界面更新

血量0失败

血量不为0

受伤

血量减少

金钱增加

界面更新

暂停

退出

恢复

菜单

选择关卡

游戏运行中

暂停

受伤

击杀怪物

布局状态

开始游戏

返回菜单

选择空地

选择防御塔

建造防御塔

选择防御塔

取消

金钱不足

提示：

金钱不足

金钱足够

升级成功

更新界面

升级防御塔

升级

取消

金钱足够

金钱不足

建造成功

更新界面