

Sub group1 domain-model [통합]

Sub group1
고은서, 오예원

< uc-1 >

Extracting the responsibility

Responsibility Description	Type	Concept Name
Use-case, 모든 시스템 그리고 여타 다른 컨셉들과 관련된 모든 행위들을 매개한다.	D	Controller
회원 인증 버튼을 누르거나, 인증을 하였을 때 해당 결과를 반환하는 화면을 렌더링 한다.	D	Page Maker
학생증 또는 교직원 카드가 등록되어있는 유효한 카드인지 판별한다.	D	Valid Checker
학교에 속해있는 학생과 교직원 정보에 대한 쿼리를 데이터베이스에 보낸다.	D	Database connection
Page maker로부터 받아온 html 문서를 담아놓는 컨테이너	K	View
만약 인증이 성공하면 메뉴 조회 화면으로 넘어가게하고, 실패 시엔 처음 화면으로 되돌아간다.	D	Valid Handler
인증의 성공여부를 알리는 팝업창을 보인다	D	Pop-up Maker
팝업창은 5 초 뒤 자동으로 꺼진다.	D	Timer

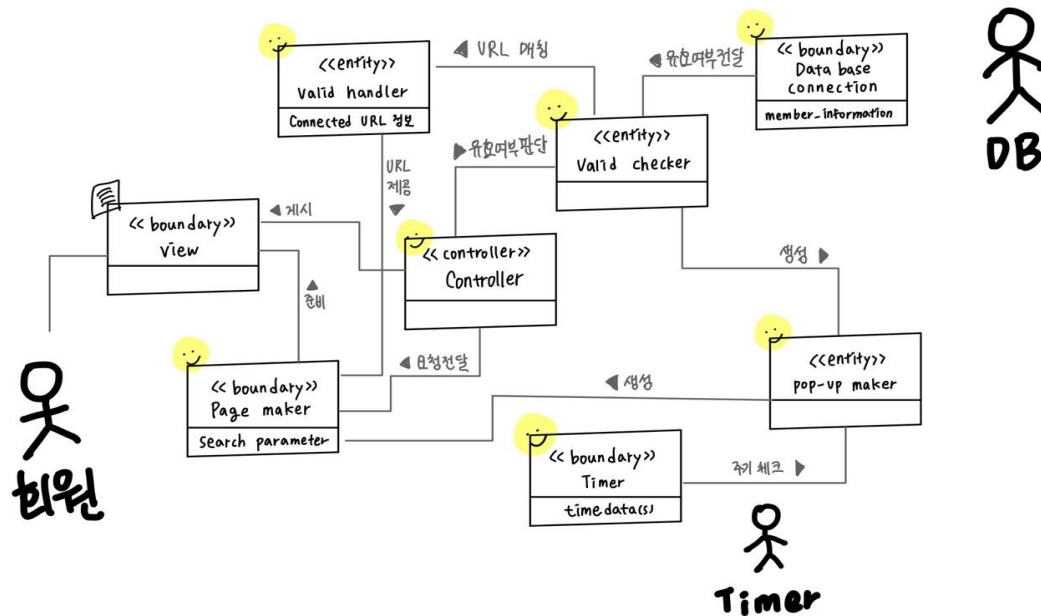
Extracting the Associations

Concept Pair	Associations description	Association Name
Controller <-> Page Maker	Controller 는 Page Maker 에게 요청을 보낸다. < 요청 관점 > Page Maker 는 Controller 에게 응답 값을 받고 적절한 컴포넌트에게 전달한다. < 응답 관점 >	요청 전달
Page Maker <-> View	Page Maker 는 View 를 준비한다.	준비
Page Maker <-> Pop-up Maker	Pop-up Maker 는 Page Maker 에게 받은 인증 여부를 기반으로 팝업창을 만든다.	생성
Valid Checker <-> Controller	Valid Checker 는 controller 를 통해 받은 학생 또는 교직원 정보가 유효한 지 판단한다.	유효 여부 판단
Valid Checker <-> DB connection	DB Connection 은 해당 쿼리문에 대해 매칭되는 데이터가 있는지를 Valid Checker 에게 넘겨준다.	유효 여부 전달
Valid Handler <-> Valid Checker	Valid Handler 는 Valid Checker 에게 받은 판단 정보를 기반으로 매핑되어 있는 URL 의 정보를 가져온다..	URL 매칭
Valid Handler <-> Page Maker	Valid Handler 는 담고있는 URL 의 정보를 Page Maker 에게 제공한다.	URL 제공
Valid Checker <-> Popup Maker	Popup Maker 는 Valid Checker 에게 판단 정보를 받기 성공 / 실패에 관한 팝업창을 만든다.	생성
Popup Maker <-> Timer	팝업창은 5 초 뒤 자동으로 꺼진다.	주기 체크

Extracting the Attributes

Concept	Attributes	Attribute Description
Page Maker	Search parameter	URL 정보, view 정보
DB connection	Member information	학생증 또는 교직원 카드 사진 내의 정보
Valid Handler	Connected URL information	회원 유효 여부에 따라 연결된 각각의 URL 정보
Timer	time	팝업 생성 시간, 타임아웃 여부를 저장

Domain Model for UC-1



< uc-2 >

Extracting the responsibility

*UC-2(개수 조절)은 장바구니 기능 내포하는 것으로 한다.

Responsibility Description	Type	Concept Name
Uc-2 와 관련된 컨셉의 행동들을 조절하고 해당 작업을 다른 컨셉에게 전달한다.	D	컨트롤러
장바구니 내에서 메뉴의 개수를 조절하였을 때마다 개수를 나타내는 HTML 페이지를 동적으로 렌더링한다.	D	페이지 생성
장바구니 페이지 속에서 (UC-4) 각 음식 마다 담긴 개수, (+), (-) 버튼을 보인다.	K	인터페이스 페이지
“해당 음식을 삭제하시겠습니까?” 문구의 팝업을 보인다. (Alternate Scenarios)	K	삭제 팝업
“더이상 음식을 추가할 수 없습니다” 문구의 팝업을 보인다. (Alternate Scenarios)	K	제한 팝업
각 음식의 개수를 1 늘리거나, 1 줄일 수 있도록 요청한다. (UC-2, Step 2)	K	개수 증가, 감소 요청
삭제 또는 제한을 나타내는 팝업을 렌더링 한다. (Alternate Scenarios)	D	팝업 생성
담긴 음식의 개수가 0 또는 11 개일 때, 해당 사항을 알린다.	D	데이터 여과

Extracting the Associations

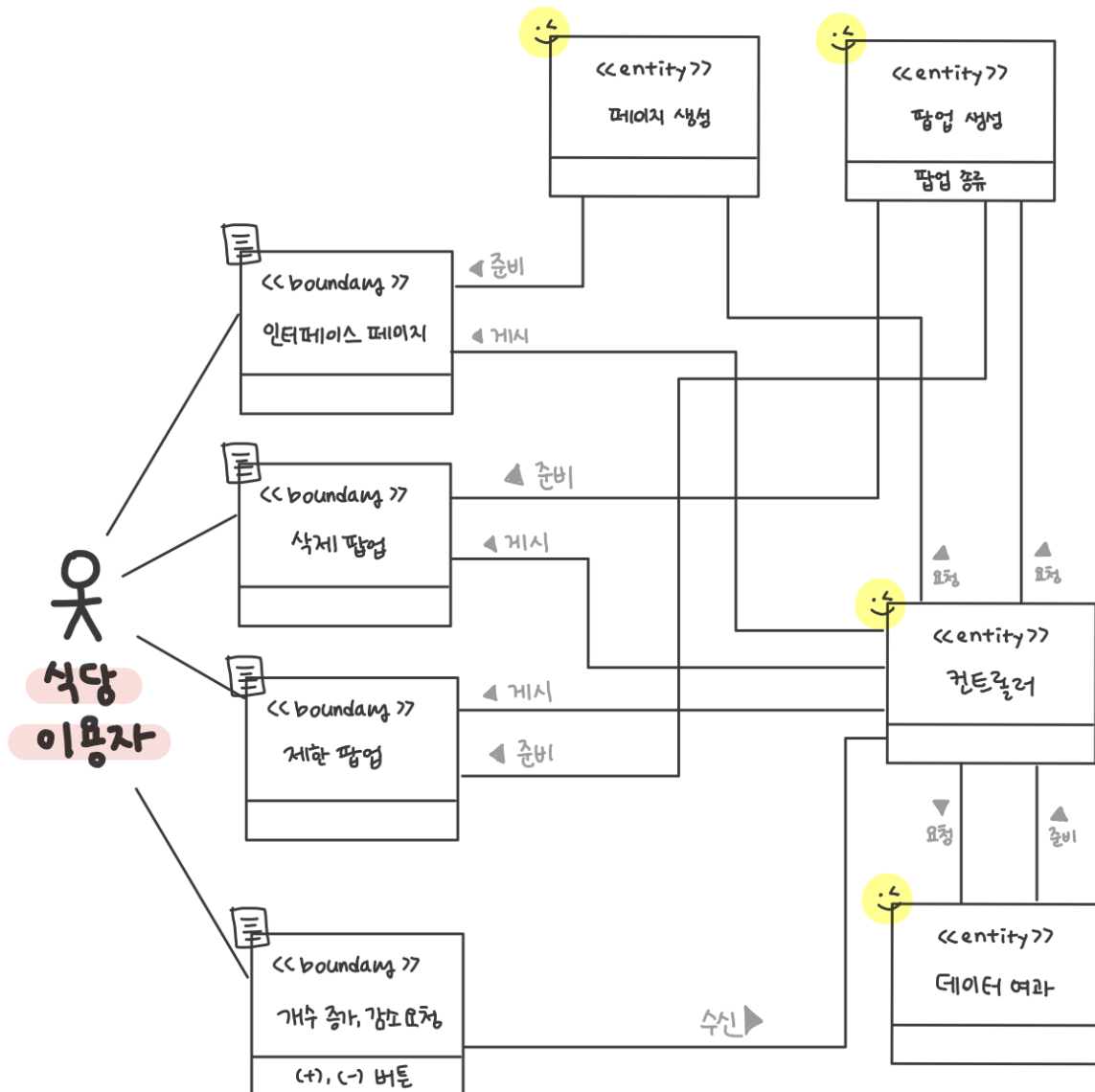
Concept Pair	Associations description	Association Name
인터페이스 페이지 <-> 페이지 생성	페이지 생성은 컨트롤러에서 요청 받은 것들을 바탕으로 알맞은 인터페이스 페이지를 준비한다.	준비
인터페이스페이지 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 페이지 생성이 준비한 인터페이스 페이지를 게시한다.	게시
삭제 팝업 <-> 팝업 생성	팝업 생성은 컨트롤러에게 요청받은 것을 바탕으로 삭제 팝업을 준비한다.	준비
제한 팝업 <-> 팝업 생성	팝업 생성은 컨트롤러에게 요청받은 것을 바탕으로 제한 팝업을 준비한다	준비
삭제 팝업 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 팝업 생성이 준비한 삭제 팝업을 게시한다.	게시
삭제 팝업 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 팝업 생성이 준비한 제한 팝업을 게시한다.	게시
팝업 생성 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 데이터 여과에게 수신 받은 것을 바탕으로 팝업 생성을 요청한다	요청
페이지 생성 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 수신받았던 것들(다른 컴포넌트의 입력값)을 바탕으로 페이지 생성에게 페이지를 생성을 요청한다.	요청
데이터 여과 <-> 컨트롤러	데이터 여과는 컨트롤러에게 받은 메뉴를 개수를 바탕으로 개수가 0 또는 1 이 되었을 때 알린다.	요청, 준비
개수 증가, 감소 요청 <-> 컨트롤러	개수 증가, 담기 요청은 UI 에 (+), (-) 버튼을 통해 컨트롤러에게 데이터를 수신한다.	수신

■ Extracting the Attributes

Concept	Attributes	Attribute Description
팝업 생성	팝업의 종류	해당 팝업이 삭제 팝업인지, 제한 팝업인지에 대한 구분이 꼭 필요하다.
개수 증가, 감소 요청	(+), (-) 버튼	사용자가 해당 음식의 개수를 1 늘리거나 1 줄이기 위해서는 이러한 의미를 담은 버튼이 꼭 필요하다.

■ Domain Model for UC-2

Domain for UC-2



< uc-3 >

Extracting the responsibility

Responsibility Description	Type	Concept Name
Uc-3 과 관련된 컨셉의 행동들을 조절하고 해당 작업을 다른 컨셉에게 전달한다.	D	컨트롤러
식당 이용자가 메뉴를 제공받기를 요청(UC-3, 1-2)	K	메뉴 조회 요청
해당 날짜에 대해 학식당 별 음식 메뉴 리스트가 적힌 HTML 페이지를 렌더링한다.	D	페이지 생성
해당 학식당이 제공하는 메뉴의 정보를 보이는 HTML 페이지를 렌더링한다.	D	세부 페이지 생성
각 학식당의 명칭과 조식,중식, 석식에 제공하는 메뉴의 리스트를 보인다./ “자세히”버튼 클릭 시 특정 학식당이 제공하는 음식들을 리스트를 음식명, 가격 순서대로 보인다 (UC-3, Step 2)	K	인터페이스 페이지
학식당 별로 제공되는 메뉴 데이터와 주문 가능한 개수 정보를 얻기 위해 학식 관련 데이터베이스를 연결한다.(UC-3, Step 2)	D	메뉴 데이터베이스 연결
데이터 조회 시에, 잔여 개수가 0 인 메뉴를 알아낸다.	K	데이터 여과

* 각 음식들은 조리 가능한 개수가 정해져 있고 해당 데이터는 음식 정보와 함께 데이터베이스에 저장 되어있다고 가정한다.

Extracting the Associations

Concept Pair	Associations description	Association Name
인터페이스페이지 <-> 페이지 생성	페이지 생성은 컨트롤러에서 요청 받은 것들을 바탕으로 알맞은 인터페이스 페이지를 준비한다.	준비
인터페이스페이지 <-> 세부 페이지 생성	세부 페이지 생성은 컨트롤러에서 요청받은것들을 바탕으로 예외 페이지를 준비한다.	준비
컨트롤러 <->페이지 생성	컨트롤러는 수신받았던 것들(다른 컴포넌트의 입력, DB 데이터)을 바탕으로 페이지 생성에게 페이지를 생성을 요청한다. 특히 잔여 개수가 0 개인 경우에는 해당 메뉴를 불러처리 하도록 한다.	요청
컨트롤러 <->세부 페이지 생성	컨트롤러는 DB 에게 응답 받은 데이터들을 바탕으로 세부 페이지 생성을 요청한다.	요청
컨트롤러 <-> 메뉴 DB 연결	컨트롤러는 학식당 별로 제공되는 메뉴 데이터를 얻기 위해 메뉴 DB 와의 연결을 요청한다.	요청(컨->DB) / 응답(DB->컨)
컨트롤러 <->데이터 여과	메뉴 데이터를 조회 할 때에 특정 메뉴의 잔여 개수가 0 인 메뉴를 알아내어 컨트롤러에게 전달한다.	요청, 준비
컨트롤러 <-> 인터페이스 페이지	컨트롤러는 페이지 생성이 준비한 인터페이스 페이지를 게시한다.	게시

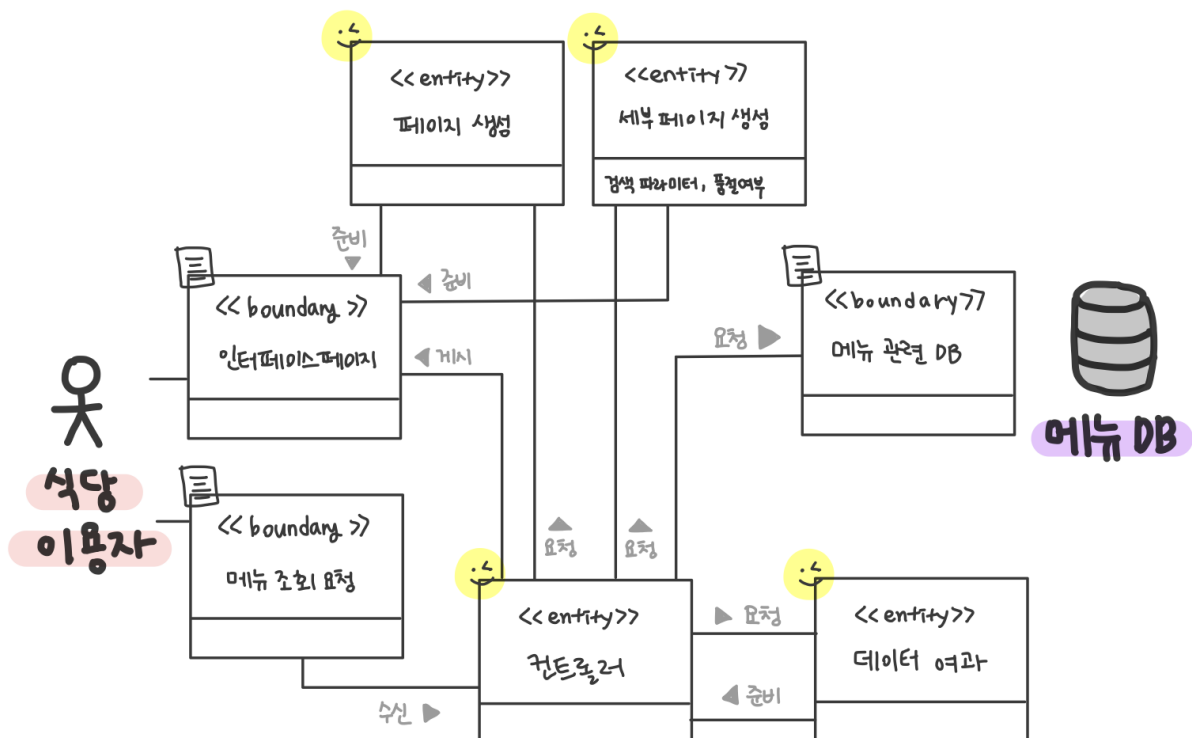
컨트롤러 <-> 메뉴 조회 요청	메뉴 조회 요청은 UI 에 나타나는 '메뉴 조회'버튼을 통해 컨트롤러에게 전달된다.	수신
----------------------	---	----

Extracting the Attributes

Concept	Attributes	Attribute Description
세부 페이지 생성	검색 파라미터,	사용자에 요청에 따라 어떤 학식당에 대한 정보를 요청했는지 구분하는 데에 쓰인다.
	품질 여부(flag)	학식당이 제공하는 메뉴 중 품질된 특정 메뉴를 판별하는 데에 쓰인다.
데이터 여과	메뉴 개수 정보	DB 에서 받아온 메뉴의 정보 중 메뉴의 개수를 파악해 0 인 것을 알아 놓아야 한다.
메뉴 조회 요청	메뉴 조회 버튼	메뉴 조회 버튼(컴포넌트)을 통해 결제 진행 페이지로 렌더링 할 수 있다.

Domain Model for UC-3

Domain for UC-3



< uc-4 >

Extracting the responsibility

Responsibility Description	Type	Concept Name
Uc-4 와 관련된 컨셉의 행동들을 조절하고 해당 작업을 다른 컨셉에게 전달한다.	D	컨트롤러
앱에서 특정메뉴를 담았을 때 장바구니페이지에서 새롭게 담긴 메뉴나 조절된 메뉴의 개수(uc-2)들을 업데이트하여 HTML 문서를 렌더링한다.	D	페이지 생성
식당 이용자에게 업데이트 된 장바구니 페이지/장바구니 이모티콘 위 숫자를 보여준다.	K	인터페이스 페이지
식당이용자가 선택한 학식당의 현재 주문가능한 메뉴의 리스트와 각 메뉴의 재고를 가져오기 위한 쿼리를 준비한다. (UC-4, Step3)	D	메뉴 정보 관련 데이터베이스 연결
주문 가능한 특정 메뉴의 담기 버튼을 통해 메뉴를 장바구니에 담기를 요청 (UC-4. Step4)	K	메뉴 담기 요청
현재 주문가능한 메뉴가 없거나 원하는 메뉴의 재고가 없다는 점을 알리기 위해 HTML 문서를 렌더링한다. (UC4-alternate Scenario)	D	예외페이지 생성
담은 메뉴와 그 개수정보를 다음 메뉴 결제 과정에서 활용하기 위해 데이터베이스에 저장한다. (아직 주문이 완료되지 않았으므로 주문상태에 관한 데이터 컬럼은 '대기'로 입력한다.) (UC-4. Step9)	D	주문 관련 데이터베이스 연결

Extracting the Associations

Concept Pair	Associations description	Association Name
인터페이스페이지 <-> 페이지 생성	페이지 생성은 컨트롤러에서 요청받은것들을 바탕으로 알맞은 인터페이스 페이지를 준비한다.	준비
인터페이스페이지 <-> 예외 페이지 생성	페이지 생성은 컨트롤러에서 요청받은것들을 바탕으로 예외 페이지를 준비한다.	준비
컨트롤러 <->인터페이스페이지	컨트롤러는 페이지 생성이 준비한 인터페이스 페이지를 게시한다.	게시
페이지 생성 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 수신받았던 것들(다른 컴포넌트의 입력값)을 바탕으로 페이지 생성에게 페이지를 생성을 요청한다.	요청
메뉴 담기 요청 <-> 컨트롤러	메뉴 담기 요청은 UI 에 등장하는 담기 버튼을 통해 컨트롤러에게 데이터를 수신한다.	수신
예외페이지 생성 <->컨트롤러	컨트롤러는 수신 받았던 것들(다른 컴포넌트의 입력값)을 바탕으로 예외페이지에게 페이지를 생성을 요청한다.	요청
메뉴 관련 DB 연결 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 메뉴리스트를 사용자에게 보여주기 위해 메뉴관련 데이터베이스를 연결하길 요청한다.	요청

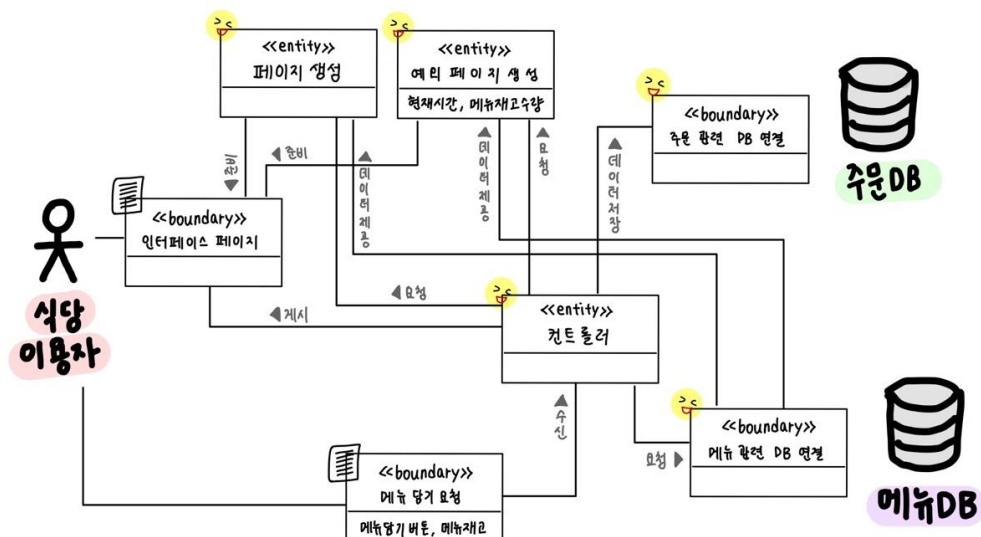
주문 관련 DB 연결 <-> 컨트롤러	컨트롤러에 수신된 주문 관련 정보들 (담은 메뉴와 그 개수)을 주문 관련 데이터베이스에 저장한다.	데이터 저장
메뉴 관련 DB 연결 <-> 예외 페이지	예외 페이지를 완성시키기 위해 메뉴 관련 데이터 베이스에 연결하여 관련 데이터를 제공한다.	데이터제공
메뉴 관련 DB 연결 <-> 페이지 생성	페이지를 완성시키기 위해 메뉴 관련 데이터 베이스에 연결하여 관련 데이터를 제공한다.	데이터제공

Extracting the Attributes

Concept	Attributes	Attribute Description
예외페이지 생성	현재시간	현재 시간에 주문가능한 메뉴 리스트를 알기 위한 실시간 정보 (현재 가능한 메뉴가 없다면 주문 불가능 하다는 점을 알려야 함.)
메뉴 담기 요청	메뉴 담기 버튼, 메뉴 재고	품질 여부 파악을 위한 메뉴 재고 수량 데이터 정보

Domain Model for UC-4

Domain for UC-4



< uc-5 >

Extracting the responsibility

Responsibility Description	Type	Concept Name
Uc-5 와 관련된 컨셉의 행동들을 조절하고 해당 작업을 다른 컨셉에게 전달한다.	D	컨트롤러
장바구니 기능에 담긴 메뉴와 개수, 그리고 식당이용자 정보를 바탕으로 계산한 결제정보를 담은 HTML 문서 또는 주문 완료 및 확인을 위한 HTML 을 렌더링한다.	D	페이지 생성
식당 이용자에게 요청에 대한 정보 페이지를 보여준다.	K	인터페이스 페이지
장바구니에 담은 목록들을 바탕으로 결제 정보를 제공받기를 요청 '(UC-5, Step1)	K	결제 정보 요청
식당이용자가 어떤 유형인지 판단하기 위해 회원 정보 관련 데이터베이스를 연결한다. (UC-5. Step2)	D	회원 정보 데이터베이스 연결
식당이용자가 담은 메뉴의 가격정보 등을 확인하기 위해 메뉴 정보 관련 데이터베이스를 연결한다. (UC-5. Step2)	D	메뉴 정보 데이터베이스 연결
식당이용자가 담은 메뉴의 개수나 추가 옵션 등을 확인하기 위해 메뉴 정보 관련 데이터베이스를 연결한다. (UC-5. Step2) / 주문 상태를 DB 에 업데이트한다 (UC5, step6 또는 alternate scenario 7)	D	주문 데이터베이스 연결
결제 정보를 바탕으로 실제 결제 진행하기를 요청 '(UC-5, Step3)	K	결제 진행 요청
시스템은 외부 어플과 연동하여 ISP 결제 진행을 요청한 후 결제 성공 여부를 반환 받는다. (UC-5, Step4)	D	ISP 결제 연동장치
주문 데이터 베이스의 주문상태 칼럼으로부터 '완료'상태인 주문인 경우에 한해서 QR 코드를 생성하고, 내장 타이머를 통해 10 분이 지나면 해당 QR 코드를 파기한다.	D	QR 코드 처리기
장바구니에 담긴 메뉴가 없거나 결제 과정 중 오류 발생 시 예외를 알려주는 HTML 문서를 렌더링한다. (UC5-alternate Scenario)	K	예외페이지 생성
결제 금액 계산을 위해 필요한 데이터베이스들을 바탕으로 총 메뉴 금액, 할인금액, 최종 결제금액 등을 계산하여 데이터를 처리한다.	D	결제 금액 계산 처리기

* 카드 결제는 외부 ISP 카드 결제 방식을 활용하는 외부 어플(페이북 등)에 전적으로 결제 진행을 맡긴다고 가정한다.
따라서 UC-5 의 alternate scenario 에 해당하는 환불관련 기능 또한 외부 ISP 에서 후처리 된다고 가정한다.

Extracting the Associations

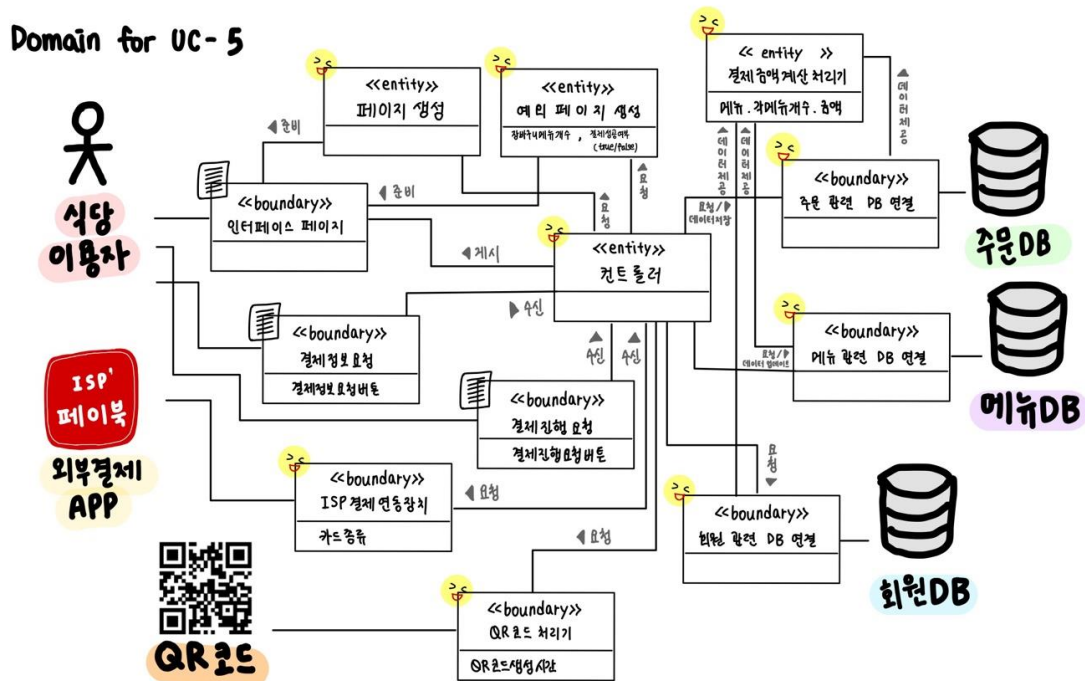
Concept Pair	Associations description	Association Name
인터페이스페이지 <-> 페이지 생성	페이지 생성은 컨트롤러에서 요청받은것들을 바탕으로 알맞은 인터페이스 페이지를 준비한다.	준비
인터페이스페이지 <-> 예외 페이지 생성	페이지 생성은 컨트롤러에서 요청받은것들을 바탕으로 예외 페이지를 준비한다.	준비
컨트롤러 <->인터페이스페이지	컨트롤러는 페이지 생성이 준비한 인터페이스 페이지를 게시한다.	게시
페이지 생성 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 수신받았던 것들(다른 컴포넌트의 입력값)을 바탕으로 페이지 생성에게 페이지를 생성을 요청한다.	요청
결제 정보 요청 <-> 컨트롤러	결제 정보 요청은 UI 에 등장하는 ‘결제하러가기’ 버튼을 통해 컨트롤러에게 데이터를 수신한다.	수신
결제 진행 요청 <-> 컨트롤러	결제 진행 요청은 UI 에 등장하는 ‘ISP 페이북결제하기’ 버튼을 통해 컨트롤러에게 데이터를 수신한다.	수신
ISP 결제 연동 장치 <->컨트롤러	컨트롤러는 결제 진행 요청에서 수신받은 것을 바탕으로 ISP 결제 연동 장치에게 외부 app 을 통한 결제 진행하기를 요청한다./ ISP 결제 연동 장치는 결제 진행 후 결제 성공여부를 컨트롤러에게 다시 수신(반환)한다.	요청(컨->ISP) /수신(ISP->컨)
QR 코드 처리기 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 수신 받은 것(결제 성공 여부)을 통해 QR 코드 처리기에게 알맞은 QR 을 생성하도록 요청한다.	요청
주문 관련 DB 연결 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 식당이용자가 장바구니에 담은 주문 리스트를 불러오기 위해 주문 관련 데이터베이스와의 연결을 요청한다. 또는 주문 상태를 (‘주문중’->‘완료’등) DB 에 업데이트하기 위한 용도로도 사용된다.	요청(컨->DB) 또는 데이터저장(컨->DB)
메뉴 관련 DB 연결 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 식당이용자가 담은 각 메뉴의 금액을 알기 위해 메뉴 관련 데이터베이스와의 연결을 요청한다. 또는 주문 ‘완료’ 상태일 시 각 메뉴가 담긴 수량만큼 빼서 남은 재고 수량을 DB 에 업데이트한다.	요청 또는 데이터 업데이트(컨->DB)
회원 관련 DB 연결 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 회원여부에 따라 할인여부가 달라지기 때문에 이를 알기 위해 회원 관련 데이터베이스와의 연결을 요청한다.	요청
결제 금액 계산 처리기 <-> 주문 관련 DB 연결	총 금액, 결제금액, 할인액을 계산하기 위해 관련된 데이터베이스들을 결제 금액 계산 처리기에게 알맞은 쿼리를 통해 데이터를 제공한다.	데이터 제공
결제 금액 계산 처리기 <-> 메뉴 관련 DB 연결	위와 동일한 관계를 갖는다.	데이터 제공
결제 금액 계산 처리기 <-> 회원 관련 DB 연결	위와 동일한 관계를 갖는다.	데이터 제공

* 주문 상태가 ‘완료’인 경우의 의미는 결제까지 모두 완료된 주문을 의미한다.

Extracting the Attributes

Concept	Attributes	Attribute Description
예외페이지 생성	장바구니 메뉴 개수, 결제 성공 여부 (flag 변수)	장바구니 메뉴 개수가 몇 개 인지, 전자 결제가 성공적으로 마무리되었는지 파악할 수 있는 속성들을 통해 예외페이지를 준비할 수 있어야 한다.
결제 진행 요청	결제 진행 요청 버튼	결제 진행 요청 버튼(컴포넌트)을 통해 결제 진행 페이지로 렌더링 할 수 있다.
결제 정보 요청	결제 정보 요청 버튼	결제 정보 요청 버튼(컴포넌트)을 통해 결제 정보 페이지로 렌더링 할 수 있다.
결제 금액 계산 처리기	각 메뉴 금액, 장바구니에 담긴 메뉴리스트와 그 개수, 회원정보	결제금액을 계산하기 위해선 먼저 식당이용자가 담은 주문 메뉴 리스트와, 각 메뉴의 금액 , 그리고 할인 여부를 판별할 수 있는 회원 정보가 필요하다. 이 속성들은 모두 주문 DB 와 메뉴 DB 와 회원 DB 에서 값을 가져올 수 있다.
ISP 결제 연동 장치	카드 종류	외부 결제 app 에서 ISP 결제를 진행할 때 우리은행 카드만 제한함으로써 결제에 대한 제한사항을 설정한다.
QR 코드 처리기	QR 코드 최초 생성 시간	QR 코드가 생성된 시간을 기준으로 10 분이 지나도 QR 인증이 되지 않으면 발급된 QR 을 무효화 시켜야 하기 때문에 내장 타이머의 의미를 갖는 속성이 꼭 필요하다.

Domain Model for UC-5



< uc-6 >

Extracting the responsibility

Responsibility Description	Type	Concept Name
Uc-6 와 관련된 컨셉의 행동들을 조절하고 해당 작업을 다른 컨셉에게 전달한다.	D	컨트롤러
회원의 앱에서 요청한 정보를 보여주기 위해 요청에 맞게 제공받은 레코드들을 HTML 문서에 담아 렌더링한다.	D	페이지 생성
이미 존재하는 회원이거나 잘못된 인증번호를 입력하여 오류 발생 시 예외를 알려주는 HTML 문서를 렌더링한다. (UC6-alternate Scenario)	D	예외페이지 생성
식당 이용자에게 요청에 대한 정보 페이지를 보여준다.	K	인터페이스 페이지
회원인증(uc-1) 완료 후, 휴대폰 본인인증을 하기 위해 인증번호를 받기를 요청. (UC-6, Step1)	K	인증번호 요청
휴대폰 본인인증 시스템 진행을 위해 본인 확인 서버를 활성화 시켜 내부적으로 인증 절차를 진행시킨다.	D	본인 확인 처리기
인증번호 입력 후 ‘유저 생성하기’버튼을 통해 최종적으로 새로운 유저를 생성하길 요청 (UC-6, Step2)	K	유저 생성 요청
새롭게 추가된 계정의 유저 정보를 회원 정보 데이터베이스에 업데이트하거나 이미 존재하는 회원인지 식별하기 위해 회원 정보 데이터베이스를 연결한다. (UC-6 Step4)	D	회원 정보 데이터베이스 연결

* uc-1 에서 사용한 데이터베이스는 중앙대학교 학생/직원이 맞는지 확인하기 위한 중앙대학교 회원 DB 이고, uc-6 에서 사용한 데이터베이스는 ‘야암곳’앱에서 회원인증을 진행한 회원들을 관리하기 위해 사용하는 데이터베이스이다. 즉, 각 domain 에서 사용하는 회원 관련 데이터베이스는 각각 별개의 데이터베이스임을 강조한다.

* 표 내에서 설명되고 있는 본인 확인 server 는 외부서버로, sms 발송도 외부서버 내에서 별도로 진행된다고 가정한다.

Extracting the Associations

Concept Pair	Associations description	Association Name
인터페이스페이지 <-> 페이지 생성	페이지 생성은 컨트롤러에서 요청받은것들을 바탕으로 알맞은 인터페이스 페이지를 준비한다.	준비
인터페이스페이지 <-> 예외 페이지	페이지 생성은 컨트롤러에서 요청받은것들을 바탕으로 예외 페이지를 준비한다.	준비
컨트롤러 <->인터페이스페이지	컨트롤러는 페이지 생성이 준비한 인터페이스 페이지를 게시한다.	게시
페이지 생성 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 수신받았던 것들(다른 컴포넌트의 입력값)을 바탕으로 페이지 생성에게 페이지를 생성을 요청한다.	요청
예외 페이지 생성 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 수신받았던 것들(다른 컴포넌트의 입력값)을 바탕으로 페이지 생성에게 페이지를 생성을 요청한다.	요청
인증 번호 요청 <-> 컨트롤러	인증번호 요청이 UI 에 등장하는 ‘인증번호 받기’ 버튼을 클릭하면 컨트롤러는 해당 신호를 수신한다.	수신
유저 생성 요청 <-> 컨트롤러	유저 생성 요청이 UI 에 등장하는 ‘유저 생성하기’ 버튼을 클릭하면 컨트롤러는 입력된 인증번호의 데이터값과 함께 해당 신호를 수신한다.	수신

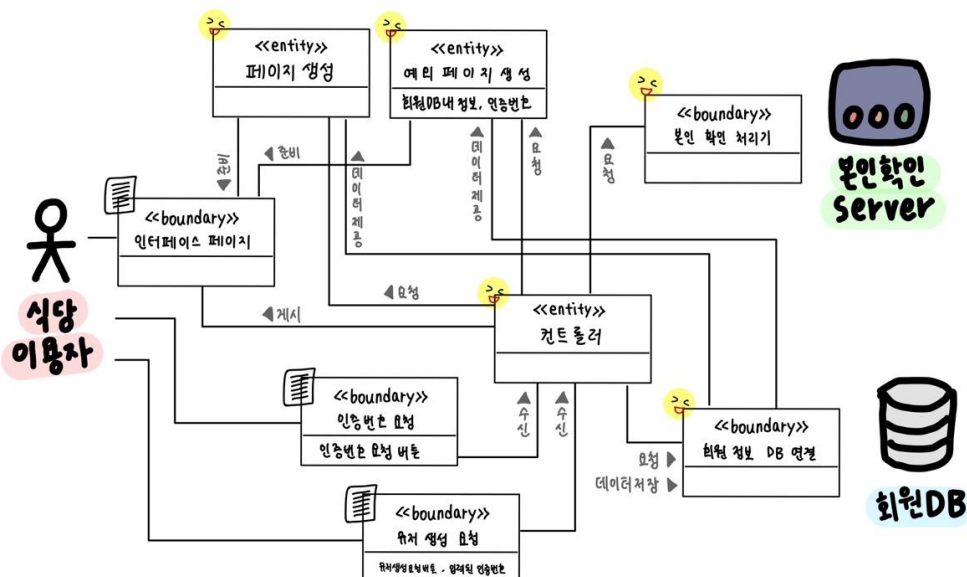
본인 확인 처리기 <->컨트롤러	컨트롤러는 결제 진행 요청에서 수신받은 것을 바탕으로 ISP 결제 연동 장치에게 외부 app 을 통한 결제 진행하기를 요청한다. / ISP 결제 연동 장치는 결제 진행 후 결제 성공여부를 컨트롤러에게 다시 수신(반환)한다.	요청
회원 정보 DB 연결 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 이미 존재하는 회원인지 확인하고, 새로운 유저가 성공적으로 생성 시 데이터를 저장하기 위한 목적으로 회원 정보 DB 와 연결한다.	요청/데이터 저장
회원 정보 DB 연결 <-> 페이지 생성	회원정보 DB 는 페이지 생성에게 알맞은 데이터를 제공한다.	데이터 제공
회원 정보 DB 연결 <-> 예외 페이지 생성	회원정보 DB 는 예외 페이지 생성에게 알맞은 데이터를 제공한다.	데이터 제공

■ Extracting the Attributes

Concept	Attributes	Attribute Description
예외페이지 생성	회원 내 DB 정보, 인증번호	이미 존재하는 회원이 유저 생성을 진행한 것은 아닌지, 유효하지 않은 인증번호로 본인인증 마무리가 될 되었는지 파악할 수 있는 속성들을 통해 예외페이지를 준비할 수 있어야 한다.
인증 번호 요청	인증번호 요청	인증 번호 요청 버튼(컴포넌트)을 통해 요청이 되어야 컴포넌트가 본인 확인을 위한 외부 서버를 활성화시켜 SMS 를 통해 인증번호를 부여 받을 수 있을 것이다.
유저 생성 요청	입력된 인증번호, 유저 생성 요청 버튼	입력된 인증번호를 속성값으로 갖고 있어야 인증이 유효한지에 대한 여부를 파악할 수 있다. 또한 유저 생성 요청 버튼(컨포넌트)이 있어야 실제로 유저 생성을 할 수 있을 것이다.

■ Domain Model for UC-6

Domain for UC-6



< uc-7 >

Extracting the responsibility

Responsibility Description	Type	Concept Name
Uc-7 과 관련된 컨셉의 행동들을 조절하고 해당 작업을 다른 컨셉에게 전달한다.	D	컨트롤러
회원의 앱에서 요청한 정보를 보여주기 위해 요청에 맞게 제공받은 레코드들을 HTML 문서에 담아 렌더링한다.	D	페이지 생성
식당 이용자에게 요청에 대한 정보 페이지를 보여준다.	K	인터페이스 페이지
계정 삭제 하기 버튼을 통해 현재 접속 중인 유저 계정을 삭제하기를 요청. (UC-7, Step1)	K	계정 삭제 요청
“ 계정 삭제 시 앱 내 모든 정보가 삭제 됩니다. 삭제 하시겠습니까? “ 라는 메시지와 함께 팝업창을 띄운다.	K	팝업 페이지
삭제하려는 회원과 관련된 모든 정보를 일괄 삭제하기 위해 회원 정보 데이터베이스를 연결한다. (UC-6, Step2)	D	회원 정보 데이터베이스 연결

Extracting the Associations

Concept Pair	Associations description	Association Name
인터페이스페이지 <-> 페이지 생성	페이지 생성은 컨트롤러에서 요청받은것들을 바탕으로 알맞은 인터페이스 페이지를 준비한다.	준비
컨트롤러 <->인터페이스페이지	컨트롤러는 페이지 생성이 준비한 인터페이스 페이지를 게시한다.	게시
페이지 생성 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 수신받았던 것들(다른 컴포넌트의 입력값)을 바탕으로 페이지 생성에게 페이지를 생성을 요청한다.	요청
예외 페이지 생성 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 수신받았던 것들(다른 컴포넌트의 입력값)을 바탕으로 페이지 생성에게 페이지를 생성을 요청한다.	요청
팝업 페이지 <-> 페이지 생성	페이지 생성은 컨트롤러에서 요청받은것들을 바탕으로 알맞은 팝업 페이지를 준비한다.	준비
컨트롤러 <->팝업 페이지	컨트롤러는 페이지 생성이 준비한 팝업 페이지를 게시한다.	게시
계정 삭제 요청 <-> 컨트롤러	계정삭제 요청은 UI 에 등장하는 ‘계정 삭제하기’ 버튼을 클릭하면 컨트롤러가 해당 신호를 수신한다.	수신
회원 정보 DB 연결 <-> 컨트롤러	컨트롤러는 현재 접속 중인 계정의 모든 정보들을 삭제하기 위해서 회원 정보 DB 와 연결한다.	요청

Extracting the Attributes

Concept	Attributes	Attribute Description
계정 삭제 요청	계정 삭제 요청 버튼	계정 삭제 요청 버튼(컴포넌트)을 통해 컴포넌트에게 수신이 되어야 실제 계정 삭제 과정이 진행될 것이다.

Domain Model for UC-7

Domain for UC-7

