1. 逐步求精是人类解决复杂问题时采用的基本方法，也是许多软件工程技术的基础。 (T)

3. 模块独立的概念是模块化，抽象，信息隐藏和局部化概念的直接结果。

(T)

4. 耦合是对一个软件结构内不同模块之间互联程度的度量。

(T)

5. 内聚标志着一个模块内各个元素彼此结合的紧密程度，它是抽象化概念的自然扩展。

(F)

* 1. 最高程度的耦合是逻辑耦合（ ×）

第十六组

1. 总体设计过程通常由两个主要阶段组成：系统设计阶段；结构设计阶段。（T）

4.所谓第二级分解就是把数据流图中的每个处理映射成软件结构中一个适当的模块。（T）

5.一个模块只有一个入口是属于内容耦合（F）