



TN2night

10/10/2022

D1-T02

Indice

Indice	2
Obiettivi del progetto	4
Requisiti Funzionali	5
RF 1. Lista eventi	5
RF 2. Registrazione	5
RF 3. Suggerimento password	5
 RF 4. Visualizzazione numero utenti che seguono l'evento 	5
 RF 5. Registrazione con account google 	5
RF 6. Lista spot	5
 RF 7. Disponibilità spot in italiano e inglese 	6
 RF 8. Mostra locazione degli eventi 	6
 RF 9. Mostra data degli eventi 	6
Utenti Registrati	6
● RF 10. Login	6
RF 11. Recupero password	6
 RF 12. Login con account google 	6
 RF 13. Registrazione agli eventi 	6
● RF 14. Ricerca Utenti	6
● RF 15. Aggiungere alla lista di amici	6
 RF 16. Rimuovere dalla lista di amici 	6
 RF 17. Lista amici che partecipano agli eventi 	7
 RF 18. Visualizzazione della lista di amici 	7
RF 19. Creazione di uno spot	7
 RF 20. Annullamento della creazione di uno spot 	7
 RF 21. Contatto autore di uno spot 	7
 RF 22. Notificare utenti tramite app 	7
 RF 23. Notificare utenti tramite email 	7
 RF 24. Aggiunta evento a calendario personale 	7
RF 25. Modifica profilo	8
 RF 26. Visualizzazione eventi con più iscritti 	8
 RF 27. Votazione positiva spot 	8
 RF 28. Visualizzazione stato attività amici 	8
 RF 29. Visualizzazione spot in ordine di popolarità 	8
● RF 30. Logout	8
RF 31. Visualizza profilo amico	8
Requisiti Non Funzionali	9
RNF 1. Portabilità	9
 RNF 2. Compatibilità 	9

 RNF 3. Operatività 	9
 RNF 4. Robustezza 	9
 RNF 5. Usabilità 	9
 RNF 6. Accessibilità 	10
 RNF 7. Sicurezza 	10
● RNF 8. Privacy	11
Front-End	12
Back-End	20

Obiettivi del progetto

Il progetto ha come scopo la realizzazione di un social network dedicato agli studenti universitari di Trento. I ragazzi universitari potranno scoprire, in un'unica piattaforma, eventi organizzati da associazioni studentesche e non. Inoltre, questa applicazione offrirà agli studenti un servizio di *spotted*, permettendo di trovare online persone incontrate e/o viste a questi eventi o anche fuori da questi, e dando quindi la possibilità di interagire fra loro.

Nello specifico questo software permetterà di:

- 1. Creare un profilo utente. Il profilo avrà una foto profilo, si potranno specificare diversi interessi nella biografia e l'utente potrà scrivere e compilare una propria descrizione fisica il più veritiera possibile. Questa descrizione potrà essere usata per associare l'utente a eventuali spot che lo riguardano (spiegati in dettaglio di seguito).
- 2. Offrire una lista sempre aggiornata di eventi universitari o comunque dedicati alla popolazione universitaria che si svolgeranno nei giorni successivi. Gli utenti da questa lista potranno seguire gli eventi a cui sono interessati.
- 3. Offrire il servizio di spot, il cui obiettivo è far incontrare persone che si sono conosciute o viste agli eventi o in università ma non hanno avuto la possibilità di scambiaresi il contatto. Gli utenti per creare uno spot dovranno: fornire una breve descrizione della persona che intendono cercare, scegliere l'evento o il luogo dove l'hanno vista e opzionalmente fornire un breve messaggio che si vuole comunicare alla persona ricercata. La descrizione della persona verrà confrontata con le descrizioni fornite dagli utenti nel proprio profilo per cercare di facilitare la ricerca. Se una o più descrizioni hanno un livello sufficiente di corrispondenza gli utenti interessati verranno notificati.
- Permettere la visualizzazione degli spot creati in ordine temporale per aumentare la possibilità che la persona cercata (o amici di questa) la identifichino.

Requisiti Funzionali

RF 1. Lista eventi

 (<u>O.2</u>) Il sistema deve avere un elenco completo con tutti gli eventi pianificati nei prossimi 7 giorni (disponibile a tutti gli utenti).

• RF 2. Registrazione

- (<u>O.1</u>) Il sistema deve permettere agli utenti non registrati di iscriversi alla piattaforma inserendo i seguenti dati:
 - Email*
 - Password*
 - Foto profilo
 - Nome utente*
 - Bio
 - Facoltà
 - Anno accademico
 - Regione di provenienza
 - Piattaforma di contatto preferita*
 - Descrizione fisica personale (altezza, colore capelli, barba)

RF 3. Suggerimento password

 In fase di registrazione il sistema deve suggerire all'utente come creare una password sicura (RNF 7.1)

• RF 4. Visualizzazione numero utenti che seguono l'evento

 Il sistema deve mostrare agli utenti il numero di persone che hanno deciso di seguire un determinato evento

RF 5. Registrazione con account google

 Il sistema deve permettere all'utente di registrarsi utilizzando il suo account google.

• RF 6. Lista spot

 Il sistema deve mostrare una lista di spots disposti in ordine cronologico (O.4)

^{*:} campo obbligatorio

RF 7. Disponibilità spot in italiano e inglese

 Il sistema deve offrire la possibilità di tradurre uno spot in inglese e in italiano

RF 8. Mostra locazione degli eventi

 Il software deve offrire l'opportunità di visualizzare le indicazioni stradali per raggiungere il luogo di un determinato evento

RF 9. Mostra data degli eventi

 Il software deve offrire l'opportunità di visualizzare la data in cui si tengono gli eventi mostrati

Utenti Registrati

RF 10. Login

o II sistema deve permettere di effettuare il login all'utente già registrato.

RF 11. Recupero password

 Il sistema deve permettere all'utente di recuperare la propria password nel caso se la fosse dimenticata.

RF 12. Login con account google

 Il sistema deve permettere all'utente di accedere utilizzando il suo account google.

• RF 13. Registrazione agli eventi

o II sistema deve permettere di *seguire* i diversi eventi disponibili.

• RF 14. Ricerca Utenti

 Il sistema deve permettere all'utente di ricercare altri utenti presenti sulla piattaforma.

• RF 15. Aggiungere alla lista di amici

 Un utente deve essere in grado di aggiungere altri utenti dalla lista di amici.

RF 16. Rimuovere dalla lista di amici

 Un utente deve essere in grado di rimuovere altri utenti dalla lista di amici.

• RF 17. Lista amici che partecipano agli eventi

 Il sistema deve permettere all'utente registrato di vedere chi dei propri amici frequenta un particolare evento.

• RF 18. Visualizzazione della lista di amici

 Il sistema deve permettere una visualizzazione complessiva della lista di amici.

RF 19. Creazione di uno spot

o il sistema deve permettere ad un utente di creare uno spot.

• RF 20. Annullamento della creazione di uno spot

 il sistema deve permettere ad un utente di terminare la creazione di uno spot se l'utente lo desidera

RF 21. Contatto autore di uno spot

Il sistema deve permettere ad un utente registrato di contattare
 l'autore di un determinato spot

• RF 22. Notificare utenti tramite app

il sistema deve notificare tramite app gli utenti che corrispondono
 il più possibile alla descrizione inserita in uno spot creato al RF.19

• RF 23. Notificare utenti tramite email

 il sistema deve notificare tramite email gli utenti che corrispondono il più possibile alla descrizione inserita in uno spot creato al RF.19

• RF 24. Aggiunta evento a calendario personale

 L'applicazione deve permettere all'utente di esportare un evento sul proprio calendario Google

• RF 25. Modifica profilo

- Il sistema deve permettere la modifica dei seguenti campi riguardanti il proprio profilo (RF.2):
 - Foto profilo
 - Nome utente
 - Bio
 - Facoltà
 - Anno accademico
 - Regione di provenienza
 - Piattaforma di contatto preferita
 - Descrizione fisica personale (altezza, colore capelli, barba)

RF 26. Visualizzazione eventi con più iscritti

 Il sistema deve permettere all'utente di mostrare gli eventi in ordine di iscritti o in ordine cronologico con l'uso di un pulsante

RF 27. Votazione positiva spot

o l'utente deve poter votare in modo positivo uno spot

• RF 28. Visualizzazione stato attività amici

 Il sistema deve mostrare all'utente se le persone nella sua lista di amici sono online o no

RF 29. Visualizzazione spot in ordine di popolarità

 Il sistema deve permettere di mostrare gli spot in ordine di popolarità tramite un pulsante

• RF 30. Logout

 Il sistema deve permettere all'utente di effettuare il logout ovvero di scollegare il proprio account in qualsiasi momento

• RF 31. Visualizza profilo amico

 Il sistema deve permettere all'utente di visualizzare il profilo di un'altro utente presente nella sua lista amici

Requisiti Non Funzionali

• RNF 1. Portabilità

 Il sistema deve avere le stesse funzionalità e avere la stessa interfaccia su tutti i dispositivi (mobile, tablet, computer).

• RNF 2. Compatibilità

 Il software deve funzionare sui browser più utilizzati (Chrome, Safari, Opera, Firefox, Edge) aggiornati alle loro ultime versione a partire dal 2020.

RNF 3. Operatività

 La continuità del servizio è garantita dall'utilizzo di una piattaforma di hosting affidabile.

RNF 4. Robustezza

• RNF 4.1 Tempo di soluzione del database:

Il database deve essere in grado di ritornare operativo entro 1 giorno dopo un qualsiasi imprevisto grazie ad un sistema di back-up.

RNF 4.2 Unicità dell'email:

Il sistema non deve permettere la registrazione di più account utilizzando lo stesso indirizzo email.

RNF 4.3 Unicità dello username:

Il sistema non deve permettere la registrazione di più account con lo stesso username.

• RNF 5. Usabilità

o RNF 5.1 UI/UX design:

Il software deve soddisfare i moderni principi di UI/UX Design (white space, color balance, text hierarchy)

RNF 5.2 Semplicità d'utilizzo:

Il sistema deve essere facile da usare: un nuovo utente deve essere in

grado di utilizzare tutte le funzionalità entro 9 minuti senza dover ricorrere al supporto di un manuale di utilizzo.

RNF 5.2 Divisione delle funzioni:

Il sistema deve essere chiaro nella divisione delle funzioni, ogni funzione specificata negli obiettivi del progetto deve avere una pagina dedicata.

• RNF 6. Accessibilità

• RNF 6.1 Lingue di sistema:

L'intero sistema deve essere disponibile in due lingue: italiano e inglese per includere gli utenti non madrelingua italiani

RNF 6.2 Standard per gli utenti non vedenti:

Le diverse pagine del sistema devono essere conformi con gli standard di accessibilità per i non vedenti specificate nel seguente link: <u>HTML</u>

<u>Accessibility</u>

• RNF 7. Sicurezza

o RNF 7.1 Password:

La password inserita dall'utente in fase di registrazione deve rispettare lo standard <u>OWASP</u>:

- deve essere lunga almeno 8 caratteri
- almeno 1 carattere maiuscolo (A-Z)
- almeno 1 carattere minuscolo (a-z)
- almeno 1 cifra (0-9)
- almeno 1 carattere speciale

• RNF 7.2 Recupero della password:

il software garantirà la possibilità di recuperare la propria password inviando una mail all'utente con le istruzioni necessarie a completare la procedura.

• RNF 7.3 Verifica dell'email:

Verificare che l'email sia appartenente all'utente.

o RNF 7.4 Principi del GDPR:

Il sistema deve garantire la sicurezza del database da eventuali attacchi tramite l'utilizzo di strumenti specifici in modo da rispettare il principio di integrità e confidenzialità espessi nel GDPR

• RNF 7.5 Connessione sicura:

Il sistema deve fornire una connessione crittografata tra l'utente ed il server.

• RNF 8. Privacy

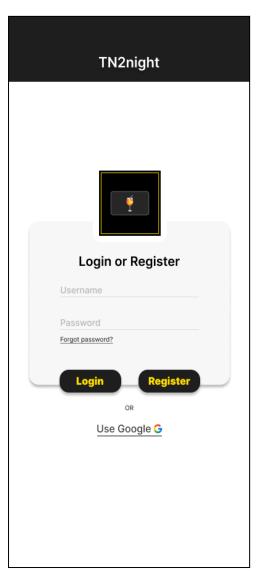
 Rispetto dei principi di trasparenza, scopo limitato, raccolta dei dati strettamente necessari, accuratezza, trattenimento dei dati per il tempo strettamente necessario e di responsabilità previsti dal <u>GDPR</u>, tramite un'esplicita conferma.

Front-End

Le pagine principali che si intendono illustrare sono:

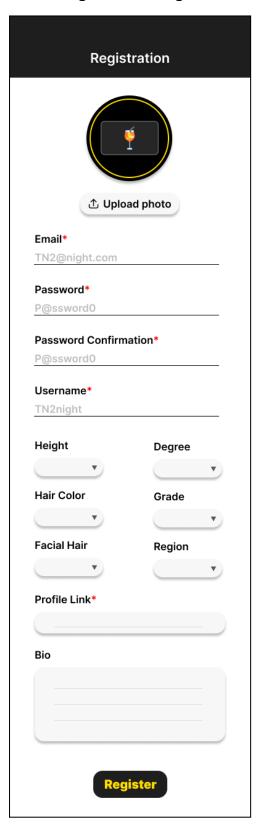
- authentication page
 - o RF 5. RF 10. RF 11. RF 12.
- registration page
 - o RF 2. RF 3.
- home page
 - o <u>RF 1. RF 4. RF 8. RF 9. RF 13. RF 17. RF 23. RF 25.</u>
- profile page
 - o <u>RF 24.</u> <u>RF 29.</u>
- create spot page
 - o **RF 19.**
- spots page
 - o RF 6. RF 7. RF 20. RF 26. RF 28.
- users page
 - o <u>RF 14.</u> <u>RF 15.</u> <u>RF 16.</u> <u>RF 18.</u> <u>RF 27.</u>

Authentication Page:



Ha la funzione di far effettuare il login all'utente tramite credenziali o l'utilizzo del suo account google, altrimenti se l'utente non registrato può registrarsi cliccando su register oppure nel caso in cui non si ricordi la password può recuperarla cliccando sull'apposito pulsante

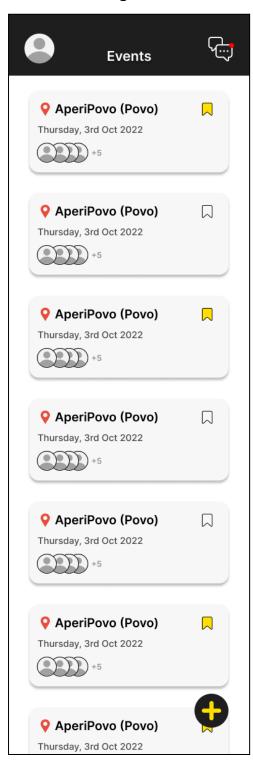
Registration Page:



Permette ad un utente di effettuare la registrazione alla piattaforma. Alcuni dettagli come email e password sono obbligatori. Se l'utente lo desidera può inserire alcune informazioni che lo descrivono per poter essere notificato quando viene creato uno spot che lo riguarda.

In caso venga effettuata la registrazione con Google i campi email e password non saranno disponibili in quanto se ne occuperà il servizio Google sign-in. In questa schermata gli utenti che non effettueranno il login con l'account google avranno dei suggerimenti da parte del sito su come creare una password sufficientemente sicura

Home Page:



La funzione principale è quella di fornire la visualizzazione degli eventi in ordine temporale (0.2), cioè vengono mostrati prima gli eventi più vicini alla data attuale, con annesse le relative informazioni (giorno, mese, anno , luogo e persone partecipanti).

Il bottone in alto a sinistra ha la funzione di aprire la schermata create profile page.

Il bottone in alto a destra ha la funzione di passare alla schermata spot.

Il bottone in basso a destra ha la funzione di passare alla schermata in cui creare uno spot

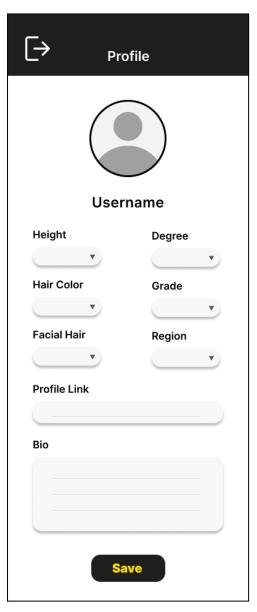
L'icona con un segnalibro affianco ad ogni spot serve a seguire l'evento e quest'ultimo viene automaticamente inserito nel calendario

L'icona con il pallino geografico se cliccata apre in automatico google maps e mostra il luogo dell'evento

Cliccando sulla scritta *Events* è possibile visualizzare gli eventi in ordine di popolarità o cronologico

In questa pagina sotto alle informazioni riguardanti la data è presente il numero delle persone che attualmente seguono quell'evento oltre a delle icone con le immagini di profilo degli amici che li seguono

• Profile Page:

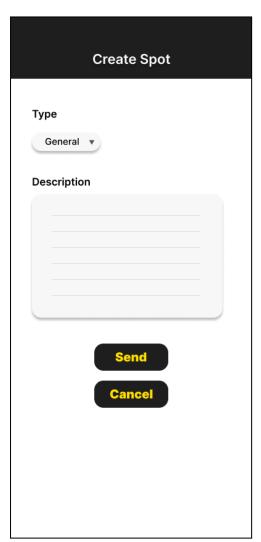


La funzione è quella di creare un profilo con le informazioni richieste dal RF.2 e completando quindi O.1

Il bottone in alto a destra permette di passare alla <u>schermata principale</u>.

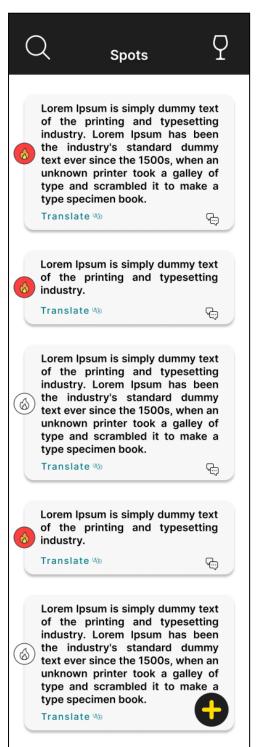
Il bottone save permette di salvare il profilo all'interno del database In bottone in alto a sinistra permette di effettuare il logout dall'applicazione

• Create Spot Page:



La schermata permette la creazione di uno spot come descritto in <u>O.3</u>. Il *type* di uno spot può essere generale o riferito ad un evento specifico. Il bottone *Send* permette di inserire lo spot nel database, mentre il bottone *Cancel* permette di annullare l'operazione.

Spots Page:

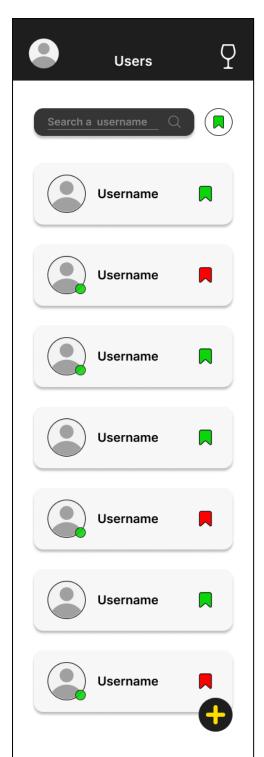


Questa pagina permette di visualizzare tutti gli spot come descritto in **0.4**.

Su ogni spot è possibile scegliere se tradurlo o contattare l'autore tramite i pulsanti posti sotto ogni spot.

Cliccando l'icona rappresenta da una fiamma è possibile votare gli spot per renderli più popolari. Interagendo con la scritta *Spots* è possibile visualizzare gli eventi in ordine di popolarità o in ordine cronologico.

Users page



La seguente pagina permette di cercare un utente tramite la barra di ricerca.

Aggiungere o rimuovere un utente agli amici tramite un icona posizionata a destra dell'username.

Mostrare la lista di amici attuali cliccando sull'icona verde alla destra della barra di ricerca.

Al sotto l'immagine di profilo di ogni utente presente nella lista amici è presente un cerchio che si colora di verde nel caso in cui questi ultimi risultassero online.

Back-End

I sistemi esterni utilizzati all'interno della nostra applicazioni sono:

- **Database esterno**: dove verranno memorizzati i dati inerenti agli utenti (tra cui i dati di login), agli eventi e agli *spot* creati nell'applicazione.
- Google Calendar: verrà fatto uso dell'integrazione con questo servizio per esportare gli eventi ai quali gli studenti si iscrivono così da averli sui loro calendari.
- Google Sign-in: permette di registrarsi e fare il login con un account Google.
 Questo permetterà anche di utilizzare la mail universitaria in quanto è associata ad un account Google.
- Google Maps: l'applicazione fornirà l'indirizzo dell'evento al servizio di google maps se lo user volesse avere indicazioni dettagliate su come raggiungere la posizione dell'evento
- Google Translate: il suddetto servizio fornirà la possibilità di tradurre gli spot in tempo reale
- **UniTn**: l'applicazione preleverà dal database dell'università le facoltà che gli utenti potranno scegliere in fase di registrazione.
- **Gmail:** Permette l'invio di email all'utente da parte dell'applicazione.

Di seguito una rappresentazione grafica della parte di back-end.

