



สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย
The Association of Thai Software Industry

โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรด้านการ พัฒนาซอฟต์แวร์แบบครอบคลุมทั่วประเทศ



สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย
The Association of Thai Software Industry

ATSI About us

สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย

ก่อตั้งขึ้นเมื่อวันที่ 13 กรกฎาคม 2541 เนื่องจากผู้ประกอบการที่อยู่ในอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ของไทย ทำงานแบบอิสระปราศจากการร่วมมือกัน และขาดมาตรฐานทางด้านอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ อีกทั้งยังขาดการสนับสนุนจาก หน่วยงานภาครัฐ ทำให้การพัฒนาผลงานเป็นไปได้ช้ากว่าต่างประเทศ เป็นผลทำให้ไทยสูญเสียโอกาสในส่วนแบ่งตลาดโลกที่มีมูลค่ามหาศาล และยังสูญเสีย เงินตราให้กับต่างประเทศอีกมากมายในการนำสินค้าซอฟต์แวร์เข้ามาจากต่าง ประเทศ รวมถึงการนำซอฟต์แวร์มาใช้งานยังไม่มีประสิทธิภาพ เท่าที่ควร ซึ่งก่อให้เกิดผลเสียต่อประเทศไทยในสถานะเศรษฐกิจปัจจุบัน ดังนั้น เพื่อให้เกิดการพัฒนาอุตสาหกรรมในประเทศไทยที่ชัดเจนและเป็น รูปธรรม ทั้งทางด้านเงินทุนสนับสนุน การประชาสัมพันธ์ และการตลาด ทางกลุ่มผู้ผลิตซอฟต์แวร์และผู้นำเข้าซอฟต์แวร์ส่วนหนึ่งจึงมีความคิดริเริ่ม ที่จะจัดตั้งสมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย (The Association of Thai Software Industry : ATSI) เพื่อแก้ปัญหาในการประกอบการ ละเพื่อให้บรรล่วัตถุประสงค์ในการนำอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทยเข้าสู่ตลาดโลก รวมถึงการนำซอฟต์แวร์ที่ผลิตเอง หรือนำเข้ามาประยุกต์ใช้กับงาน ในเมืองไทยให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

วัตถุประสงค์

- เพื่อส่งเสริมการพัฒนาอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ให้มีศักยภาพ และมาตรฐานที่สามารถแข่งขันกับซอฟต์แวร์ต่างประเทศทั้งในระยะสั้นและระยะยาว
- เพื่อสนับสนุนการลงทุนด้านธุรกิจซอฟต์แวร์จากภายในและจากภายนอกประเทศ โดยอำนวยความสะดวกและการให้บริการต่างๆ อย่างเต็มที่
- เพื่อชักจูงให้เกิดการถ่ายทอดเทคโนโลยีด้านการผลิตซอฟต์แวร์ และเทคโนโลยีจากด้านอื่น จากแหล่งต่างๆ ทั่วโลกมายังประเทศไทย
- เพื่อ เสริมสร้างให้เกิดสภาวะแวดล้อมที่เอื้อต่อการดำเนินการผลิตและพัฒนา ซอฟต์แวร์ให้มีคุณภาพ และมีผลผลิตสูงขึ้นเพียงพอ กับความต้องการภายในประเทศ ตลอดจนเพียงพอความต้องการเพื่อการส่งออกในอนาคต
- เพื่อส่งเสริมวิชาชีพและการพัฒนาบุคลากรด้านซอฟต์แวร์ทุกระดับให้กว้างขวางและปฏิบัติงานได้จริง
- เพื่อ เป็นศูนย์กลางเผยแพร่ข้อมูลข่าวสารและการติดต่อกับบุคคล สถาบัน องค์กร หรือสมาคมอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ทั้งในและต่างประเทศ ในเรื่องมาตรฐานและการเกื้อกูลประโยชน์ซึ่งกันและกันระหว่างสมาชิก รวมไปถึงการให้บริการเป็นที่ปรึกษาด้านไอทีให้แก่หน่วยงานต่างๆ ทั้งในภาครัฐและเอกชน
- เพื่อ ส่งเสริมให้เกิดการคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญา และป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์อย่างได้ผล ตลอดจนการคุ้มครองผู้บริโภคให้ได้รับความเป็นธรรมจากการใช้ซอฟต์แวร์

รับผิดชอบดำเนินโครงการโดย คุณ กฤษฎา เฉลิมสุข

ผู้ร่วมก่อตั้งสมาคมโปรแกรมเมอร์ไทย และกรรมการสมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย (ATSI)
“ชายผู้มีความฝันที่อยากให้การศึกษาด้าน Digital skill เข้าถึงทุกคนแบบเท่าเทียม”



Entrepreneur and Educator

15 ปีที่แล้ว สมัยผมเรียนมหาวิทยาลัย
“คนเรียนเก่ง และทำธุรกิจด้วยตัวเองส่วนใหญ่ มีฐานะดี”

ประเทศไทยจำเป็นต้องส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพให้มากกว่านี้

ผมขออาสาเป็นส่วนหนึ่งในการยกระดับบุคลากรในด้านดิจิทัล Skill

Profile คุณ กฤษฎา เฉลิมสุข

- เจ้าของธุรกิจ 3 Startup, 1 Software House
- กรรมการสมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย (ATSI)
- ที่ปรึกษา - DEPA Digital Transformation
- ที่ปรึกษานักงานนวัตกรรมแห่งชาติ NIA
- อาจารย์พิเศษ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยสยาม
- ผู้เชี่ยวชาญด้าน Design Thinking, Lean Startup, Agile, UX UI และ Big Data – เจ้าของหลักสูตร UX UI Design with Design Thinking + Lean Startup + Agile 12 สัปดาห์
- ผู้เชี่ยวชาญ - ITAP (Innovation and technology assistance program)
- ผู้เชี่ยวชาญ ISP ด้าน ขั้นตอนและกระบวนการพัฒนา Software, นวัตกรรมสำหรับ Startup – สำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ
- กำลังศึกษาปริญญาเอก คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาการจัดการข้อมูล สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย, ภาควิชาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์และการจัดการข้อมูล
- ปริญญาโท คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาการจัดการข้อมูล สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย, ภาควิชาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์และการจัดการข้อมูล
- ปริญญาตรี คณะวิศวกรรมศาสตร์ ภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เกียรตินิยมอันดับ 2
- Entrance วิศวะ อันดับ 3 ของประเทศ

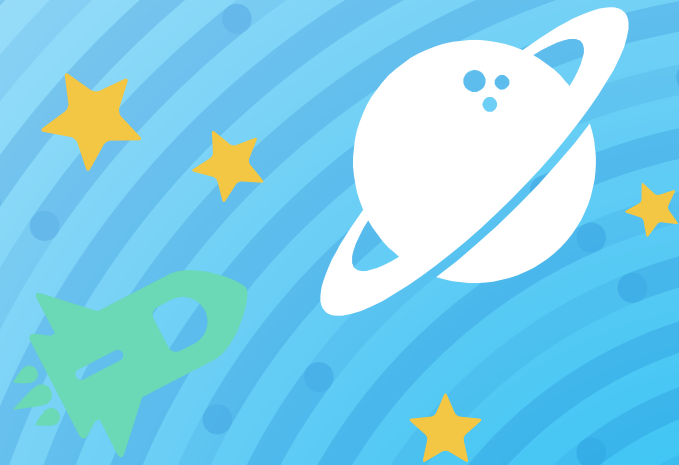
Profile คุณ กฤษฎา เฉลิมสุข (Cont.)

- อดีตทำ Startup ที่สิงคโปร์ และ ญี่ปุ่น ขายกิจการมูลค่ารวม 10 ล้าน USD
- อดีตผู้บริหาร บริษัท E-Commerce ที่ทุนจดทะเบียน 300 ล้าน
- อดีตนายกสมาคม สมาคมโปรแกรมเมอร์ไทย
- ผู้ร่วมก่อตั้ง บริษัท Officiency, บริษัท ลีน อินโนเวชั่น(ประเทศไทย) จำกัด, บริษัท โค้ดคิดส์ จำกัด, บริษัท ไบรต์ดอท จำกัด, บริษัท บัซซ์ ฟร็อกซ์ จำกัด
- ประสบการณ์เขียน Program มา 14 ปี
- ประสบการณ์สอนให้กับโปรแกรมเมอร์และผู้ประกอบการมากกว่า 5 ปี
- อดีต Product Manager / Project Manager ของโครงการของบริษัทในตลาดหลักทรัพย์และ Startup มาแล้วกว่า 30 Project
- อดีตลูกจ้าง เงินเดือนหลักแสนตอนอายุ 25 ปี
- ผู้บริหาร Codecamp Thailand - 3 เดือนเป็น Programmer, 6 เดือน เป็น Data Scientist, 2 เดือน เป็นผู้ประกอบการ Startup
- ที่ปรึกษาสำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ NIA
- ที่ปรึกษา ISO29110
- รับเชิญวิทยากรบริษัทเอกชนในตลาดหลักทรัพย์และภาครัฐเกินกว่า 20 ครั้ง ต่อปี
- อดีตอุปนายก TBAN (Thailand Business Angel Network)
- อดีตนายกสมาคมโปรแกรมเมอร์ไทย

Privilege For Member



สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย
The Association of Thai Software Industry



For Existing Member

Extra **2,000** for special offering



Free 2 seats ในทุกๆ Camp*



Free E-Book Catalog Directory ของบริษัท



Free Consultant solution โดยบริษัท



Free Booth หรือ Online priority สำหรับงาน Job Fair ที่จัดโดยบริษัท



Free ประชาสัมพันธ์ในรายการ The Digital



Up to 50% Discount สำหรับงาน Event ต่างๆ ของ partner บริษัท (Eg. Dev Mountain Festival, Hackathon, Story Telling)

สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย

*ยกเว้น OPEN CODE LAB CAMP Industry

For New Member

Extra **6,000** for special offering



Free 2 seats ในทุกๆ Camp*



Free E-Book Catalog Directory ของบริษัท



Free Consultant solution โดยบริษัท



Free Booth หรือ Online priority สำหรับงาน Job Fair ที่จัดโดยบริษัท



Free ประชาสัมพันธ์ในรายการ The Digital

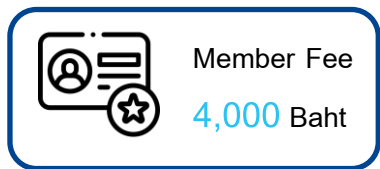


Up to 50% Discount สำหรับงาน Event ต่างๆ ของ partner บริษัท (Eg. Dev Mountain Festival, Hackathon, Story Telling)

สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย

*ยกเว้น OPEN CODE LAB CAMP Industry

Membership Ecosystem



Extra
2,000 for existing member
6,000 for new member

1. PRE-OPEN CODE LAB CAMP
2. LOW CODE CAMP
3. ENGLISH IT CAMP
4. DIGITAL TRANSFORMATION CAMP
5. TAs BOOT CAMP

****ในทุก ๆ เดือน****

✓ Free 2 seats ใน Camp

✓ Free Consultant solution โดยบริษัท

UX, UI, AI, Agile, Coding, Digital Skill, Digital Transformation

✓ Free E-Book Catalog Directory ของบริษัท

มีการจัดส่ง E-book Catalog ทุกวัน วันละ 30 บริษัท

✓ Free ประชาสัมพันธ์ในรายการ The Digital

✓ Up to 50% Discount สำหรับงาน Event ต่าง ๆ ของ partner บริษัท (Eg. Dev Mountain Festival, Hackathon, Story Telling)

- ✓ เน้นจัดกลุ่มเป้าหมาย เป็นนักศึกษา ต้องการหางานด้าน Digital Skills
- ✓ เน้นไปมหาวิทยาลัย Partner ต่าง ๆ
- ✓ จัดเดือนละ 2 มหาวิทยาลัย
- ✓ เริ่มเดือน พฤศจิกายน 2566 เป็นต้นไป

✓ Free Booth Job Fair ที่จัดโดยบริษัท

Our Partner

บริษัท กว่า 400 บริษัท

ภาครัฐและหน่วยงานไม่แสวงหาผลกำไร 50 หน่วยงาน

สถาบันการศึกษา 20 สถาบัน

Camps ต่างๆ



สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย
The Association of Thai Software Industry

OPEN CODE LAB CAMP

จากนโยบาย Thailand 4.0 ที่มุ่งเน้นการใช้เทคโนโลยีเพื่อการพัฒนาประเทศด้วยการใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมนั้น เทคโนโลยีดิจิทัลเป็นกลไกสำคัญที่ทำให้บรรลุเป้าหมายดังกล่าว อย่างไรก็ตามการที่จะบรรลุเป้าหมายตามนโยบายดังกล่าวจำเป็นต้องใช้บุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัลเป็นจำนวนมาก โดยเฉพาะอย่างยิ่งการส่งเสริมให้เกิดวิสาหกิจเริ่มต้น (Startup) ในปัจจุบัน ยังต้องการบุคลากรในสาขานี้เพิ่มมากขึ้น

โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์โดยสอนเขียนโปรแกรมรูปแบบใหม่เพื่อให้ผู้ที่ไม่มีประสบการณ์ด้านการเขียนโปรแกรมมาก่อน สามารถเรียนรู้การพัฒนาซอฟต์แวร์ตั้งแต่ขั้นพื้นฐานจนพร้อมทำงานได้จริง อีกทั้งยังสอนวิธีคิด และแนวทางการพัฒนาตนเองให้เป็น Software Developer ที่เก่งขึ้นต่อไปได้เรื่อย ๆ

จุดเด่น

1. ทีมงานเคยปั้น programmer มาแล้วด้วยหลักสูตรแบบเดียวกัน จบมาได้งานทำภายใน 1 เดือน
2. หลักสูตรสอนโดยวิทยากรที่มีประสบการณ์จริง มากกว่า 15 ปี
3. เป้าหมายการผลิต Programmer 3,000 คน ใน 3 ปี

Free 5 Camps สำหรับสมาชิก SE HUB

PRE-OPEN CODE LAB CAMP

มูลค่า 12,000

ช่วยเสริมศักยภาพให้กับบุคคลด้วยทักษะและความรู้พื้นฐานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม

LOW CODE CAMP

มูลค่า 12,000

ช่วยเสริมศักยภาพให้กับผู้เรียนเกี่ยวกับการเขียน Low Code ผ่าน Platform OneWeb เพื่อช่วยให้นักเรียนสามารถพัฒนาความรู้ ความสามารถ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพมากขึ้น

ENGLISH IT CAMP

มูลค่า 12,000

สำหรับผู้ที่ต้องการพัฒนาทักษะในการใช้ภาษาอังกฤษเฉพาะทางที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมเทคโนโลยี ไม่ว่าคุณจะเป็นผู้ที่มีความเชี่ยวชาญทางด้าน IT หรือคนที่กำลัง มองหาอาชีพในวงการนี้ เราออกแบบ โครงการเพื่อตอบสนองของความรู้ความสามารถของทุกระดับความเชี่ยวชาญ

DIGITAL TRANSFORMATION CAMP

มูลค่า 12,000

ช่วยเสริมสร้างทักษะและความรู้ความชำนาญในการใช้เครื่องมือในยุคดิจิทัล เพื่อการทำงานที่มีประสิทธิภาพในยุคดิจิทัล

TAs BOOT CAMP

มูลค่า 12,000

ช่วยเสริมศักยภาพให้กับครูผู้ช่วยสอนด้วยทักษะและความรู้พื้นฐานด้านการสอน ในการสนับสนุนผู้เรียนที่หลากหลายในเส้นทางการเขียนโค้ดได้อย่างมีประสิทธิภาพ

สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย

รายละเอียดเพิ่มเติมใน Appendix

ตารางเรียน

CAMP	ต.ค.-23	พ.ย.-23	ธ.ค.-23	ม.ค.-24	ก.พ.-24
Pre Code Lab Camp					
Digital Transformation Camp					
TAs Boot Camp					
Low Code Camp					
English IT Camp					
Open Code Lab Camp					

Sponsor Package

Branding Program



Bronze

50,000



SILVER

100,000



GOLD

300,000

Branding Program

Topic	Bronze	Silver	Gold
Access to Talent Pool.	✓	✓	✓
Access to Project Work.	✓	✓	✓
Feedback and Consultation on Employees' Projects.	✓	✓	✓
Logo on Participant Badges. Logo on Job Fair Event Prominent Logo Placement in social media	Small	Medium	Large
Exclusive Networking Opportunities.	1 seat / event	3 seats / event	7 seats / event
Tech Talk Session.	online - 1 ชั่วโมง 1 ครั้ง	online - 1 ชั่วโมง 1 ครั้ง onsite - 1 ชั่วโมง 1 ครั้ง	online - 1 ชั่วโมง 2 ครั้ง onsite - 1 ชั่วโมง 2 ครั้ง
Employee Participation.	1 Seat for all camps	2 Seats for all camps	5 Seats for all camps
Customized Workshops.		Free 1 ครั้ง ครั้งละ 3 ชม	Free 2 ครั้ง ครั้งละ 3 ชม
Free online course for all camps	1 account (5 เดือน)	2 accounts (5 เดือน)	5 accounts (5 เดือน)
Co-working space at siam tech	1 day	2 days	3 days
Discount สำหรับงาน Dev Mountain Festival	10%	10%	10%

Recruiting Program

1-2 Persons

99,000 บาท/คน

3-5 Persons

90,000 บาท/คน

Over 5 Persons

80,000 บาท/คน

Sponsors Benefits

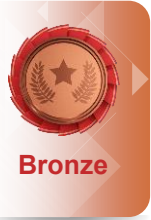
- Recruitment Session.
- Workshop Opportunities.
- Mock Interview Sessions
- Contract with company 1 year

Thanks!



สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย
The Association of Thai Software Industry

Sponsorship



Bronze



SILVER



GOLD

Branding Program



Diamond



Gold



Silver



Dev Mountain Festival



Diamond



Gold



Silver



Dev Job Fair

1-2 Persons

99,000

3-5 Persons

90,000

Over 5 Persons

80,000

Recruiting Program

Dev Mountain Festival

(Tech Conference)



DEV MOUNTAIN 1

19-21 Mar 2022 @Tocacana Khaoyai

Statistics on the number of tickets

Online - 195

Offline - 27

Sponsor - 117

Education - 100

Total : 439



SPEAKER

The event gathered famous Thai technology experts and working experiences in big companies both domestically and internationally.



Baetnat Pujiam
CEO Code App



Praphan Lungsontop
Co-Founder Opikar



Chaiyapong Lajlengthakul
CEO JOR Interactive



Namdon Boongrishitong
Head of Digital Architecture
Bangkok Public Company Limited



Supakhet Wongkhamon
Technology Consultant



Mitrat Praphaninwatt
Cloud Native Developer
Advocate @ Facebook S&A



Sakul Kijjathit
Development Director @ S&A



Samrat Simrongsakul
Senior AI/ML Researcher



Teekaporn Buranpong
Smart Contract Engineer
@ Aequum



Varayut Lertkarnkarn
Web Development
and Consultant



SPEAKER

The event gathered famous Thai technology experts and working experiences in big companies both domestically and internationally.



Dr. Sanparat Kantabutra
Quantum Technology
Chairperson
Chulalongkorn University



Teewant Chachyo
Chachyo Theory
Researcher
Naresuan University



Maneechai Hommongkanchai
Senior Architect @ LINE MAN
Bangkok



Damrongrak Rattanont
Chief Cyber Security Officer
MTCC Public Company Limited



Dome Cheroenyst
CEO Twine Co., Ltd.



Apichat Buangpraphut
CEO T&A



Rati Montreechai
Senior Architect @ Blackrock



Ken Kuknach
Data Architect & Engineer @ GIGAS



Kiatkiet Satangmangkhai
Database Admin @ ETLASIA



Warach Wongwong
Senior Sales Engineer @ S&A

DEV MOUNTAIN 2

11-13 Nov 2023 @STEP Chaingmai



Registration Statistics

Ticket Type	Total
Education Offline	18
Education Online	33
Hackathon	13
Individual Sponsor	9
Offline Ticket	78
Offline-AfterParty	54
Online Ticket	87
Speaker	44
Sponsor Offline	97
Sponsor Online	126
Staff	20
Total	579

Attended
45 %
~260 People

IT 203 /579
35%
75% Unspecified job
Average 6 years exp.



DEV MOUNTAIN UNIVERSITY

25 Mar 2023 @ICT Mahidol University 200 attendees



**DEV MOUNTAIN
TECH FESTIVAL
UNIVERSITY**
LIFE AND EDUCATION IN FUTURE TECH

📄 📱 🌐 📺 📺 📺

🆓

ส่วนเสนาธิการ: คนใจกว้างที่เก๋ด้วย
AI จากผู้เชี่ยวชาญหลากหลายวงการ

ด้านบริหารจัดการ โดย 2 พิธีกร ด้าน AI

Dr. Mahasarak Mongkolkeha
Dean of Faculty of Information and
Communication Technology

Associate Professor Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC

Ph.D. Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC

Associate Professor Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC

**DEV MOUNTAIN
TECH FESTIVAL
UNIVERSITY**
LIFE AND EDUCATION IN FUTURE TECH

📄 📱 🌐 📺 📺 📺

🆓

ส่วนเสนาธิการ: คนใจกว้างที่เก๋ด้วย
AI จากผู้เชี่ยวชาญหลากหลายวงการ

ด้านบริหารจัดการ โดย 2 พิธีกร ด้าน AI

Dr. Mahasarak Mongkolkeha
Dean of Faculty of Information and
Communication Technology

Associate Professor Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC

Ph.D. Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC

Associate Professor Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC

**DEV MOUNTAIN
TECH FESTIVAL
UNIVERSITY**
LIFE AND EDUCATION IN FUTURE TECH

📄 📱 🌐 📺 📺 📺

🆓

ส่วนเสนาธิการ: คนใจกว้างที่เก๋ด้วย
AI จากผู้เชี่ยวชาญหลากหลายวงการ

ด้านบริหารจัดการ โดย 2 พิธีกร ด้าน AI

Dr. Mahasarak Mongkolkeha
Dean of Faculty of Information and
Communication Technology

Associate Professor Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC

Ph.D. Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC

Associate Professor Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC

**DEV MOUNTAIN
TECH FESTIVAL
UNIVERSITY**
LIFE AND EDUCATION IN FUTURE TECH

📄 📱 🌐 📺 📺 📺

🆓

ส่วนเสนาธิการ: คนใจกว้างที่เก๋ด้วย
AI จากผู้เชี่ยวชาญหลากหลายวงการ

ด้านบริหารจัดการ โดย 2 พิธีกร ด้าน AI

Dr. Mahasarak Mongkolkeha
Dean of Faculty of Information and
Communication Technology

Associate Professor Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC

Ph.D. Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC

Associate Professor Dr. Nattapong
Researcher: HEDTREC





DEV MOUNTAIN 3

สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย
The Association of Thai Software Industry

DevOcean 18-19 November 2023

THEME TOPICS

All about Legacy System, Data Platform and AI



18 NOV 23 (NIGHT)

Networking party close to the beach @HIDEOUT BEACH



19 NOV 23 (DAY)

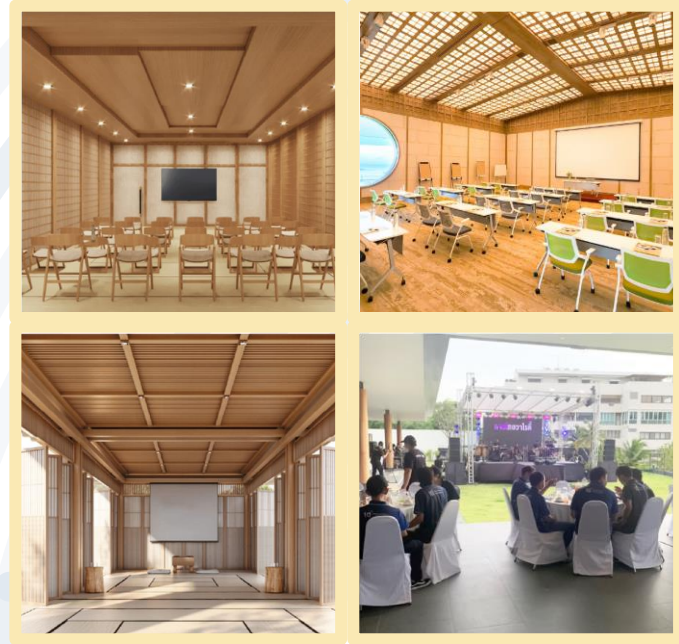
Seminar in Conference room.

- 30 Sessions
- 3 Rooms

@The Connexx Sriracha



LOCATION THE CONNEXT SRIRACHA



30 SPEAKERS



6 COMMUNITY VOTE



6 ORGANIZER SELECTION



18 SPONSORS

DEV MOUNTAIN SIDE EVENT TIMELINE

Architecture Day

Backend Day

Data and AI Day

DevMountain Event

M 13 Nov

14

15

16

17

18

19

• Frontend Day

Infra Day

- Prepare Event
- Networking Party



SPONSOR PACKAGES

TITLE 300,000 BATH

DevMountain Presented By Your Branding

- 3 Speakers and desired time (First come first served)
- 6 room accommodations
- 12 attendees
- advertise branding on every week until finish event.
- All Attendees Information about 500 tech people of devclub events.
- 1 booth
- Pick-up Transportation
- Join Networking Party

OFFLINE + ONLINE

AUDIENCES

700



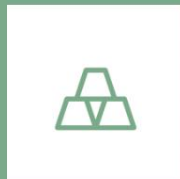
- 30 speakers
- 10 staffs
- 30 people for sponsor
- 30 education
- 100 professional audiences
- 500 online include 5 side events

SPONSOR PACKAGES



DIAMOND

- 150,000 Bath
- 2 Conference Speaker (First Come First Serve)
- 3 room accommodations.
- 6 attendees
- All Attendees Information of DevMountain event
- Advertise on page
- Join Networking Party
- 1 booth



GOLD

- 100,000 Bath
- 1 Conference Speaker (First Come First Serve)
- 2 accommodations.
- 4 attendees
- All Attendees Information of DevMountain event
- Advertise on page
- Join Networking Party
- 1 Booth



SILVER

- 50,000 Bath
- 1 accommodations.
 - 2 attendees
 - Advertise on page
 - Join Networking Party



Dev Job Fair



DEV JOBS FAIR

2 Jul 2022 @The Connexion MRT Lardphroa about 60 attendees





ACTIVITIES

SEMINAR - TECH CAREER



SEMINAR

- Apply the job letter writing
- Resume Writing
- English Job Interview
- Developer job interview



RECRUITMENT
BOOTH

- Recruitment booth
 - Diamond 5
 - Gold 3
 - Silver 3

Target Audience

- Professional 100
- New graduate and Novice 50

MAIN SPEAKER



RAWITAT PULAM
CEO CODE APP

HE HELPS GUIDE ON THE CAREER
PATH AND INTERVIEWS WITH
DEVELOPERS. IN ADDITION, HE
IS AN EXPERT IN TEACHING HOW
TO USE MATHEMATICS TO
WORKING PROGRAMMERS.



MISS CHAYANIT
PAGE: ครูป๊อสอนอิงริช
RESUMEWRITING

**100,000+
FOLLOWERS**



MR. CHRIS WRIGHT
ENGLISH TALK SHOW
GUIDANCE ON
COMMUNICATION
TECHNIQUES AND
INTERVIEWS IN ENGLISH
1M FOLLOWERS

NEXT DEV JOBS FAIR

TOPIC



Pain Point



Solution



Flow

ITSi

Pain point

- ไม่มีใครทำ Matching หางานที่เป็นเอกชน
- ส่วนมากทำใน online
- ความต้องการหางานมากกว่าตำแหน่งงาน

Solution

- จัดร่วมกับสถานศึกษา
- จัดลงทะเบียนเป็นทั้ง online และ onsite
- มีสัมภาษณ์งานในวันรับสมัคร
- มีตำแหน่งทางด้านไอที และหลากหลาย



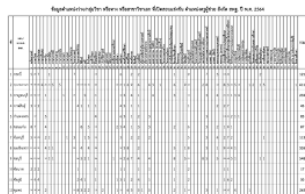
Flow Demand Online - TO – Offline



Flow Supply Online - TO – Offline



A man in a dark blazer and jeans walking, carrying a bag.



Dashboard

ตำแหน่งงานว่าง

[illegible]

State	Activity	Resource	Assignment	Usage
Available Timeslots				
device	slot	act	res	usage
act1a1, act1a2	act1a1	act1a1	act1a1	0.00
act1a1, act1a2	act1a2	act1a2	act1a2	0.00
act1a1, act1a2	act1a3	act1a3	act1a3	0.00
act1a1, act1a2	act1a4	act1a4	act1a4	0.00
act1a1, act1a2	act1a5	act1a5	act1a5	0.00
act1a1, act1a2	act1a6	act1a6	act1a6	0.00
act1a1, act1a2	act1a7	act1a7	act1a7	0.00
act1a1, act1a2	act1a8	act1a8	act1a8	0.00
act1a1, act1a2	act1a9	act1a9	act1a9	0.00
act1a1, act1a2	act1a10	act1a10	act1a10	0.00
act1a1, act1a2	act1a11	act1a11	act1a11	0.00
act1a1, act1a2	act1a12	act1a12	act1a12	0.00
act1a1, act1a2	act1a13	act1a13	act1a13	0.00
act1a1, act1a2	act1a14	act1a14	act1a14	0.00
act1a1, act1a2	act1a15	act1a15	act1a15	0.00
act1a1, act1a2	act1a16	act1a16	act1a16	0.00
act1a1, act1a2	act1a17	act1a17	act1a17	0.00
act1a1, act1a2	act1a18	act1a18	act1a18	0.00
act1a1, act1a2	act1a19	act1a19	act1a19	0.00
act1a1, act1a2	act1a20	act1a20	act1a20	0.00
act1a1, act1a2	act1a21	act1a21	act1a21	0.00
act1a1, act1a2	act1a22	act1a22	act1a22	0.00
act1a1, act1a2	act1a23	act1a23	act1a23	0.00
act1a1, act1a2	act1a24	act1a24	act1a24	0.00
act1a1, act1a2	act1a25	act1a25	act1a25	0.00
act1a1, act1a2	act1a26	act1a26	act1a26	0.00
act1a1, act1a2	act1a27	act1a27	act1a27	0.00
act1a1, act1a2	act1a28	act1a28	act1a28	0.00
act1a1, act1a2	act1a29	act1a29	act1a29	0.00
act1a1, act1a2	act1a30	act1a30	act1a30	0.00
act1a1, act1a2	act1a31	act1a31	act1a31	0.00
act1a1, act1a2	act1a32	act1a32	act1a32	0.00
act1a1, act1a2	act1a33	act1a33	act1a33	0.00
act1a1, act1a2	act1a34	act1a34	act1a34	0.00
act1a1, act1a2	act1a35	act1a35	act1a35	0.00
act1a1, act1a2	act1a36	act1a36	act1a36	0.00
act1a1, act1a2	act1a37	act1a37	act1a37	0.00
act1a1, act1a2	act1a38	act1a38	act1a38	0.00
act1a1, act1a2	act1a39	act1a39	act1a39	0.00
act1a1, act1a2	act1a40	act1a40	act1a40	0.00
act1a1, act1a2	act1a41	act1a41	act1a41	0.00
act1a1, act1a2	act1a42	act1a42	act1a42	0.00
act1a1, act1a2	act1a43	act1a43	act1a43	0.00
act1a1, act1a2	act1a44	act1a44	act1a44	0.00
act1a1, act1a2	act1a45	act1a45	act1a45	0.00
act1a1, act1a2	act1a46	act1a46	act1a46	0.00
act1a1, act1a2	act1a47	act1a47	act1a47	0.00
act1a1, act1a2	act1a48	act1a48	act1a48	0.00
act1a1, act1a2	act1a49	act1a49	act1a49	0.00
act1a1, act1a2	act1a50	act1a50	act1a50	0.00
act1a1, act1a2	act1a51	act1a51	act1a51	0.00
act1a1, act1a2	act1a52	act1a52	act1a52	0.00
act1a1, act1a2	act1a53	act1a53	act1a53	0.00
act1a1, act1a2	act1a54	act1a54	act1a54	0.00
act1a1, act1a2	act1a55	act1a55	act1a55	0.00
act1a1, act1a2	act1a56	act1a56	act1a56	0.00
act1a1, act1a2	act1a57	act1a57	act1a57	0.00
act1a1, act1a2	act1a58	act1a58	act1a58	0.00
act1a1, act1a2	act1a59	act1a59	act1a59	0.00
act1a1, act1a2	act1a60	act1a60	act1a60	0.00
act1a1, act1a2	act1a61	act1a61	act1a61	0.00
act1a1, act1a2	act1a62	act1a62	act1a62	0.00

ลงตารางสัมภาษณ์



ยื่นเอกสารกับเจ้าหน้าที่

สมาคมอุตสาหกรรม **Scan QR code** กรอกใบสมัคร

Sponsor Package



DIAMOND
50,000 bath

- Session แนะนำบริษัทช่วง Keynote 15 นาที ในวัน Job fair 2 ครั้ง
- การ์รันตี เข้าร่วม Job Fair ได้ทุกครั้ง (ปกติ จะให้สิทธิกับบริษัทสมาชิกก่อน)
- ช่วยจัดทำ Blog นำเสนองาน หรือ วัฒนธรรมบริษัท ให้คนสนใจในบริษัทมากขึ้น 2 blog
- จัดทำ Video เกี่ยวกับบริษัท 1 clip ไม่เกิน 1 นาที
- Logo ในสื่อทั้งหมด แบบใหญ่



GOLD
30,000 bath

- Session แนะนำบริษัทช่วง Keynote 10 นาที ในวัน Job fair 1 ครั้ง
- การ์รันตี เข้าร่วม Job Fair ได้ทุกครั้ง (ปกติ จะให้สิทธิกับบริษัทสมาชิกก่อน)
- ช่วยจัดทำ Blog นำเสนองาน หรือ วัฒนธรรมบริษัท ให้คนสนใจในบริษัทมากขึ้น 1 blog
- Logo ในสื่อทั้งหมด แบบกลาง



SILVER
20,000 bath

- การ์รันตี เข้าร่วม Job Fair ได้ทุกครั้ง (ปกติ จะให้สิทธิกับบริษัทสมาชิกก่อน)
- Session แนะนำบริษัทช่วง Keynote 5 นาที ในวัน Job fair 1 ครั้ง

Appendix

Access to Talent Pool.	สปอนเซอร์จะมีสิทธิ์เข้าถึง profile ของผู้เข้าร่วมโครงการ ที่ทุนเรียน free ทั้งหมด
Exclusive Networking Opportunities	สปอนเซอร์จะได้รับเชิญให้เข้าร่วมกิจกรรมเครือข่ายพิเศษระหว่าง bootcamp ซึ่งสามารถโต้ตอบโดยตรงกับผู้เข้าร่วม สปอนเซอร์คนอื่นๆ และผู้ฝึกอบรม
Access to Project Work.	สปอนเซอร์จะได้รับสิทธิ์เข้าถึงโครงการหรืองานที่เสร็จสิ้นระหว่าง bootcamp ฟรี
Tech Talk Session	สปอนเซอร์สามารถจัด "Tech Talk" เพื่อแนะนำเทคโนโลยี หรือเกี่ยวกับโครงการของบริษัท ผ่าน Event ต่างๆ ของสมาคมได้
Employee Participation.	พนักงานของสปอนเซอร์จะได้เข้าร่วมใน bootcamp ฟรี
Customized Workshops.	สปอนเซอร์สามารถขอการประชุมเชิงปฏิบัติการที่เน้นทักษะเฉพาะที่เกี่ยวข้องกับความต้องการของบริษัท
Feedback and Consultation on Employees' Projects.	ให้คำปรึกษาเกี่ยวกับโครงการของพนักงาน: ผู้เชี่ยวชาญและพี่เลี้ยงที่ bootcamp จะให้ข้อเสนอแนะและคำปรึกษาเกี่ยวกับโครงการที่พนักงานของสปอนเซอร์ดำเนินการ
Recruitment Session.	สปอนเซอร์สามารถจัดเซสชันการสรรหาบุคลากรระหว่าง bootcamp โดยให้แพลตฟอร์มในการนำเสนอบริษัท หรือเกี่ยวกับโอกาสในการทำงาน และตอบคำถามใดๆ จากผู้เข้าร่วม
Workshop Opportunities	สปอนเซอร์สามารถจัดเวิร์กช็อป นำเสนอโอกาสในการโต้ตอบกับผู้เข้าร่วมอย่างใกล้ชิดยิ่งขึ้น ให้คำปรึกษา และประเมินทักษะแบบ Real Time
Mock Interview Sessions	สปอนเซอร์สามารถทำการสัมภาษณ์จำลองกับผู้เข้าร่วมได้
Contract with company 1 year	นักเรียนจะติดทุนกับสปอนเซอร์ เป็นเวลา 1 ปี โดยการันตีเงินเดือนของนักเรียน 25K+

Open Code Lab CAMP

โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์โดยสอนเขียนโปรแกรมรูปแบบใหม่เพื่อให้ผู้ที่ไม่มีความรู้ด้านการเขียนโปรแกรมมาก่อน สามารถเรียนรู้การพัฒนาซอฟต์แวร์ตั้งแต่ขั้นพื้นฐานจนพร้อมทำงานได้จริง อีกทั้งยังสอนวิธีคิด และแนวทางการพัฒนาตนเองให้เป็น Software Developer ที่เก่งขึ้นต่อไปได้เรื่อยๆ

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ที่มีคุณภาพให้รองรับต่อความต้องการของ ผู้ประกอบการ และของประเทศ
2. เพื่อสนับสนุนให้สถาบันการศึกษาไทยได้เชื่อม โยงองค์ความรู้และตระหนักในสิ่งที่ผู้ประกอบการ ต้องการ รวมทั้งนำ หลักสูตรไปใช้งานต่อไป
3. เพื่อจัดหาวิธีการช่วยเหลือผู้ที่ไม่มีความรู้ในการ เรียน ให้สามารถเข้าถึงการศึกษาได้อย่างเท่าเทียม
4. เพื่อส่งเสริมพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยี ที่มีคุณภาพได้อย่างต่อเนื่องและยั่งยืน
5. เพื่อสนับสนุนการให้ผู้ประกอบการตระหนักถึง ความสำคัญบุคลากรและปรับตัวให้มีวัฒนธรรม องค์กรที่เหมาะสมกับที่บุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัลต้องการ

หลักสูตร Open Code Lab CAMP

แบบเต็มเวลา (Full-Time Software Engineering Immersive) ระยะเวลาในการเรียน 16 สัปดาห์

1. Introduction to Computer Science + ITCP

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจเกี่ยวกับความสำคัญและรายละเอียดในวงการไอที
- เพื่อให้ผู้เรียนพัฒนาทักษะและความรู้เบื้องต้นทางด้านการพัฒนาเว็บและโปรแกรม

2. Math for Computer Science

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจและความรู้เกี่ยวกับคณิตศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อสร้างพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ที่จำเป็นสำหรับการเขียนโปรแกรมและการวิเคราะห์อัลกอริทึม

3. Professional Practice

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจและปฏิบัติตามหลักจรรยาบรรณทางวิชาชีพในด้านคอมพิวเตอร์
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจและปฏิบัติตามกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการใช้งานคอมพิวเตอร์
- เพื่อสร้างทักษะการสื่อสารและการทำงานเป็นทีมที่มีประสิทธิภาพในสถานการณ์ทางวิชาชีพ

4. JavaScript

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้และทักษะในการใช้ภาษา JavaScript ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน
- เพื่อเตรียมความพร้อมในการใช้เครื่องมือและเทคนิคที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาด้วย JavaScript

5. Subject Object-Oriented Programming (using JavaScript)

- เพื่อเข้าใจและประยุกต์ใช้หลักการเขียนโปรแกรมแบบเชิงวัตถุ
- เพื่อเรียนรู้การใช้งานคลาส และอ็อบเจกต์ใน JavaScript
- เพื่อเข้าใจและประยุกต์ใช้หลักการคลุมเครือ (Encapsulation) และการสืบทอด (Inheritance)
- เพื่อเรียนรู้การใช้งานพอลิมอร์ฟิซึม (Polymorphism) และคลาสที่เป็นแม่แบบ (Abstract Classes) และอินเตอร์เฟซ (Interfaces)
- เพื่อเข้าใจและประยุกต์ใช้การออกแบบแบบเชิงวัตถุและ UML (Unified Modeling Language)

6. Software Development Process

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์และรู้จักกับโมเดลที่ใช้ในการพัฒนา
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจและปฏิบัติตามขั้นตอนและหลักการที่สำคัญในการพัฒนาซอฟต์แวร์ได้อย่างถูกต้องและมีคุณภาพ

7. Software Architecture and Clean Code

- เพื่อเข้าใจและประยุกต์ใช้หลักการสถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์ให้เหมาะสมและมีคุณภาพ
- เพื่อเรียนรู้หลักการและเทคนิคในการเขียนโค้ดสะอาดและอ่านง่าย
- เพื่อเรียนรู้และประยุกต์ใช้รูปแบบการออกแบบที่เป็นที่ยอมรับและมีประสิทธิภาพ
- เพื่อให้สามารถออกแบบระบบได้อย่างมีคุณภาพตามความต้องการและความยืดหยุ่นของระบบ
- เพื่อประยุกต์ใช้หลักการและเทคนิคที่ดีในการเขียนโค้ด

8. Test Driven Development

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและได้รับความรู้เกี่ยวกับการทดสอบและการพัฒนาโดยทำการทดสอบ (Test Driven Development)
- เพื่อให้ผู้เรียนเรียนรู้ความสำคัญของการทดสอบและการพัฒนาโดยใช้การทดสอบ (Test Driven Development)
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจและประยุกต์ใช้กระบวนการ Test Driven Development (TDD) ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ

9. UX and UI design + Non-Coding Knowledge

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและประยุกต์ใช้หลักการออกแบบ UX/UI ที่ดีในการพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อให้ผู้เรียนทราบเทคนิคและกระบวนการที่เกี่ยวข้องกับออกแบบ UX/UI และการทำงานในรูปแบบที่มีความยืดหยุ่น เช่น Design Thinking, Lean Startup, Agile
- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจหลักการวิเคราะห์ธุรกิจและวิธีใช้ Business Model Canvas
- เพื่อให้ผู้เรียนรู้จักกับขั้นตอนของวงจรชีวิตในการพัฒนาซอฟต์แวร์ รวมถึงการทำงานในรูปแบบ Agile และ Scrum
- เพื่อให้ผู้เรียนได้รับความรู้และทักษะในการทดสอบซอฟต์แวร์ รวมถึงการใช้งานและการทดสอบ UI/UX ด้วยเทคนิคต่าง ๆ

10. REACT/REDUX

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถใช้งานไลบรารี React และ Redux ในการพัฒนาแอปพลิเคชันเว็บไซต์
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจในหลักการทำงานและวิธีการใช้งานของแต่ละส่วนประกอบของ React และ Redux
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้และทักษะในการสร้างและจัดการกับสถานะ (state) ในแอปพลิเคชัน React
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันที่ใช้งาน Redux เพื่อการจัดการสถานะอย่างมีประสิทธิภาพ

11. Typescript

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความคุ้นเคยกับ TypeScript และประโยชน์ของการใช้งาน TypeScript
- เพื่อสร้างความเข้าใจในรูปแบบพื้นฐานและประเภทของ TypeScript
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้งานและปรับปรุงรหัส TypeScript ได้อย่างถูกต้อง

12. MongoDB + MySQL

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจเกี่ยวกับฐานข้อมูลและความสำคัญของการใช้ฐานข้อมูล
- เพื่อเปรียบเทียบและเรียนรู้ความแตกต่างระหว่างฐานข้อมูล SQL และ NoSQL
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้งาน MySQL และ MongoDB ได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ

13. Java

- เพื่อให้ผู้เรียนได้รู้จักและเข้าใจภาษาโปรแกรม Java และวิธีการใช้งานทั่วไป
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาและสร้างแอปพลิเคชันโปรแกรม Java พื้นฐานได้

14. Spring Boot

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถใช้งาน Spring Boot ในการพัฒนาแอปพลิเคชันเว็บไซต์และเว็บบริการต่างๆ
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้และทักษะในการใช้งาน Spring Boot ในการเขียนและทดสอบโปรแกรม
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถสร้างและกำหนดค่าฐานข้อมูลใน Spring Boot

15. System Architecture With Large-Scale Codebases

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถออกแบบและพัฒนาระบบสถาปัตยกรรมที่เหมาะสมสำหรับโค้ดเบสขนาดใหญ่ได้
- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถนำเทคนิคและเครื่องมือที่เหมาะสมใช้ในการพัฒนาระบบสถาปัตยกรรมขนาดใหญ่

16. Microservice Design

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและประยุกต์การออกแบบระบบ Microservices
- เพื่อให้ผู้เรียนทราบความสำคัญและข้อดี-ข้อเสียของระบบ Microservices
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถออกแบบและสร้างระบบ Microservices อย่างมีประสิทธิภาพ

17. Backend Design and Development Principle

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับการพัฒนา Backend
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจในหลักการและแนวคิดในการออกแบบและพัฒนา Backend
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้กับผู้เรียนในการปฏิบัติงานจริงในสายงาน Backend Development

18. Software Modeling and Analysis

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถใช้เทคนิคและเครื่องมือในการวิเคราะห์และออกแบบซอฟต์แวร์ได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถนำเทคนิคและเครื่องมือที่เรียนรู้ไปใช้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ในอนาคต

19. Cloud Computing

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถใช้บริการคลาวด์คอมพิวติ้งและเครื่องมือที่เกี่ยวข้องได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถใช้งานและประยุกต์ความรู้ที่ได้เรียนรู้ในการพัฒนาและจัดการระบบบนคลาวด์ในอนาคต

20. Docker

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถใช้งาน Docker และการคอนเทนเนอร์ได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถสร้างและจัดการภาพ Docker และผู้คอนเทนเนอร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

21. Software Project Management

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับการจัดการโครงการซอฟต์แวร์
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถนำหลักการจัดการโครงการซอฟต์แวร์ไปใช้ในการทำงานจริง

22. Software Maintenance and Evolution

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับการบำรุงรักษาและพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถจัดการแก้ไขและพัฒนาซอฟต์แวร์ได้ตามความต้องการ

23. Software Management

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับการบริหารจัดการซอฟต์แวร์
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถจัดการโครงการซอฟต์แวร์และทีมพัฒนาได้ตามความต้องการ

24. Career Ready Program

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับตลาดงานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
- เพื่อเตรียมความพร้อมและทักษะในการสร้างประวัติส่วนตัวและการเตรียมตัวในการสัมภาษณ์งานในวงการเทคโนโลยีสารสนเทศ
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเชื่อมโยงกับบุคคลในวงการและสร้างความเชื่อมั่นในตัวเองเพื่อการเติบโตในวงการเทคโนโลยีสารสนเทศ

25. Project Works

- Individual Project
- Group Project
- Project to optimize the code of other groups
- Project Open Source
- Project with partner companies

TAs BOOT CAMP

ช่วยเสริมศักยภาพให้กับครูผู้ช่วยสอนด้วยทักษะและความรู้พื้นฐานด้านการสอน ในการสนับสนุนผู้เรียนที่หลากหลายในเส้นทางการเขียนโค้ดได้อย่างมีประสิทธิภาพ

วัตถุประสงค์

1. เพื่อจัดเตรียมโปรแกรมการฝึกอบรมที่ครอบคลุมและรอบด้านสำหรับผู้ช่วยสอน ซึ่งครอบคลุมชุดทักษะทั้งด้านเทคนิคและที่ไม่ใช่ด้านเทคนิค
2. เพื่อยกระดับประสบการณ์ในชั้นเรียนสำหรับนักเรียนโดยช่วยให้ผู้ช่วยสอนสามารถจัดการและมีส่วนร่วมในสภาพแวดล้อมการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. เพื่อเพิ่มพูนทักษะในการสื่อสารระหว่างผู้ช่วยสอน ส่งเสริมการสนทนาที่ชัดเจนและมีประสิทธิภาพระหว่างผู้สอน ผู้ช่วยสอน และนักเรียน
4. เพื่อให้ผู้ช่วยสอนมีเครื่องมือที่จำเป็นสำหรับการจดจำและสนับสนุนผู้เรียนที่มีความหลากหลาย เพื่อสร้างบรรยากาศการเรียนรู้ที่ครอบคลุมและเอื้ออำนวย
5. เพื่อให้ผู้ช่วยสอนอัปเดตแนวทางปฏิบัติและแนวโน้มการเขียนโค้ดในปัจจุบัน ปรับปรุงคุณภาพโดยรวมและความเกี่ยวข้องของประสบการณ์การเรียนรู้สำหรับนักเรียน

หลักสูตร TAs BOOT CAMP

แบบเต็มเวลา (Full-Time) ระยะเวลาในการเรียน 7 วัน

1. Introduction to TA Role and Responsibilities

ข้อมูลเบื้องต้นที่ครอบคลุมเกี่ยวกับบทบาทของผู้ช่วยสอนในสาขาการเขียนโค้ด ความรับผิดชอบหลักของพวกเขา และวิธีที่พวกเขาสนับสนุนเส้นทางการเรียนรู้ของนักเรียน

2. Classroom Management Techniques

เตรียมกลยุทธ์ให้ผู้ช่วยสอนในการจัดการพฤติกรรมในชั้นเรียน สร้างสภาพแวดล้อมการเรียนรู้เชิงบวก และจัดการกับสถานการณ์ที่ท้าทาย

3. Effective Communication for Coding Subjects

มุ่งเน้นไปที่กลยุทธ์ในการให้ข้อมูลทางเทคนิคอย่างชัดเจน เทคนิคการฟังอย่างตั้งใจ และการให้ข้อมูลป้อนกลับที่สร้างสรรค์

4. Supporting Students with Imposter Syndrome

เพื่อตระหนักถึงสัญญาณของภาวะที่บุคคลหนึ่งไม่มั่นใจในความสามารถของตัวเองโดยสร้างกลยุทธ์เพื่อช่วยเพิ่มความมั่นใจให้กับนักเรียน

5. Effective Feedback and Encouragement

การให้ข้อเสนอแนะที่มีประสิทธิภาพแก่นักเรียนในโครงการเขียนโค้ด และกระตุ้นให้พวกเขามองว่าข้อผิดพลาดเป็นส่วนหนึ่งของกระบวนการเรียนรู้

6. Facilitating Group Activities and Discussions

ฝึกผู้ช่วยสอนเพื่อส่งเสริมการทำงานเป็นทีมระหว่างนักเรียนในโครงการกลุ่ม อำนวยความสะดวกในการสนทนาเกี่ยวกับการเขียนโค้ด จัดการการเปลี่ยนแปลงของกลุ่ม และส่งเสริมชุมชนการเรียนรู้ที่สนับสนุน

7. Providing Support to Diverse Learners

ช่วยให้ผู้ช่วยสอนเข้าใจรูปแบบการเรียนรู้และความต้องการของนักเรียนที่หลากหลาย ปรับวิธีการสอนให้เหมาะสม และให้ความช่วยเหลือเป็นรายบุคคล

8. Life Coach Support

ช่วยให้ TA มีทักษะการฝึกสอนที่หลากหลาย เช่น การตั้งเป้าหมาย การจัดการเวลา แรงจูงใจ การจัดการความเครียด การสื่อสาร และอื่นๆ

9. Introduction to Low Code Development

แนะนำ TAs ถึงพื้นฐานของการพัฒนา Low Code ทำความคุ้นเคยกับแพลตฟอร์มที่ใช้ใน bootcamp และมอบประสบการณ์จริง

10. Technical Support for Full Coding Bootcamp

เตรียม TAs สำหรับหัวข้อ bootcamp ที่กำลังจะมาถึง โดยสอนให้พวกเขาช่วยเหลือนักเรียนเกี่ยวกับคำถามทางเทคนิคและรหัสดีบั๊กระหว่างภาคปฏิบัติ

11. Supporting Student Projects

ฝึก TA เพื่อแนะนำนักเรียนในโครงการเขียนโค้ดตั้งแต่การคิดไอเดียจนเสร็จสมบูรณ์ ให้ข้อเสนอแนะ แก้ไขปัญหา และเสนอคำแนะนำทางเทคนิค

12. Handling Technical Challenges and Errors

ช่วยให้ผู้ช่วยสอนมีทักษะในการระบุและแก้ไขข้อผิดพลาดทางเทคนิคทั่วไป ฝึกฝนเทคนิคการดีบั๊กอย่างมีประสิทธิภาพ และติดตามข่าวสารล่าสุดเกี่ยวกับแนวโน้มเทคโนโลยีล่าสุด

13. Time Management and Balancing Priorities

ให้กลยุทธ์แก่ TA เพื่อจัดการเวลาอย่างมีประสิทธิภาพและสร้างสมดุลระหว่างหน้าที่ TA กับภาระผูกพันส่วนตัว

14. Supporting Students with Learning Challenges

ฝึกผู้ช่วยสอนให้ระบุและสนับสนุนนักเรียนที่ต้องการความช่วยเหลือเพิ่มเติมและแนะนำนักเรียนให้หาแหล่งข้อมูลที่เหมาะสม

11. Supporting Student Projects

ฝึก TA เพื่อแนะนำนักเรียนในโครงการเขียนโค้ดตั้งแต่การคิดไอเดียจนเสร็จสมบูรณ์ ให้ข้อเสนอแนะ แก้ไขปัญหา และเสนอคำแนะนำทางเทคนิค

12. Handling Technical Challenges and Errors

ช่วยให้ผู้ช่วยสอนมีทักษะในการระบุและแก้ไขข้อผิดพลาดทางเทคนิคทั่วไป ฝึกฝนเทคนิคการดีบั๊กอย่างมีประสิทธิภาพ และติดตามข่าวสารล่าสุดเกี่ยวกับแนวโน้มเทคโนโลยีล่าสุด

13. Time Management and Balancing Priorities

ให้กลยุทธ์แก่ TA เพื่อจัดการเวลาอย่างมีประสิทธิภาพและสร้างสมดุลระหว่างหน้าที่ TA กับภาระผูกพันส่วนตัว

14. Supporting Students with Learning Challenges

ฝึกผู้ช่วยสอนให้ระบุและสนับสนุนนักเรียนที่ต้องการความช่วยเหลือเพิ่มเติมและแนะนำนักเรียนให้หาแหล่งข้อมูลที่เหมาะสม

Low Code CAMP

ช่วยเสริมศักยภาพให้กับผู้เรียนเกี่ยวกับการเขียน Low Code ผ่าน Platform OneWeb เพื่อช่วยให้นักเรียนสามารถพัฒนาความรู้ความสามารถ รวดเร็วและมีประสิทธิภาพมากขึ้น

วัตถุประสงค์

1. เพื่อเตรียมความรู้ที่ครอบคลุมอย่างละเอียดให้แก่ผู้เรียนเกี่ยวกับแพลตฟอร์ม OneWeb ที่ใช้เทคโนโลยี Low code
2. เพื่อส่งเสริมความสามารถในการสร้างแอปพลิเคชันที่หลากหลาย เว็บเซอร์วิส และสิ่งที่เป็นประโยชน์ต่อดิจิทัล
3. เพื่อให้พลังในการพัฒนาสิ่งที่แข็งแกร่งและมีประสิทธิภาพให้กับผู้เรียนโดยเร็วและมีประสิทธิภาพมากขึ้น
4. เพื่อสร้างแรงบันดาลใจและนวัตกรรมโดยใช้คุณสมบัติและความสามารถของ OneWeb
5. เพื่อให้ประสบการณ์การปฏิบัติจริงและช่วยส่งเสริมการเรียนรู้แบบปฏิบัติและการประยุกต์นำทักษะไปใช้ทันที
6. เพื่อที่จะทำให้นักเรียนสามารถปรับตัวให้เข้ากับยุคสมัยดิจิทัลที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วโดยใช้เทคโนโลยี Low-code

หลักสูตร Low Code CAMP

แบบเต็มเวลา (Full-Time) ระยะเวลาในการเรียน 6 วัน

1. Introduction to OneWeb and the Low-Code Universe

- การแนะนำเกี่ยวกับ OneWeb และพลังของแพลตฟอร์ม Low-Code
- การสำรวจอินเตอร์เฟซของ OneWeb และฟังก์ชันที่มีให้บริการ
- บทสอนปฏิบัติการเพื่อออกแบบหน้าเว็บดูเรียนที่น่าตื่นตาตื่นใจ
- เติงบูรณาการที่เชื่อมโยงกับบริการ Backend ใน Low-Code
- การทดลองปฏิบัติที่จะสร้างเว็บไซต์ง่าย ๆ อย่างใกล้ชิด

2. Tapping into Application Development

- การสำรวจแบบลึกเรื่องการพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย OneWeb
- การเรียนรู้การพัฒนาบริการการเช็คอินที่มีประสิทธิภาพ
- งานในการสร้างแอปพลิเคชันครั้งแรกของผู้เรียน

3. Lead Generation and Workflow Management

- การเรียนรู้การสร้างแอปพลิเคชันและแดชบอร์ดสำหรับการสร้างโอกาสทางธุรกิจด้วย OneWeb
- เปิดเผยวิธีการตั้งค่ากระบวนการที่ราบรื่นของฝ่ายทรัพยากรบุคคล
- ภารกิจในการออกแบบแอปพลิเคชันสร้างโอกาสทางธุรกิจและกระบวนการของทรัพยากรบุคคลของตนเอง

4. Mobile First: Embracing the Mobile Age

- เข้าใจการพัฒนาแอปพลิเคชันบนมือถือด้วย OneWeb
- เข้าใจวิธีการบูรณาการการอัตโนมัติกระบวนการด้วย Robotic Process Automation กับแพลตฟอร์ม
- การพัฒนาแอปพลิเคชันบนมือถือครั้งแรกของคุณและการบูรณาการ RPA

5. Expanding Horizons: Advanced Features and Error Handling

- การเรียนรู้การสร้างส่วนขยายของ UI รหัส QR เพื่อเชื่อมโยงผู้ใช้
- การสำรวจลึกของ microflows และการใช้งานที่หลากหลายของพวกเขา
- การเชี่ยวชาญในศิลปะการจัดการข้อผิดพลาดและการจัดการเวลาหมดเวลา
- การปฏิบัติสำหรับการสร้างส่วนขยาย UI รหัส QR และการใช้งาน Microflows

6. The Big Picture: Process Management, Data Design & Deployment

- เข้าใจวิธีการจัดการกระบวนการทำงานผ่านการไหลของการอนุมัติแบบพร้อมกัน
- การลงจริงในความง่ายของผู้ออกแบบข้อมูลแบบ No-Code
- เข้าใจแนวความคิดเกี่ยวกับการควบคุมเวอร์ชันและการนำเสนอ
- โครงการปฏิบัติการท้าทายสุดท้ายในการสร้างแอปพลิเคชันที่ได้รูปแบบ
- การทบทวนหลักสูตรเรียนรู้ คำถามและการสรุปสิ้นสุดการฝึกอบรม



DIGITAL TRANSFORMATION CAMP

ช่วยเสริมสร้างทักษะและความรู้ความชำนาญในการใช้เครื่องมือในยุคดิจิทัล เพื่อการทำงานที่มีประสิทธิภาพในยุคดิจิทัล

หลักสูตร แบบเต็มเวลา (Full-Time) ระยะเวลาในการเรียน 12 วัน

1. Project Conceptualization and Planning

- Introduction to the Course
- Miro: การทำงานร่วมกันในการสร้างความคิด
- Google Workspace: การทำงานร่วมกันและสร้างเอกสารที่มีประสิทธิภาพ
- Asana หรือ Trello: การจัดการโครงการและติดตามความคืบหน้าในงาน

2. Resource and Time Management

- Toggl: การติดตามเวลาเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ
- Todoist: การจัดการงานส่วนตัว
- Google Calendar: การจัดการปฏิทินอย่างมีประสิทธิภาพ

3. Team Communication and Password Management

- Slack: การสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพในทีมการใช้ Google Docs เพื่อสร้างและแก้ไขเอกสารที่มีส่วนร่วมของทีม
- LastPass: การจัดการรหัสผ่านอย่างปลอดภัย
- Notion: พื้นที่ทำงานที่เป็นระเบียบและเป็นระบบสำหรับทีม

4. Design Phase

- Canva: การเริ่มต้นในการออกแบบ
- Figma: การออกแบบแบบร่วมกัน
- Airtable: ฐานข้อมูลที่ยืดหยุ่นและเป็นระบบสำหรับการทำงานร่วมกัน

5. Content Creation and Management

- Evernote: การจัดการไอเดียและการทำงานบันทึก
- Grammarly: การเขียนและการแก้ไขเนื้อหาการตั้งค่าและกำหนดค่า Toggl เพื่อการติดตามเวลาอย่างมีประสิทธิภาพ
- Google Drive: การแบ่งปันและการจัดเก็บไฟล์อย่างมีประสิทธิภาพ
- ChatGPT: แชทบอทที่ช่วยแก้ปัญหาทุกประเภท
- Stable Diffusion: การใช้ปัญญาประดิษฐ์สำหรับการสร้างภาพ"

6. Automation and Workflow Streamlining

- Zapier: การทำงานในกระบวนการอัตโนมัติ
- Power Automate: การปรับปรุงกระบวนการทำงาน
- การทำความรู้จักกับ Robotic Process Automation (RPA)

7. Screen Recording and Beta Testing

- OBS Studio: การบันทึกหน้าจอและการสตรีมสด
- Google Workspace: การทดสอบและการรับความคิดเห็น
- Asana หรือ Trello: การติดตามและแก้ไขข้อบกพร่อง

8. Google Calendar

- Power BI: การวิเคราะห์ข้อมูลก่อนการเปิดตัว
- ChatGPT: เตรียมการสื่อสารเพื่อการเปิดตัวสินค้า
- MailChimp: การสร้างแคมเปญอีเมลเพื่อเปิดตัวสินค้า

9. Launch and Post-Launch Activities

- Hootsuite: การจัดการสื่อสังคมออนไลน์สำหรับการเปิดตัว
- Power BI: การวิเคราะห์ข้อมูลหลังการเปิดตัว
- Google Workspace: การสร้างเอกสารหลังการเปิดตัวสินค้า

10. SEO and Usability Testing

- บทนำเกี่ยวกับ SEO และเครื่องมือเช่น SEMrush หรือ Google Search Console
- เครื่องมือทดสอบความสะดวกในการใช้เช่น UserTesting หรือ Hotjar
- เครื่องมือ Google Analytics: เข้าใจพฤติกรรมของผู้ใช้

11. Web Accessibility and Continued Learning

- เครื่องมือ AXE หรือ WAVE: การให้ความสำคัญในการเข้าถึงเว็บ
- การศึกษาหลักใน Power BI: การวิเคราะห์ข้อมูลในระดับขั้นสูง
- Google Workspace: การเรียนรู้ต่อเนื่องและเอกสารเกี่ยวกับ Google Workspace

12. Recap and Wrap-up

- สรุปผลการเรียนรู้ที่สำคัญ
- เข้าใจการใช้เครื่องมือ
- เพื่อถามคำถามและแก้ปัญหา
- ประเมินผลการเรียนรู้และข้อเสนอแนะ

ENGLISH IT CAMP

สำหรับผู้ที่ต้องการพัฒนาทักษะในการใช้ภาษาอังกฤษเฉพาะทางที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมเทคโนโลยี ไม่ว่าคุณจะเป็นผู้ที่มีความเชี่ยวชาญทางด้าน IT หรือคนที่กำลังมองหาอาชีพในวงการนี้ เราออกแบบ โครงการเพื่อตอบสนองความรู้ความสามารถของทุกระดับความเชี่ยวชาญ

วัตถุประสงค์

1. ให้การฝึกอบรมภาษาอังกฤษอย่างเป็นระบบสำหรับนักพัฒนาโปรแกรมไทย
2. ให้ความเข้าใจและการใช้ภาษาเทคนิค ๆ ได้อย่างชัดเจน
3. สร้างความมั่นใจในการสื่อสารทางวิชาชีพภายในคอมมูนิตีเทคโนโลยีที่หลากหลายในประเทศไทย
4. ส่งเสริมทักษะในการร่วมมือและการนำเสนอ
5. เตรียมนักเรียนสำหรับการประยุกต์ใช้ในโลกรจริง เช่น การสัมภาษณ์ อีเมลวิชาชีพ และการทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ

หลักสูตร **ENGLISH IT CAMP**

แบบเต็มเวลา (Full-Time) ระยะเวลาในการเรียน 12 วัน

1. Introduction to Tech Vocabulary

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจคำศัพท์และภาษาที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีและโลกออนไลน์
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้ภาษาเทคโนโลยีในการสื่อสารและพัฒนาทักษะในการพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อให้ผู้เรียนรู้จักกับภาษาและคำศัพท์ที่พบบ่อยในการทำงานในวงการไอที

2. Grammar and Sentence Structure

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจหลักการและโครงสร้างของภาษาอังกฤษที่เกี่ยวข้องกับการสร้างประโยคและการใช้คำ
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้คำศัพท์และสร้างประโยคอย่างถูกต้องและเหมาะสมในการสื่อสาร
- เพื่อให้ผู้เรียนรู้จักกับรูปแบบของ Tenses และประเภทของประโยคที่ใช้ในภาษาอังกฤษ

3. Listening and Speaking Skills

- เพื่อให้ผู้เรียนพัฒนาทักษะในการฟังและพูดภาษาอังกฤษในระดับพื้นฐาน
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจและตอบสนองต่อเนื้อหาที่ฟังเกี่ยวกับเรื่องราวที่คุ้นเคยในชีวิตประจำวัน
- เพื่อเพิ่มทักษะในการสื่อสารในกรณีสมมติและการอภิปรายกลุ่ม
- เพื่อเสริมสร้างความมั่นใจในการสื่อสารภาษาอังกฤษในสถานการณ์ต่างๆ

4. Reading Comprehension

- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถอ่านและเข้าใจเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับเทคนิคและความชำนาญในการพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อเพิ่มคำศัพท์และความเข้าใจในเชิงมีความสำคัญของคำศัพท์ในเนื้อหาที่อ่าน

5. Writing Skills

- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเขียนอีเมลและข้อความให้เป็นระเบียบและมีความคุ้นเคยกับการสื่อสารทางเทคนิค
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเขียนคำอธิบายเกี่ยวกับโค้ดอย่างชัดเจนและเข้าใจง่าย
- เพื่อฝึกการเขียนเอกสารทางเทคนิคที่เป็นที่นิยม

6. Coding Interview Preparation

- เพื่อฝึกผู้เรียนในการเตรียมตัวสำหรับการสัมภาษณ์งานด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์
- เพื่อฝึกให้ผู้เรียนสามารถแก้ไขคำถามในการสัมภาษณ์และตอบคำถามเกี่ยวกับโค้ดอย่างชัดเจนและเหมาะสม

7. Technical Presentations

- เพื่อฝึกให้ผู้เรียนสามารถนำเสนอโครงการที่เกี่ยวข้องกับการเขียนโค้ด
- เพื่อฝึกให้ผู้เรียนสามารถพูดอย่างมั่นใจเกี่ยวกับเรื่องที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีและโค้ด

8. Industry-specific Language

- เพื่อฝึกให้ผู้เรียนเข้าใจและเรียนรู้คำศัพท์ที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมที่ตนสนใจ เช่น การพัฒนาเว็บ, วิทยาการข้อมูล
- เพื่อฝึกให้ผู้เรียนสามารถใช้คำศัพท์ที่ถูกต้องและเหมาะสมในสถานการณ์ที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมนั้น ๆ

9. Error Messages and Debugging

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและรู้จักกับข้อความแสดงข้อผิดพลาดที่พบบ่อยในการเขียนโปรแกรม
- เพื่อฝึกทักษะในการแก้ไขข้อผิดพลาดและกระบวนการ Debugging ในการพัฒนาซอฟต์แวร์

10. Professional Communication

- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจและปฏิบัติตามหลักจรรยาบรรณทางวิชาชีพในด้านคอมพิวเตอร์
- เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจและปฏิบัติตามกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการใช้งานคอมพิวเตอร์
- เพื่อสร้างทักษะการสื่อสารและการทำงานเป็นทีมที่มีประสิทธิภาพในสถานการณ์ทางวิชาชีพ

11. Workplace Culture

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับตลาดงานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
- เพื่อเตรียมความพร้อมและทักษะในการสร้างประวัติส่วนตัวและการเตรียมตัวในการสัมภาษณ์งานในวงการเทคโนโลยีสารสนเทศ
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเชื่อมโยงกับบุคคลในวงการและสร้างความเชื่อมั่นในตัวเองเพื่อการเติบโตในวงการเทคโนโลยีสารสนเทศ

12. Group Projects and Collaboration

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและฝึกการทำงานร่วมกับทีมในโครงการกลุ่ม
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถสื่อสารและมอบหมายงานอย่างมีประสิทธิภาพในทีม

13. Industry-specific Vocabulary

- เพื่อให้ผู้เรียนรู้คำศัพท์ที่เกี่ยวข้องกับเครื่องมือและเทคโนโลยีในงานด้านการเขียนโค้ด

14. Job Search and Interview Preparation

- เพื่อให้ผู้เรียนเตรียมความพร้อมในการค้นหางานและเตรียมตัวสำหรับการสัมภาษณ์งาน

15. Coding Bootcamp Showcase

- เพื่อให้ผู้เรียนเตรียมตัวและเสริมสร้างทักษะในการนำเสนอโปรเจกต์การเขียนโค้ดในงานบูทแคมป์



PRE OPEN CODE LAB CAMP

ช่วยเสริมศักยภาพให้กับบุคคลด้วยทักษะและความรู้พื้นฐานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม

หลักสูตร แบบเต็มเวลา (Full-Time) ระยะเวลาในการเรียน 8 วัน

- HTML และ CSS พื้นฐาน: นักเรียนควรมีความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับ HTML และ CSS ซึ่งเป็นองค์ประกอบสำคัญของการพัฒนาเว็บ
- แนวคิดการเขียนโปรแกรมพื้นฐาน: นักเรียนควรเข้าใจแนวคิดการเขียนโปรแกรม พื้นฐาน เช่น ตัวแปร ชนิดข้อมูล ลูป และข้อความแสดงเงื่อนไข
- พื้นฐาน JavaScript: นักเรียนควรมีความเข้าใจพื้นฐานของ JavaScript ซึ่งเป็นภาษาโปรแกรมของเว็บ
- พื้นฐานของ Git: นักเรียนควรเข้าใจพื้นฐานของ Git ซึ่งเป็นระบบควบคุมเวอร์ชันที่ นักพัฒนาใช้
- อินเทอร์เน็ตบรรทัดคำสั่งพื้นฐาน: นักเรียนควรคุ้นเคยกับคำสั่งอินเทอร์เน็ตบรรทัด คำสั่งพื้นฐาน ซึ่งจะใช้ใน bootcamp เพื่อโต้ตอบกับ

- เครื่องมือพัฒนาเว็บพื้นฐาน: นักเรียนควรมีความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับเครื่องมือ พัฒนาเว็บ เช่น โปรแกรมแก้ไขข้อความ เบราวเซอร์ และเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา
- การแก้ปัญหาด้วยอัลกอริทึม: นักเรียนควรมีประสบการณ์ในการแก้ปัญหาเกี่ยวกับ อัลกอริทึม ซึ่งจะเป็นประโยชน์ในการฝึกปฏิบัติ
- แนวคิดพื้นฐานของฐานข้อมูล: นักเรียนควรมีความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับแนวคิด ของฐานข้อมูล เช่น ตาราง เขตข้อมูล และบันทึก
- พื้นฐานการออกแบบ: นักเรียนควรมีความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับหลักการออกแบบ เช่น ทฤษฎีสี การพิมพ์ และการจัดวาง

