|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Week3 例行会议** | | | | | |
| 10.18.2017 | | 19:30-20:30 | | 求真一512 | |
| 会议召集者 | 潘笑天 | | | | |
| 主持人 | 潘笑天 | | | | |
| 记录者 | 倪晨攀 | | | | |
| 与会者 | 潘笑天 杨嘉诚 倪晨攀 | | | | |
| **总结上周工作实施情况（项目计划）** | | | | | |
| 20分钟 | 潘笑天 | | | | |
| 讨论 | 上周工作的总结 | | | | |
| 工作完成情况: 完成了项目计划书的修订，修订了项目PPT，画了甘特图，用project制作了进度安排表 | | | | | |
| 不足: 没有及时上交修订PPT、甘特图内容不够细致，会议记录没有按照模板记录、WBS缺失、 | | | | | |
|  | | | | | |
| 结论 | 检查不仔细，经验不足。 | | | | |
| 拟办事项 | | | 负责人 | | 截止时间 |
| 补充WBS | | | 潘笑天 | | 2017/11/1 |
| 甘特图的改进 | | | 杨嘉诚 | | 2017/10/30 |
| **本周任务安排** | | | | | |
| 15分钟 | 潘笑天 | | | | |
| 讨论 | 确定游戏玩法和主题 | | | | |
| 游戏名定为《Defense of the islands》 （简称“Doti”） | | | | | |
| 写好了游戏策划书、游戏主题为Q版、二维 | | | | | |
|  | | | | | |
| 结论 | 我们项目的主要成本在于学习成本，需要组长时刻监督我们对Unity的使用学习  进度 | | | | |
| 进度。 | | | | | |
| 拟办事项 | | | | | |
| 写好游戏策划书 | | | 负责人 | | 截止时间 |
| 甘特图修订 | | | 潘笑天 | | 2017/10/29 |
| 游戏素材收集 | | | 杨嘉诚 | | 2017/10/29 |
| WBS、OBS修订 | | | 倪晨攀 | | 2017/10/29 |
|  | | | 潘笑天 | | 2017/10/29 |

会议纪要