1. 选择（10）

1. 在下面的软件开发方法中，哪一个对软件设计和开发人员的开发要求最高(B )

A、结构化方法 B、原型化方法 C、面向对象的方法 D、控制流方法

2.下列不属于典型的总体设计过程是是（A）

A.编码B.功能分解C.属性文档D.设计软件结构

3.下列不属于书写文档的是（A）

A.界面设计B.测试计划C.数据库设计结果D.系统说明

4. (C)是指让一些关系密切的软件元素在物理上彼此靠近。

A.信息隐蔽 B.内聚 ).局部化 D.模块独立

C.模块的作用域应该在控制域之内D.降低内聚成本

5. 在进行软件结构设计时应该遵循的最主要的原理是(C)

A.抽象 B.模块化 ).模块独立 D.信息隐蔽

6.下列不属于信息流的类型的是（C）

A.事物流B.设计过程C.变换分析D.变换流

7. 数据流图和(C)共同组成系统的逻辑模型。

A.HIPO图 B.PD)L C.数据字典 D.层次图

8. 模块本身的内聚是模块独立性的重要性度量因素之一。在7类内聚中,具有最强内聚的一类是(D)。

A.顺序性内聚 B.过程性内聚 C.逻辑性内聚 D.功能性内聚

9. 下列不属于启发式规则的是（D）

A.改进软件结构提高模块独立性B.力争降低模块接口的复杂程度

10．软件开发的结构化设计方法,全面指导模块化分的最重要的原则应该是(C)。

A.模块高内聚 B.模块低耦合 C.模块独立性 D.程序模块化

1. 判断题（5）

1.总体设计过程通常由两个主要阶段组成：系统设计阶段；结构设计阶段。（T）

2. 内聚是从功能角度来度量模块内的联系,按照特定次序执行元素的模块属于逻辑内聚方式。（F）

3. 耦合是软件各个模块间连接的一种度量。一组模块都访问同一数据结构应属于外部耦合方式。（F）

4.所谓第二级分解就是把数据流图中的每个处理映射成软件结构中一个适当的模块。（T）

5.一个模块只有一个入口是属于内容耦合（F）

1. 简答题（3）
2. 什么是耦合?模块的耦合包括哪些类型？

答：耦合是对一个软件结构内不同模块之间互连程度的度量。 模块的耦合包括以下几种类型：数据耦合，控制耦合，特征耦合，公共环境耦合，内容 耦合，标记耦合，无耦合/非直接耦合

1. 什么是内聚?模块的内聚包括哪些类型？

答：内聚标志着一个模块内各个元素彼此结合的紧密程度，它是信息隐蔽和局部化概念的自 然扩展 模块的内聚包括以下几种类型：低内聚—偶然内聚，逻辑内聚，时间内聚 中内聚—过程内聚，通信内聚； 高内聚—顺序内聚，功能内聚

3．数据流图有哪些特性？

答：变换特性，事物特性

1. 说明题（2）
2. 选择语言时要考虑的因素有：项目的应用领域、项目中的算法、计算的复杂性和其余哪些内容？

项目中数据结构的复杂性；

用户的性能需求

软件运行的环境

软件发开人员水平

可用的编译器和交叉编译器

2.SD方法能方便地将数据流图转换为软件结构，其过程分为哪五步?

1.确定信息流的类型；

2.划定流界；

3.将数据流图映射为程序结构；

4.提取层次控制结构；

5.通过设计复审和使用启发式策略进一步精华所得到的结构；