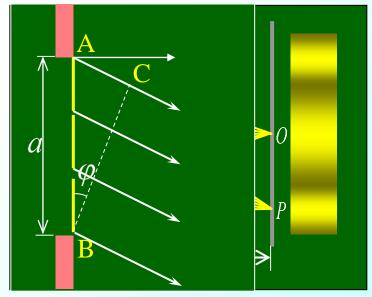
#### 3. 半波带法:

无限条光线会聚到P点,产生干涉,P点是明纹还是暗纹?

如何来研究无数条光线的干涉?当然,可以从惠更斯—菲涅耳原理出发,进行严格的数学计算。

对于单缝夫琅和费衍射,菲涅耳提出了一种简单的分析方法---半波带法。





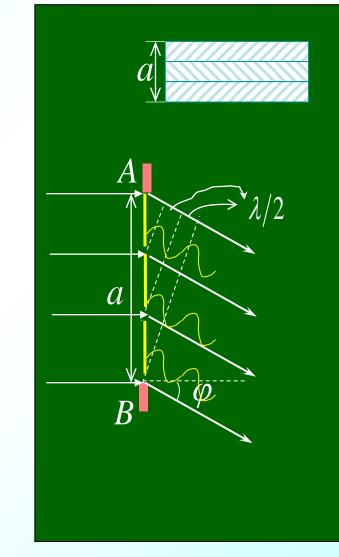
#### 菲涅耳半波带:

间距为半个波长的两相邻平行 面在单缝处截出的发光区域。

相邻两半波带发出的子光波之光 程差正好是  $\lambda/2$ 。

半波带个数与衍射角的关系:

$$N = \frac{a \sin \varphi}{\lambda / 2}$$



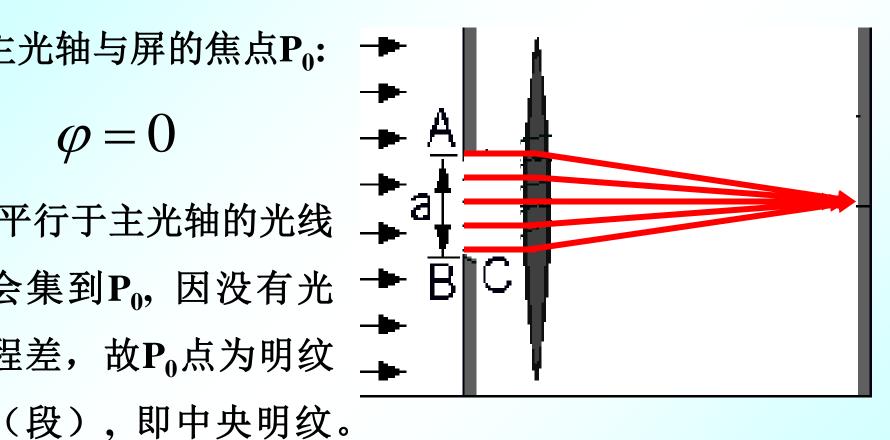
结论: 衍射角越大, 半波带个数越多。

#### 1) 中央明条纹:

主光轴与屏的焦点Po:

$$\varphi = 0$$

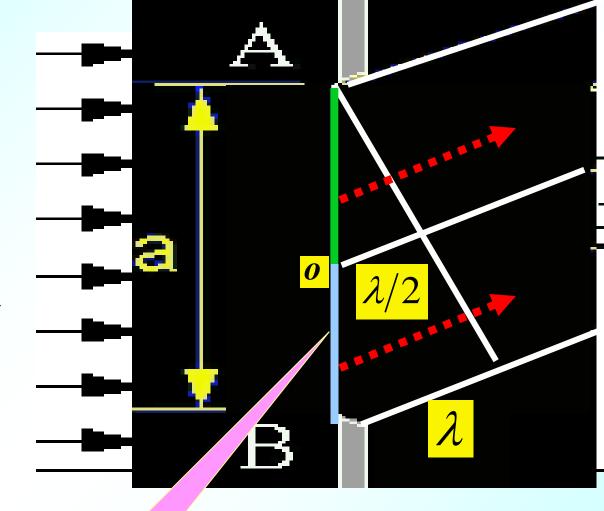
平行于主光轴的光线 会集到 $P_0$ ,因没有光 程差,故Po点为明纹



#### 2) 最大光程差:

$$\delta = a \sin \varphi = 2 \times \frac{\lambda}{2}$$

对应两条光线相位 差为π,会聚在P点 干涉相消,则P点 为暗纹。



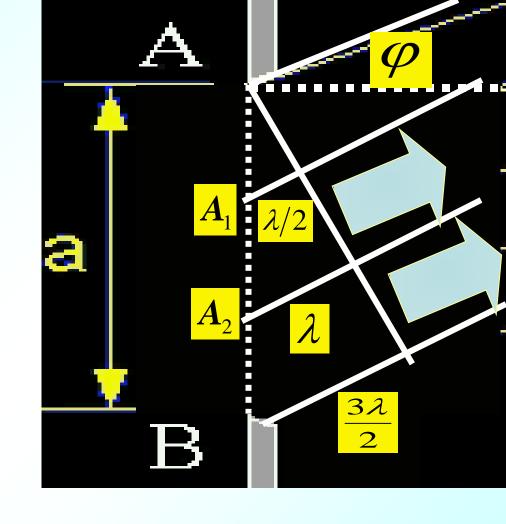
这里AO和OB称为半波带。

3) 如果最大光程差:

$$\delta = \mathbf{a} \sin \varphi = 3 \times \frac{\lambda}{2}$$

此时, AB分成三个半波 带: AA<sub>1</sub>, A<sub>1</sub>A<sub>2</sub>和A<sub>2</sub>B;

相邻两个半波带发出的 子波的相位差为π,这两 个半波带干涉相消;



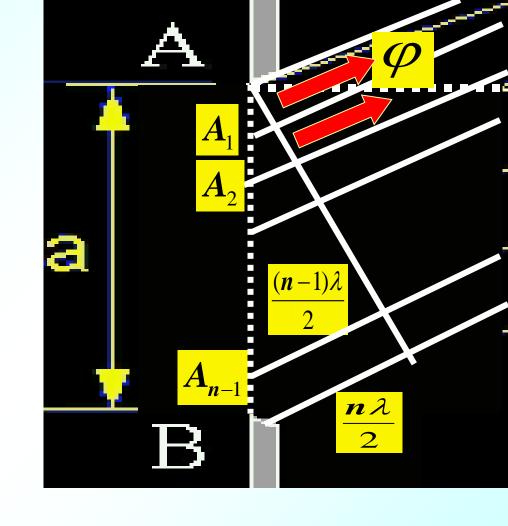
只剩一个半波带使光线会聚点P为亮点。

#### 4) 如果最大光程差:

$$\delta = a \sin \varphi = N \times \frac{\lambda}{2}$$

此时, AB分成N个半波带: AA<sub>1</sub>, A<sub>1</sub>A<sub>2</sub> A<sub>n-1</sub>B;

每相邻半波带发出的子 波的相位差为π,成对相 邻两个半波带干涉相消,





N为偶数,P为暗点;

N为奇数,P为亮点;

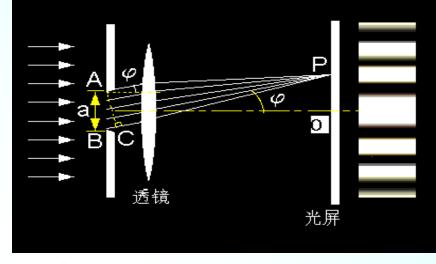
$$N = \frac{a \sin \varphi}{\lambda / 2}$$

# 4. 夫琅禾费单缝衍射明暗条纹对应的方程:

$$\varphi = 0$$
 中央明纹

$$a\sin\varphi = \pm(2k+1)\times\frac{\lambda}{2}$$

$$a \sin \varphi = \pm 2k \times \frac{\lambda}{2}$$



第k级明纹

$$(k=1,2,3...)$$

第k级暗纹

不满足上述条件的点, 既不是明纹的中心, 也不是暗纹的中心。

几个半波带

几个半波带

因此明纹(段) 有一定的宽度。

#### 5. 中央明纹: 两个一级暗纹中心之间的区域。

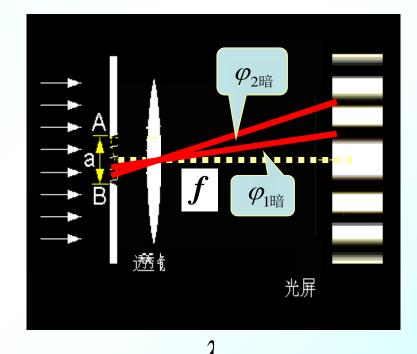
#### 一级暗纹对应的衍射角:

$$\varphi \approx \sin \varphi = \pm \frac{\lambda}{a}$$

中央明纹角宽度:  $\theta_0 = 2\varphi = 2 \cdot \frac{\lambda}{q}$ 

中央明纹的线宽度:

$$l_0 \approx 2\varphi \cdot f = 2f \cdot \frac{\lambda}{q}$$



•其它明条纹的角宽度: 
$$\Delta\theta = \theta_2 - \theta_1 = \sin \varphi_2 - \sin \varphi_1 = \frac{\lambda}{a}$$

•其它明条纹的线宽度:  $l = f \cdot \frac{\lambda}{a}$ 

结论:中央明条纹宽度是其它明条纹的两倍,其它明条纹的宽度都相同。

#### 6. 现象解释

- ◎ 缝宽 a 越小, 衍射角 Ø 越大, 衍射越显著;
- ② 缝宽 a 越大,衍射角 ✓越小,衍射 越不明显;
- ② 当 a >>λ 时,φ=0,光波沿直线传播,不发生衍射现象。

结论: 几何光学是波动光学 在  $\lambda/a \rightarrow 0$  时的极限情况。

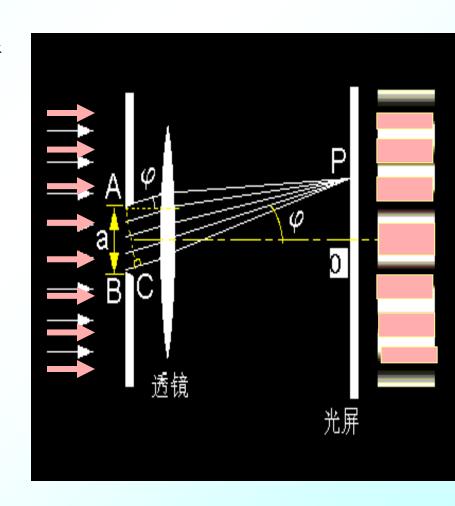
# 现象

- 1. 随着单缝宽度 的不断减小, 衍 射现象越来越明 显;
- 2. 中央明纹的 亮度较大,两 侧次级明纹的 亮度较小,并 且由中间向两 侧递减较快.
- ◆ 所有衍射角为0的出射光波在屏幕中央干涉相长;
- ◆ 衍射角越大,在单缝处截出的单位半波带面积越小,对应的光强越弱。

#### 7. 复合光入射:

- 1)入射光含波长为λ<sub>1</sub>和λ<sub>2</sub>的两种波,两种光各自形成各自的衍射图样;
- 2)如果是白光入射,

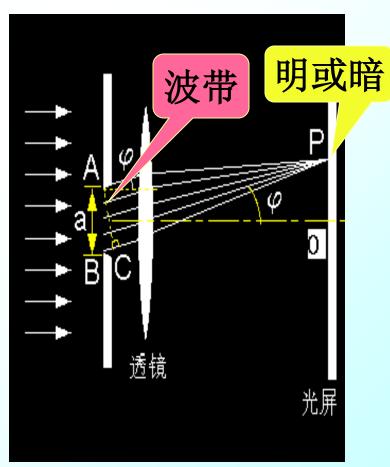
a、k 一定时: λ不同, φ就不同, 除中央明纹外, 其它级次的明纹按波长由短(紫)到长(红)排成'彩虹';但中央亮条纹中心还是白色。



例1: 波长为λ的单色光垂直入射在缝宽a=4 λ的单缝上,对应于衍射角φ=30°,单缝处的波面可划分为\_\_4\_个半波带,相应的衍射为\_\_\_暗\_(明或暗)。

解:

$$N = \frac{a\sin\varphi}{\frac{\lambda}{2}} = 4$$



例2:波长为λ的单色光垂直入射在缝宽a=0.15mm的单缝上,缝后有焦距为f=400mm的凸透镜,在其焦平面上放置观察屏。现测得中央明纹两侧两个第三级暗纹的距离为8mm,则入射光的波长为。。

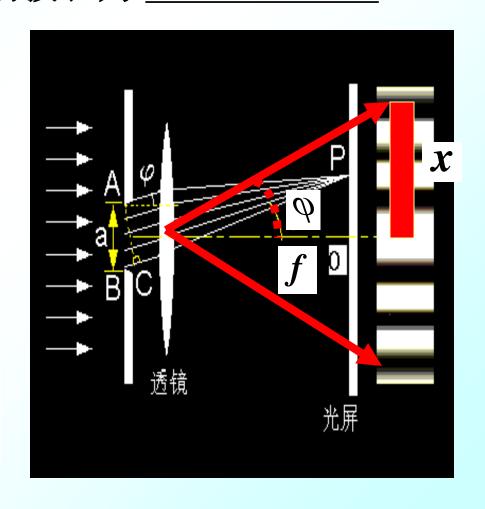
#### 解:

$$\sin \varphi \approx \tan \varphi = \frac{x}{f} = \frac{4}{400} = 0.01$$

$$a\sin\varphi = 2\times 3\times \frac{\lambda}{2}$$



$$\lambda = \frac{a\sin\varphi}{3} = 5 \times 10^{-4} mm = 500nm$$



例3. 波长为546 nm的平行光垂直照射在 b = 0.437 mm的单缝上,缝后有焦距为40 cm的凸透镜,求透镜焦平面上出现的衍射中央明纹的宽度及第一级明纹的位置。

解: 
$$a \sin \phi = \lambda$$
  $\phi \approx \sin \phi = \frac{\lambda}{a}$ 

$$L = \frac{2\lambda f}{a}$$

$$= \frac{2 \times 5.460 \times 10^{-7} \times 0.40}{0.437 \times 10^{-3}} = 1.0 \times 10^{-3} \text{m}$$

$$a \sin \varphi = \pm (2k+1)\frac{\lambda}{2}$$
  $(k = 1, 2, 3, \cdots)$   
 $a \sin \varphi = \frac{3\lambda}{2}$   $\sin \varphi \approx tg\varphi = \frac{3\lambda}{2a}$ 

$$x_1 = \mathbf{f} \cdot \mathbf{tg} \varphi = \mathbf{f} \frac{3\lambda}{2a}$$

