Proyecto Sistemas Distribuidos.

Juego PIEDRA, PAPEL O TIJERA

# 1nd Sebastián Joya Beltrán.

*Boyacá´ UPTC*

Sogamoso, Colombia

[johann.joya@uptc.edu.co](mailto:johann.joya@uptc.edu.co)

# 3st Juan Carlos García.

*Boyacá´ UPTC*

Sogamoso, Colombia

# 2nd Orlando Viancha.

*Boyacá´ UPTC*

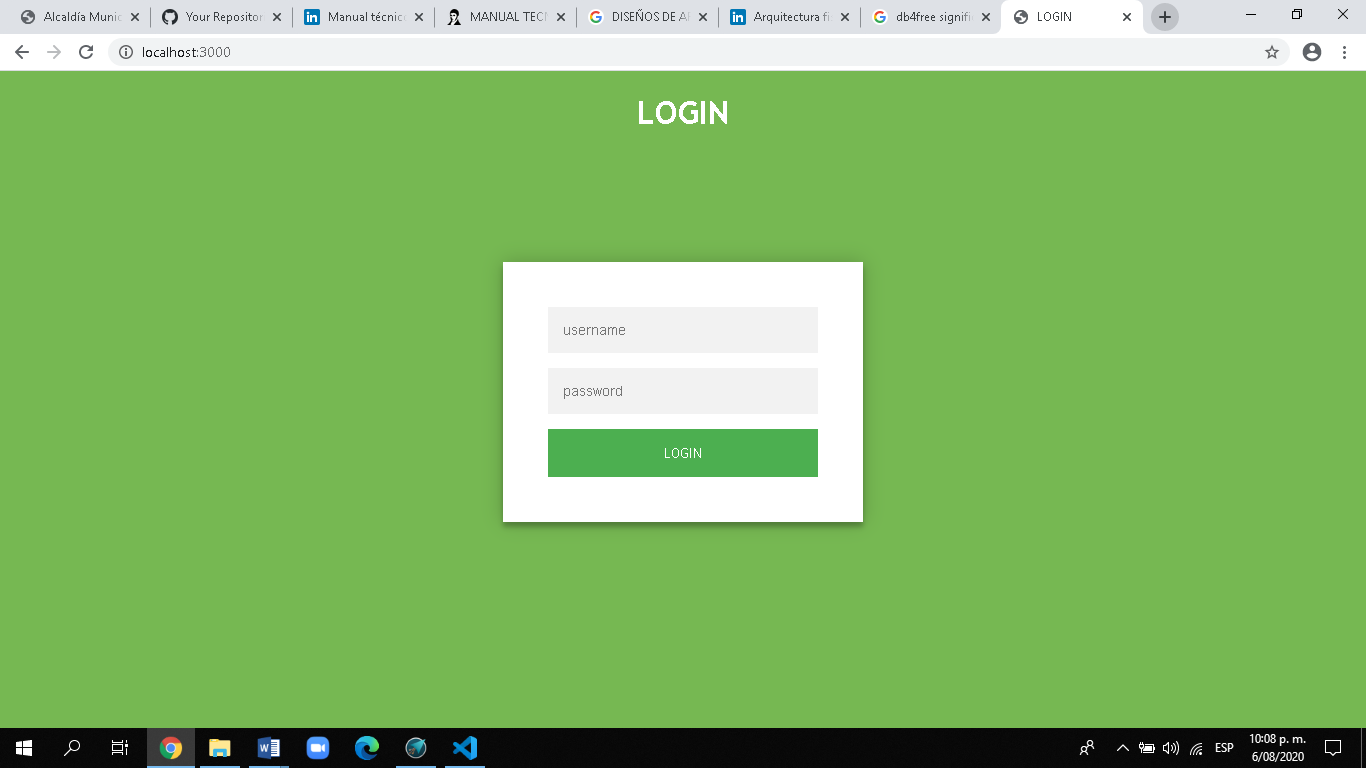
Sogamoso, Colombia

[orlando.viancha@uptc.edu.co](mailto:orlando.viancha@uptc.edu.co)

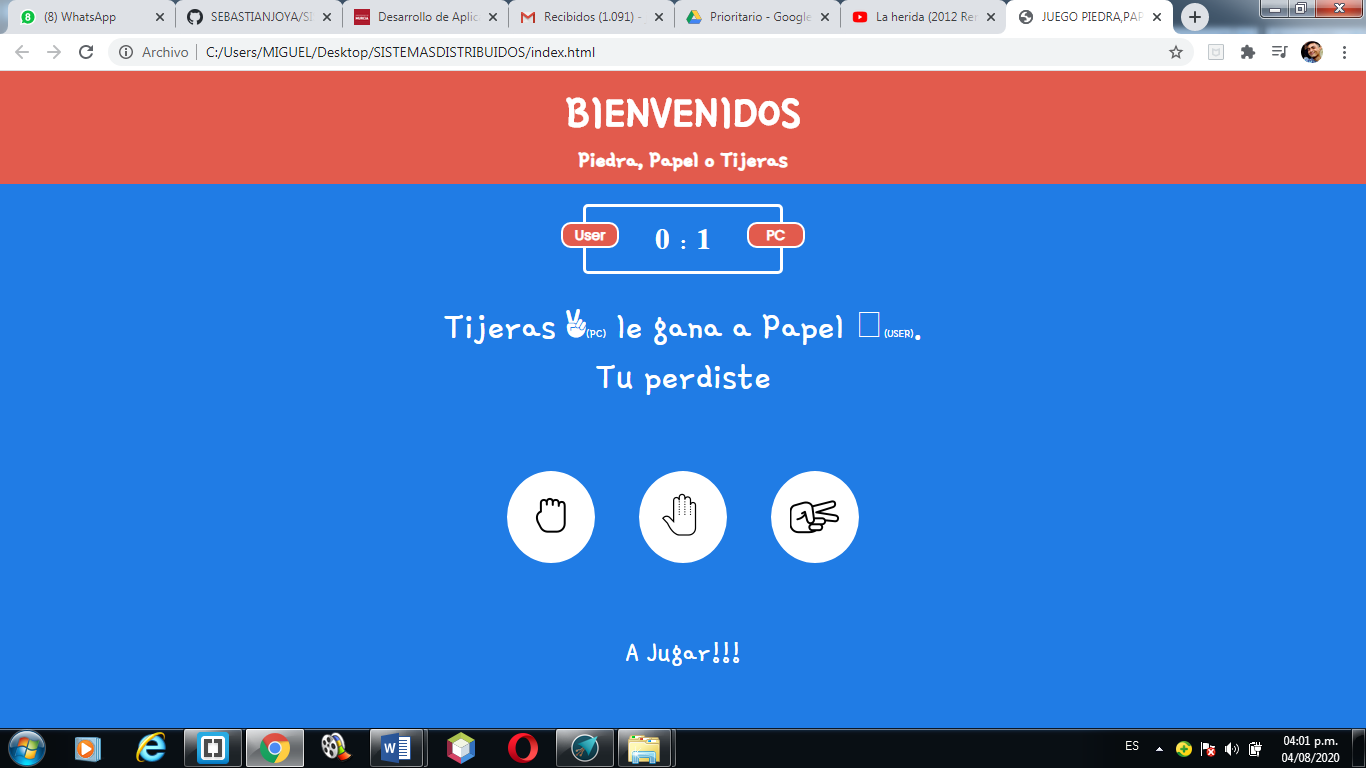
1. Descripción.

Este documento se basa en guiar a los usuarios que harán soporte al sistema, el cual les dará a conocer los requerimientos y la estructura para la construcción del sistema, en el desarrollo del aplicativo conectado mediante una base de datos en la nube, el cual muestra las herramientas necesarias para la construcción y la funcionalidad del sistema. La creación de la aplicación consta de un juego muy conocido por todos con el nombre de PIEDRA, PAPEL O TIJERA. Primero empezamos con la creación del repositorio en el cual nos permitió tener un trabajo más colaborativo y ya con la ayuda de este servidor de acceso remoto cada uno de los integrantes procedió con la implementación de cada una de las carpetas con su respectiva lógica (HTML, CSS, JAVASCRIPT). Al iniciar el aplicativo primero se dará un inicio de sesión el cual nos podrá acceder al juego el cual permitirá realizar los procesos que usted requiera, para ello se requiere de un usuario y una contraseña que están en la base de datos allí se procede a hacer dicha conexión con el aplicativo validando que el usuario y la contraseña, estén en dicha base de datos. El juego te permite escoger tres opciones PIEDRA, PAPEL O TIJERA para así poder jugar contra la máquina, tuvimos que habilitar el puerto 3000 y así poder habilitarlo a internet con esto damos un mayor detalle acerca de las herramientas utilizadas y su forma de operación y aplicación.

**INICIO DE SESION.**

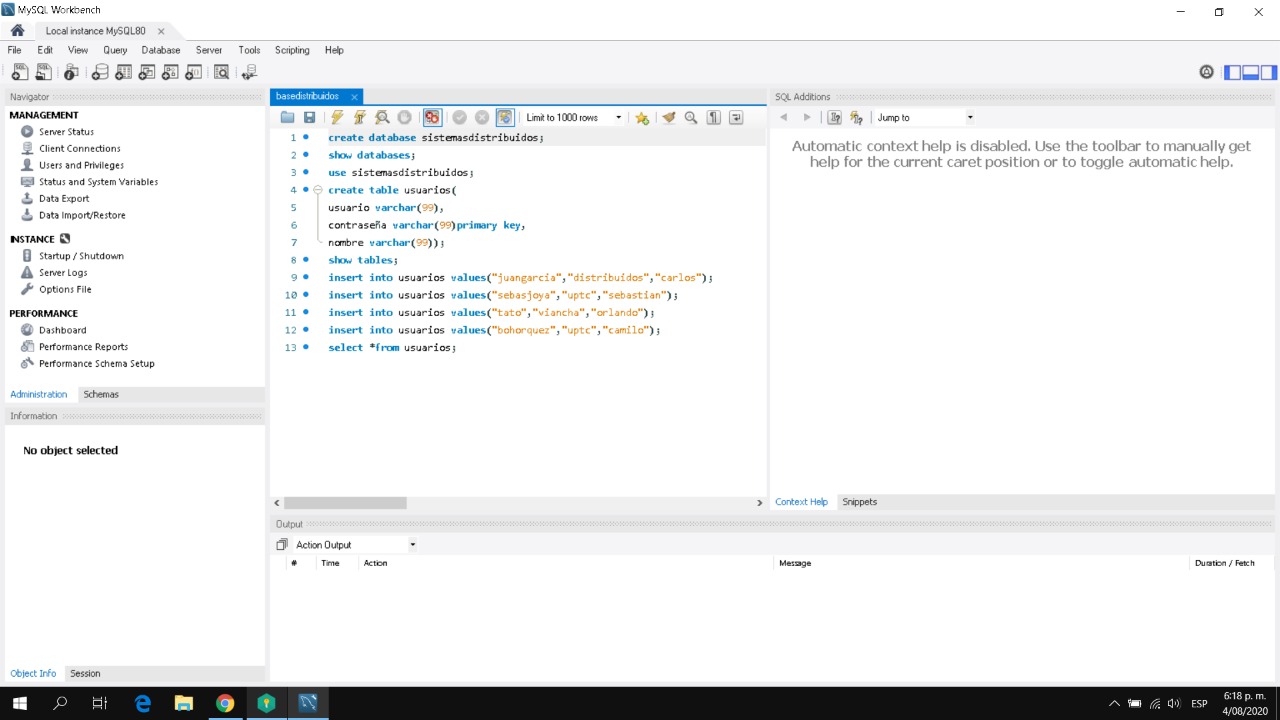


**APLICATIVO**

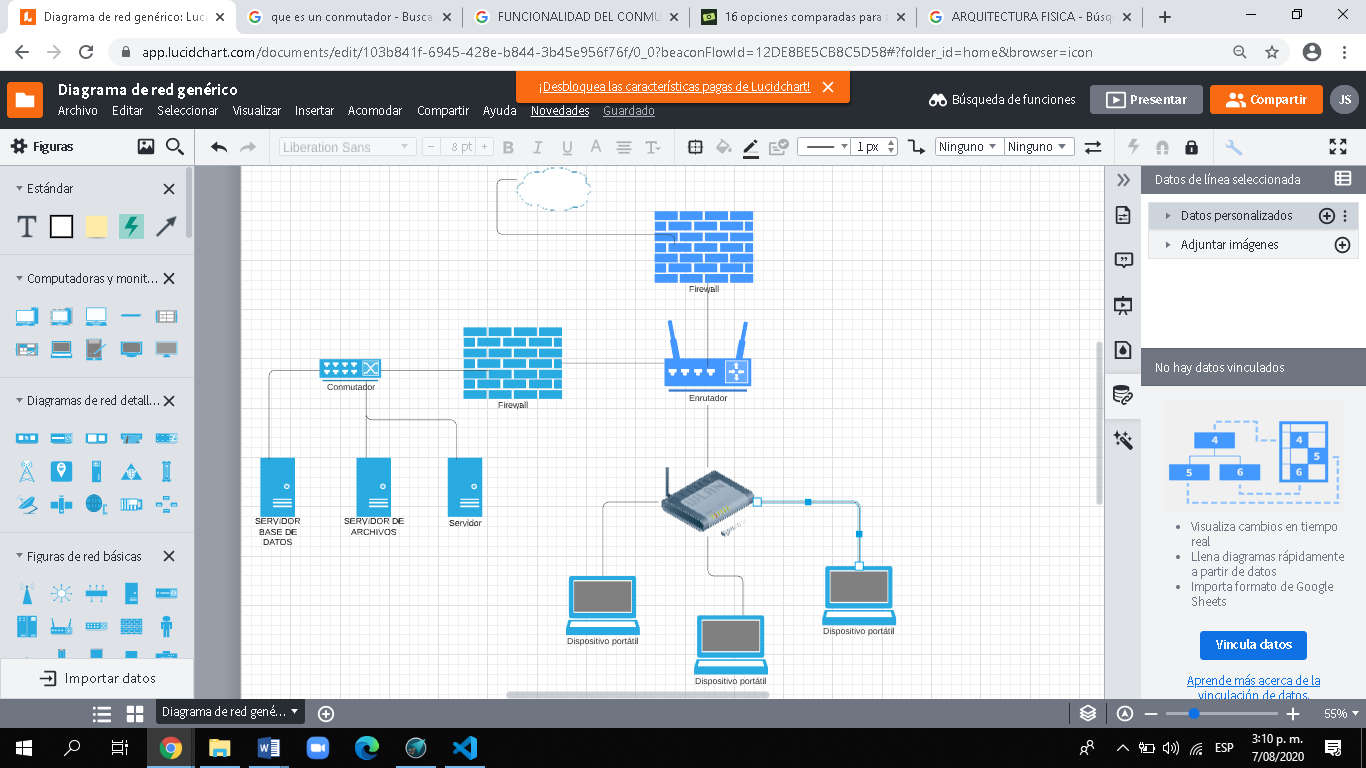


1. Origen de Datos.

En cuanto a la base datos utilizamos como servidor db4free donde pudimos alojar nuestra base de datos el cual dicho servidor nos proporcionó el host, usser, password para así poder acceder a esta base desde cualquier otra máquina, MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacionales de código abierto con un modelo cliente-servidor. Este nos brinda herramientas (Workbench) para así poder hacer la creación de la base de datos, hacer la construcción de la tabla USER con sus respectivos atributos para así pasar a la inserción de los registros y después poder hacer las consultas correspondientes.



1. Arquitectura Física.



1. Versión de Las Tecnologías.

Visual studio Code se implementó como editor de código fuente y nos permitió trabajar con diversos lenguajes de programación, admite gestionar tus propios atajos de teclado y refactorizar el código. Teniendo este editor haríamos el debido proceso para la creación de la estructura del aplicativo(Juego) y la estructura del inicio de sesión para esto utilizamos el lenguaje de marcado de hipertexto HTML, el estilo que le aplicamos a cada uno de los elementos creados previamente en el HTML lo hacemos con el CSS, como lenguaje de programación se utilizó JavaScript que se implementa principalmente del lado del cliente (es decir, se ejecuta en nuestro ordenador, no en el servidor) permitiendo crear efectos atractivos y dinámicos en nuestra aplicación. Express se usó como framework web transigente, escrito en JavaScript y alojado dentro del entorno de ejecución NodeJS. Nos brindó beneficios clave este framework, como configurar tu entorno de desarrollo y como realizar tareas comunes en desarrollo y publicación web. Apache Tomcat es desarrollado en un entorno abierto y participatorio,

Para simplificar, podríamos decir que Apache Tomcat (o Jakarta Tomcat) es un software desarrollado con Java (con lo cual puede funcionar en cualquier sistema operativo, con su máquina virtual java correspondiente) que sirve como servidor web.

1. Repositorio Distribuido.

* LINK DEL REPOSITORIO.

<https://github.com/SEBASTIANJOYA/SISTEMASDISTRIBUIDOS>

* **CREDENCIALES.**

**Claves de acceso a la base de datos:**

**Host: 'db4free.net'**

**User: 'orlando1904'**

**Password: 'uptc1234’**

**Database: 'distribuidos'**

**Port: 3306**

1. **IP Para La Conexión**