

Modulul GUI - Fisa cerintelor

Modulul GUI este calea de comunicare dintre utilizatori , functionalitatile aplicatiei si mediul de stocare.

Ne propunem astfel , sa realizam o interfata grafica spre a servi la interactionarea mai usoara a utilizatorului cu , programul de parsare a unui cod xWiki dintr-o versiune in alta . GUI-ul se foloseste astfel de API-ul pus la dispozitie de modulul de parsare a unui cod xWiki .

Actori :

- **Utilizatorul** : interactioneaza cu aplicatia
- **View** : primeste comenzi de la utilizator
- **Controller** : primeste date de la View pe care le trimite la procesat
- **API provider** : primeste fisierul de la Controller si realizeaza parsarea codului xWiki
- **Mediul de stocare**: retine codul generat in urma rularii API`ului

Scenarii de utilizare :

- 1) Utilizatorul va putea accesa aplicatia , fara a fi nevoit sa se logheze, respective inregistreze. Acesta va avea la dispozitie o serie de butoane care il vor ajuta sa interactioneze cu aplicatia. Apasand butonul „Adauga” utilizatorul va avea de ales intre a incarca cod wiki de pe un site existent (via url) sau va putea parcurge arborele de fisiere si va selecta fisierul dorit. Daca utilizatorul va alege cea de-a doua varianta, fisierul va fi incarcat, apoi va fi transmis la API, care va efectua transformarea dorita.
 - a. Daca utilizatorul alege un fisier invalid aplicatia va afisa un mesaj de eroare ce va contine detalii referitoare la eroare survenita, iar transformarea nu va putea fi realizata.In cazul in care prima varianta a fost aleasa, utilizatorul va trebui sa introduca un url de unde va fi preluat codul xWiki care va fi mai apoi transformat catre versiunea noua 2.1 . In cazul in care url-ul este invalid, un mesaj de eroare va fi afisat pe ecran.
- 2) Apasand butonul “Previzualizeaza” utilizatorului i se va oferi o vedere asupra noii pagini realizate in urma transformarii.
 - a. Daca utilizatorul va apasa pe acest buton fara sa fi ales un fisier inainte spre a fi transformat, un mesaj de eroare va fi afisat pe ecran.
 - b. Daca previzualizarea nu va fi disponibila din varii motive un mesaj de eroare va fi afisat.

- 3) Apasand butonul “Salveaza ca” utilizatorul va putea salva noul format al site-ului in memorie. Va apare o fereastră in care utilizatorul va introduce numele dorit pentru fisier precum si locul in arborele de fisiere in care fisierul va fi plasat. In cazul salvarii cu success, un mesaj de instiintare va fi afisat pe ecran.
 - a. In cazul in care utilizatorul introduce numele unui fisier care exista in acelasi director, se va genera un mesaj de eroare si utilizatorul va trebui sa introduca un alt nume pentru fisier.
 - b. In cazul in care nu exista suficienta memorie pentru a salva fisierul operatia nu va putea fi executata.
- 4) Utilizatorul va avea la dispozitie un buton de “Help” care il va indruma in folosirea aplicatiei. Apasand pe acest buton, o noua fereastră va fi afisata, in care vor fi explicate principalele functionalitati ale aplicatiei si modul de folosire a acesteia.

Scopul GUI-ului :

- 1)Sa faciliteze interactiunea om-aplicatie intr-un mod placut si usor de folosit .
- 2)Utilizatorul sa aiba comenzile posibile in fata sa , fara a fi nevoie de o cautare mai detaliata sau de analiza a codului .
- 3)Sa ofere suport pentru folosirea aplicatiei .