Proyecto Sistemas Distribuidos.

Juego PIEDRA, PAPEL O TIJERA

# 1nd Sebastián Joya Beltrán.

*Boyacá´ UPTC*

Sogamoso, Colombia

[johann.joya@uptc.edu.co](mailto:johann.joya@uptc.edu.co)

# 3st Juan Carlos García.

*Boyacá´ UPTC*

Sogamoso, Colombia

# 2nd Orlando Viancha.

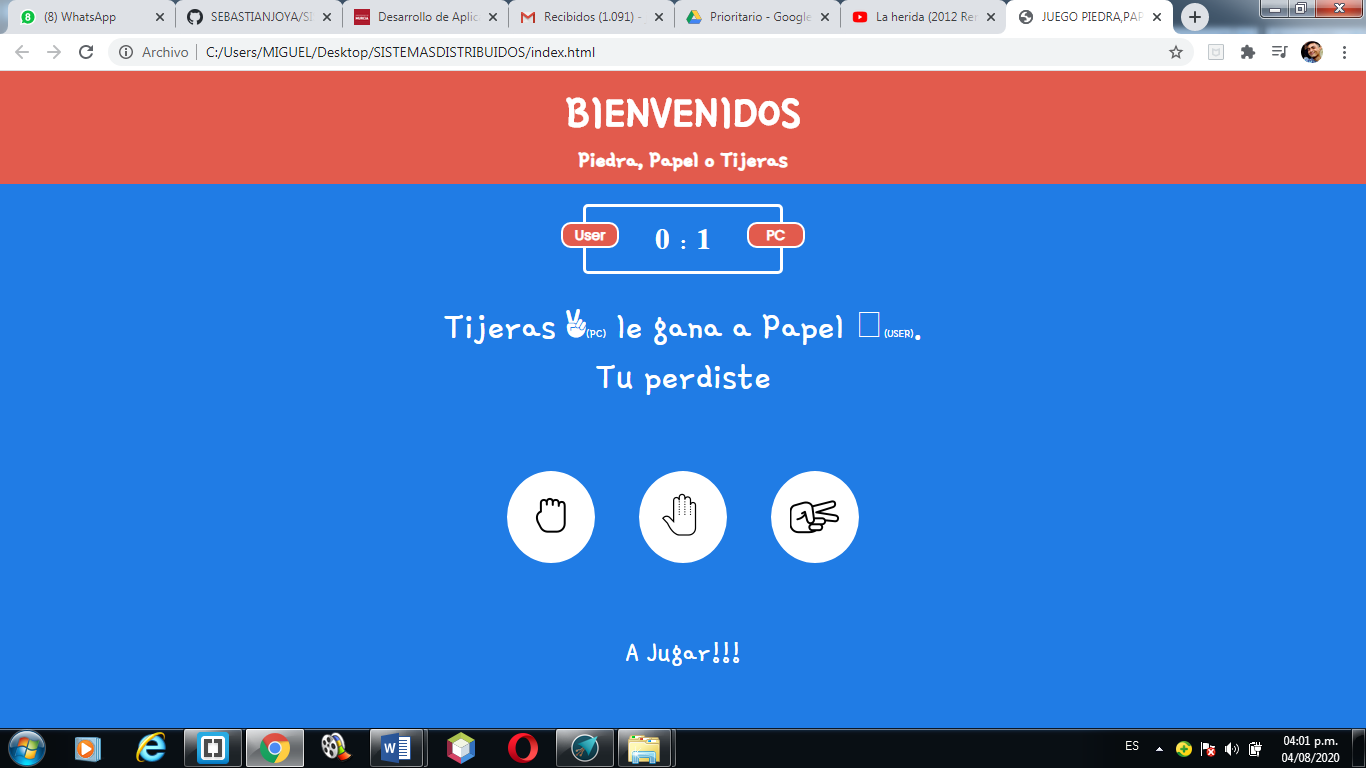
*Boyacá´ UPTC*

Sogamoso, Colombia

[orlando.viancha@uptc.edu.co](mailto:orlando.viancha@uptc.edu.co)

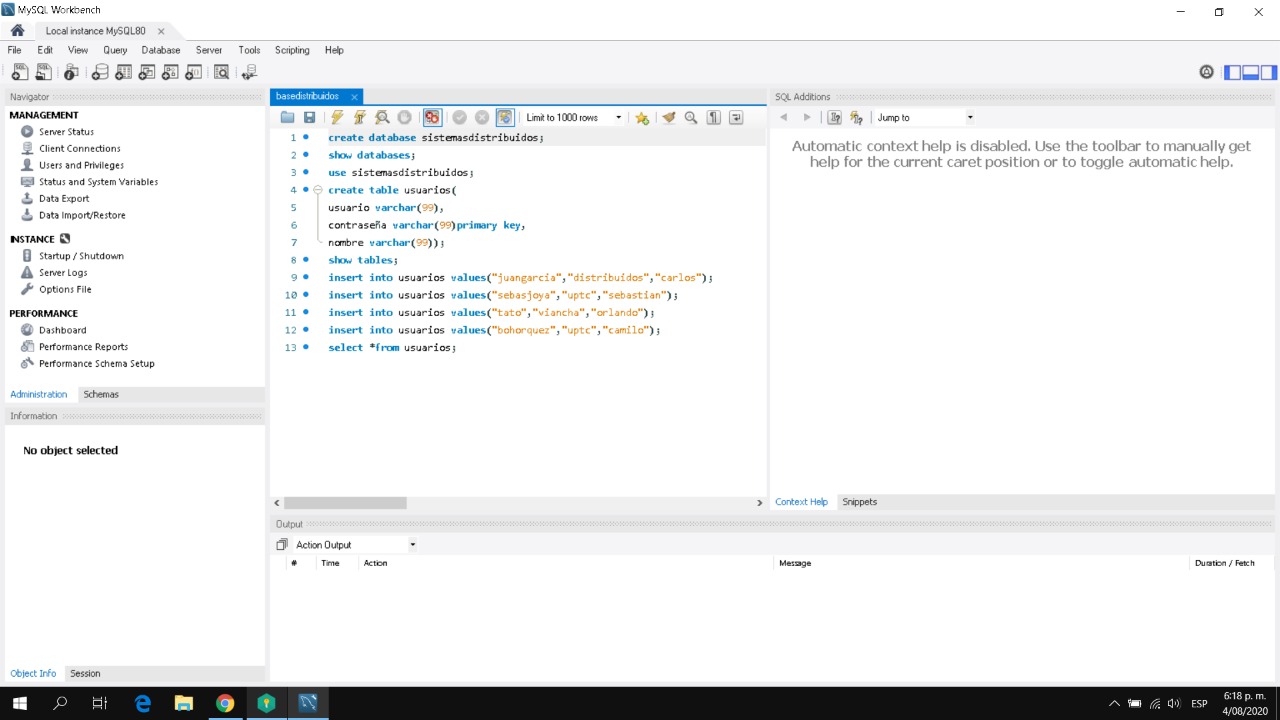
1. Descripción.

Este documento se basa en la creación de una aplicación de un juego muy conocido por todos con el nombre de PIEDRA, PAPEL O TIJERA. Primero empezamos con la creación del repositorio en el cual nos permitió tener un trabajo más colaborativo y ya con la ayuda de este servidor de acceso remoto cada uno de los integrantes procedió con la implementación de cada una de las carpetas con su respectiva lógica (HTML, CSS, JAVASCRIPT).



1. **Origen de datos.**

En cuanto a la base datos utilizamos como servidor MySQLServer, MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacionales de código abierto con un modelo cliente-servidor. Este nos brinda herramientas (Workbench) para así poder hacer la creación de la base de datos, hacer la construcción de la tabla USER con sus respectivos atributos para así pasar a la inserción de los registros y después poder hacer las consultas correspondientes.



1. Arquitectura Física.
2. Link del Repositorio

<https://github.com/SEBASTIANJOYA/SISTEMASDISTRIBUIDOS>