|  |
| --- |
| 회의록 |

|  |  |
| --- | --- |
| 일시: 05/28 금요일 | 회의 장소: 학교 |

|  |  |
| --- | --- |
| 참석자 명단 | 이기탁, 한정민, 김수환, 이치구, 최윤제 |
| 회의유형 | 대면 |
| 서기 | 이기탁 |
| 참석자 | 대면: 이기탁, 한정민, 김수환, 최윤제 , 이치구 |
| 회의 안건 | 클래스 다이어그램 내용 수정 후 피드백하면서 요구사항 명세서에 들어가는 내용 수정 |

|  |
| --- |
| 회의 내용 |

|  |
| --- |
| “여기놀자” 구현과 관련하여 구현에 힘이 드는 부분 우선순위를 뒤로 미루기 -> ‘좋아요’ 기능 우선순위 아래로  클래스 다이어그램은 각자 맡은 파트대로 하되 서로 피드백주면서 어디까지 했는지 알려주기 |

|  |
| --- |
| 결정 사항 |

|  |
| --- |
| 1. ‘좋아요’기능 우선 순위 마지막으로(만약 일정이 빠듯하면 구현을 못할 수도 있다.) 2. 클래스 다이어그램을 만들면서 요구사항 명세서에 들어가는 내용 수정하고 어느 부분 수정했는지 알려주기 |

|  |
| --- |
| 특이 사항 |

|  |
| --- |
|  |
| 다음 안건 |
| 클래스 다이어그램, 시퀀스 다이어그램 수정하고 피드백 받기 |