# 1 장:임베디드시스템 개요

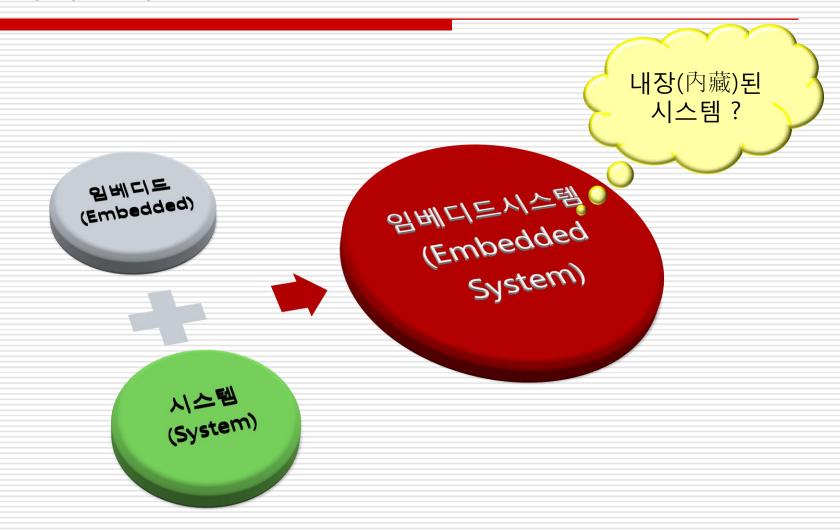




#### 목차

- 1. 임베디드시스템?
- 2. 임베디드시스템의 기본 구성
- 3. 임베디드시스템의 시작
- 4. 임베디드시스템의 응용 분야
- 5. 임베디드시스템의 특징
- 6. 임베디드시스템의 시장

# 임베디드시스템?



#### 임베디드시스템?

- □ 사전적 정의
  - 어떤 제품이나 솔루션에 추가로 탑재되어 그 제품 안에서 특 정한 작업을 수행하도록 하는 솔루션 (두산백과사전)
  - 시스템을 동작시키는 소프트웨어를 하드웨어에 내장하여 미리 정의된 특수한 기능만을 가진 컴퓨터 시스템 (위키백과사전)
    - □ H/W: 마이크로프로세서/컨트롤러, 메모리, I/O, 센서 등
    - □ S/W: OS, 디바이스 드라이버, 응용 프로그램 등
- □ 나의 정의
  - 마이크로프로세서(마이크로콘트롤러)를 내장한 범용이 아닌 전자기기

#### 임베디드시스템 기본 구성

임베디드 소프트웨어

응용 소프트웨어

시스템 소프트웨어 (미들웨어)

운영체제 (OS) / BIOS

마이크로 콘트롤러

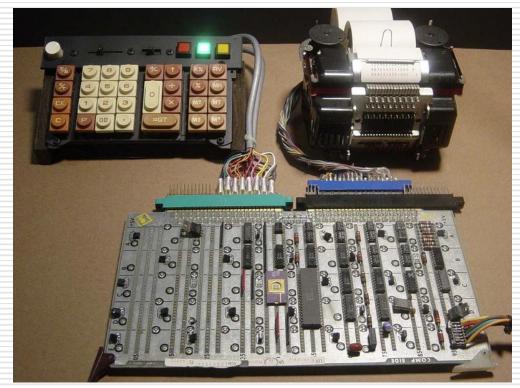
F/W

입출력 장치 네트워크 장치

임베디드 하드웨어

#### 임베디드시스템의 시작

- □ 최초의 마이크로프로세서 : 인텔 <4004> (1971년)
- □ 최초의 임베디드시스템 : Busicom사(일본)의 <산업용 계산기> (1971년)



#### 임베디드시스템 응용 분야

- □ 생활가전
- □ 정보단말
- □ 게임기기
- □ 공장제어
- □ 네트워크기기
- □ 교통/항공/우주
- □ 물류/금융/의료
- ㅁ 군사



#### 임베디드시스템 응용 분야

- □ 생활가전 : HDTV, 스마트TV, 세탁기, 김치냉장고, 오디오, 전기밥 솥, 전자렌지, 카메라, 복합기, 계산기, 전자시계, 전자사전, 전동 칫솔 등
- □ 정보단말 : <u>스마트폰</u>, WebPAD 등
- 교통/항공/우주: 네비게이션, 자동차/비행기/로켓/우주선 제어 (phoenix) 등
- □ 로봇 : <u>인간 모방, 재난구조, 장난감</u>
- 게임기기: PS2, X-Box, Gameboy Advance 등
- □ 네트워크기기 : 모뎀, 교환기, Router, 공유기 등
- □ 물류/금융/의료 : 벤딩머신, ATM(Automated Teller Machine), 초음파측정기, Health Care 기기 등
- 군사 : 전투 로봇(펫맨), 무인 정찰기, 무인폭격기(MQ9) 등
- 한마디로, 우리가 접하는 거의 모든 전자기기













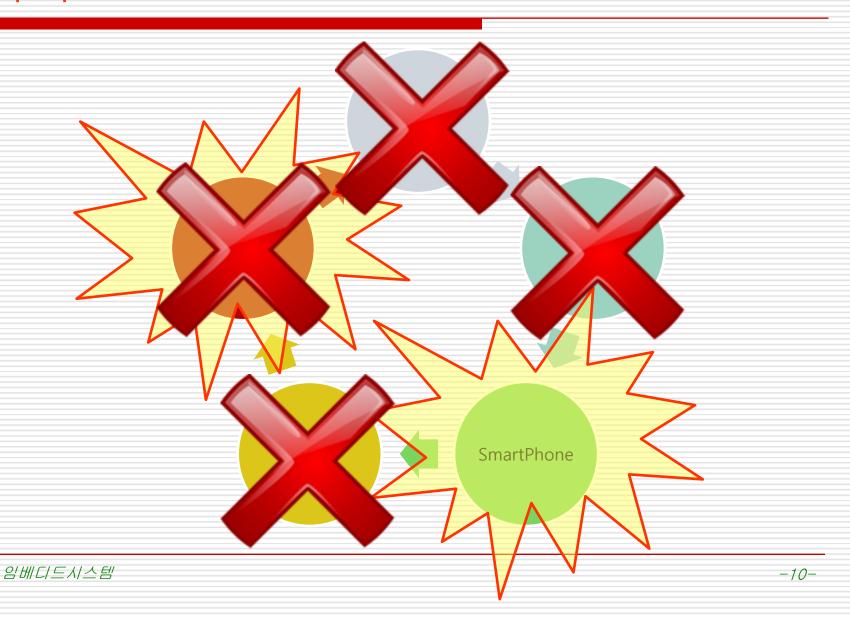








# 누가 Winner?



#### 임베디드 시스템의 특징

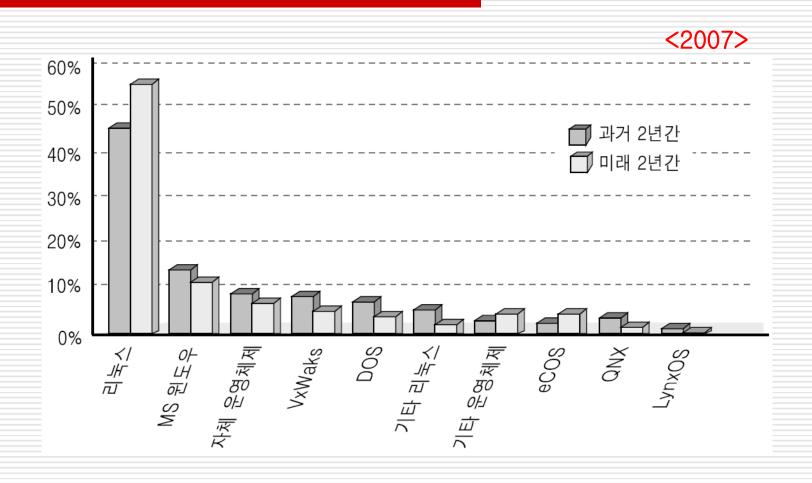
- ☐ Real-time 수행
- □ 소형, 경량, 저전력
- □ 편리한 I/O 제공
- □ 융합 (Convergence) 기능 강화
- □ 임베디드 → 스마트 로 이동



#### 임베디드시스템 시장 - 소프트웨어

- □ 임베디드 운영체제 (OS)
  - 스마트 분야와 일반 분야에서 각축
  - PC 시장과 같이 특정 OS 가 시장을 독점하지는 못하고 있음
  - 스마트 분야
    - □ Smart Phone, Smart PAD, Smart TV 등의 분야에서 각축
    - □ 스마트 폰 분야에서 iOS vs Android의 대결이 핫 이슈!!
  - 일반 분야
    - □ 임베디드 리눅스
    - WinCE 또는 Windows Embedded XP
    - □ VxWorks(RTOS) 등도 각축
- □ 응용 프로그램
  - 스마트폰 앱(App)은 비약적으로 발전
  - 자동차, 로봇 분야 등으로 확대

### 임베디드 OS 시장: 국내 예



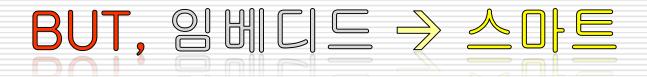
#### 임베디드 시스템 시장 - 하드웨어

- □ 프로세서
  - 대부분의 프로세서가 임베디드 시스템용으로 사용 (99%)
  - 데이터 처리용량 증가 : 64비트/Dual/Quad 로 발전
  - 고성능의 파이프라인, DSP, 자바 처리 전용 H/W 추가
  - SoC(System On Chip) 기술 발전으로 고집적, 고기능화
- □ 메모리
  - 고속/대용량화
  - FLASH 메모리의 사용 증가 (NAND 메모리)
- □ I/O 네트워크
  - 유·무선 네트워크의 대역폭의 계속적인 증가
  - 정보기기를 통해 어디서나 다른 정보시스템에 접근 가능한 I/O 및 네트워크 구축이 핵심 기술
  - 무선인 Wireless LAN, Bluetooth, Zigbee 등이 강조됨

Source: DARPA/Intel (Tennenhouse)

#### 왜 너도나도 임베디드시스템을 이야기할까?

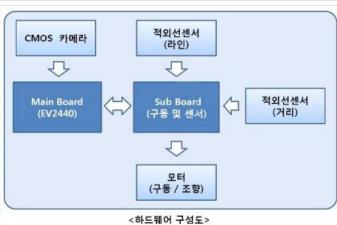
- □ 미래는 모든 전자기기가 마이크로프로세서를 내장한 임베디드시 스템이 될 것임
- □ Ubiquitous화, Convergence화로 인한 시장에서의 양적 증가가 일어나고, 통합 및 경쟁도 치열할 것임
- 전자기기가 아닌 모든 물건들도 점점 전자기기와 관련도가 강해 질 것임 (도서, 식품, 건물 등등)
- □ S/W 복잡도가 가파르게 상승할 것이며, 이에 따라 H/W 가격 보다는 S/W 가격이 훨씬 더 많은 비중을 차지할 것임
- 그러므로, 임베디드시스템 기술이 부족하면 시장에서 먹고 살 방법이 없어 퇴출될 것임!!!



# 최근 임베디드 시스템 (예): 지능형 자동차

2011년S/W 공모대전 <최우수상> (울산대학교)



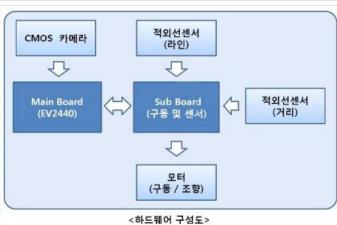




# 최근 임베디드 시스템 (예): 지능형 자동차

2011년S/W 공모대전 <최우수상> (울산대학교)







# 묻고 답하기

