《杀死程序员只需要改三次需求》感想

——G01组潘笑天

——31501122

1. 程序员与用户之间有着巨大代沟，程序员并不懂得怎么和用户沟通，而用户也不懂得和程序员沟通，如果一个项目没有一个中间人(如PM)在其中协调的话，那么整个项目可能就是“鸡同鸭讲”，用户和程序员都会被对方所惹毛了，这体现了程序员与用户精准的表达自己想法的重要性，同时也反映了一个项目中交流沟通占据非常大的地位，我们要有形象直观的表达方式，才能促进双方对需求拥有共同理解。
2. 也体现了一个项目高度内聚及低耦合的重要性，在发生需求变更的时候，可以更轻松的拆解原先的代码，更轻松的加入新的模块。同时在项目出现bug的时候，低耦合性也能帮助更快地定位到问题出错点。无论是改需求和修bug，都不至于牵一发而动全身，修改局部代码即可解决问题。
3. 这体现了研究软件工程的重要性，研究提高项目健壮性与成功率的有效方法，在正式编写代码开始前，要谨慎认真地确定需求，分析可行性，确定数据结构，程序结构，业务流程，程序流程，确保技术人员与用户在各方面达成一致，能大大降低后期失败率。同时在每个阶段进行测试分析，不断修改之前的工作，提高项目整体的敏捷度，尽量不会被一些临时的需求更改拖垮。
4. 不过上述只是理想化的结果，但追求这种理想化才能让我们的软件编写更安全，加快软件的发展进程。