# 2018/4/12 SE2018 课程记录-详细设计

因上课内容较多，课后无法完全回忆，同学们总会对课后作业及授课内容存在疑问，因此该文档为课上记录，但是具体内容小组自行确认，该文档只用于参考。

## 主要内容:

详细设计要到伪代码实现的过程

1. 结构化程序设计
   1. 顺序、选择、循环
2. 人机界面设计
   1. 系统响应时间
   2. 用户帮助设施
   3. 出错信息处理
   4. 命令交互
   5. 原则
      1. 一致性
      2. 提供有意义的反馈
      3. 删除需要用户确认
      4. 不要用数据淹没用户——List
      5. 减少用户的输入动作
      6. 消除冗余的输入
   6. 程序流程图、N-S图、PAD图
   7. PDL（pseu’do'code design language）语言
   8. 面向控制、面相状态、面相数据 => 面相对象
   9. 面相数据结构
      1. Jackson图
   10. 度量方法

## 课程精华:

1. 要有自己的思想
2. 需求分析、 架构分析、 详细设计
3. 百度不靠谱、看维基百科
4. 只有一个入口、一个出口
5. PDL可以直接翻译成代码
6. 代码的设计，如逻辑上的设计
7. 结构设计是进行详细设计的逻辑基础

## 作业内容: 各小组应按照评审表自行规划，全文只供参考

1. 改HIPO图
2. 界面原型出错信息提示
3. 该项目计划
4. 伪代码实现