G14组项目计划书

项目名称：停指

小组组长：杨溢

小组成员：严翔宇 吕煜杰

目 录

1. 项目概述篇 ................................................... 1

1.1 引 言 ............................................................................... 3

1.2 项目起因及意义............................................................... 3

1.3 项目总体介绍................................................................... 3

1.4 前景和需求 ..................................................................... 3

二、 需求分析 .........................................................4

2.1功能及性能需求.................................................................4

2.2将来可能提出的需求.........................................................4

2.3 系统设计 ......................................................................... 4

三、功能模型图……………………………………….…………….4

四、可行性分析……………………………………………………….5

4.1系统可行性分析………………………………………………………………..5

4.2技术可行性分析……………………………………………………………….5

4.3经济可行性分析……………………………………………………………….5

4.4.市场可行性分析……………………………………………………………….5

五、甘特图…………………………………………………………….6

一、项目概述篇

1.1引言

随着科技的不断发展，步入21世纪后手机的普及后，基本所有人都会有一台智能手机，但是智能手机给我们带来方便的同时，越来越多的人们却难以离开手机，而导致很多事情无法按时完成甚至于沉迷于娱乐app从而玩物丧志。针对这个问题，我们提出了一个构想。

1.2项目起因及意义

作为21世纪的新青年，经历多手机娱乐app的危害后，更是深感痛恶，希望创建一个app能够帮助人们在一定的时间内专注学习，认真工作。

1.3项目总体介绍

软件主要分为两个部分，第一个部分是确立一个时间段，在该时间段内，用户无法打开娱乐性app(可以设置白名单，在时间段内，白名单的app可以使用)，只要到达设置的时间后，用户才可以获得权限，使用娱乐性app。第二部分是使用app内自带的学习方法(比如英语单词的记忆)，在这阶段的学习过程中，用户无法使用娱乐性app，只有完成相应的学习任务，才可以解锁，使用娱乐性app。

1.4前景和需求

该类型app前景比较好，可以有效的帮助自制能力差但是有强烈工作学习愿望的人，让他们在一定时间内无法使用娱乐性app从而安心的工作或是学习，或者帮助家长使学生的手机娱乐软件无法使用

二、需求分析

2.1功能及性能需求

一是确立一个时间段，在该时间段内，用户无法打开娱乐性app(可以设置白名单，在时间段内，白名单的app可以使用)，只要到达设置的时间后，用户才可以获得权限，使用娱乐性app。二是使用app内自带的学习方法(比如英语单词的记忆)，在这阶段的学习过程中，用户无法使用娱乐性app，只有完成相应的学习任务，才可以解锁，使用娱乐性app。性能方面，安卓智能手机都能用。

2.2将来可能提出的要求

现阶段app是安卓app必须要安卓手机才能够与使用，如果使用效果不错，后续会有更新版本和ios版本。

2.3系统设计

这款软件是面对安卓用户，若是app使用顺利，根据需求再考虑是否设计ios版本以及软件的更新。

三、功能模型图

解锁

锁定时间

单词测试

锁定界面

白名单

黑名单

软件锁功能

英语学习功能

主界面

锁定时间

四、可行性分析

4.1系统可行性分析

该软件运行环境是安卓系统下，在软件开发方面有更好的开放性。在应用商店申请问题上，准备好图标、apk、文字介绍、关键词、截图，基本每个市场都能上传，之后的认领准备下个人身份证即可解决问题不大。具体市场大概会选择安卓市场和360助手方面等，他们的审核速度都还可以,我们的软件没有广告没有push,，通过几率是很大的。

4.2技术可行性分析

该软件主要是实现应用锁APPLOCK的问题，和该app与进程间的交互问题。由已有一些基础的java语言来编写。小组成员还需深入学习的eclipse开发应用，ui界面设计等。

4.3经济可行性分析

暂时无法考虑该软件能够带来的经济效益，因为在商店上我们的软件是免费下载的。在开发成本中，基本技术问题由指导老师指导，剩余即资料费用和开发人员的生活费用，较低成本可行。

4.4.市场可行性分析

产品绿色、健康、没有流氓程序、没有广告且有一定学习功能，在社会效益上并不会带来负面信息，也没有违背法律法规。再基于以上需求分析，可行

五、甘特图

