Software Engineering I

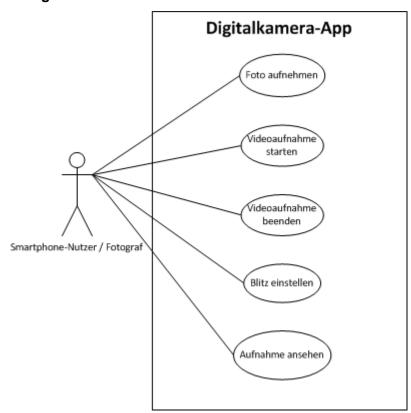
2. Übungsblatt – Mit Lösungen

Aufgabe 1 (8 Punkte):

Eine einfache Kamera-App auf einem Smartphone hat folgende Funktionen.

- 1. Foto aufnehmen
- 2. Videoaufnahme starten
- 3. Videoaufnahme beenden
- 4. Blitz einstellen (aus/ein/auto)
- 5. Aufnahme ansehen

Stellen Sie die Funktionalitäten dieser Kamera in Form eines UML-Anwendungsfalldiagramms dar.



Bewertung:

- Akteur (Name des Akteurs soll sinngemäß der Musterlösung entsprechen): 1 Punkt
- Systemgrenze (Rahmen um alle Anwendungsfälle aber nicht um den Akteur): 1 Punkt
- Systemname (hier Notizen-App, Name soll diesem sinngemäß entsprechen): 1 Punkt
- Pro Anwendungsfall dargestellt als Ellipse (Namen der Anwendungsfälle wie in der Musterlösung): 1 Punkt

= gesamt mögliche Punktzahl: 5 Anwendungsfälle + Akteur + Systemgrenze + Systemname = 8 Punkte

Aufgabe 2 (12 Punkte):

Zeichnen Sie die folgenden Notationselemente für UML-Aktivitätsdiagramme:

- a) Aktion
- b) Entscheidung
- c) Zusammenführung
- d) Teilung
- e) Synchronisation
- f) Startknoten
- g) Endknoten
- h) Objektknoten
- i) Eingangsparameter
- j) Ausgangsparameter
- k) Partition
- I) Entscheidung
- m) und Zusammenführung

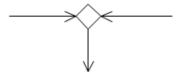
a) Aktion

Aktion

b) Entscheidung

(Fall 1) (Fall 2)

c) Zusammenführung



Pro korrektem Notationselement 1 Punkt = 12 Punkte

d) Teilung



e) Synchronisation



f) Startknoten



g) Endknoten



h) Objektknoten

Objektknoten

i) Eingangsparameter

Eingangsparameter

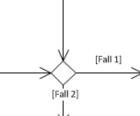
j) Ausgangsparameter

Ausgangsparameter

k) Partition

Partition1

I) Entscheidung und Zusammenführung



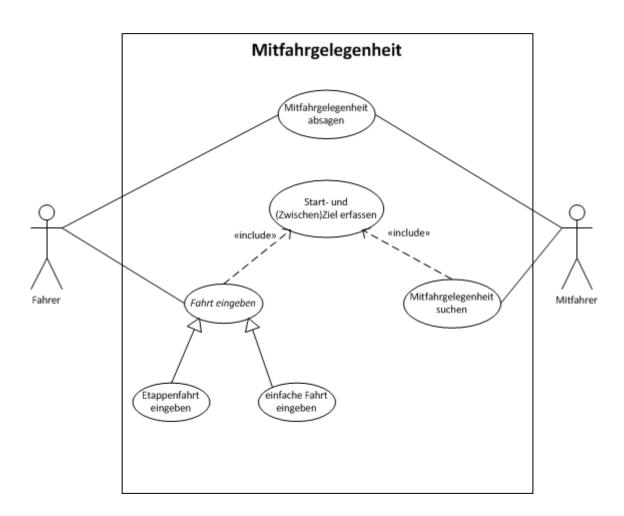
Aufgabe 3 (8 Punkte):

Modellieren Sie die folgenden Zusammenhänge in einem UML-Anwendungsfalldiagramm.

Die Nutzer eines Systems zur Vermittlung von Mitfahrgelegenheiten sind Fahrer und Mitfahrer. Fahrer können ihre Fahrten im System eingeben. Fahrten können entweder einfache Fahrten (ein Start- und ein Zielort) oder sogenannte Etappenfahren (ein Startort, mehrere Zwischenziele und ein Zielort) sein.

Mitfahrer können nach Mitfahrgelegenheiten suchen. Sowohl das Suchen als auch das Eingeben von Fahrten beinhaltet das Erfassen von Start- oder Zielorten. Außerdem können sowohl Fahrer als auch Mitfahrer Mitfahrgelegenheiten absagen.

Als Lösungshinweis ist das folgende unvollständige Anwendungsfalldiagramm gegeben. Vervollständigen Sie dieses Diagramm.



Fehlende Elemente

- Systemname (hier Mitfahrgelegenheit): 1 Punkt
- Bezeichnung der Akteure: Fahrer und Mitfahrer: 2 Punkte
- Mitfahrgelegenheit absagen: 1 Punkt
- <<include>> an den Beziehungen zu "Start- und (Zwischen)Ziel erfassen": 2 Pkt.
- Fahrt eingeben, abstrakter Anwendungsfall(!!!!), kursiv geschrieben: 1Punkt
- Mitfahrgelegenheit suchen (nicht kursiv geschrieben): 1 Punkt

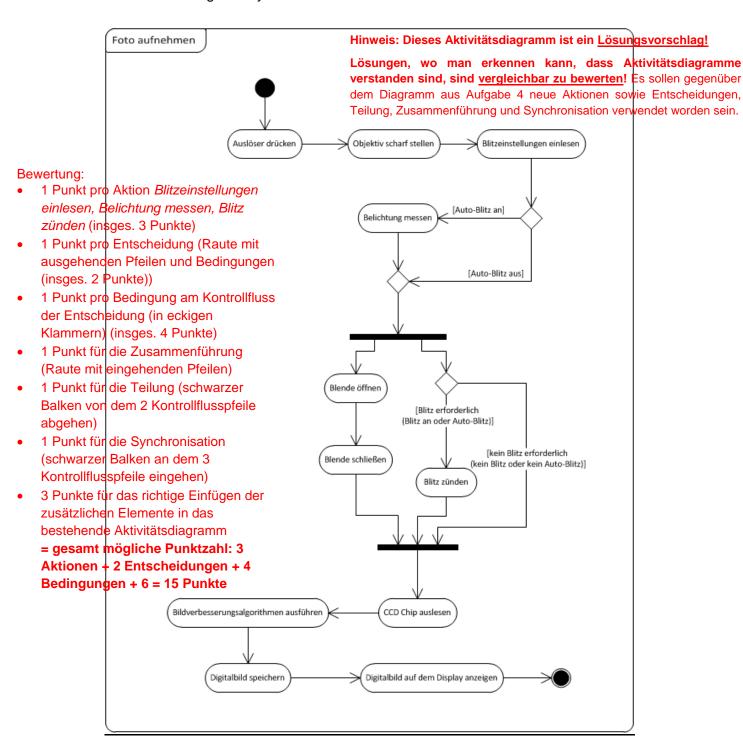
Aufgabe 4 (15 Punkte):

In dem oben gezeigten Aktivitätsdiagramm ist in der <u>Aktivität</u> Foto aufnehmen die Verwendung des Kamerablitzes nicht berücksichtigt.

Ergänzen Sie die Verwendung des Kamerablitzes in der Aktivität *Foto aufnehmen*. Ergänzen Sie dazu die folgenden <u>Aktionen</u>:

Blitzeinstellungen einlesen, Belichtung messen, Blitz zünden

Bauen Sie diese Aktionen unter richtiger Verwendung von Entscheidungen, Zusammenführung und Synchronisation in den Ablauf der Aktivität *Foto aufnehmen* ein.



Aufgabe 5 (14 Punkte):

Zeichnen Sie die folgenden Notationselemente für **UML-Anwendungsfalldiagramme**:

- a) Akteur
- b) abstrakter Akteuer
- c) Systemgrenze
- d) Anwendungsfall
- e) Spezialisierung von Anwendungsfällen
- f) Erweiterungsbeziehung
- g) Enthältbeziehung

a) Akteur

Name des Akteurs

Pro korrektem

Notationselement

2 Punkte = 14 Punkte

b) abstrakter Akteur

Name des abstrakten Akteurs

c) Systemgrenze

Systemname

d) Anwendungsfall

Name des Anwendungsfalls

e) Spezialisierung von Anwendungsfällen



f) Erweiterungsbeziehung

g) Enthältbeziehung

«extend»

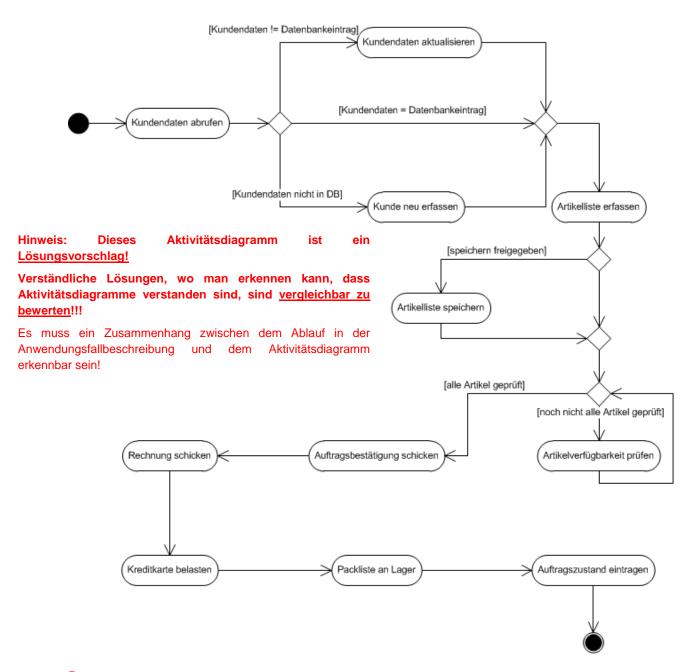
<-----

Aufgabe 6 (31 Punkte):

Wir betrachten eine Software zur Unterstützung eines Online Shops. Gegeben sei folgender Anwendungsfall mit folgender Anwendungsfallbeschreibung:

Name	Auftrag ausführen
Kurzbeschreibung	Schritte, die in Software realisiert werden, wenn Waren an einen Kunden ausgeliefert werden.
Akteure	Kundensachbearbeiter
Auslöser	Bestellung des Kunden trifft ein
Vorbedingungen	Kunde hat Bestellung aufgegeben
Eingehende Informationen	Kundendaten, Artikelliste
Ergebnisse	Auftragsbestätigung an den Kunden
Nachbedingungen	Auftragszustand in Datenbank eingetragen
Ablauf	 Kundendaten (Liefer- und Rechnungsanschrift, Bezahlinformation) aus Bestellung abrufen Artikelliste erfassen Verfügbarkeit jedes Artikels prüfen Auftragsbestätigung mit jeweiligem Lieferdatum an Kunden schicken Rechnung an Kunden schicken Kreditkarte belasten Packliste mit Adressaufkleber an Lager schicken Auftragszustand in Datenbank eintragen
Erweiterungen	Kundendaten in Datenbank aktualisieren Artikelliste in Kundendatenbank speichern
Alternativen	1a Neukunden in Datenbank erfassen
Ansprechpartner	
Risiko	
Priorität	
Aufwand	
Änderungen	

Erstellen Sie ein Aktivitätsdiagramm zur Darstellung des Ablaufs in dem oben beschriebenen Anwendungsfall.



Bewertung:

- 1 Punkt pro Aktion (insges. 11 Punkte)
- 1 Punkt pro Entscheidung (Raute mit ausgehenden Pfeilen und Bedingungen) (insges. 3 Punkte)
- 1 Punkt pro Bedingung am Kontrollfluss der Entscheidung (in eckigen Klammern) (insges. 6 Punkte)
- 1 Punkt für die Zusammenführung (Raute mit eingehenden Pfeilen) (insges. 2 Punkte)
- 1 Punkt für Startknoten (statt Startknoten kann auch ein Objekt mit Eingangsparameter angegeben sein)
- 1 Punkt für Endknoten (statt Endknoten kann auch ein Objekt mit Ausgangsparameter angegeben sein)
- 7 Punkte, wenn Zusammenhang zwischen Anwendungsfallbeschreibung und Aktivitätsdiagramm vollständig verstanden ist, 4 Punkte bei teilweisem Verständnis, 2 Punkte wenn Verständnis gerade noch erkennbar
 - = gesamt mögliche Punktzahl: 11 Aktionen + 3 Entscheidungen + 6 Bedingungen + 2 Zusammenführungen + 2 + 7 = 31 Punkte