|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Week3 例行会议** | | | | | |
| 11.10.2017 | | 19:50-21:00 | | 求真一512 | |
| 会议召集者 | 潘笑天 | | | | |
| 主持人 | 潘笑天 | | | | |
| 记录者 | 倪晨攀 | | | | |
| 与会者 | 潘笑天 杨嘉诚 倪晨攀 | | | | |
| **总结上周工作实施情况（项目计划）** | | | | | |
| 20分钟 | 潘笑天 | | | | |
| 讨论 | 上周工作的总结 | | | | |
| 工作完成情况: 上周完成了项目的需求分析、可行性计划的修订、采访了客户进行了需求采集 | | | | | |
| 不足: | | | | | |
| 结论 |  | | | | |
| 拟办事项 | | | 负责人 | | 截止时间 |
| 继续修订完成需求分析 | | | 潘笑天 | | 2017/11/5 |
| **本周任务安排** | | | | | |
| 15分钟 | 潘笑天 | | | | |
| 讨论 | 寻找需求分析模板、整理整理采访资料、根据需求分析修订PPT | | | | |
| 模板资源寻找交给杨嘉诚同学，然后在周六之前大家在线上谈论修订方案 | | | | | |
| 组长总结今天访谈内容 | | | | | |
| 设计出三个最基础的防御塔 | | | | | |
|  | | | | | |
| 结论 | 我们项目的主要成本在于学习成本，需要组长时刻监督我们对Unity的使用学习  进度 | | | | |
| 进度。 | | | | | |
|  | | | | | |
| 拟办事项 | | | 负责人 | | 截止时间 |
| 需求分析引言与任务概述 | | | 倪晨攀 | | 2017/11/12 |
| 需求分析需求规定 | | | 杨嘉诚 | | 2017/11/12 |
| 需求分析运行环境规定与PPT修改 | | | 潘笑天 | | 2017/11/12 |

会议纪要