Java代码规范

1. 缩进

不用Tab键，应用四个空格。不同编辑器Tab会可能显示不同宽度。

1. 行宽

80个字符。

超长的语句应该在一个逗号或者一个操作符后折行。一条语句折行后, 应该比原来的语句再缩进4个字符。

1. 编码

使用UTF-8编码。

1. 空行

相对独立的代码块之间应用空行隔开。

1. 空格与括号

5.1空格：

为是使代码更加清晰，在对两个及以上成员进行一般运算符（+、-、\*、/、%等）的对等操作时，在操作符前后加一个空格；但对于其他关系紧密的操作符不加空格，如“->”、小括号等。

如果逗号后不换行，紧跟一个空格。

5.2括号：

对于{}，大括号的开始在代码块开始的行尾，闭合在和代码块开头平行同一缩进的行首。

每个if、while、for都不要省略括号。

如：

**for** (**int** i = 0; i < 10; i++) {

              System.out.println(arg);

  }

1. 命名

6.1统一，达意，简洁

6.2包名

只有小写字母，用‘.’连接。

通常可用所在单位的Internet域名的倒序，最后一个标识符说明该包的功能。

如：

package cn.edu.hhu.organization

6.3类、接口

Pascal：首字母大写，不同单词首字母大写作为分隔。

如： SupplierService

6.4成员

变量、方法：

Camel：首字母小写，不同单词首字母大写作为分隔。

如：addNewContract，size

static final常量：

全字母大写，不同单词用‘\_’分隔。

如：MAX\_INDEX

6.5方法

动宾结构，一般不同前缀表示不同含义。

如getName()、setName()、addOrder()、removeOrder()等

6.6枚举

文件名同类命名，成员同常量命名。

1. 变量声明与作用域

7.1

变量声明应该尽量和变量使用放在一起，不能隔开太远。

7.2

尽量减少变量作用域。

能用局部变量的，不要使用实例变量；能用实例变量的，不要使用静态变量。变量的生存期越短，意味着它被误用的机会越小，同一时刻要关注的变量的状态也越少。实例变量和静态变量默认都不是线程安全的，局部变量是线程安全的。

1. 注释

8.1文档注释：

/\*\* \*/

用来注释类、接口、方法、变量、常量

8.1.1类注释

/\*\*

\* @description 测试类

\* @ClassName HelloWorld.java

\* @author 。。。

\* @Date 2021-9-25 00:00:00

\* @version 1.00

\*/

8.1.2属性注释

/\*\* 字符串信息 \*/

private String strMsg = null;

8.1.3方法注释

/\*\*

\* 类方法的详细使用说明

\* @param 参数1 参数1的使用说明

\* @param 参数2 参数1的使用说明

\* @return 返回结果的说明

\* @throws 异常类型.错误代码 注明从此类方法中抛出异常的说明

\*/

8.1.4构造方法注释

/\*\*

\* 构造方法的详细使用说明

\* @param 参数1 参数1的使用说明

\* @throws 异常类型.错误代码 注明从此类方法中抛出异常的说明

\*/

8.2块注释：

/\* \*/

用来注释文件头、算法实现、复杂代码块、修改记录

8.3行注释：

//

一般注释局部变量