**小组课程作业**

选题方向：

安卓休闲小游戏

简介：

我们打算制作的休闲小游戏（手机端）叫“积分大作战”，类似2D跑酷游戏，主要面对大部分喜欢玩跑酷类游戏的玩家，其中玩家可以通过操作小人来获取尽可能多的积分，最终以分数高低进行排名，积分越多，排名越高。玩家可以用左手控制小人向左或者向右移动，右手控制小人进行跳跃以及冲刺。小人可以吃跑道上的积分道具（有大小之分），功能道具（随机产生一些特效，比如加速等等）。同时玩家需要控制小人躲避跑道上的一些陷阱，触碰陷阱会立即死亡，但是可以通过已经获得的积分进行“买活”，死亡时会暂停时间，“买活”后进行3.2.1倒计时继续进行游戏。游戏结束后会根据获得的积分以及通关时间换算成最终积分，并记入排名。

（G18组）