



SE HUB (THAILAND) Co., Ltd.

โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรด้านการ พัฒนาซอฟต์แวร์แบบครบคลุมทั่วประเทศ

Company Profile

Our Mission

เพิ่มศักยภาพให้กับผู้เรียนและนักศึกษารุ่นใหม่โดยทำให้การเข้าถึงการศึกษาที่มีคุณภาพและเพิ่มโอกาสในการทำงานกับบริษัทชั้นนำ เรายุ่งมั่นที่จะพัฒนาทักษะบุคลากรด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์และเทคโนโลยีดิจิทัล และส่งเสริมสังคมผ่านหลักสูตรอบรมเชิงปฏิบัติการและหลักสูตรที่เป็นวัตกรรมของเรา เราดำเนินงานภายใต้โมเดลที่ให้ความสำคัญกับการเรียนรู้ สำหรับทุกคน อย่างยั่งยืน

Our Vision

เป็นผู้นำระดับโลกด้านนวัตกรรมการศึกษาที่รับผิดชอบต่อสังคม มีมาตรฐานด้านการศึกษาและมีคุณภาพที่ทุกคนสามารถเข้าถึงได้ ซึ่งจะช่วยยกระดับชีวิต ตอบสนองความต้องการของสังคม และสร้างผลกระทบด้านการศึกษาที่ยั่งยืนให้กับชุมชนทั่วโลก

Our Competitive Advantage

Innovative Business Model

- การเข้าถึงการศึกษาของเราระบบที่มุ่งเน้น "เรียนตอนนี้ ทำงานทีหลัง" ที่เป็นเอกลักษณ์ของเราให้ความรู้แก่นักเรียนโดยไม่มีค่าใช้จ่ายล่วงหน้า ในทางกลับกัน บุคคลที่มีความสามารถเหล่านี้ตกลงที่จะตอบแทนกลุ่มผู้สนับสนุนโดยการทำงานเป็นพนักงานประจำ เป็นเวลาหนึ่งปีกับบริษัทที่ให้การสนับสนุน
- "เรียนก่อน ผ่อนจ่ายทีหลัง" การสนับสนุนนักเรียน ไม่เพียงแต่สนับสนุนการศึกษาเท่านั้น แต่ยังเป็นการสร้างช่องทางสำหรับพนักงานให้มีโอกาสเข้าถึงการเรียน การสอน ที่มีคุณภาพและมาตรฐาน

Comprehensive Educational Offerings

- หลักสูตรติวเข้มการเรียนโดยตรงของเราได้รับการออกแบบมาเพื่อให้นักเรียนมีทักษะการปฏิบัติที่ตรงกับความต้องการของอุตสาหกรรม ทำให้นักเรียนพร้อมสำหรับการทำงานเมื่อสำเร็จการศึกษา
- การพัฒนาบุคลากร โดยเฉพาะครุศาสตร์เรียนพิเศษสำหรับนักศึกษาของเรามีเป้าหมายที่จะปรับปรุงคุณภาพการสอนในชุมชน ซึ่งในระยะยาวจะช่วยเพิ่มระดับการศึกษาทางสังคมและสร้างบุคลากรที่มีทักษะมากขึ้น

Strong Community & Network

- ผู้สำเร็จการศึกษาของเรางานหลายเป็นผู้ช่วยและสนับสนุน กลุ่มนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ โดยให้คำแนะนำและช่วยสนับสนุนในการได้งานหลังจากเรียนจบหลักสูตรของเรา
- ความร่วมมือที่แข็งแกร่งของเรากับอุดสาหกรรมหลักทำให้มั่นใจได้ว่าทักษะที่เราสอนนั้นสอดคล้องกับความต้องการของตลาดโดยตรง ทำให้นักเรียนของเรา มีคุณค่ามากขึ้น สำหรับผู้สนับสนุน

Socially Responsible Impact

- ไม่เดลูกิจของเราทำให้ทุกคนสามารถเข้าถึงการศึกษาได้ โดยไม่คำนึงถึงฐานะทางการเงิน โดยเสนอโอกาสในการเรียนพิเศษจากกลุ่มผู้สนับสนุน
- การมุ่งเน้นของเราในการผลิตบุคลากรที่มีความสามารถและรอบรู้จะช่วยเพิ่มศักยภาพในการทำงาน สำหรับผู้ประกอบการต่างๆ

State-of-the-art technology

- การใช้เทคโนโลยีการเรียนรู้แบบปรับเปลี่ยนได้ของเราทำให้มั่นใจได้ว่าผู้เรียนจะได้รับการศึกษาที่ปรับให้เหมาะสมกับความต้องการส่วนบุคคล ทำให้กระบวนการเรียนรู้มีประสิทธิภาพและประสิทธิผลมากขึ้น
- เรามีการวิเคราะห์เพื่อติดตามและปรับปรุงข้อเสนอด้านการศึกษาอย่างต่อเนื่อง ทำให้ผู้สนับสนุนมั่นใจได้ว่า แพลตฟอร์มการศึกษาจะปรับปรุงอย่างต่อเนื่อง

Localized Strength, Global Potential

- แม้ว่าเรามุ่งมั่นที่จะสร้างความสามพันธ์ที่แน่นแฟ้นกับชุมชนในประเทศไทย แต่ไม่เด็ดขาดกิจกรรมของเรา มีศักยภาพที่จะขยายไปทั่วโลก ทำให้ผู้สนับสนุนเข้าถึงได้อย่างกว้างขวาง

Company Roadmap

Year 2023

Coding Bootcamp

5 Mini Camp

Dev Job Fair

Tech conference

Member Catalog

Media Chanel

Year 2024

Recruit Service

5 Digital Skills Bootcamp

Life long learning Campaign

Franchise Campus

Upskill Camp

Our Team Track Record

Set up Thai Programmer Association community

- Facebook group
- Facebook fan page
- Facebook jobs group



สมาคมโปรแกรมเมอร์ไทย
@ThaiProgrammerSociety - องค์กรไม่แสวงหาผลกำไร

45,000 Likes
49,000 Followers



สมาคมโปรแกรมเมอร์ไทย
ก่อตั้งวันที่ 12 เมษายน

170,000 members



Jobs for Thai Programmers
ก่อตั้งวันที่ 5 กุมภาพันธ์

120,000 members

Set up coding bootcamp

- Software Park Thailand Codecamp
- React bootcamp 10 days
- Coding bootcamp กับ ชกศ. 20 วัน
- Coding bootcamp กับ Allianz 30 วัน



14 batches

More than 400 graduates

100% Get jobs within 1 month

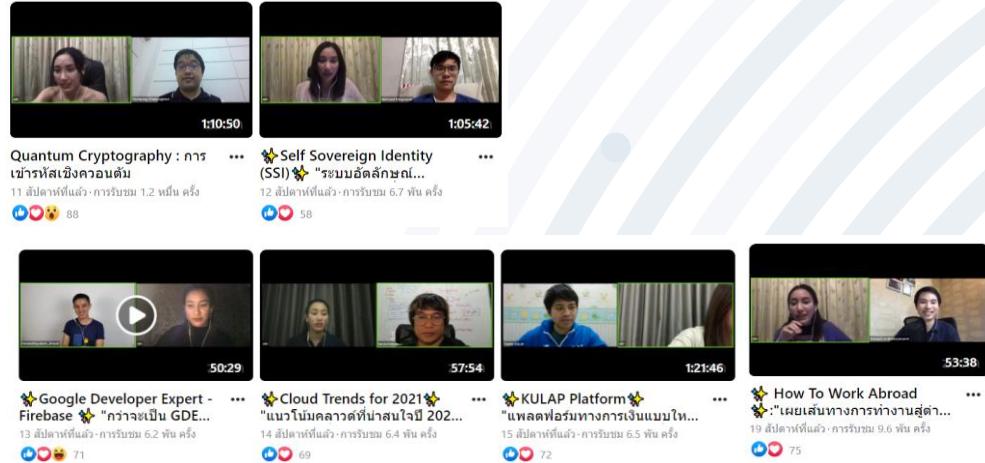


Set up events

- Conneting with Member
- CodeMania
- Code Chill Chill
- CodeEXP
- Hackathon
- React Thailand 2.0,3.0,4.0
- Pycon 2018, 2019
- Angular Dec
- Mobile conf 2018,2019
- Kotlin Workshop
- Redpill 2017,2018,2019
- FossAsia
- DevUnConf
- JarbCTO
- LocalHackDay
- SEC GirlSEC
- GirlWhoDev
- CodeInTheDark

Set up media channels

- TPA Live Talk
- ATSI The digital



Weekly live event via TPA Facebook Fan page bring up special IT and programmer topics to discuss with famous speakers
Audience : 5,000 - 10,000 views/live

รับผิดชอบดำเนินโครงการโดย คุณ กฤชฎา เฉลิมสุข (กรรมการบริหาร)

“ผู้ร่วมก่อตั้งสมาคมโปรแกรมเมอร์ไทย และชายผู้มีความฝันที่อยากให้การศึกษาด้าน Digital skill เข้าถึงทุกคนแบบเท่าเทียม”



Entrepreneur and Educator

15 ปีที่แล้ว สมัยผมเรียนมหาวิทยาลัย
“คนเรียนเก่ง และทำธุรกิจด้วยตัวเองส่วนใหญ่ในญี่ปุ่น มีฐานะดี”

ประเทศไทยจำเป็นต้องส่งเสริมและพัฒนาบุคลากรให้มากกว่านี้

ผมขออาสามาเป็นส่วนหนึ่งในการยกระดับบุคลากรในด้าน
ดิจิทัล Skill

Profile คุณ กฤษฎา เฉลิมสุข (กรรมการบริหาร)

- เจ้าของธุรกิจ 3 Startup, 1 Software House
- กรรมการสมาคมอุตสาหกรรมซอฟท์แวร์ไทย (ATSI)
- ที่ปรึกษา - DEPA Digital Transformation
- ที่ปรึกษาสำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ NIA
- อาจารย์พิเศษ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยสยาม
- ผู้เชี่ยวชาญด้าน Design Thinking, Lean Startup, Agile, UX UI และ Big Data – เจ้าของหลักสูตร UX UI Design with Design Thinking + Lean Startup + Agile 12 สัปดาห์
- ผู้เชี่ยวชาญ - ITAP (Innovation and technology assistance program)
- ผู้เชี่ยวชาญ ISP ด้าน ขั้นตอนและกระบวนการพัฒนา Software, นวัตกรรมสำหรับ Startup – สำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ
- กำลังศึกษาปริญญาเอก คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาการจัดการข้อมูล สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย, ภาควิชาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์และ การจัดการข้อมูล
- ปริญญาโท คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาการจัดการข้อมูล สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย, ภาควิชาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์และการจัดการข้อมูล
- ปริญญาตรี คณะวิศวกรรมศาสตร์ ภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เกียรตินิยมอันดับ 2
- Entrance วิศวะ อันดับ 3 ของประเทศไทย

Profile คุณ กฤษฎา เฉลิมสุข (Cont.)

- อดีตทำ Startup ที่สิงคโปร์ และ ญี่ปุ่น ขายกิจการมูลค่ารวม 10 ล้าน USD
- อดีตผู้บริหาร บริษัท E-Commerce ที่ทุนจดทะเบียน 300 ล้าน
- อดีตนายกสมาคม สมาคมโปรแกรมเมอร์ไทย
- ผู้ร่วมก่อตั้ง บริษัท Officiency, บริษัท ลีน อินโนเวชั่น(ประเทศไทย) จำกัด, บริษัท โค้ดคิดส์ จำกัด, บริษัท ไบรต์ดอท จำกัด, บริษัท บีทีซี พรีเซ็ฟชั่น จำกัด
- ประสบการณ์เขียน Program มา 14 ปี
- ประสบการณ์สอนให้กับโปรแกรมเมอร์และผู้ประกอบการมากกว่า 5 ปี
- อดีต Product Manager / Project Manager ของโครงการของบริษัทในตลาดหลักทรัพย์และ Startup มาแล้วกว่า 30 Project
- อดีตลูกจ้าง เงินเดือนหลักแสนต่อนาย 25 ปี
- ผู้บริหาร Codecamp Thailand - 3 เดือนเป็น Programmer, 6 เดือน เป็น Data Scientist, 2 เดือน เป็นผู้ประกอบการ Startup
- ที่ปรึกษาสำนักงานวัตกรรมแห่งชาติ NIA
- ที่ปรึกษา ISO29110
- รับเชิญวิทยากรบริษัทเอกชนในตลาดหลักทรัพย์และภาครัฐเกินกว่า 20 ครั้ง ต่อปี
- อดีตคุณนาย TBAN (Thailand Business Angel Network)
- อดีตนายกสมาคมโปรแกรมเมอร์ไทย

Privilege For Member



For New Member

-  **Free 2 seats ในทุกๆ Camp*** 
มูลค่ากว่า 40,000
-  **Free E-Book Catalog Directory** ของบริษัท
-  **Free Consultant solution** โดยบริษัท
-  **Free Booth หรือ Online priority** สำหรับงาน Job Fair ที่จัดโดยบริษัท
-  **Free ประชาสัมพันธ์ในรายการ The Digital**
-  **Up to 50% Discount** สำหรับงาน Event ต่างๆ ของ partner บริษัท (Eg. Dev Mountain Festival, Hackathon, Story Telling)



Membership Ecosystem



Member Fee
3,000 Baht

Benefit

- ✓ Free 2 seats ใน Camp
- ✓ Free Consultant solution โดยบริษัท
- ✓ Free E-Book Catalog Directory ของบริษัท
- ✓ Free ประชาสัมพันธ์ในรายการ The Digital
- ✓ Up to 50% Discount สำหรับงาน Event ต่างๆ ของ partner บริษัท (Eg. Dev Mountain Festival, Hackathon, Story Telling)
- ✓ Free Booth Job Fair ที่จัดโดยบริษัท

1. PRE OPEN CODE LAB CAMP
2. LOW CODE CAMP
3. ENGLISH IT CAMP
4. DIGITAL TRANSFORMATION CAMP
5. TAS BOOT CAMP

ในทุกๆ เดือน

Our Partner

บริษัท กว่า 400 บริษัท

ภาครัฐและหน่วยงานไม่แสวงหาผลกำไร 50 หน่วยงาน
สถาบันการศึกษา 20 สถาบัน

UX, UI, AI, Agile, Coding, Digital Skill, Digital Transformation

มีการจัดส่ง E-book Catalog ทุกวัน วันละ 30 บริษัท

- ✓ เน้นจัดกลุ่ม เป้าหมาย เป็นนักศึกษา ต้องการหางานด้าน Digital Skills
- ✓ เน้นไปมหาวิทยาลัย Partner ต่างๆ
- ✓ จัดเดือนละ 2 มหาวิทยาลัย
- ✓ เริ่มเดือน พฤษภาคม 2566 เป็นต้นไป

Camps ຕ່າງໆ



OPEN CODE LAB CAMP

จากนโยบาย Thailand 4.0 ที่มุ่งเน้นการใช้เทคโนโลยีเพื่อการพัฒนาประเทศด้วยการใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมนั้น เทคโนโลยีดิจิทัล เป็นกลไกสำคัญที่ทำให้บรรลุเป้าหมายดังกล่าว อย่างไรก็ตามการที่จะบรรลุเป้าหมายตามนโยบายดังกล่าวจำเป็นต้องใช้บุคลากร ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลเป็นจำนวนมาก โดยเฉพาะอย่างยิ่งการส่งเสริมให้เกิดวิสาหกิจเริ่มต้น (Startup) ในปัจจุบัน ยิ่งต้องการ บุคลากรในสาขาที่เพิ่มมากขึ้น

โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรด้านการ พัฒนาซอฟต์แวร์โดยสอนเขียนโปรแกรมรูปแบบใหม่เพื่อให้ผู้ที่ไม่มีประสบการณ์ด้านการ เขียนโปรแกรมมาก่อน สามารถเรียนรู้การพัฒนาซอฟต์แวร์ตั้งแต่ขั้นพื้นฐานจนพร้อมทำงานได้จริงอีกทั้งยังสอนวิธีคิด และแนวทาง การพัฒนาตนเองให้เป็น Software Developer ที่เก่งขึ้นต่อไปได้เรื่อย ๆ

จุดเด่น

1. ทีมงานเคยปั้น programmer มาแล้วด้วยหลักสูตรแบบเดียวกัน จบมาได้งานทำภายใน 1 เดือน
2. หลักสูตรสอนโดยวิทยากรที่มีประสบการณ์จริง มากกว่า 15 ปี
3. เป้าหมายการผลิต Programmer 3,000 คน ใน 3 ปี

Free 5 Camps สำหรับสมาชิก SE HUB

PRE OPEN CODE LAB CAMP



ช่วยเสริมศักยภาพให้กับบุคคลด้วยทักษะและความรู้พื้นฐานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม

LOW CODE CAMP



ช่วยเสริมศักยภาพให้กับผู้เรียนเกี่ยวกับการเขียน Low Code ผ่าน Platform OneWeb เพื่อช่วยให้นักเรียนสามารถพัฒนาความรู้ ความสามารถ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพมากขึ้น

ENGLISH IT CAMP



สำหรับผู้ที่ต้องการพัฒนาทักษะในการใช้ภาษาอังกฤษเฉพาะทางที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมเทคโนโลยี ไม่ว่าคุณจะเป็นผู้ที่มีความ เชี่ยวชาญทางด้าน IT หรือคนที่กำลังมองหาอาชีพในวงการนี้ เราออกแบบ โครงการเพื่อตอบสนองความรู้ความสามารถของทุกระดับความเชี่ยวชาญ

DIGITAL TRANSFORMATION CAMP



ช่วยเสริมสร้างทักษะและความรู้ความชำนาญในการใช้เครื่องมือในยุคดิจิทัล เพื่อการทำงานที่มีประสิทธิภาพในยุคดิจิทัล

TAs BOOT CAMP



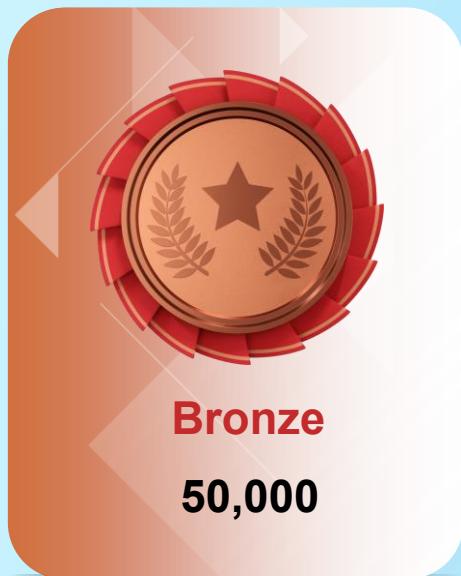
ช่วยเสริมศักยภาพให้กับครูผู้ช่วยสอนด้วยทักษะและความรู้พื้นฐานด้านการสอน ในการสนับสนุนผู้เรียนที่หลากหลายในส่วนของการเขียนโค้ดได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ตารางเรียน

CAMP	ต.ค.-23	พ.ย.-23	ธ.ค.-23	ม.ค.-24	ก.พ.-24
Pre Code Lab Camp					
Digital Transformation Camp					
TAs Boot Camp					
Low Code Camp					
English IT Camp					
Open Code Lab Camp					

Sponsor Package

Branding Program



Branding Program

Topic	Bronze	Silver	Gold
Access to Talent Pool.	✓	✓	✓
Access to Project Work.	✓	✓	✓
Feedback and Consultation on Employees' Projects.	✓	✓	✓
Logo on Participant Badges.			
Logo on Job Fair Event	Small	Medium	Large
Prominent Logo Placement in social media			
Exclusive Networking Opportunities.	1 seat / event	3 seats / event	7 seats / event
Tech Talk Session.	online - 1 ชั่วโมง 1 ครั้ง onsite - 1 ชั่วโมง 1 ครั้ง	online - 1 ชั่วโมง 1 ครั้ง onsite - 1 ชั่วโมง 1 ครั้ง	online - 1 ชั่วโมง 2 ครั้ง onsite - 1 ชั่วโมง 2 ครั้ง
Employee Participation.	1 Seat for all camps	2 Seats for all camps	5 Seats for all camps
Customized Workshops.		Free 1 ครั้ง ครั้งละ 3 ชม	Free 2 ครั้ง ครั้งละ 3 ชม
Free online course for all camps	1 account (5 เดือน)	2 accounts (5 เดือน)	5 accounts (5 เดือน)
Co-working space at siam tech	1 day	2 days	3 days
Discount สำหรับงาน Dev Mountain Festival	10%	10%	10%

Recruiting Program

1-2 Persons

99,000 บาท/คน

3-5 Persons

90,000 บาท/คน

Over 5 Persons

80,000 บาท/คน

Sponsors Benefits

- Recruitment Session.
- Workshop Opportunities.
- Mock Interview Sessions
- Contract with company 1 year

Thanks!



Sponsorship



Bronze



SILVER



GOLD

Branding Program



1-2 Persons

99,000



3-5 Persons

90,000



Over 5 Persons

80,000

Recruiting Program



Diamond



Gold



Silver

Dev Mountain Festival



Diamond



Gold



Silver

Dev Job Fair



SE HUB (THAILAND) Co., Ltd.

Dev Mountain Festival

DEV MOUNTAIN 1

19-21 Mar 2022 @Tocacana Khaoyai

Statistics on the number of tickets

Online - 195



Offline - 27



Sponsor - 117

Education - 100

Total : 439

SPEAKER

The event gathered famous Thai technology experts and working experiences in big companies both domestically and internationally.



Rawiwal Palum
CEO Code App
Prayoon Lamginsaporn
Co-founder Opsteller



Chayapong Lapthongrakul
CEO 305 Interactive
Nararat Boonpiyathiwong
Head of Digital & Data Science,
Bank of America Natta Company Limited



Suparat Wongkampao
Technology Consultant
Somphon Boonpiyathiwong
Head of Digital & Data Science,
Bank of America Natta Company Limited



SPEAKER

The event gathered famous Thai technology experts and working experiences in big companies both domestically and internationally.



Dr. Sanparat Kantabutra
Quantum Technology
Chiangmai University
Teeraporn Chachyo
Chachyo Theory
Naresuan University



Monasorn Hemmasitkanchai
Senior Architect, LINE MAN
Wongnai
Darmrongkuk Restanon
Chief Cyber Security Officer
MTFC Public Company Limited



Dame Charoenyo
CEO Tokinno Co.,Ltd
Kasidit Satsamrongkool
DataScience Velocity Project Manager

DEV MOUNTAIN 2

11-13 Nov 2023 @STEP Chaingmai



<>DEV MOUNTAIN TECH FESTIVAL SEASON2>

11-13 NOV 2022 @STEP CHIANG MAI

Registration Statistics

Ticket Type	Total
Education Offline	18
Education Online	33
Hackathon	13
Individual Sponsor	9
Offline Ticket	78
Offline-AfterParty	54
Online Ticket	87
Speaker	44
Sponsor Offline	97
Sponsor Online	126
Staff	20
Total	579

Attended
45 %
~260 People

IT 203 / 579
35%
75% Unspecified job
Average 6 years exp.



DEV MOUNTAIN UNIVERSITY

25 Mar 2023 @ICT Mahidol University 200 attendees



DEV MOUNTAIN TECH FESTIVAL UNIVERSITY
LIFE AND EDUCATION IN FUTURE TECH

ร่วมเรียนรู้และประยุกต์ใช้เทคโนโลยีที่เกิดจาก AI สาขาต่างๆ เช่น ชีวภาพ คอมพิวเตอร์ และการศึกษา

TECH FORUM:
How AI comes into play in everyday Life, Work, and Education?

ดำเนินรายการโดย 2 พิธีกร คือ

- ดร. พัฒน์สัก มงคลสุข (Dean of Faculty of Information and Communication Technologies)
- 副教授 พญกุลรัตน์ ภู่ (Researcher - NEUCC)
- ดร. พชรยา รัตน์กุล (Researcher - NEUCC)
- นายศักดิ์ พูลชนก (CEO Code Asia)

ผู้เข้าร่วมงาน

Map of Mahidol University, Selaya Campus



DEV MOUNTAIN UNIVERSITY
25 MAR 2023

GRAND AUDITORIUM

- How to build good software by DevRel
- AI for Education
- Writing the code of life: A software engineering perspective
- How to build a successful startup: Come live your dream
- Ambition vs. Reality: What's the difference?
- The rise of AI in logistics
- Software Engineering: A discipline of study
- Software Engineering: A discipline of practice
- Cloud Expert

BITES & BYTES

- Build a real-time Chatbot using Python
- Build a real-time Chatbot using Python
- AI Future Technology
- Machine Learning for Data Science
- The Journey of Data Science
- Big Data Processing
- Data Science
- Machine Learning
- Cloud Expert

TRAINING ROOM

- AI2 Floor 1
- AI2 Floor 1
- AI2 Floor 1
- AI2 Floor 1
- Machine Learning
- Machine Learning
- Machine Learning
- Machine Learning
- Cloud Expert
- Cloud Expert
- Cloud Expert
- Cloud Expert





DEVMOUNTAIN 3

DevOcean 18-19 November 2023

THEME TOPICS

All about Legacy System, Data Platform and AI



19 NOV 23 (DAY)

Seminar in Conference room.

- 30 Sessions
- 3 Rooms

@The Connexxt Sriracha



18 NOV 23 (NIGHT)

Networking party close to the beach @HIDEOUT BEACH



LOCATION THE CONNEXT SRIRACHA



30 SPEAKERS



6 COMMUNITY VOTE



6 ORGANIZER SELECTION



18 SPONSORS

DEV MOUTAIN SIDE EVENT

TIMELINE

Architecture Day

Backend Day

Data and AI Day

DevMountain Event

M 13 Nov

14

15

16

17

18

19

- Frontend Day

Infra Day

- Prepare Event
- Networking Party





SPONSOR PACKAGES

**TITLE
300,000 BATH**

DevMountain Presented By Your Branding

- 3 Speakers and desired time (First come first served)
- 6 room accommodations
- 12 attendees
- advertise branding on every week until finish event.
- All Attendees Information about 500 tech people of devclub events.
- 1 booth
- Pick-up Transportation
- Join Networking Party

OFFLINE + ONLINE

AUDIENCES



700

- 30 speakers
- 10 staffs
- 30 people for sponsor
- 30 education
- 100 professional audiences
- 500 online include 5 side events

SPONSOR PACKAGES



DIAMOND

- 150,000 Bath
- 2 Conference Speaker (First Come First Serve)
- 3 room accommodations.
- 6 attendees
- All Attendees Information of DevMountain event
- Advertise on page
- Join Networking Party
- 1 booth



GOLD

- 100,000 Bath
- 1 Conference Speaker (First Come First Serve)
- 2 accommodations.
- 4 attendees
- All Attendees Information of DevMountain event
- Advertise on page
- Join Networking Party
- 1 Booth



SILVER

- 50,000 Bath
- 1 accommodations.
 - 2 attendees
 - Advertise on page
 - Join Networking Party



SE HUB (THAILAND) Co., Ltd.

Dev Job Fair

DEV JOBS FAIR

2 Jul 2022 @The Connexion MRT Lardphrao about 60 attendees



ACTIVITIES

SEMINAR - TECH CAREER



- Apply the job letter writing
- Resume Writing
- English Job Interview
- Developer job interview

- Recruitment booth
 - Diamond 5
 - Gold 3
 - Silver 3

Target Audience

- Professional 100
- New graduate and Novice 50

MAIN SPEAKER



RAWITAT PULAM
CEO CODE APP

HE HELPS GUIDE ON THE CAREER PATH AND INTERVIEWS WITH DEVELOPERS. IN ADDITION, HE IS AN EXPERT IN TEACHING HOW TO USE MATHEMATICS TO WORKING PROGRAMMERS.



MISS CHAYANIT
PAGE: ครุปัตนสอนอังกฤษ
RESUMEWRITING
100,000+ FOLLOWERS



MR. CHRIS WRIGHT
ENGLISH TALK SHOW
GUIDANCE ON
COMMUNICATION
TECHNIQUES AND
INTERVIEWS IN ENGLISH
1M FOLLOWERS

NEXT DEV JOBS FAIR

TOPIC



Pain Point



Solution



Flow

Pain point

- ไม่มีใครทำ Matching หางานที่เป็นเอกชน
- ส่วนมากทำใน online
- ความต้องการหางานมากกว่าตำแหน่งงาน

Solution

- จัดร่วมกับสถานศึกษา
- จัดลงที่เบียนเป็นทั้ง online และ onsite
- มีสัมภาษณ์งานในวันรับสมัคร
- มีตำแหน่งทางด้านไอที และหลากหลาย

Flow Demand Online - TO – Offline



Flow Supply Online - TO - Offline



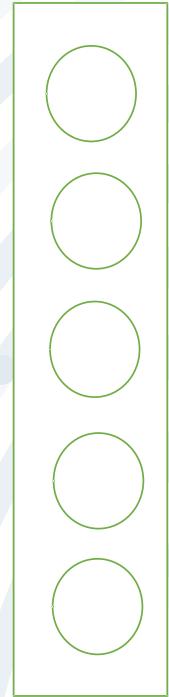
วิทยุ ปชส
และชีวีเป้าไป
ลงทะเบียน



Queue



Flow Onsite

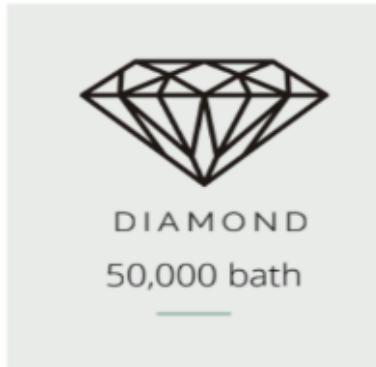


ลงตารางสัมภาษณ์



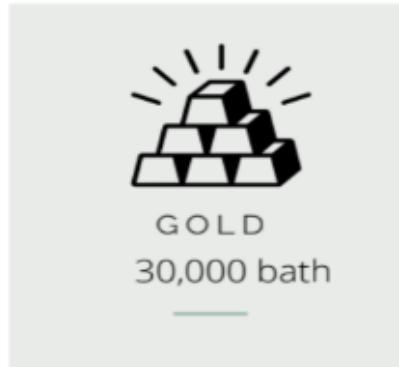
ยื่นเอกสารกับเจ้าหน้าที่

Sponsor Package



DIAMOND

50,000 bath



GOLD

30,000 bath



SILVER

20,000 bath

- Session แนะนำบริษัทช่วง Keynote 15 นาที ในวัน Job fair 2 ครั้ง
- การันตี เข้าร่วม Job Fair ได้ทุกครั้ง (ปกติ จะให้สิทธิกับบริษัทสมาชิก ก่อน)
- ช่วยจัดทำ Blog นำเสนอผลงาน หรือ วัฒนธรรมบริษัท ให้คนสนใจใน บริษัทมากขึ้น 2 blog
- จัดทำ Video เกี่ยวกับบริษัท 1 clip 'ไม่เกิน 1 นาที'
- Logo ในสื่อทั้งหมด แบบใหญ่
- Session แนะนำบริษัทช่วง Keynote 10 นาที ในวัน Job fair 1 ครั้ง
- การันตี เข้าร่วม Job Fair ได้ทุกครั้ง (ปกติ จะให้สิทธิกับบริษัทสมาชิก ก่อน)
- ช่วยจัดทำ Blog นำเสนอผลงาน หรือ วัฒนธรรมบริษัท ให้คนสนใจใน บริษัทมากขึ้น 1 blog
- Logo ในสื่อทั้งหมด แบบกลาง
- การันตี เข้าร่วม Job Fair ได้ ทุกครั้ง (ปกติ จะให้สิทธิกับ บริษัทสมาชิกก่อน)
- Session แนะนำบริษัทช่วง Keynote 5 นาที ในวัน Job fair 1 ครั้ง

Appendix

Access to Talent Pool.	สปอนเซอร์จะมีสิทธิ์เข้าถึง profile ของผู้เข้าร่วมโครงการ ที่ทุนเรียน free ทั้งหมด
Exclusive Networking Opportunities	สปอนเซอร์จะได้รับเชิญให้เข้าร่วมกิจกรรมเครือข่ายพิเศษระหว่าง bootcamp ซึ่งสามารถโต้ตอบโดยตรงกับผู้เข้าร่วม สปอนเซอร์คนอื่นๆ และผู้ฝึกอบรม
Access to Project Work.	สปอนเซอร์จะได้รับสิทธิ์เข้าถึงโครงการหรืองานที่เสร็จสิ้นระหว่าง bootcamp ฟรี
Tech Talk Session	สปอนเซอร์สามารถจัด "Tech Talk" เพื่อแนะนำเทคโนโลยี หรือเกี่ยวกับโครงการของบริษัท ผ่าน Event ต่างๆ ของสมาคมได้
Employee Participation.	พนักงานของสปอนเซอร์จะได้เข้าร่วมใน bootcamp ฟรี
Customized Workshops.	สปอนเซอร์สามารถขอการประชุมเชิงปฏิบัติการที่เน้นทักษะเฉพาะที่เกี่ยวข้องกับความต้องการของบริษัท
Feedback and Consultation on Employees' Projects.	ให้คำปรึกษาเกี่ยวกับโครงการของพนักงาน: ผู้เชี่ยวชาญและพี่เลี้ยงที่ bootcamp จะให้ข้อเสนอแนะและคำปรึกษาเกี่ยวกับโครงการที่พนักงานของสปอนเซอร์ดำเนินการ
Recruitment Session.	สปอนเซอร์สามารถจัดเซสชันการสรรหาบุคลากรระหว่าง bootcamp โดยให้แพลตฟอร์มในการนำเสนอบริษัท หรือเกี่ยวกับโอกาสในการทำงาน และตอบคำถามใดๆ จากผู้เข้าร่วม
Workshop Opportunities	สปอนเซอร์สามารถจัดเวิร์กช็อป นำเสนอโอกาสในการโต้ตอบกับผู้เข้าร่วมอย่างใกล้ชิดยิ่งขึ้น ให้คำปรึกษา และประเมินทักษะแบบ Real Time
Mock Interview Sessions	สปอนเซอร์สามารถทำการสัมภาษณ์จำลองกับผู้เข้าร่วมได้
Contract with company 1 year	นักเรียนจะติดทุนกับสปอนเซอร์ เป็นเวลา 1 ปี โดยการันตีเงินเดือนของนักเรียน 25K+

Open Code Lab CAMP

โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรด้านการ พัฒนาซอฟต์แวร์โดยสอนเขียนโปรแกรมรูปแบบใหม่เพื่อให้ผู้ที่ไม่มีประสบการณ์ด้านการเขียนโปรแกรมมาก่อน สามารถเรียนรู้การพัฒนาซอฟต์แวร์ตั้งแต่ขั้นพื้นฐานจนพร้อมทำงานได้จริง อีกทั้งยังสอนวิธีคิด และแนวทาง การพัฒนาตนเองให้เป็น Software Developer ที่เก่งขึ้นต่อไปได้เรื่อยๆ

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ที่มีคุณภาพให้รองรับต่อความต้องการของ ผู้ประกอบ การและของประเทศไทย
2. เพื่อสนับสนุนให้สถาบันการศึกษาไทยได้ร่วม โงงองค์ความรู้และตระหนักรในสิ่งที่ผู้ประกอบการ ต้องการ รวมทั้งนำ หลักสูตรไปใช้งานต่อได้
3. เพื่อจัดหาวิธีการช่วยเหลือผู้ที่ไม่มีรายได้ในการ เรียน ให้สามารถเข้าถึงการศึกษาได้อย่างเท่าเทียม
4. เพื่อส่งเสริมพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยี ที่มีคุณภาพได้อย่างต่อเนื่องและยั่งยืน
5. เพื่อสนับสนุนการให้ผู้ประกอบการตระหนักรถึง ความสำคัญบุคลากรและปรับตัวให้มีวัฒนธรรม องค์กรที่เหมาะสมกับที่บุคลากรด้านเทคโนโลยี ดิจิทัลต้องการ

หลักสูตร **Open Code Lab CAMP**

แบบเต็มเวลา (Full-Time Software Engineering Immersive) ระยะเวลาในการเรียน 16 สัปดาห์

1. Introduction to Computer Science + ITCP

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจเกี่ยวกับความสำคัญและรายละเอียดในวงการไอที
- เพื่อให้ผู้เรียนพัฒนาทักษะและความรู้เบื้องต้นทางด้านการพัฒนาเว็บและโปรแกรม

2. Math for Computer Science

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจและความรู้เกี่ยวกับคณิตศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อสร้างพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ที่จำเป็นสำหรับการเขียนโปรแกรมและการวิเคราะห์อัลゴริズึม

3. Professional Practice

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจและปฏิบัติตามหลักจรรยาบรรณทางวิชาชีพในด้านคอมพิวเตอร์
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจและปฏิบัติตามกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการใช้งานคอมพิวเตอร์
- เพื่อสร้างทักษะการสื่อสารและการทำงานเป็นทีมที่มีประสิทธิภาพในสถานการณ์ทางวิชาชีพ

4. JavaScript

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้และทักษะในการใช้ภาษา JavaScript ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน
- เพื่อเตรียมความพร้อมในการใช้เครื่องมือและเทคนิคที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาด้วย JavaScript

5. Subject Object-Oriented Programming (using JavaScript)

- เพื่อเข้าใจและประยุกต์ใช้หลักการเขียนโปรแกรมแบบเชิงวัตถุ
- เพื่อเรียนรู้การใช้งานคลาส และออบเจกต์ใน JavaScript
- เพื่อเข้าใจและประยุกต์ใช้หลักการคลุมเครือ (Encapsulation) และการสืบทอด (Inheritance)
- เพื่อเรียนรู้การใช้งานพอลิมอร์ฟิسم (Polymorphism) และคลาสที่เป็นแม่แบบ (Abstract Classes) และอินเตอร์เฟส (Interfaces)
- เพื่อเข้าใจและประยุกต์ใช้งานการออกแบบแบบเชิงวัตถุและ UML (Unified Modeling Language)

6. Software Development Process

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์และรู้จักกับโมเดลที่ใช้ในการพัฒนา
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจและปฏิบัติตามขั้นตอนและหลักการที่สำคัญในการพัฒนาซอฟต์แวร์ได้อย่างถูกต้องและมีคุณภาพ

7. Software Architecture and Clean Code

- เพื่อเข้าใจและประยุกต์ใช้หลักการสถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์ให้เหมาะสมและมีคุณภาพ
- เพื่อเรียนรู้หลักการและเทคนิคในการเขียนโค้ดสะอาดและอ่านง่าย
- เพื่อเรียนรู้และประยุกต์ใช้อุปแบบการออกแบบที่เป็นที่ยอมรับและมีประสิทธิภาพ
- เพื่อให้สามารถออกแบบระบบได้อย่างมีคุณภาพตามความต้องการและความยืดหยุ่นของระบบ
- เพื่อประยุกต์ใช้หลักการและเทคนิคที่ดีในการเขียนโค้ด

8. Test Driven Development

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและได้รับความรู้เกี่ยวกับการทดสอบและการพัฒนาโดยทำการทดสอบ (Test Driven Development)
- เพื่อให้ผู้เรียนเรียนรู้ความสำคัญของการทดสอบและการพัฒนาโดยใช้การทดสอบ (Test Driven Development)
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจและประยุกต์ใช้กระบวนการ Test Driven Development (TDD) ใน การพัฒนาซอฟต์แวร์ได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ

9. UX and UI design + Non-Coding Knowledge

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและประยุกต์ใช้หลักการออกแบบ UX/UI ที่ดีในการพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อให้ผู้เรียนทราบเทคนิคและกระบวนการที่เกี่ยวข้องกับออกแบบ UX/UI และการทำงานในรูปแบบที่มีความยืดหยุ่น เช่น Design Thinking, Lean Startup, Agile
- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจหลักการวิเคราะห์ธุรกิจและวิธีใช้ Business Model Canvas
- เพื่อให้ผู้เรียนนั่งลงกับขั้นตอนของวงจรชีวิตในการพัฒนาซอฟต์แวร์ รวมถึงการทำงานในรูปแบบ Agile และ Scrum
- เพื่อให้ผู้เรียนได้รับความรู้และทักษะในการทดสอบซอฟต์แวร์ รวมถึงการใช้งานและการทดสอบ UI/UX ด้วยเทคนิคต่าง ๆ

10. REACT/REDUX

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถใช้งานไลบรารี React และ Redux ใน การพัฒนาแอปพลิเคชันเว็บไซต์
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจในหลักการทำงานและวิธีการใช้งานของแต่ละส่วนประกอบของ React และ Redux
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้และทักษะในการสร้างและจัดการกับสถานะ (state) ในแอปพลิเคชัน React
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันที่ใช้งาน Redux เพื่อการจัดการสถานะอย่างมีประสิทธิภาพ

11. Typescript

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความคุ้นเคยกับ TypeScript และประโยชน์ของการใช้งาน TypeScript
- เพื่อสร้างความเข้าใจในรูปแบบพื้นฐานและประเภทของ TypeScript
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้งานและปรับปรุงรหัส TypeScript ได้อย่างถูกต้อง

12. MongoDB + MySQL

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจเกี่ยวกับฐานข้อมูลและความสำคัญของการใช้ฐานข้อมูล
- เพื่อเปรียบเทียบและเรียนรู้ความแตกต่างระหว่างฐานข้อมูล SQL และ NoSQL
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้งาน MySQL และ MongoDB ได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ

13. Java

- เพื่อให้ผู้เรียนได้รู้จักและเข้าใจภาษาโปรแกรม Java และวิธีการใช้งานทั่วไป
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาและสร้างแอปพลิเคชันโปรแกรม Java พื้นฐานได้

14. Spring Boot

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถใช้งาน Spring Boot ในการพัฒนาแอปพลิเคชันเว็บไซต์และเว็บบริการต่างๆ
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้และทักษะในการใช้งาน Spring Boot ในการเขียนและทดสอบโปรแกรม
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถสร้างและกำหนดค่าฐานข้อมูลใน Spring Boot

15. System Architecture With Large-Scale Codebases

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถออกแบบและพัฒนาระบบสถาปัตยกรรมที่เหมาะสมสำหรับโค้ดเบสขนาดใหญ่ได้
- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถนำเทคนิคและเครื่องมือที่เหมาะสมใช้ในการพัฒนาระบบสถาปัตยกรรมขนาดใหญ่

16. Microservice Design

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและประยุกต์การออกแบบระบบ Microservices
- เพื่อให้ผู้เรียนทราบความสำคัญและข้อดี-ข้อเสียของระบบ Microservices
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถออกแบบและสร้างระบบ Microservices อย่างมีประสิทธิภาพ

17. Backend Design and Development Principle

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับการพัฒนา Backend
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจในหลักการและแนวคิดในการออกแบบและพัฒนา Backend
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้กับผู้เรียนในการปฏิบัติงานจริงในสายงาน Backend Development

18. Software Modeling and Analysis

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถใช้เทคนิคและเครื่องมือในการวิเคราะห์และออกแบบซอฟต์แวร์ได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถนำเทคนิคและเครื่องมือที่เรียนรู้ไปใช้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ในอนาคต

19. Cloud Computing

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถใช้บริการคลาวด์คอมพิวติ้งและเครื่องมือที่เกี่ยวข้องได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถใช้งานและประยุกต์ความรู้ที่ได้เรียนรู้ในการพัฒนาและจัดการระบบบนคลาวด์ในอนาคต

20. Docker

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถใช้งาน Docker และการคอนเทนเนอร์ได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถสร้างและจัดการภาพ Docker และตู้คอนเทนเนอร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

21. Software Project Management

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับการจัดการโครงการซอฟต์แวร์
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถนำหลักการจัดการโครงการซอฟต์แวร์ไปใช้ในการทำงานจริง

22. Software Maintenance and Evolution

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับการบำรุงรักษาและพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถจัดการแก้ไขและพัฒนาซอฟต์แวร์ได้ตามความต้องการ

23. Software Management

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับการบริหารจัดการซอฟต์แวร์
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถจัดการโครงการซอฟต์แวร์และทีมพัฒนาได้ตามความต้องการ

24. Career Ready Program

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับตลาดงานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
- เพื่อเตรียมความพร้อมและทักษะในการสร้างประวัติส่วนตัวและการเตรียมตัวในการสมัครงานในวงการเทคโนโลยีสารสนเทศ
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเชื่อมโยงกับบุคคลในวงการและสร้างความเชื่อมั่นในตัวเองเพื่อการเติบโตในวงการเทคโนโลยีสารสนเทศ

25. Project Works

- Individual Project
- Group Project
- Project to optimize the code of other groups
- Project Open Source
- Project with partner companies

TAs BOOT CAMP

ช่วยเสริมศักยภาพให้กับครูผู้ช่วยสอนด้วยทักษะและความรู้พื้นฐานด้านการสอน ในการสนับสนุนผู้เรียนที่หลากหลายในสัมภาระ การเขียนโค้ดได้อย่างมีประสิทธิภาพ

วัตถุประสงค์

- เพื่อจัดเตรียมโปรแกรมการฝึกอบรมที่ครอบคลุมและรอบด้านสำหรับผู้ช่วยสอน ซึ่งครอบคลุมชุดทักษะทั้งด้านเทคนิคและที่ไม่ใช่ด้านเทคนิค
- เพื่อยกระดับประสิทธิภาพในการสอนโดยช่วยให้ผู้ช่วยสอนสามารถจัดการและมีส่วนร่วมในสภาพแวดล้อมการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- เพิ่มพูนทักษะในการสื่อสารระหว่างผู้ช่วยสอน ส่งเสริมการสอนทนาทีชั้นเรียนและมีประสิทธิภาพระหว่างผู้สอน ผู้ช่วยสอน และนักเรียน
- เพื่อให้ผู้ช่วยสอนมีเครื่องมือที่จำเป็นสำหรับการจัดการและสนับสนุนผู้เรียนที่มีความหลากหลาย เพื่อสร้างบรรยากาศการเรียนรู้ที่ครอบคลุมและเอื้ออำนวย
- เพื่อให้ผู้ช่วยสอนค้นพบแนวทางปฏิบัติและแนวโน้มการเขียนโค้ดในปัจจุบัน ปรับปรุงคุณภาพโดยรวมและความเกี่ยวข้องของประสบการณ์การเรียนรู้สำหรับนักเรียน

หลักสูตร TAs BOOT CAMP

แบบเต็มเวลา (Full-Time) ระยะเวลาในการเรียน 7 วัน

1. Introduction to TA Role and Responsibilities

ข้อมูลเบื้องต้นที่ครอบคลุมเกี่ยวกับบทบาทของผู้ช่วยสอนในสาขาวิชาการเรียนโดยรวม ความรับผิดชอบหลักของพวากษา และวิธีที่พวากษาสนับสนุนเด่นทางการเรียนรู้ของนักเรียน

2. Classroom Management Techniques

เตรียมกลยุทธ์ให้ผู้ช่วยสอนในการจัดการพฤติกรรมในห้องเรียน สร้างสภาพแวดล้อมการเรียนรู้เชิงบวก และจัดการกับสถานการณ์ที่ท้าทาย

3. Effective Communication for Coding Subjects

มุ่งเน้นไปที่กลยุทธ์ในการให้ข้อมูลทางเทคนิคอย่างชัดเจน เทคนิคการฟังอย่างตั้งใจ และการให้ข้อมูลป้อนกลับที่สร้างสรรค์

4. Supporting Students with Imposter Syndrome

เพื่อตระหนักรึ่งสัญญาณของภาวะที่บุคคลหนึ่งไม่มั่นใจในความสามารถของตัวเอง โดยสร้างกลยุทธ์เพื่อช่วยเพิ่มความมั่นใจให้กับนักเรียน

5. Effective Feedback and Encouragement

การให้ข้อเสนอแนะที่มีประสิทธิภาพแก่นักเรียนในโครงการเขียนโค้ด และกระตุ้นให้พากเข้ามองว่าข้อผิดพลาดเป็นส่วนหนึ่งของการบูรณาการเรียนรู้

6. Facilitating Group Activities and Discussions

ฝึกผู้ช่วยสอนเพื่อส่งเสริมการทำงานเป็นทีมระหว่างนักเรียนในโครงการกลุ่ม อำนวยความสะดวกในการสนทนากับการเขียนโค้ด จัดการการเปลี่ยนแปลงของกลุ่ม และส่งเสริมชุมชนการเรียนรู้ที่สนับสนุน

7. Providing Support to Diverse Learners

ช่วยให้ผู้ช่วยสอนเข้าใจรูปแบบการเรียนรู้และความต้องการของนักเรียนที่หลากหลาย ปรับวิธีการสอนให้เหมาะสม และให้ความช่วยเหลือเป็นรายบุคคล

8. Life Coach Support

ช่วยให้ TA มีทักษะการฝึกสอนที่หลากหลาย เช่น การตั้งเป้าหมาย การจัดการเวลา แรงจูงใจ การจัดการความเครียด การถือสาร และอื่นๆ

9. Introduction to Low Code Development

แนะนำ TAs ถึงพื้นฐานของการพัฒนา Low Code ทำความคุ้นเคยกับแพลตฟอร์มที่ใช้ใน bootcamp และมอบประสบการณ์จริง

10. Technical Support for Full Coding Bootcamp

เตรียม TAs สำหรับหัวข้อ bootcamp ที่กำลังจะมาถึง โดยสอนให้พากเข้าช่วยเหลือนักเรียนเกี่ยวกับความสามารถทางเทคนิคและรหัสดิบ กะระหว่างภาคปฏิบัติ

11. Supporting Student Projects

ฝึก TA เพื่อแนะนำนักเรียนในโครงการเขียนโค้ดตั้งแต่การคิดไอเดียจนเสร็จสมบูรณ์ ให้ข้อเสนอแนะ แก้ไขปัญหา และเสนอคำแนะนำทางเทคนิค

12. Handling Technical Challenges and Errors

ช่วยให้ผู้ช่วยสอนมีทักษะในการระบุและแก้ไขข้อผิดพลาดทางเทคนิคทั่วไป ฝึกฝนเทคนิคการดีบักอย่างมีประสิทธิภาพ และติดตามข่าวสารล่าสุดเกี่ยวกับแนวโน้มเทคโนโลยีล่าสุด

13. Time Management and Balancing Priorities

ให้กลยุทธ์แก่ TA เพื่อจัดการเวลาอย่างมีประสิทธิภาพและสร้างสมดุลระหว่างหน้าที่ TA กับภาระผูกพันส่วนตัว

14. Supporting Students with Learning Challenges

ฝึกผู้ช่วยสอนให้ระบุและสนับสนุนนักเรียนที่ต้องการความช่วยเหลือเพิ่มเติมและแนะนำนักเรียนให้หาแหล่งเรียนรู้ที่เหมาะสม

11. Supporting Student Projects

ฝึก TA เพื่อแนะนำนักเรียนในโครงการเขียนโค้ดตั้งแต่การคิดไอเดียจนเสร็จสมบูรณ์ ให้ข้อเสนอแนะ แก้ไขปัญหา และเสนอคำแนะนำทางเทคนิค

12. Handling Technical Challenges and Errors

ช่วยให้ผู้ช่วยสอนมีทักษะในการระบุและแก้ไขข้อผิดพลาดทางเทคนิคทั่วไป ฝึกฝนเทคนิคการดีบักอย่างมีประสิทธิภาพ และติดตามข่าวสารล่าสุดเกี่ยวกับแนวโน้มเทคโนโลยีล่าสุด

13. Time Management and Balancing Priorities

ให้กลยุทธ์แก่ TA เพื่อจัดการเวลาอย่างมีประสิทธิภาพและสร้างสมดุลระหว่างหน้าที่ TA กับภาระผูกพันส่วนตัว

14. Supporting Students with Learning Challenges

ฝึกผู้ช่วยสอนให้ระบุและสนับสนุนนักเรียนที่ต้องการความช่วยเหลือเพิ่มเติมและแนะนำนักเรียนให้หาแหล่งเรียนรู้ที่เหมาะสม

Low Code CAMP

ช่วยเสริมศักยภาพให้กับผู้เรียนเกี่ยวกับการเขียน Low Code ผ่าน Platform OneWeb เพื่อช่วยให้นักเรียนสามารถพัฒนาความรู้ ความสามารถ รวดเร็วและมีประสิทธิภาพมากขึ้น

วัตถุประสงค์

- เพื่อเตรียมความรู้ที่ครอบคลุมอย่างละเอียดให้แก่นักเรียนเกี่ยวกับแพลตฟอร์ม OneWeb ที่ใช้เทคโนโลยี Low code
- เพื่อส่งเสริมความสามารถในการสร้างแอปพลิเคชันที่หลากหลาย เว็บไซต์ และสิ่งที่เป็นประโยชน์ต่อคุณทั้ล
- เพื่อให้พลังในการพัฒนาสิ่งที่แข็งแกร่งและมีประสิทธิภาพให้กับนักเรียนโดยเร็วและมีประสิทธิภาพมากขึ้น
- เพื่อสร้างแรงบันดาลใจและนวัตกรรมโดยใช้คุณสมบัติและความสามารถของ OneWeb
- เพื่อให้ประสบการณ์การปฏิบัติจริงและช่วยส่งเสริมการเรียนรู้แบบปฏิบัติและการประยุกต์นำทักษะไปใช้ทันที
- เพื่อที่จะทำให้นักเรียนสามารถปรับตัวให้เข้ากับยุคสมัยดิจิทัลที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วโดยใช้เทคโนโลยี Low-code

หลักสูตร Low Code CAMP

แบบเต็มเวลา (Full-Time) ระยะเวลาในการเรียน 6 วัน

1. Introduction to OneWeb and the Low-Code Universe

- การแนะนำเกี่ยวกับ OneWeb และพลังของแพลตฟอร์ม Low-Code
- การสำรวจอินเทอร์เฟซของ OneWeb และฟังก์ชันที่มีให้บริการ
- บทสอนปฏิบัติการเพื่อออกแบบหน้าเว็บลูกเรียนที่น่าตื่นตาตื่นใจ
- เชิงบูรณาการที่เชื่อมโยงกับบริการ Backend ใน Low-Code
- การทดลองปฏิบัติที่จะสร้างเว็บไซต์ง่าย ๆ อย่างใกล้ชิด

2. Tapping into Application Development

- การสำรวจแบบลึกเรื่องการพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย OneWeb
- การเรียนรู้การพัฒนาบริการการเช็คอินที่มีประสิทธิภาพ
- งานในการสร้างแอปพลิเคชันครั้งแรกของผู้เรียน

3. Lead Generation and Workflow Management

- การเรียนรู้การสร้างแอปพลิเคชันและแดชบอร์ดสำหรับการสร้างโอกาสทางธุรกิจด้วย OneWeb
- เปิดเผยวิธีการตั้งค่ากระบวนการล่าที่ราบสูงของฝ่ายทรัพยากรบุคคล
- ภารกิจในการออกแบบแอปพลิเคชันสร้างโอกาสทางธุรกิจและการล่าของทรัพยากรบุคคลของคุณเอง

4. Mobile First: Embracing the Mobile Age

- เข้าใจการพัฒนาแอปพลิเคชันบนมือถือด้วย OneWeb
- เข้าใจวิธีการบูรณาการการอัปเดตในมือถือกระบวนการด้วย Robotic Process Automation กับแพลตฟอร์ม
- การพัฒนาแอปพลิเคชันบนมือถือครั้งแรกของคุณและการบูรณาการ RPA

5. Expanding Horizons: Advanced Features and Error Handling

- การเรียนรู้การสร้างส่วนขยายของ UI รหัส QR เพื่อเชื่อมโยงผู้ใช้
- การสำรวจลีกของ microflows และการใช้งานที่หลากหลายของพวกเข้า
- การเขียนชุดทดสอบการจัดการข้อผิดพลาดและการจัดการเวลาหมดเวลา
- การปฏิบัติการสำหรับการสร้างส่วนขยาย UI รหัส QR และการใช้งาน Microflows

6. The Big Picture: Process Management, Data Design & Deployment

- เข้าใจวิธีการจัดการกระบวนการทำงานผ่านการไอล์ฟของกราโน้มดิเบปพร้อมกัน
- การลงจริงในความง่ายของผู้ออกแบบข้อมูลแบบ No-Code
- เข้าใจแนวความคิดเกี่ยวกับการควบคุมเวอร์ชันและการนำเสนอ
- โครงการปฏิบัติการท้าทายสุดท้ายในการสร้างแอปพลิเคชันที่เต็มรูปแบบ
- การบทวนหลักสูตรเรียนรู้ คำถามและการสรุปสิ้นสุดการฝึกอบรม

DIGITAL TRANSFORMATION CAMP

ช่วยเสริมสร้างทักษะและความรู้ความชำนาญในการใช้เครื่องมือในยุคดิจิทัล เพื่อการทำงานที่มีประสิทธิภาพในยุคดิจิทัล

หลักสูตร แบบเต็มเวลา (Full-Time) ระยะเวลาในการเรียน 12 วัน

1. Project Conceptualization and Planning

- Introduction to the Course
- Miro: การทำงานร่วมกันในการสร้างความคิด
- Google Workspace: การทำงานร่วมกันและสร้างเอกสารที่มีประสิทธิภาพ
- Asana หรือ Trello: การจัดการโครงการและติดตามความคืบหน้าในงาน

2. Resource and Time Management

- Toggl: การติดตามเวลาเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ
- Todoist: การจัดการงานส่วนตัว
- Google Calendar: การจัดการปฏิทินอย่างมีประสิทธิภาพ

3. Team Communication and Password Management

- Slack: การสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพในทีมการใช้ Google Docs เพื่อสร้างและแก้ไขเอกสารที่มีส่วนร่วมของทีม
- LastPass: การจัดการรหัสผ่านอย่างปลอดภัย
- Notion: พื้นที่ทำงานที่เป็นระเบียบและเป็นระบบสำหรับทีม

4. Design Phase

- Canva: การเริ่มต้นในการออกแบบ
- Figma: การออกแบบแบบร่วมกัน
- Airtable: ฐานข้อมูลที่ยืดหยุ่นและเป็นระบบสำหรับการทำงานร่วมกัน

5. Content Creation and Management

- Evernote: การจัดการไอเดียและการทำบันทึก
- Grammarly: การเขียนและการแก้ไขเนื้อหาการตั้งค่าและกำหนดค่า Toggl เพื่อการติดตามเวลาอย่างมีประสิทธิภาพ
- Google Drive: การแบ่งปันและการจัดเก็บไฟล์อย่างมีประสิทธิภาพ
- ChatGPT: ซอฟต์แวร์ช่วยแก้ปัญหาทุกประเภท
- Stable Diffusion: การใช้ปัญญาประดิษฐ์สำหรับการสร้างภาพ

6. Automation and Workflow Streamlining

- Zapier: การทำงานในกระบวนการอัตโนมัติ
- Power Automate: การปรับปรุงกระบวนการทำงาน
- การทำความรู้จักกับ Robotic Process Automation (RPA)

7. Screen Recording and Beta Testing

- OBS Studio: การบันทึกหน้าจอและการสตรีมสด
- Google Workspace: การทดสอบและการรับความคิดเห็น
- Asana หรือ Trello: การติดตามและแก้ไขข้อบกพร่อง

8. Google Calendar

- Power BI: การวิเคราะห์ข้อมูลก่อนการเปิดตัว
- ChatGPT: เตรียมการสื่อสารเพื่อการเปิดตัวสินค้า
- MailChimp: การสร้างแคมเปญอีเมลเพื่อเปิดตัวสินค้า

9. Launch and Post-Launch Activities

- Hootsuite: การจัดการสื่อสังคมออนไลน์สำหรับการเปิดตัว
- Power BI: การวิเคราะห์ข้อมูลหลังการเปิดตัว
- Google Workspace: การสร้างเอกสารหลังการเปิดตัวสินค้า

10. SEO and Usability Testing

- บทนำเกี่ยวกับ SEO และเครื่องมือเช่น SEMrush หรือ Google Search Console
- เครื่องมือทดสอบความสะดวกในการใช้งาน เช่น UserTesting หรือ Hotjar
- เครื่องมือ Google Analytics: เข้าใจพฤติกรรมของผู้ใช้

11. Web Accessibility and Continued Learning

- เครื่องมือ AXE หรือ WAVE: การให้ความสำคัญในการเข้าถึงเว็บ
- การศึกษาลีกลงใน Power BI: การวิเคราะห์ข้อมูลในระดับขั้นสูง
- Google Workspace: การเรียนรู้ต่อเนื่องและเอกสารเกี่ยวกับ Google Workspace

12. Recap and Wrap-up

- สรุปผลการเรียนรู้ที่สำคัญ
- เข้าใจการใช้เครื่องมือ
- เพื่อความคุ้มค่าและแก้ปัญหา
- ประเมินผลการเรียนรู้และข้อเสนอแนะ

ENGLISH IT CAMP

สำหรับผู้ที่ต้องการพัฒนาทักษะในการใช้ภาษาอังกฤษเฉพาะทางที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมเทคโนโลยี ไม่ว่าคุณจะเป็นผู้ที่มีความเชี่ยวชาญทางด้าน IT หรือคนที่กำลังมองหาอาชีพในวงการนี้ เราออกแบบ โครงการเพื่อตอบสนองความรู้ความสามารถของทุกระดับ ความเชี่ยวชาญ

วัตถุประสงค์

- ให้การฝึกอบรมภาษาอังกฤษอย่างเป็นระบบสำหรับนักพัฒนาโปรแกรมไทย
- ให้ความเข้าใจและการใช้ภาษาเทคนิค ๆ ได้อย่างชัดเจน
- สร้างความมั่นใจในการสื่อสารทางวิชาชีพภายในคอมมูนิตี้เทคโนโลยีที่หลากหลายในประเทศไทย
- ส่งเสริมทักษะในการร่วมมือและการนำเสนอ
- เตรียมนักเรียนสำหรับการประยุกต์ใช้ในโลกจริง เช่น การสัมภาษณ์ อีเมลวิชาชีพ และการทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ

หลักสูตร ENGLISH IT CAMP

แบบเต็มเวลา (Full-Time) ระยะเวลาในการเรียน 12 วัน

1. Introduction to Tech Vocabulary

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจคำศัพท์และภาษาชาติที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีและโลกออนไลน์
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้ภาษาเทคโนโลยีในการสื่อสารและพัฒนาทักษะในการพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อให้ผู้เรียนรู้จักกับภาษาและคำศัพท์ที่พบบ่อยในการทำงานในวงการไอที

2. Grammar and Sentence Structure

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจหลักการและโครงสร้างของภาษาอังกฤษที่เกี่ยวข้องกับการสร้างประโยคและการใช้คำ
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้คำศัพท์และสร้างประโยคอย่างถูกต้องและเหมาะสมในการสื่อสาร
- เพื่อให้ผู้เรียนรู้จักกับรูปแบบของ Tenses และประเภทของประโยคที่ใช้ในภาษาอังกฤษ

3. Listening and Speaking Skills

- เพื่อให้ผู้เรียนพัฒนาทักษะในการฟังและพูดภาษาอังกฤษในระดับพื้นฐาน
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจและตอบสนองต่อเนื้อหาที่ฟังเกี่ยวกับเรื่องราวที่คุ้นเคยในชีวิตประจำวัน
- เพื่อเพิ่มทักษะในการสื่อสารในกรณีสมมติและการอภิปรายกลุ่ม
- เพื่อเสริมสร้างความมั่นใจในการสื่อสารภาษาอังกฤษในสถานการณ์ต่างๆ

4. Reading Comprehension

- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถอ่านและเข้าใจเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับเทคนิคและความชำนาญในการพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อเพิ่มคำศัพท์และความเข้าใจในเชิงมีความสำคัญของคำศัพท์ในเนื้อหาที่อ่าน

5. Writing Skills

- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเขียนอีเมลและข้อความให้เป็นระเบียบและมีความคุ้นเคยกับการสื่อสารทางเทคนิค
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเขียนคำอธิบายเกี่ยวกับโค้ดอย่างชัดเจนและเข้าใจง่าย
- เพื่อฝึกการเขียนเอกสารทางเทคนิคที่เป็นที่นิยม

6. Coding Interview Preparation

- เพื่อฝึกผู้เรียนในการเตรียมตัวสำหรับการสัมภาษณ์งานด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อฝึกให้ผู้เรียนสามารถแก้ไขคำถาณในการสัมภาษณ์และตอบคำถาณเกี่ยวกับโค้ดอย่างชัดเจนและเหมาะสม

7. Technical Presentations

- เพื่อฝึกให้ผู้เรียนสามารถนำเสนอโครงการที่เกี่ยวข้องกับการเขียนโค้ด
- เพื่อฝึกให้ผู้เรียนสามารถพูดอย่างมั่นใจเกี่ยวกับเรื่องที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีและโค้ด

8. Industry-specific Language

- เพื่อฝึกให้ผู้เรียนเข้าใจและเรียนรู้คำศัพท์ที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมที่ตนสนใจ เช่น การพัฒนาเว็บ, วิทยาการข้อมูล
- เพื่อฝึกให้ผู้เรียนสามารถใช้คำศัพท์ที่ถูกต้องและเหมาะสมในสถานการณ์ที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมนั้น ๆ

9. Error Messages and Debugging

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและรู้จักกับข้อความแสดงข้อผิดพลาดที่พบบ่อยในการเขียนโปรแกรม
- เพื่อฝึกทักษะในการแก้ไขข้อผิดพลาดและกระบวนการ Debugging ใน การพัฒนาซอฟต์แวร์

10. Professional Communication

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจและปฏิบัติตามหลักจรรยาบรรณทางวิชาชีพในด้านคอมพิวเตอร์
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจและปฏิบัติตามกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการใช้งานคอมพิวเตอร์
- เพื่อสร้างทักษะการสื่อสารและการทำงานเป็นทีมที่มีประสิทธิภาพในสถานการณ์ทางวิชาชีพ

11. Workplace Culture

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับตลาดงานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
- เพื่อเตรียมความพร้อมและทักษะในการสร้างประวัติส่วนตัวและการเตรียมตัวในการสัมภาษณ์งานในวงการเทคโนโลยีสารสนเทศ
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเข้ามายोงกับบุคคลในวงการและสร้างความเชื่อมั่นในตัวเองเพื่อการเติบโตในวงการเทคโนโลยีสารสนเทศ

12. Group Projects and Collaboration

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและฝึกการทำงานร่วมกับทีมในโครงการกลุ่ม
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถสื่อสารและมีบทบาทอย่างมีประสิทธิภาพในทีม

13. Industry-specific Vocabulary

- เพื่อให้ผู้เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับเครื่องมือและเทคโนโลยีในงานด้านการเขียนโค้ด

14. Job Search and Interview Preparation

- เพื่อให้ผู้เรียนเตรียมความพร้อมในการค้นหางานและเตรียมตัวสำหรับการสัมภาษณ์งาน

15. Coding Bootcamp Showcase

- เพื่อให้ผู้เรียนเตรียมตัวและเสริมสร้างทักษะในการนำเสนอโปรดักต์การเขียนโค้ดในงานบูทแคมป์

PRE OPEN CODE LAB CAMP

ช่วยเสริมศักยภาพให้กับบุคคลด้วยทักษะและความรู้พื้นฐานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม

หลักสูตร แบบเต็มเวลา (Full-Time) ระยะเวลาในการเรียน 8 วัน

- HTML และ CSS พื้นฐาน: นักเรียนความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับ HTML และ CSS ซึ่งเป็นองค์ประกอบสำคัญของการพัฒนาเว็บ
- แนวคิดการเขียนโปรแกรมพื้นฐาน: นักเรียนควรเข้าใจแนวคิดการเขียนโปรแกรม พื้นฐาน เช่น ตัวแปร ชนิดข้อมูล ลูป และข้อความแสดงเงื่อนไข
- พื้นฐาน JavaScript: นักเรียนควรมีความเข้าใจพื้นฐานของ JavaScript ซึ่งเป็นภาษาโปรแกรมของเว็บ
- พื้นฐานของ Git: นักเรียนควรเข้าใจพื้นฐานของ Git ซึ่งเป็นระบบควบคุมเวอร์ชันที่นักพัฒนาใช้
- อินเทอร์เฟซบราว์เซอร์ที่คำสั่งพื้นฐาน: นักเรียนควรคุ้นเคยกับคำสั่งอินเทอร์เฟซบราว์เซอร์ คำสั่งพื้นฐาน ซึ่งจะใช้ใน bootcamp เพื่อติดต่อกับคอมพิวเตอร์

- เครื่องมือพัฒนาเว็บพื้นฐาน: นักเรียนควรมีความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับเครื่องมือ พัฒนาเว็บ เช่น โปรแกรมแก้ไขข้อความ เปราว์เซอร์ และเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา
- การแก้ปัญหาด้วยอัลกอริทึม: นักเรียนควรมีประสบการณ์ในการแก้ปัญหาเกี่ยวกับ อัลกอริทึม ซึ่งจะเป็นประโยชน์ในการฝึกปฏิบัติ
- แนวคิดพื้นฐานของฐานข้อมูล: นักเรียนควรมีความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับแนวคิด ของฐานข้อมูล เช่น ตาราง เอกซ์ไซล์ และบันทึก
- พื้นฐานการออกแบบ: นักเรียนควรมีความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับหลักการออกแบบ เช่น ทฤษฎีสี การพิมพ์ และการจัดวาง