

Plan de Test

1. Introducere: Acest document se adreseaza testarii modulului GUI al aplicatiei „xWiki Convertor”.
2. Obiectiv: Obiectivul acestui plan de test este de a defini o varietate de strategii de test si metode de testare ce vor fi folosite in testarea modulului GUI.
3. Scop: Acest document vizeaza testarea GUI si functionarea sa asa cum este prevazuta in Fisa Cerintelor.
4. Functii ce vor fi testate:
 - a. GUI
 - b. Syntax highlighting
 - c. Interactiunea cu sistemul de operare (salvarea fisierelor, etc)
 - d. Renderul Web
5. Functii de nu vor fi testate
 - a. Nu se va realiza testarea convertorului
6. Procesul de testare:
 - a. Intelegerea cerintelor proiectului:
 - i. Orice neintelegere asupra fisei cerintelor va fi raportata clientului pentru eventuale clarificari
 - b. Pregatirea cazurilor de test : se vor realiza anumite cazuri de test pentru a testa aplicatia. Aceste teste vor acoperi toate scenariile de utilizare precizate in fisa cerintelor.
 - c. Revizuirea cazurilor de test: se va realiza revizuirea cazurilor de test de catre developeri. Orice sugestie sau comentariu se va transmite realizatorului fisei de test, care va modifica (daca va fi cazul) cazurile de test.
 - d. Executarea cazurilor de test:
 - i. Cazurile de test vor fi executate de catre membrii responsabili cu testarea.
 - ii. Rezultatele testelor (rezultat actual, Pass/Fail) vor fi trecute in document.
 - iii. Fail/Pass criteria: daca una dintre functii nu corespunde cu rezultatul asteptat, testul va pica.
 - e. Retestarea: In cazul in care un bug este gasit, acesta va fi raportat developerilor. Acestia vor incerca rezolvarea bugului, dupa care aplicatia va fi testata din nou. Acest pas se va realiza doar daca este nevoie.
 - f. Livrarea produsului:
 - i. Dupa ce toate bugurile/defectele vizuale raportate si mai apoi rezolvate de catre developeri vor fi rezolvate, si nu vor fi gasite alte buguri, produsul va fi gata pentru livrare.
7. Criteriul de suspendare:
 - a. Programul contine multe defecte care afecteaza sau limiteaza procesul de testare

- b. Probleme Software/Hardware
 - c. Anumite resurse nu sunt disponibile atunci cand echipa de testare are nevoie de ele
- 8. Criteriul de reluare:
 - a. Reluarea va fi realizata atunci cand problemele care au cauzat suspendarea au fost rezolvate.
- 9. Criteriul de oprire:
 - a. Niciun defect nu a fost gasit de mult timp sau defecte minore apar doar in conditii exceptionale
 - b. Toate testele de prioritate mare au fost executate si au trecut.
- 10. Strategia de testare:
 - a. Tipuri de testare:
 - i. Unit testing: se vor realiza teste junit pentru a se testa renderul Web.
 - ii. GUI testing: aceasta va include testarea interfetei grafice a aplicatiei. Va acoperi formatul aplicatiei, look and feel, mesajele de eroare, greseli de scriere.
- 11. Test deliverables:
 - a. Test plan : acest document
 - b. Cazurile de test
 - c. Defectele/Bugurile gasite
 - d. Rezultatele cazurilor de test
- 12. Staffing and training needs: pentru a se realiza testarea GUI a aplicatiei nu sunt necesare cunostinte avansate.
- 13. Tool-uri folosite : IntelliJ Idea
- 14. Program : testarea se va realiza continuu pana la deadline
- 15. Riscuri: Nu au fost identificate riscuri ce ar putea sa apara in timpul testarii.
- 16. Approvals:
 - a. Danila Marius-Cristian – sef de modul