|  |
| --- |
| 회의록 |

|  |  |
| --- | --- |
| 일시: 05/24 월요일 | 회의 장소: 학교 |

|  |  |
| --- | --- |
| 참석자 명단 | 이기탁, 한정민, 김수환, 이치구, 최윤제 |
| 회의유형 | 대면 |
| 서기 | 이기탁 |
| 참석자 | 대면: 이기탁, 한정민, 김수환, 최윤제 , 이치구 |
| 회의 안건 | 1.엔티티 클래스, 제어 클래스, 경계 클래스 수정  2.화면기술 추가 수정  3. 요구사항 명세서 추가 수정 |

|  |
| --- |
| 회의 내용 |

|  |
| --- |
| 1.엔티티 클래스, 제어 클래스, 경계 클래스 수정 -> 하면서 모르는 부분은 일단 넘어가고 교수님과의 면담 후 다시 수정  2.화면기술 추가 수정 -> 클래스 다이어그램을 만들면서 삭제한 부분은 해당 클래스 다이어그램을 만든 사람이 화면기술 어느 부분이 삭제되는지 말하기  3. 요구사항 명세서 추가 수정 -> 클래스 다이어그램을 만들면서 수정하는 부분은 요구사항 명세서도 같이 수정 + 유스케이스 수정 |

|  |
| --- |
| 결정 사항 |

|  |
| --- |
| 1. 교수님과의 면담한 내용을 토대로 엔티티 클래스, 제어 클래스, 경계클래스 추가적으로 수정 2. 요구사항 명세서 추가 수정을 하면서 유스케이스도 같이 수정 |

|  |
| --- |
| 특이 사항 |

|  |
| --- |
|  |
| 다음 안건 |
| 클래스 다이어그램 내용 수정 후 피드백하면서 요구사항 명세서에 들어가는 내용 수정 |