이슈관리 프로그램

목차

- 1. 프로젝트 소개
- 2. 구현한 기능
- 3. Backend 구현
- 4. 프론트엔드 시연
- 5. Swing UI 시연

프로젝트소개

프로젝트소개

- 이슈 등록과 관리 기능

객체지향 분석과 설계 개념을 적극적으로 활용하여 시스템을 구축한다.

- 기능 확장성과 설계 개선

JUnit을 통한 테스트 케이스 작성과 이를 통한 테스트로 신뢰성을 보장한다.

- 영속적인 저장소

시스템 재시작 시에도 기존 데이터의 지속적인 사용을 가능하게 한다.

- GUI와 웹 인터페이스 동작

두 인터페이스와 응용 로직을 분리하여 유지보수성과 확장성을 확보한다.

- 맞춤형 시스템

조직의 이슈 관리 요구사항을 충족하는 서비스를 제공해 효율성을 향상한다.

구현한기능

구현한기능

- 계정 추가

계정 추가는 Admin 권한을 가진 사용자가 추가하며, 사용자의 이름, ID, 비밀번호, 권한을 입력함으로써 추가된다.

- 이슈 브라우즈 및 검색

이슈 검색은 특정 프로젝트의 이슈창에서 수행하며, 제목(Title), 우선순위(Priority), 상태(State), 유형(Type), 이슈 발견자(Reporter), 이슈 해결자(Assignee) 중 하나를 선택하고 이를 String 형식으로 입력하여 검색할 수 있다.

- 이슈 등록

이슈 등록은 사용자가 이슈의 제목, 우선순위, 상태, 유형, 내용(Description)을 입력함으로써 추가하며, 이때 이슈를 추가하는 사용자는 자동으로 기록된다.

- 이슈 코멘트 추가

이슈 코멘트 추가는 등록되어 있는 이슈를 선택하고 내용을 입력함으로써 추가된다.

구현한기능

- 이슈 상세 정보 확인

이슈 상세 정보는 프로젝트 내의 이슈를 선택하여 확인할 수 있다.

- 이슈 상태 변경

이슈 상태 변경은 이슈 상세 정보에서 변경할 수 있으며, 이때 이슈 해결자의 배정 및 우선순위/상태를 변경할 수 있다.

- 이슈 통계 분석

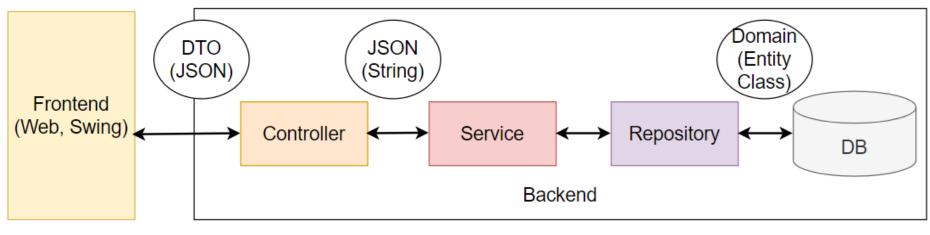
이슈 통계 분석에서 사용자는 이슈의 월간 생성 횟수와 이슈의 우선순위, 상태, 유형 비율을 막대 그래프를 통해 확인할 수 있다.

- assignee 자동 추천 기능

이슈 등록 후 해결자를 할당하기 전 추천 기능은 현 이슈와 이전 이슈들의 내용/코멘트의 유사도값을 측정하여 가장 많이 배당된 개발자를 추천해준다.

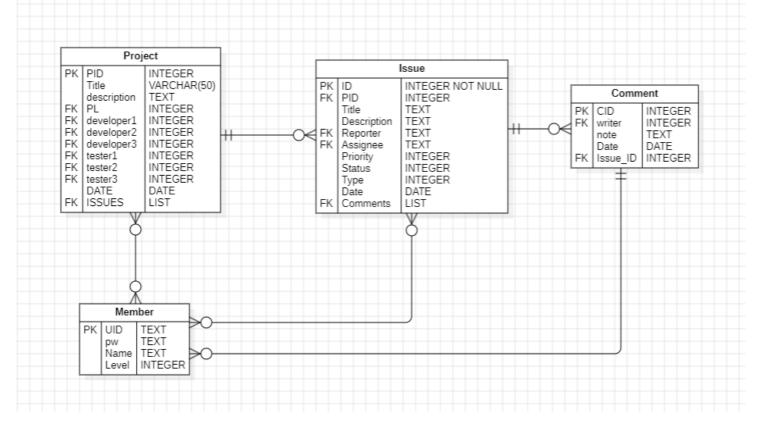
Backend 구현

Backend 구조

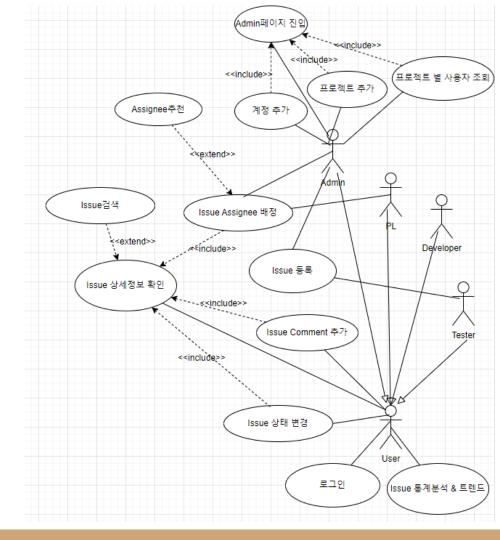


MemberController MemberService Member MemberRepository ProjectController ProjectService ProjectRepository Project IssueController IssueService IssueRepository Issue CommentController CommentService CommentRepository Comment

데이터베이스구조



Use-Case 구조



프론트엔드시연

Swing 비시연

감사합니다.