|  |
| --- |
| 회의록 |

|  |  |
| --- | --- |
| 일시: 05/6 목요일 | 회의 장소: 스터디카페 + 집 |

|  |  |
| --- | --- |
| 참석자 명단 | 대면: 김수환, 한정민, 이치구, 최윤제 / 비대면: 이기탁 |
| 회의유형 | 대면 + 비대면 |
| 서기 | 이기탁 |
| 참석자 | 대면: 한정민, 김수환, 이치구, 최윤제 / 비대면:이기탁 |
| 회의 안건 | ‘여기 놀자’ 구현 파트 정하기 |

|  |
| --- |
| 회의 내용 |

|  |
| --- |
| 프론트엔드와 백엔드를 어떻게 나눌지 정하기 – 한정민을 제외한 나머지는 프로젝트 경험x -> 백엔드 파트: 한정민, 프론트엔드 파트: 이기탁, 이치구, 김수환, 최윤제 -> 구현준비를 위해 각자 어떤 프레임 워크를 사용할지 고민해오기 |

|  |
| --- |
| 결정 사항 |

|  |
| --- |
| “여기 놀자” 구현  백엔드: 한정민  프론트엔드: 이치구, 김수환, 최윤제, 이기탁 |

|  |
| --- |
| 특이 사항 |

|  |
| --- |
|  |
| 다음 안건 |
| 1. 프론트엔드 파트를 맡은 인원은 어떤 프레임워크를 사용할 지 결정 2. 프론트엔드를 맡은 사람들은 각자 어떤 기능을 맡을지도 고민해오기 |