# 会 议 记 录

日期：2017-10-14 时间：19:30-20:30 地点：求真一512

出席者：潘笑天、杨嘉诚、倪晨攀

会议议题：项目PPT讨论

会议内容：

1. 例会时间确定;

每周五晚

2、游戏引擎选择

确定选择Unity3D作为游戏引擎，组长分配任务：要求三人都去学习掌握Unity3D的使用方法。一周完成。

1. 软件过程讨论

确定瀑布模型的时间分配:需求分析（一周）、规格说明（一周）、设计（两周）、编码（三周）、综合测试（两周）；导入project，生成甘特图

1. 和相似的项目小组讨论

交涉后发现对方小组已经改变项目内容，所以讨论无疾而终