**项目总结报告**

日期：2022.6.17

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 12 | 项目名称 | 水源文档 |
| 编程语言 | Java | 开发平台和框架 | Vue、Spring Boot |

|  |  |
| --- | --- |
| **项目工作小结** | |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  完成了绝大部分基本需求，并发编辑中的“解决不一致性”需求未实现。新增需求中完成了生成PDF文档和内置模板。  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  本软件采用CS架构和3Tiers分层架构。使用的设计模式有桥接、原型设计模式。  3.技术方案有哪些亮点？  使用WebSocket来实现并发编辑，使用增量式消息转发策略。  使用心跳机制检测网络中断、重新建立WebSocket连接。  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  做了单元测试、系统功能测试、性能测试、兼容性测试和界面测试。 | |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** | |
| 刘容川：20% 林雨萱：20% 沈钰婷：20% 倪祯旸：20% 辛惟承：20% | |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 12600 |
| 复用他人代码行数： | 700 |
| 类的个数： | 28 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 1. 充分认识到了在项目实践中团队合作的重要性，以及在编程设计中相互间信息交流的必要性，在本次项目实践过程中使用Github进行版本控制，协作编码。  2. 成员者之间通过工作分工、交流信息，可以提高学习工作效率、有利于解决技术风险。对本次项目实践过程中对项目进行模块化，分层，接口与实现分离，提高了软件功能的完成度。  3. 在项目实施过程中，软件的需求分析、技术架构、类层次与关系的规划这些编码前的准备工作比编码更加重要。本次项目实践过程中，对软件各项需求的优先级没有及时合理明确，因此没有成功解决进度风险。 |

项目组各成员签字：

文本

描述已自动生成

文本

低可信度描述已自动生成

文本, 信件

描述已自动生成

文本

描述已自动生成

图示

描述已自动生成