**Interrupciones en el sistema Arduino:**

Hacer una aplicación para Arduino, simulada en Proteus, empleando interrupciones, que realice lo siguiente:

**Equipo 1:**

Fomperoza Salgado Isaí. *Código.*

Juan Manuel Hernández Hernández. *Código.*

Martha Diana Ramírez Torres. *Documentación y simulación.*

**INTRIDUCCIÓN:**

3. Construir una aplicación que atienda la llegada de comunicaciones por el canal serial en función de las interrupciones que ocasione el arribo de datos por el canal serial. Cada vez que llegue información por el canal serial, que se invoque una función que procese lo que llegó.

**DESCRIPCIÓN:**

En la simulación se hace uso solamente de la terminal virtual con la cual se da la comunicación serial. Cada que se introduce un carácter este se muestra de vuelta junto con el letrero “Recibí:”.

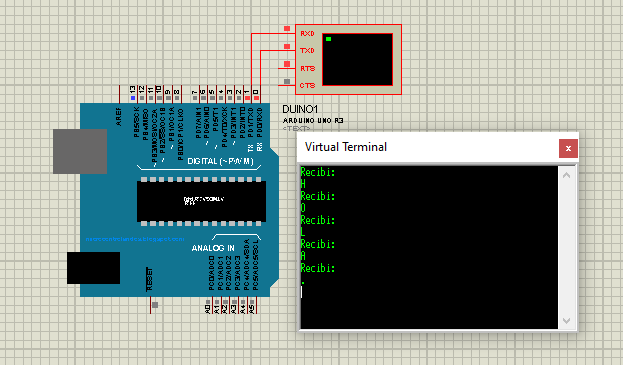
En el código se hace uso de la función serialEvent que atiende la comunicación del puerto serial.

*void serialEvent(){*

*Serial.println("Recibi:"); //imprimimos un letrero*

*char incomingByte= Serial.read(); //leemos el canal serial*

*Serial.println(incomingByte); //mostramos la letra recibida por el canal serial*

*}*