**G-09-期中出卷题**

1. **选择题（10道题）**
2. 如果在最终的物件（Final Artifact）产生之前，一个中间物件（Mediate Artifact）被用来在一定广度和深度范围内表现这个最终物件，那么这个中间物件就被认为是最终物件在该广度和深度上的（ ）。

（A）模拟 （B）构造 （C）原型 （D）模型

1. 需求分析的目的是保证需求的（）。

（A）目的性和一致性 （B）完整性和一致性

（C）正确性和目的性 （D）完整性和目的性

1. IPO图不包括以下哪些信息（）

（A）输入数据 （B）输出数据

（C）数据处理 （D）分析数据

1. 需求分析最终会写入（）

（A）可行性研究报告（B）范围文档

（C）系统需求规格说明（D）用户访谈报告

1. 描述场景所使用的表示法要符合正规性要求，一般可使用非形式化的语言、半格式化的语言和形式化语言，在实践中（）是主要的描述方式

（A）形式化的程序语言（B）非形式化的自然语言

（C）形式化的图形工具（D）非形式化的设计语言

1. 快速建立软件原型中不包括以下哪个方法（）

（A）第四代技术 （B）可重用的软件构件

（C）形式化规格说明和原型环境（D）访谈

1. 常用的需求分析方法有：面向数据流的结构化分析方法（SA），面向对象的分析方法（OOA），下列( )不是结构化分析方法的图形工具。

（A）决策树 （B）数据流图 （C）数据字典 （D）快速原型

1. （）用于描述数据的处理过程。

(A) 数据字典 (B)决策树 (C)决策表 (D)数据流图

1. 需求分析过程应该建立3种模型，它们分别是数据模型、功能模型、行为模型。以下几种图形中，（ ）属于功能模型，（ ）属于数据模型，（ ）属于行为模型。

（A）实体-联系图(ERD) （B）数据流图(DFD)

（C）状态转换图(STD) （D）鱼骨图

1. 常用的动态分析方法不包括以下哪种（ ）

（A） 状态迁移图 （B） 层次方框图 （C）时序图 （D） Petri网

1. **判断题（5道题）**
2. 严格意义的原型主要被用在需求分析阶段（ ）
3. 验证需求分析的4个方面是：一致性，完整性，现实性和有效性（ ）
4. 按照构建技术分类，原型可分为：水平原型和垂直原型（ ）
5. 需求分析工程只包括需求获取和需求开发两个方面（ ）
6. UML是统一建模语言（）
7. **简答题（3道题）**
8. 需求分析是软件定义时期的最后一个阶段，那么它的基本任务是什么？
9. 简易的应用规格说明技术分析需求的典型过程
10. 在需求分析中，团队遇见最大的问题是什么？又是如何解决的？
11. **说明题（2道题）**
12. 实体-联系图的3个基本是什么？联系的基本类型是哪3样？团队在制作实体-联系图的时候有遇见什么难题？
13. 如果团队需求定义错误，请列举一些例子，作为团队成员，应该如何解决？

**答案：**

1. **选择题（10道题）**

**1-5 CBDCB 6-10 DDD（BAC）B**

1. **判断题（5道题）**

**对对对错对**

**三、简答题（3道题）**

1. 需求分析是软件定义时期的最后一个阶段，那么它的基本任务是什么？

**答：**它的基本任务是准确的回答**“系统必须做什么”**，确定系统必须完成哪些工作，提出**完整、准确、清晰、具体**的要求（答出任意一点及给全分）

1. 简易的应用规格说明技术分析需求的典型过程

**答：**进行初步的访谈🡪开发者和用户分别写出“产品需求”🡪开会讨论，各自展示需求列表🡪得出了意见一致，为需求列表制定小型规格说明🡪根据会议结果，起草完整的软件需求规格说明

或 进行多次采访🡪确定客户主要需求🡪开会讨论确定主要需求🡪起草软件需求规格说明

1. 在需求分析中，团队遇见最大的问题是什么？又是如何解决的？

**答：**略

**四、说明题（2道题）**

1. 实体-联系图的3个基本是什么？联系的基本类型是哪3样？团队在制作实体-联系图的时候有遇见什么难题？

**答：**实体、联系、属性；一对一，一对多，多对多；略（例如团队在讨论过程中遇见的问题等等，如何画图等等）

1. 如果团队需求定义错误，请列举一些例子，作为团队成员，应该如何解决？

**答：** ①需求并没有反映用户的真实需要

②模糊和歧义的需求

③信息遗漏

④不必要的需求

⑤不切实际的期望。

；略（作为团队成员，我会紧急召开会议，讨论并确定该如何解决如何处理这一问题。肯定的一点是，采访需要重新进行，样本需要扩大等等）