## 选择题(10小题)

1. 下列哪个是造成软件危机的主要原因（）

A：软件较难维护

B：对用户要求没有完整准确的认识就充满着手编程

C：软件规模庞大，而且程序复杂性将随着程序规模的增加而呈指数上升。

D：没人做软件了

1. 下列哪项不属于软件工程的本质特性（）

A：软件工程关注与大型郑旭的构造

B：软件经常变化

C：软件开发不需要考虑需求

D：软件必须有效地支持它的用户

1. 目前使用得最广泛的软件工程方法学，分别是：（）

A：面向过程方法学和面向对象方法学

B：传统方法学和面向对象方法学

C：传统方法学和面向过程方法学

D：面向行为方法学和面向对象方法学

1. 软件生命周期不包括下列哪个时期（）

A：软件定义

B：软件设计

C：软件开发

D：软件维护

1. 软件定义时期不包括下列哪个阶段（）

A：问题定义

B：可行性研究

C：总体设计

D：需求分析

1. 瀑布模型不包括以下哪个特点（）

A：阶段间具有顺序性和依赖性

B：开发过程修改需求

C：推迟实现观点

D：质量保证观点

1. 以下哪个是瀑布模型的优点（）

A：可强迫人开发人员采用规范的方法

B：加快了软件开发速度

C：降低了软件开发风险

D：降低了软件开发成本

1. 一下哪个生命周期模型不包含“反馈环”（）

A：传统瀑布模型

B：快速原型模型

C：增量模型

D：简化的螺旋模型

1. RUP把软件生命周期分成了（）个连续的阶段

A：3

B：4

C：5

D：6

1. 喷泉模型体现了（）开发过程迭代和无缝的特性

A：面向过程方法学

B：面向对象方法学

C：快速原型模型

D：增量模型

## 判断题（5小题）

1. 软件危机发生于20世纪50年代 错误
2. 清楚地区分逻辑设计与物理设计，尽可能推迟程序的物理实现，是瀑布模型开发软件的一条重要指导思想 正确
3. 迭代式开发不允许每次迭代过程中需求都可以发生变化 错误
4. 瀑布模型的每个阶段必须完成规定的文档 正确
5. 增量模型能在较短时间内向用户提交可完成部分工作的产品 正确

## 简答题（3小题）

1. 请简述软件危机的典型表现

参考答案:软件开发成本和进度的估计常常很不准确、用户对“已完成的”软件系统不满意的现象经常发生、软件产品质量往往靠不住、软件常常是不可维护的、软件通常没有合适的文档资料、软件成本在计算机系统总成本比例逐年上升、软件开发生产率提高的速度远远跟不上计算机引用迅速普及深入的趋势。提及其中的三点即可。

1. 请简述软件工程的定义

参考答案:（1）把系统的、规范的、可度量的途径应用于软件开发、运行和维护的过程，也就是把工程应用于软件；（2）研究（1）中提到的途径。

1. 简述瀑布模型的顺序性和依赖性

参考答案:1：必须等待迁移阶段的工作完成之后，才能开始后一阶段工作；2：前一阶段的输出文档就是后一阶段的输入文档，因此只有前一阶段的输出文档正确，后一阶段的工作才能获得正确的结果。

## 说明题(2小题)

1. 分析软件工程诞生的原因

提及软件危机产生的原因和结果，再描述为何用软件工程来解决软件危机。

例如:提及软件危机的产生，并列举软件危机的典型表现。并分析产生软件危机产生的原因，最后提到用软件工程的是解决软件危机的途径，以及软件工程本身的特点。

1. 小明与同学一同开发一个点名软件，请你结合第一章所学的内容给小明的小组提建议.

提及软件生命周期模型的概念，并结合其中的一个模型来进行开发设计。

例如瀑布模型:提及需求分析、规格说明、设计、编码、总和测试、维护过程并分析在这些阶段干什么。