

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE: Recomendaciones de Películas

¡Te propongo armar una página web de un cine!

La idea es que según la edad y el género preferido del espectador, tu programa le pueda recomendar una película del catálogo disponible del cine. Para ello, vamos a utilizar los condiciones aprendidas.

Tu programa deberá contar con un input para ingresar la edad y 4 botones para cada uno de los géneros incluidos en el catálogo. Al presionar el botón, llamará a una función que utilizando un switch y algunos if, para recomendar la película que coincida con lo ingresado por el espectador.

Catalogo de peliculas:

- Comedia
 - Back to the Future ATP
 - The Truman Show +13
 - The Wolf of Wall Street +16
- Crimen
 - No hay peliculas ATP
 - El secreto de sus ojos +13
 - The Godfather +16
- Drama
 - Casablanca ATP
 - The Shawshank Redemption +13
 - Taxi Driver +16
- Musical
 - La La Land ATP
 - Les Miserables +13
 - The Rocky Horror Picture Show +16

Evidencia a entregar: Se solicita el archivo "Archivos comprimidos extension .js. html y .css", aplicando los conocimientos adquiridos durante las sesiones de formación y el refuerzo de esta actividad. Se deben aplicar los instrumentos pertinentes al caso de estudio, cuando se encuentren completamente diligenciados se deben subir a la plataforma por el link Actividades prevista para esta entrega.

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor	J. Sebastián Duque	Instructor	Software CDITI	26 de julio de 2024





^{*}ATP = A todo el publico.