# 会 议 记 录

日期：2017-10-20 时间：20:30-21:30 地点：求真一512

出席者：潘笑天、杨嘉诚、倪晨攀

会议议题：可行性分析讨论

会议内容：

1. 讨论该如何进行可行性分析：（1）技术可行性：基于unity3D的塔防游戏已经开发出很多，在网上也能找到不少的基础教程，在论坛中也讨论过技术方面要求不高；（2）经济可行性：我们小组项目是属于学习性质的开发，对经济收益方面没有要求，所以经济可行性上可忽略；（3）操作可行性：我们在游戏开始阶段有一个游戏教程，能让用户很方便的就能对这个游戏上手。
2. GitHub的安装使用，组长要求我们所有人掌握GitHub的使用，完成时间要求周日之前。