

<Scenario Walkthrough>

: for mapping a Use Case scenario to the Domain Model

남남굿_리뷰팀

박지수, 이주연

** 분석된 요구들의 우선순위를 고려하여, Use Case 2 번과 4 번을 선정했습니다.

UC-2 학식 건물별 평점 확인

1. 각 학식당 건물의 리뷰 개수를 확인한다.

Q. 누가 리뷰 개수를 확인하는가? (return value : 리뷰 제출 여부)

→ 사용자가 리뷰를 제출할 때 마다, “컨트롤러”가 ??? 에 각 학식당 별 리뷰 개수 확인 요청을 보낸다. (단, 서비스가 처음 부팅되는 시점에는 자동으로 요청을 보낸다.)

**** 추가사항 ****

: 학식당 건물의 리뷰 개수가 0 개 인지 아닌지 true/false 반환하는 “리뷰 개수 확인” 컨셉 추가

2. 식당이용자가 작성한 리뷰를 받아온다. (message : 제출한 리뷰)

Q. 누가, 어떻게 리뷰를 작성하는가?

→ “컨트롤러”가 리뷰 제출 요청 신호를 받는다.

3. 식당이용자가 작성한 리뷰를 긍정 또는 부정 가중치와 함께 있는 정서 기반 키워드의 데이터베이스 시스템을 이용하여 수치화 시킨 후, 10 점 이하의 점수로 정규화 시킨다.

(2 to 3 message : 제출한 리뷰)

Q. 누가, 어떤 기준으로 리뷰를 수치화 하는가?

→ “컨트롤러”의 요청을 통해 “데이터베이스연결”(boundary)을 통해 작성된 리뷰 데이터를 얻고, “리뷰 수치화”에 제공한다.

→ “컨트롤러”의 요청을 통해 “정서 기반 키워드 데이터베이스”(boundary)가 긍정, 부정 가중치와 정서 기반 키워드를 제공한다.

→ “리뷰 수치화”가 리뷰를 수치화 한다.

4. 새롭게 들어온 평가 점수(리뷰를 수치화 시킨것)를 고려하여 식당 이용자가 리뷰를 남긴 학식 건물의 평점을 DB 에 업데이트 시킨다.

(3 to 4 message : 수치화된 리뷰, 학식당 건물 정보)

Q. 누가, 어떤 데이터를 다루는가?

〈 alt 1. “리뷰 수치화”가 바로 데이터베이스를 업데이트 하는 경우 〉

→ 3 에서 수치화한 수치를 “학식 건물 평점 업데이트”에 전달하여 건물의 새로운 평점을 데이터베이스에 바로 업데이트 한다.

〈 alt 2. “컨트롤러”가 “리뷰 수치화”로부터 요청을 받아서 데이터베이스를 업데이트 하는 경우 〉

→ “컨트롤러”가 “리뷰 수치화”로부터 학식당 건물 정보와 해당 수치를 받아와서 “학식 건물 평점 업데이트” 객체를 통해 데이터베이스에 업데이트 한다.

5. 각 학식 건물별로 리뷰를 변환한 점수 평균을 기준으로 0 점 미만은 “아쉬워요”, 0 점 이상 5 점 미만은 “보통이에요”, 5 점 이상은 “맛있어요”의 메시지를 이모지와 함께 학식당 선택 페이지에 나타낸다. (return value 4 to 5)

Q. 누가, 어떻게 보이는가?

→ “컨트롤러”가 “페이지 생성” 요청을 받아 "디스플레이"〈boundary〉를 통하여 건물 별 만족도를 보여준다.

6. 리뷰가 0 개인 학식 건물이 있다면, 리뷰가 없다는 점을 알린다.(return value 1 to 5)

Q. 누가,어떻게 보이는가?

→ “컨트롤러”가 “예외 페이지 생성” 요청을 받아 "디스플레이"〈boundary〉를 통하여 해당 건물의 리뷰가 없음을 보여준다.

UC - 4 : 리뷰 작성

1. 사용자가 시스템에 주문 내역 요청을 보낸다.

Q. 누가, 해당 요청의 데이터를 다루는가?

→ “컨트롤러”와 “주문내역 요청”〈boundary〉객체

2. 리뷰 작성 가능한 주문내역을 확인한다. (return value of 1 to 2)

Q. 누가, 무엇을 기준으로 리뷰 작성 가능 여부를 확인하는가?

→ “컨트롤러”가 “카운터”에게 리뷰 작성 가능 여부 확인에 대한 요청을 보낸다.

→ “카운터”가 “후처리 장치”에 의해 최신순으로 정렬된 데이터베이스의 사용자 주문 내역을 기준으로 주문 일시와 요청 당시의 일시를 비교하여 주문한지 3일이 지나지 않은 내역에 대해서만 리뷰 작성이 가능하다고 판단한다.

(이때, 리뷰를 이미 작성한 주문 내역은 제외한다.)

3. 리뷰 작성 버튼을 활성화 시킨다. (2 to 3 message: 리뷰 작성 가능한 주문 내역)

Q. 누가, 무엇을 기준으로 리뷰 작성 버튼을 활성화 하는가?

〈 alt 1. “카운터”가 바로 리뷰 작성 버튼을 활성화 하는 경우 〉

→ 2에서 리뷰 작성 가능한 주문 내역과 관련된 레코드의 리뷰 작성 버튼 속성을 바로 활성화 시킨다.

〈 alt 2. “컨트롤러”가 “카운터”로부터 요청을 받아서 리뷰 작성 버튼을 활성화 하는 경우 〉

→ “컨트롤러”가 “카운터”로부터 리뷰 작성 가능한 주문 내역 리스트를 받아와서 관련 레코드들의 리뷰 작성 버튼 속성을 활성화 시킨다.

4. 시스템이 사용자의 주문 내역을 보여준다. (return value of 3 to 4)

Q. 누가, 어떤 데이터를 기준으로 주문 내역을 보여주는가?

→ “컨트롤러”가 “후처리 장치”에 의해 최신순으로 정렬된 데이터베이스의 사용자 주문 내역을 기준으로, 주문내역 요청〈boundary〉객체를 통해 사용자에게 주문내역을 보여준다.

**** 수정 이유 ****

: 4번 flow의 경우는 UC-5(주문 내역 확인)의 책임이므로 수정했습니다.

5. 사용자가 주문 내역에서 리뷰를 남기고 싶은 주문내역의 “리뷰 작성” 버튼을 누른다.

Q. 누가, 해당 요청의 데이터를 다루는가?

→ “컨트롤러”가 해당 요청을 받아 “리뷰작성 요청”〈boundary〉객체를 통해 리뷰 작성 페이지를 보여준다.

6. 리뷰의 당위성을 확인한다. (5 to 6 message: 리뷰를 작성하고자 하는 주문 내역)

Q. 누가, 무엇을 기준으로 리뷰 제출 가능 여부를 확인하는가?

→ ???가 해당 주문내역에 대한 추천 여부와 최소 글자수(5 자) 최대 글자수(300 자)를 맞췄는지 확인하여 리뷰 제출 가능 여부를 확인한다.

**** 추가사항 ****

: 사용자가 작성한 리뷰가 당위성을 만족하는지 확인하는 “리뷰 당위성 확인” 컨셉 추가

7. “리뷰 제출” 버튼을 활성화한다. (return value of 6 to 7)

Q. 누가, 무엇을 기준으로 리뷰 제출 버튼을 활성화 하는가?

〈 alt 1. “리뷰 당위성 확인”이 바로 리뷰 제출 버튼을 활성화 하는 경우 〉

→ “디스플레이”〈boundary〉객체를 통해 리뷰 제출 버튼을 바로 활성화시킨다.

〈 alt 2. “컨트롤러”가 “리뷰 당위성 확인”으로부터 요청을 받아서 리뷰 제출 버튼을 활성화 하는 경우 〉

→ “컨트롤러”가 “리뷰 당위성 확인”로부터 리뷰 제출 가능 여부를 전달받아

“디스플레이”〈boundary〉객체를 통해 리뷰 제출 버튼을 활성화시킨다.

8. “리뷰 제출” 버튼을 누른다. (7 to 8 message: 리뷰를 작성한 하는 주문 내역)

Q. 누가, 해당 요청의 데이터를 다루는가?

→ “컨트롤러”가 해당 요청을 받아 데이터베이스에 리뷰 내용을 전달하고, 데이터베이스는 사용자가 리뷰를 작성한 주문내역에 해당하는 레코드에 리뷰 내용을 저장한다.