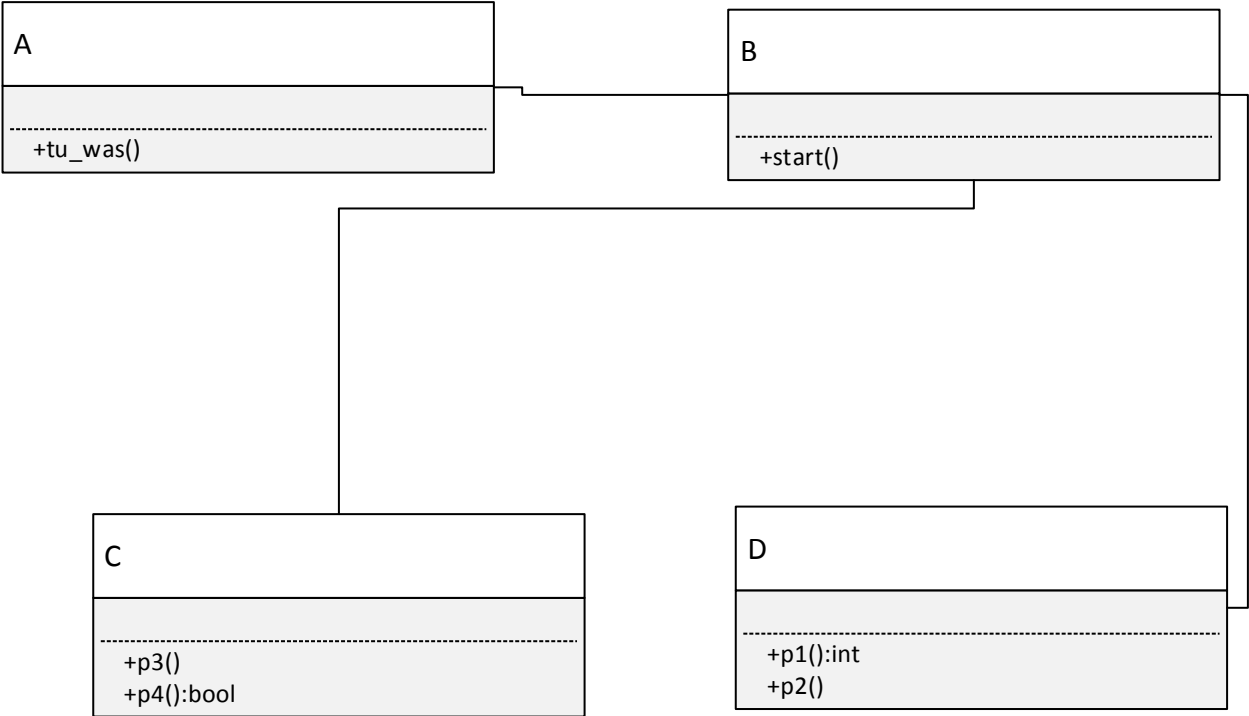
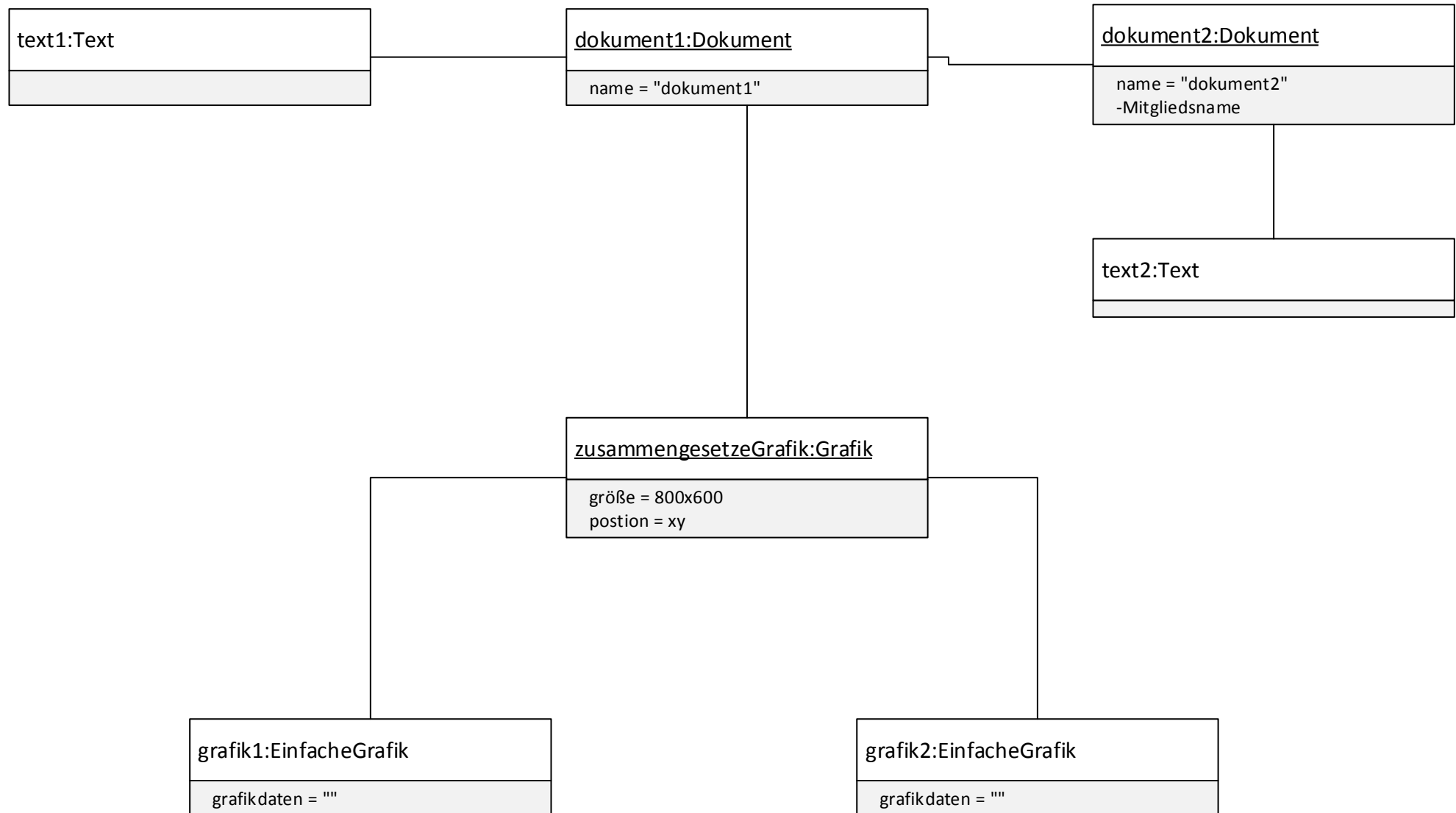


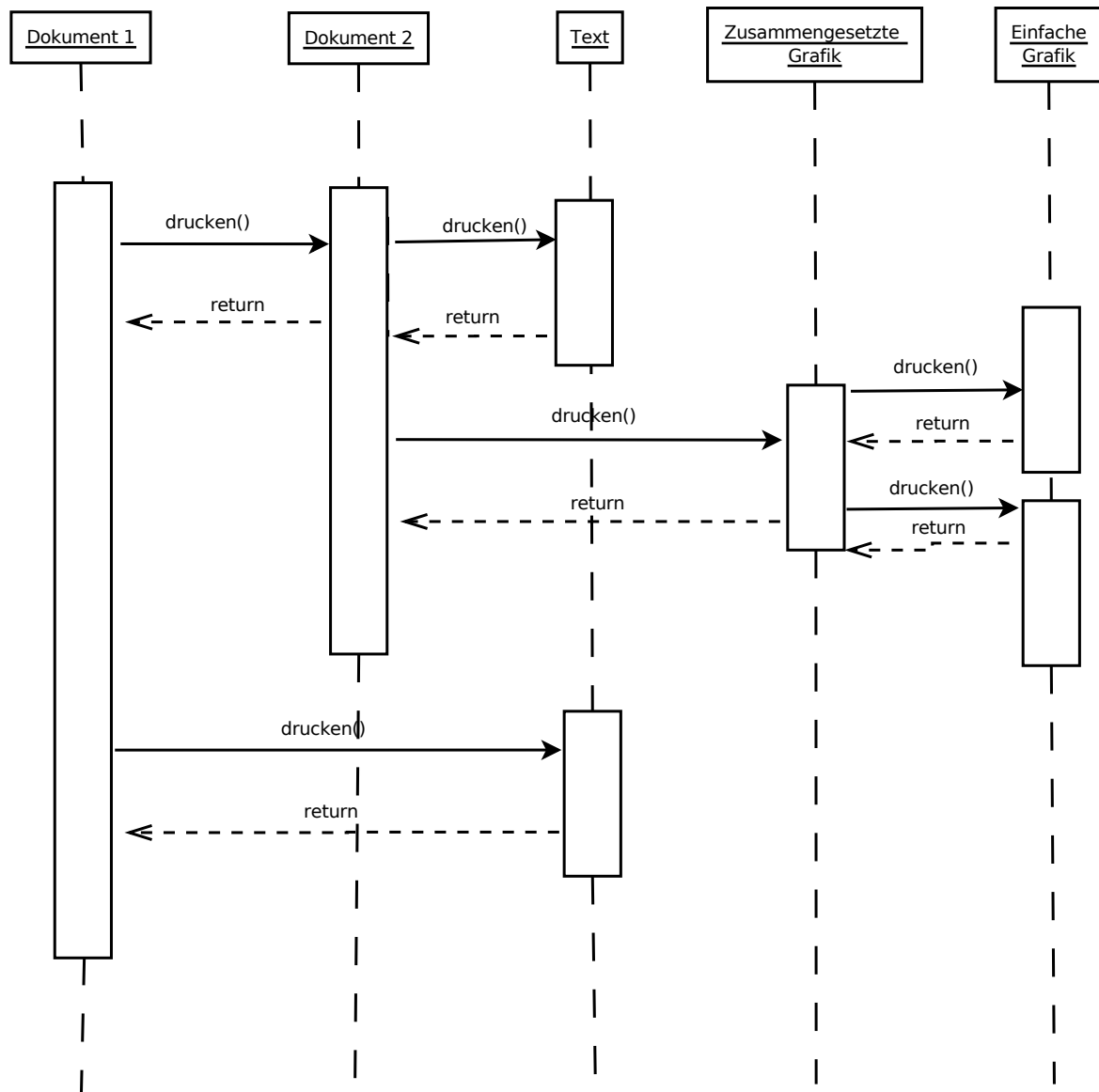
Aufgabe 1



Aufgabe 2



Aufgabe 3



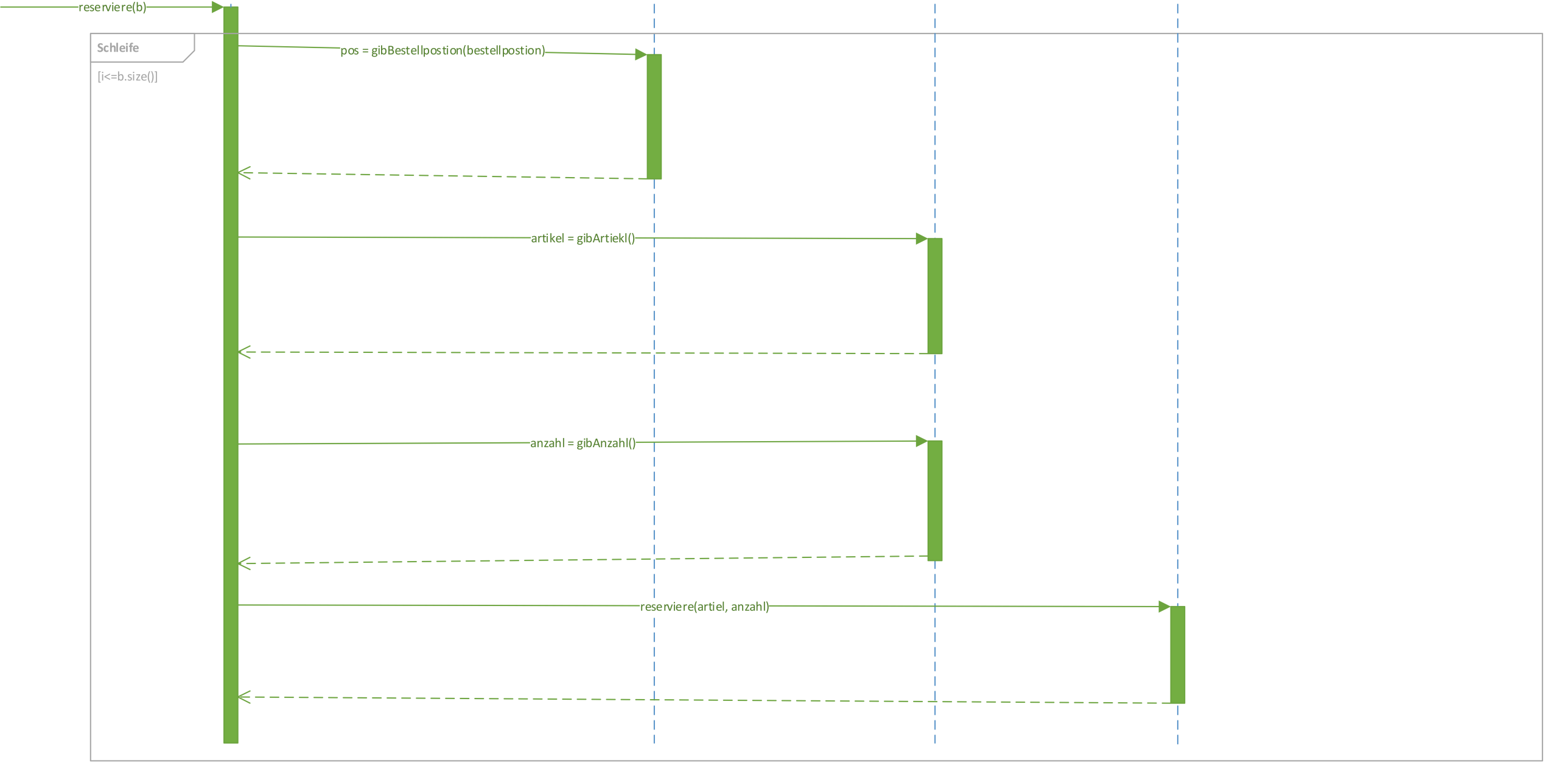
Aufgabe 4

:Artikel-Reservierung

b:Bestellung

pos:Position

lager:ArtikelLager



Aufgabe 5

1. Lebenslinie

Eine vertikale Linie, die die Sequenz von Ereignissen darstellt, die während einer Interaktion in einem Teilnehmer vorkommen, während die Zeit abwärts entlang der Linie verläuft.

2. Interaktionsverwendung

Umschließt eine Sequenz von Meldungen, die in einem anderen Diagramm definiert sind.

3. Ausführung

Stellt den Zeitraum dar, in dem der Teilnehmer eine Operation ausführt.

4. Self-Meldung

Eine Meldung von einem Teilnehmer an sich selbst.

5. Objektkonstruktion

Eine Meldung, die einen Teilnehmer erstellt.

6. Objektdestruktion

Gibt den Punkt an, an dem das Objekt gelöscht wird oder nicht mehr verfügbar ist.