**一．选择题**

1. **以下选项中哪项不是软件估算模型（D）**

**A 静态单变量模型 B 动态多变量模型**

**C COCOMO2模型 D 瀑布模型**

1. **Gantt图的缺点不包括（C）**

**A 不能显式地描述各项作业彼此间的依赖关系**

**B 进度计划的关键部分不明确，难于判定哪些部分应当是主攻和主控的对象**

**C 计算和分析复杂**

**D 计划中有潜力的部分及潜力大小不明确，往往造成潜力的浪费**

1. **机动时间的计算方法（A）**

**A （LET）结束—（EET）开始-持续时间 B （LET）结束—（EET）开始+持续时间**

**C （EET）开始-（LET）结束-持续时间 D （EET）开始-（LET）结束+持续时间**

1. **软件调试的目的是（B ）**

**A 发现软件中隐藏的错误  B 解决测试中发现的错误**

**C 尽量不发现错误以便早日提交软件  D 证明软件的正确性**

1. **软件过程的输出信息不包括（B）**

**A 计算机程序 B 软件代码**

**C 描述计算机程序的文档 D 数据**

**6. 为了更好的管理变更，需要定义项目基线，关于基线的描述，正确的是（B ）**

**A. 不可以变化的  B. 可以变化，但是必须通过基线变更控制流程处理**

**C. 所有的项目必须定义基线  D. 基线发生变更时，必须修改需求**

**7. 组织软件项目组的组织方式不包括（C）**

**A 主程序员组 B 现代程序员组**

**C 管理员程序员组 D 民主制程序员组**

**8. 软件质量保证(SQA)的措施不包括（D）**

**A 技术复审 B 软件测试**

**C 程序正确性说明 D 配置审计**

**9 以下属于正式技术复审的是（A）**

**A 走查 B 标识**

**C 版本控制 D 报告**

**10. 估算软件规模的技术包括（A B）（多选）**

**A 代码行技术 B 功能点技术**

**C 定义关键路径 D 程序正确性证明技术**

**二．判断题**

1. **用代码行技术估算软件规模时，当程序较小时常用的单位是代码行数（LOC），当程序较大时常用的单位是千行代码数（KLOC）。 （T）**
2. **动态多变量模型可以适用于所有类型的软件和开发环境。 （F）**
3. **Gantt图可以显式的描绘各项工作彼此间的依赖关系。 （F）**
4. **正式技术复审包括走查和审查，审查的步骤比走查少，但比走查正规。 （F）**
5. **任何软件开发都是迭代过程。 （T）**
6. **简答题**

**1.请说出信息域的5个特性**

**答：输入项数、输出项数、查询数、主文件数、外部接口数。**

**2.软件配置管理在软件整个生命期内管理变化的活动用来干什么？**

**答：a、标识变化b、控制变化c、确保适当的实现变化d、向需要知道这类信息的人报告变化**

**3.COCOMO2模型与COCOMO模型的主要区别？**

**答：（1）新增加了4个成本因素，它们分别是要求的可重性、需要的文档量、人员连续性、和多地点开发。**

**（2）略去了原始模型中的两个成本因素（计算机切换时间和使用现代程序设计实践）。**

**（3）某些成本因素（分析员能力、平台经验、语言和工具经验）对生产率的影响增加了另外一些成本（程序员能力）的影响减少了。**

**四．论述题**

**1.论述估算软件工程项目的工程进度。**

**答：首先，把每个作业都估计需要使用的时间写在表示该项作业的箭头上方。其次，为每个事件计算最早时刻和最迟时刻。**

**2.怎样判断软件质量高与否？**

**答：（1）软件需求是度量软件质量的基础，与软件需求不一致的产品是质量不高。**

**（2）指定的开发标准定义了一组指导软件开发的准则，如果没有遵守这些准则，肯定是质量不高。**

**（3）如果软件满足明确描述的需求，但却不满足隐含的需求，那么软件的质量是不高的。**