
Recursividad

1. Realice una función que acepte como parámetro un número natural (N), e imprima los primeros N números naturales
2. Realice una función que acepte como parámetro un número natural (N), e imprima la suma de los primeros N números naturales
3. Realice una función que acepte como parámetro un número natural (N), e imprima las N primeras letras del alfabeto ($1 \leq N \leq 26$).
4. Realice una función que acepte como parámetro un número natural (N), si N es par imprima los N primeros pares sino los N primeros impares.
Ejemplo: N=4 imprime 2,4,6,8
N=3 imprime 1,3,5
5. Realice una función recursiva que devuelva el mayor valor de un arreglo de enteros.
6. Realice una función recursiva que devuelva el resultado de multiplicar dos números naturales por suma sucesivas.
7. Realice una función recursiva que devuelva el resultado de dividir dos números naturales por restas sucesivas.
8. Desarrollar una función recursiva que devuelva la cantidad de veces que se encontró un determinado valor en un arreglo de enteros.
9. Dadas dos cadenas de igual longitud, desarrollar una función recursiva para verificar si una es la reversa de la otra.
Ejemplo: 'PIZZA' y 'AZZIP'
10. Dado un arreglo de N caracteres, contar la cantidad de vocales.
 - a. Escribir una función recursiva
 - b. Realizar la prueba de escritorio respectiva
11. Dado un arreglo de N enteros, mostrar los dígitos que sean elementos del arreglo.

Ejemplo: A=

12	9	21	0	-37	7
----	---	----	---	-----	---

Genera el siguiente listado: 9,0,7
12. Dado un valor N, desarrollar una función recursiva que muestre los pares de números (N1, N2) que cumplan que $N=N1+N2$ y que N1 sea menor que N2.
Ejemplo: N=5 escribe (1,4) y (2,3).
13. Dado un número entero mostrar sus dígitos de derecha a izquierda en una columna.
Ejemplo: 3871

Escribe:

1
7
8
3

14. Calcular el resultado de elevar un número real a una potencia entera positiva (X^n) necesariamente positiva?
15. Escribir una función que determine si una cadena es palíndroma
Ejemplo: NEUQUEN = "*Palíndroma*"
SALTA = "*No Palíndroma*"
16. Invertir una cadena de caracteres mediante una función Recursiva.