

Modulul GUI - Fisa cerintelor

Modulul GUI este calea de comunicare dintre utilizatori , functionalitatile aplicatiei si mediul de stocare.

Ne propunem astfel , sa realizam o interfata grafica spre a servi la interactionarea mai usoara a utilizatorului cu , programul de parsare a unui cod xWiki dintr-o versiune in alta . GUI-ul se foloseste astfel de API-ul pus la dispozitie de modulul de parsare a unui cod xWiki .

Actori :

- **Utilizatorul** : interactioneaza cu aplicatia
- **API Convertor:** realizeaza transformarea textului
- **OS API:** realizeaza operatii de salvare a fisierelor
- **XWiki Renderer:** realizeaza operatia de previzualizare

Scenarii de utilizare :

Utilizatorul va putea accesa aplicatia , fara a fi nevoit sa se logheze, respective inregistreze. Acesta va avea la dispozitie o serie de butoane care il vor ajuta sa interactioneze cu aplicatia.

- 1) Pentru a putea realiza o transformare a unui text xWiki dintr-o versiune mai veche intr-o versiune mai noua, utilizatorul va avea doua optiuni de introducere a sursei datelor de procesat:
 - a. Fie prin a insera textul intr-un text-box. Utilizatorul va putea insera textul dorit a fi transformat intr-un text-box, si apoi va putea, apasand butonul "OK" sa realizeze transformarea.

- b. Fie prin a insera un link de unde aplicatia va extrage datele necesare procesarii. Apasand pe butonul "Insert an url" va apareea un pop-up care va contine un textinput in care utilizatorul va trebui sa insereze linkul, un buton de "Cancel" care va anula operatiunea, inchizand fereastra pop-out si un buton de "OK" care va efectua transformarea dorita. In cazul in care linkul inserat de utilizator este invalid, se va afisa un mesaj de eroare ce va informa utilizatorul.
- 2) Apasand pe butonul "Advanced Options" utilizatorul va accesa un meniu in care va putea sa modifice setarile aplicatiei. Aici va avea la dispozitie 3 submeniuri:
 - a. Syntax Version Options: aici utilizatorul va avea la dispozitie o lista de Radio Buttons din care va putea alege versiunea de xWiki in care doreste sa transforme fisierele.
 - b. Custom Rules Creator: Utilizatorul va putea sa isi defineasca propriile reguli de parsare.
 - c. Miscellaneous Options: Utilizatorul va putea opri/porni Syntax Highlighting (care va afisa textul in diferite culori in functie de categoria in care se incadreaza regula respectiva)
- 3) "Save" – utilizatorul va putea salva fisierul intr-o locatie standard. Fisierul va avea un nume prestabilit. Daca utilizatorul va dori schimbarea numelui va trebui sa apese pe butonul "Save as".
- 4) "Save as" – Utilizatorul va putea schimba numele fisierului pe care doreste sa il salveze. Astfel fisierul cu numele nou va fi salvat in locatia standard.
 - a. In cazul in care in fisierul respective exista deja un fisier cu acelasi nume, salvarea nu va reusi si un mesaj de eroare va fi afisat pe ecran.
 - b. In cazul in care nu exista suficienta memorie pentru a salva fisierul, salvarea va esua.
- 5) Apasand butonul "Export" utilizatorul va putea exporta fisierul transformat. Apasand pe acest buton utilizatorul va fi nevoit sa aleaga un format pentru export dintr-o lista : HTML, PDF, DOC. Odata ales formatul pentru export, fisierul va fi exportat intr-o locatie aleasa de utilizator.
- 6) Apasand butonul de preview utilizatorul va putea sa vada rezultatul transformarii realizate. Va fi necesara introducerea

Scopul GUI-ului :

- 1)Sa faciliteze interactiunea om-aplicatie intr-un mod placut si usor de folosit .
- 2)Utilizatorul sa aiba comenzile posibile in fata sa , fara a fi nevoie de o cautare mai detaliata sau de analiza a codului .
- 3)Sa ofere suport pentru folosirea aplicatiei .