

G01-时光笔记

项目开发计划

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名 | 电话 | 邮箱 |
| 郦哲聪 | 188-5851-3097 | [31601398@stu.zucc.edu.cn](mailto:31601398@stu.zucc.edu.cn) |
| 陈铉文 | 183-0589-0112 | [31601388@stu.zucc.edu.cn](mailto:31601388@stu.zucc.edu.cn) |
| 刘晓倩 | 159-8815-4533 | [31601381@stu.zucc.edu.cn](mailto:31601381@stu.zucc.edu.cn) |

一、可行性研究报告

[一、可行性研究报告 2](#_Toc509662670)

[1．引言 3](#_Toc509662671)

[1.1编写目的 3](#_Toc509662672)

[1.2项目背景 3](#_Toc509662673)

[1.3定义 3](#_Toc509662674)

[1.4参考资料 3](#_Toc509662675)

[2．可行性研究的前提 4](#_Toc509662676)

[2.1基本要求 4](#_Toc509662677)

[2.2目标 5](#_Toc509662678)

[2.3条件、假定和限制 5](#_Toc509662679)

[2.4可行性研究方法 5](#_Toc509662680)

[2.5决定可行性的主要因素 6](#_Toc509662681)

[2.6评价尺度 6](#_Toc509662682)

[3．对现有系统的分析 7](#_Toc509662683)

[3.1处理流程和数据流程 7](#_Toc509662684)

[3.2工作负荷 7](#_Toc509662685)

[3.3费用支出 7](#_Toc509662686)

[3.4人员分工 7](#_Toc509662687)

[3.5设备 9](#_Toc509662688)

[3.6局限性 10](#_Toc509662689)

[4. 可选择的其他系统方案 10](#_Toc509662690)

[5.投资及效益分析 10](#_Toc509662691)

[5.1支出 10](#_Toc509662692)

[5.2收益 10](#_Toc509662693)

[5.3收益/投资比 10](#_Toc509662694)

[5.4投资回收周期 10](#_Toc509662695)

[5.5敏感性分析 10](#_Toc509662696)

[6.影响项目开发的可能性 10](#_Toc509662697)

[7.结论 11](#_Toc509662698)

# 1．引言

## 1.1编写目的

本可行性分析报告为了保证项目开发者能按时保质完成项目目标，更好的学习工程化思想，使项目能够正常运作，保证项目的可行性，避免出现当项目中途时发现各式各样的问题导致项目最终不能实现的情况，浪费了大量资源。

## 1.2项目背景

**1.2.1. 项目名称**

项目名称：时光笔记

**1.2.2. 项目的提出者**

杨枨老师

**1.2.3. 项目主要承担小组**

浙江大学城市学院SE-2018春-G01小组

**1.2.4. 项目的用户**

学生党，上班族

* + 1. **项目与其他软件、项目的关系**

本项目采用C/S原理，客户端程序建立在Android 5.0及以上的以JAVA语言开发的应用程序，采用SQL Server 2008的数据库服务程序，租借云端服务器。

## 1.3定义

## 1.4参考资料

《软件工程导论》 清华大学出版社 张海藩等

《SQL Server 数据库设计与系统开发教程》 清华大学出版社 唐红亮 主编

《JAVA 核心技术Ⅰ》 机械工业出版社等

《Android Studio应用开发》电子工业出版社 方欣 杨勃 主编

# 2．可行性研究的前提

## 2.1基本要求

**2.1.1. 项目功能**：

1）用户登陆功能

用户能拥有自己的登陆账号，并能从云端获取属于自己的数据，

也可以点击游客登录，则软件能够根据用户的运行环境读取数据。

2）日历视图

在日历中直观查看日程安排，

修改任务时可以通过日历视图便利

3）提醒功能

可以设置提醒的时间

可以根据设置的时间准时提醒或者提前提醒

可以选择提醒一次，也可以选择每次到特定时段提醒。

4）分类功能

系统清单（包括所有、今天、垃圾桶）

个人清单（创建）主清单和子清单

清单管理（显示哪些清单）

5）优先级设置

可以对任务标记优先级，分清事件缓急，帮助用户更好的规划日程。

6)事务管理

事务创建时除了名字都可以按照默认来设置，默认的内容也可以自主设定

事务的修改有多种方式，包括时间修改（推迟一定时间、提到当前、从日历选择）、描述修改（子任务、备注说明）、完成状态（过期、完成、未完成）

事务的删除，删除的事务会放入垃圾桶，在垃圾桶删除的事务会从彻底删除数据

事务的查询，可以通过日历视图查询，也可以按清单分类查询，也可以按完成情况查询

7）事务显示

通知显示，在手机通知里显示

桌面挂件显示，按日期在手机桌面上列出事务和简单的添加

屏保中显示事务

**2.1.2. 项目完成日期**：

2018.6.18

## 2.2目标

基本目标：市场上已有的一些有关于时间管理的APP，我们发现虽然手机市场上有关于时间管理的APP种类繁多，但是很多APP有关于界面设计、闹钟设置等问题存在很多缺陷，导致用户在使用软件时出现种种问题。设计一款功能较全面、界面简洁、操作便捷的时间管理APP并基本实现选定的功能。

终极目标：操作简洁方便，处理问题及时快速，确实能够帮助用户管理时间。

## 2.3条件、假定和限制

**2.3.1. 运行环境：**

App运行环境：Android6.0

软件开发环境：

操作系统：Microsoft Windows 7、Microsoft Windows 10

开发软件：SQL server 2008 、Android Studio

办公软件：Microsoft Office 2016，Microsoft project 2016

界面设计工具：Axure RP 8

负载测试工具：Loadrunner 12等。

硬件环境：三台电脑，以及一台服务器。

**2.3.2.** 应具备的条件：

三人协作的开发团队，具备基础的开发知识和经验，配置好的开发环境

**2.3.3.** 已具备的条件：

由于开发所要用到的许多知识也在本学期同步授课，之前已经学习过的知识也有或多或少的遗忘，要求小组内部在学习其他课程的同时自行培训来辅助开发。

郦哲聪与陈铉文对Android Studio应用开发进行为期两周的学习，刘晓倩对Axure RP应用开发进行为期一周的学习，三人共同学习数据库开发。

**2.3.4.** 开发期限：

开始时间：2017.3.10 结束时间：2017.6.18

## 2.4可行性研究方法

**2.4.1. 经济可行性：**

目前人员设计无需支出费用，软件使用无支出，项目后期需要借用一些服务器如阿里云服务器，半年租用价格为1625元。

**2.4.2. 技术可行性：**

本项目软件主程序采用面向对象JAVA编写，前阶段的学习打下了很好的基础。SQL Server数据库系统设计与开发正在学习中，随着学习的深入能够推进项目的进行。

现阶段软件工程的学习也有助于我们更好的理解并掌握软件设计与开发的精髓，更好的设计出符合用户需求的软件。

**2.4.3. 操作可行性：**

学习Axure RP8进行界面设计，能够设计出简洁易懂，美观大方的用户界面，使用户能够轻松理解，具有良好的人机交互体验。

## 2.5决定可行性的主要因素

**技术风险：**

小组成员缺乏开发经验，APP开发及相关知识不足。

**解决方法:**

通过书籍，网络，视频学习，组员多做讨论互帮互助，一起提升。

**进度风险：**

时间安排大多固定。

**解决方法:**

尽可能提前开始着手工作。

**人员风险：**

人员不足，一旦生病或其他意外就存在人员紧缺的情况。

**解决方案:**

合理安排分工，每项工作可以安排多人进行，以便不时之需。

**资源风险：**

计算机配置不高，可能存在在开发过程中故障的可能。

**解决方案:**

及时上传资料，避免重要文件的丢失。

## 2.6评价尺度

优秀：软件可正常运行

实现项目软件的各项功能需求

软件界面友好，易于交互。

软件易于更新优化，添加新的功能

合格：软件可正常运行

实现项目软件的各项功能需求的三分之二以上

不合格：软件不能正常运行（经常出现闪退，无法登陆等问题）

不能实现三分之二项目软件的各项功能需求。

# 3．对现有系统的分析

## 3.1处理流程和数据流程

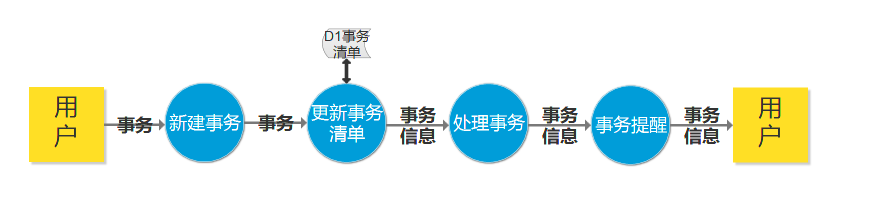
处理流程：新建事务：提供事务信息->将申请事务录入云端数据库

修改事务：提供要修改事务信息->获得云端数据库相关事务信息->提供相关修改信息->将云端数据库信息更新

查询事务：提供查询事务信息->通过相关信息查询云端数据库->获得相关事务信息

删除事务：提供删除事务信息->将云端数据库信息更新->进一步删除垃圾桶->将云端数据库的信息删除

数据流图：



## 3.2工作负荷

系统将支持同时100人在线进行事务修改，在进行人为操作时，系统将把用户个人设置信息和事务信息存入数据库，将1年以内的事务等保存在库中，超过1年的将清理。

## 3.3费用支出

2017年杭州社会平均标准月薪5096元/人，时薪约28.95元/人，项目总共72天，每天工作4小时来算，需要25012.8元

阿里云服务器半年租用价格1,652.4元

## 3.4人员分工

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| WBS表 | | | | | | | |
| 一、项目基本概况 | | | | | | | |
| 项目名称： | | 时间管理APP | | 项目编号 | | SE2018-G01 | |
| 制作人： | | 郦哲聪 | | 审核人： | |  | |
| 项目经理： | | 郦哲聪 | | 制作日期： | | 2018.03.17 | |
| 二、工作分解结构（R-负责人；A-辅助；I-通知） | | | | | | | |
| 分解代码 | 任务名称 | 包含活动 | 人力资源 | 工期 | 郦哲聪 | 陈铉文 | 刘晓倩 |
| 1.1.1 | 项目简介 | 项目定义 | 3 | 1 | R | A | A |
| 1.1.2 | 文档编写 | 3 | 2 | A | A | R |
| 1.1.3 | 校验上交 | 1 | 1 | R | I | I |
| 2.1.1 | 项目计划 | 人员分工 | 3 | 1 | R | A | A |
| 2.1.2 | 任务分解 | 1 | 1 | R | I | I |
| 2.1.3 | 文档编写 | 3 | 2 | A | A | R |
| 2.1.4 | 计划修订 | 3 | 2 | R | A | A |
| 1.2.1 | 评审阶段 | ppt制作 | 1 | 2 | R | I | I |
| 1.2.2 | 校验上交 | 3 | 1 | A | A | R |
| 2.1.1 | 可行性分析 | 技术可行性分析 | 3 | 1 | A | A | R |
| 2.1.2 | 操作可行性分析 | 3 | 1 | A | A | R |
| 2.1.3 | 社会可行性分析 | 3 | 1 | A | A | R |
| 2.1.4 | 系统流程图初步设计 | 1 | 1 | R | I | I |
| 2.1.5 | 文档编写 | 2 | 2 | A | A | R |
| 2.2.1 | 需求分析 | 需求获取 | 3 | 1 | A | A | A |
| 2.2.2 | 需求建模 | 1 | 2 | R | I | I |
| 2.2.3 | UI初步设计 | 1 | 2 | I | R | I |
| 2.2.4 | 数据流图 | 1 | 2 | I | I | R |
| 2.2.5 | 建立数据字典 | 1 | 2 | R | I | I |
| 2.2.6 | 文档编写 | 3 | 2 | A | A | R |
| 2.3.1 | 评审阶段 | ppt制作 | 1 | 2 | R | I | I |
| 2.3.2 | 校验上交 | 3 | 1 | A | A | R |
| 3.1.1 | 软件设计 | 系统流程图 | 3 | 1 | R | A | A |
| 3.1.2 | 界面设计 | 1 | 1 | I | R | I |
| 3.1.3 | 界面设计修改 | 2 | 2 | I | R | A |
| 3.1.4 | 软件结构设计 | 3 | 2 | R | I | A |
| 3.1.5 | 数据库设计 | 2 | 2 | A | R | I |
| 3.1.6 | 数据字典完善 | 2 | 1 | A | R | I |
| 3.1.6 | 制订测试方案 | 2 | 2 | A | I | R |
| 3.1.7 | 文档书写 | 1 | 2 | I | I | R |
| 3.2.1 | 评审阶段 | ppt制作 | 1 | 2 | R | I | I |
| 3.2.2 | 校验上交 | 3 | 1 | A | A | R |
| 4.1.1 | 编码实现 | 伪代码编写1 | 2 | 2 | R | I | A |
| 4.1.2 | 代码实现1 | 2 | 2 | I | R | A |
| 4.1.3 | 伪代码编写2 | 2 | 2 | A | R | I |
| 4.1.4 | 代码实现2 | 2 | 2 | A | I | R |
| 4.1.5 | 伪代码编写3 | 2 | 2 | I | A | R |
| 4.1.6 | 代码实现3 | 2 | 2 | R | A | I |
| 4.1.7 | 单元测试清单 | 3 | 2 | A | A | R |
| 4.2.1 | 单元测试 | 测试 | 3 | 2 | A | A | R |
| 4.2.2 | 代码修改 | 3 | 2 | R | A | A |
| 4.2.3 | 文档编写 | 3 | 2 | A | A | R |
| 4.3.1 | 阶段评审 | ppt制作 | 3 | 1 | R | A | A |
| 4.3.2 | 文档整理 | 1 | 2 | I | I | R |
| 4.3.3 | 校验上交 | 1 | 1 | I | I | R |
| 5.1.1 | 总体测试 | 测试 | 3 | 2 | R | A | A |
| 5.1.2 | 代码修改 | 3 | 2 | R | A | A |
| 5.1.3 | 文档编写 | 3 | 2 | R | A | A |
| 5.2.1 | 项目收尾 | 文档整理 | 3 | 2 | R | A | A |
| 5.2.2 | ppt制作 | 3 | 2 | R | A | A |
| 5.2.3 | 校验上交 | 3 | 2 | R | A | A |

## 3.5设备

租借的云端服务器

进行软件开发的三台PC机和一台台式机

## 3.6局限性

改项目根据现有的软件为模板编写，经济效益不高。

租借云端服务器，维护成本提高。

# 4. 可选择的其他系统方案

暂无

# 5.投资及效益分析

## 5.1支出

## 5.2收益

## 5.3收益/投资比

## 5.4投资回收周期

## 5.5敏感性分析

# 6.影响项目开发的可能性

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 问题序号 | 问题名称 | 问题类型 | 解决方案 |
| 1 | 缺乏开发经验 | 技术风险 | 深度培训，及时讨论总结经验 |
| 2 | APP开发以及相关技术不熟练 | 技术风险 | 培训、通过资料学习 |
| 3 | 时间安排不够合理 | 进度风险 | 对开发进度进行跟踪和及时调整 |
| 4 | 计算机故障 | 资源风险 | 进度超前、弹性安排以备突发状况 |
| 5 | 人员不足、病假、调动等 | 人力风险 | 变动提前告知，成员提高工作效率 |

# 7.结论

时间管理APP是一款适用于安卓手机的APP。以良好而又简洁的操作界面辅助用户管理时间，用户可以分门别类的管理自己行程安排，并且在需要的时间得到APP的提醒。符合社会信息化发展的需要,在技术,经济,操作,法律方面都是可行的,可以开发本系统。