1. 禁止出现中文拼音，国际规范除外（如HangZhou）
2. 禁止以\_$作为开始或结尾
3. 类名采用UpperCamelCase风格
4. 方法名、参数名、变量名采用lowerCamelCase风格
5. 常量命名所有字母大写，单词间用\_分隔，必须明确表达常量含义
6. 抽象类用Abstract开头，异常类用Exception结尾
7. Boolean类型变量不要加is前缀
8. package名统一小写
9. 获取单个对象用get作为前缀
10. 获取多个对象用list作为前缀
11. 统计方法用count作为前缀
12. 插入方法用insert作为前缀
13. 删除方法用delete作为前缀
14. 修改方法用update作为前缀
15. 在使用常数Long时，用L而不是l（小写），否则会混淆21和2l（L）
16. 代码格式参照IDEA，CTRL+ALT+L可以自动规范代码（这个可以放到周二我来设置规范）
17. 覆写方法加上@Override注释

说明：getObject()和get0bject()长得比较像，无法区分字母O与数字0，加上@Override可以准确判断是否覆盖成功

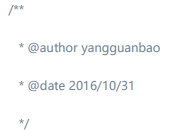
1. 浮点数之间的等值判断不能用==，包装数据类型不能用equals

说明：浮点数采用“尾数+阶码”的编码方式，类似于科学计数法的“有效数字+指数”

1. 日期格式转化时表示年份用y而不是Y
2. 日期格式中分清楚H和h还有M和m，分别都有特定的含义，H表示24小时制，h表示12小时制，M表示月份，m表示分钟
3. 获取当前毫秒用System.currentTimeMillis();（想要更精确可以使用System.nanoTime();）
4. 调用delete时，并发的时候需要加锁
5. 线程资源必须由线程池提供

说明：线程池的好处是减少在创建和销毁线程上锁小号的时间以及系统资源的开销，解决资源不足的问题。

1. 线程名称需要有含义（参照变量命名）
2. 高并发时，能不用锁就不用锁，能锁一块就不要锁整个方法，能用对象锁就不要用类锁
3. 获取锁必须在try外，且获取锁和try之间不会抛出异常，以免无法通过finally解锁
4. 多线程并行处理定时任务时，Timer运行多个TimeTask时，只要其中之一没有捕获抛出的异常，其他任务就会自动终止，使用ScheduledExecutorService则不会出现这种问题
5. 在控制线程的时候可以用volatile关键字（仅作参考，具体作用我周二解释，或者自行百度）
6. switch中必须有break
7. switch以String为变量的时候先判断null
8. 在if/else/else if/while等语句中，必须使用大括号，即使只有一行代码，且需要换行以便阅读
9. 所有的类都必须添加创建者和创建日期，如：



1. 单行注释在被注释语句上一行用//单独开一行注释，多行注释用/\*\*/
2. enum类型必须要有注释，以免不知道含义
3. 注释可以用中文，但代码内定义的变量名等需要用英文表示
4. 后台输送给页面的变量必须加$!{var}中的“!”。这样当var为null或不存在，则${var}会直接显示在页面上
5. try-catch中的finally不能使用return
6. 捕获异常与抛出异常必须完全匹配
7. 测试代码必须写在src/test/java目录下，不允许在原业务代码上进行测试（源码编译会跳过此目录）
8. MySQL中需要统计行数必须使用count(\*)而不是count(列名)
9. MySQL中的count(distinct col)计算该列除了null之外的不重复行数
10. MySQL中使用ISNULL()来判断是否为NULL

本文档参考《阿里巴巴泰山版Java开发手册》