

# 语义分析

## (1. 语法制导定义)

魏恒峰

hfwei@nju.edu.cn

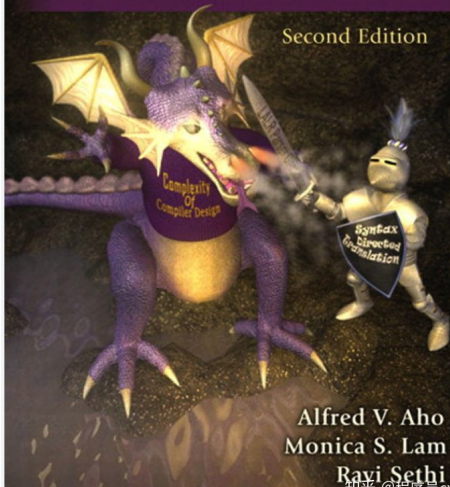
2021 年 12 月 07 日



# Compilers

*Principles, Techniques, & Tools*

Second Edition



Alfred V. Aho  
Monica S. Lam  
Ravi Sethi

## 第 5 章: 语法制导的翻译

(Syntax-Directed Translation)



### 语法“**指导**”的翻译

依据语法结构进行翻译, 或在语法分析过程中进行翻译



Donald Knuth (1983 ~)

## Completed [ [edit](#) | [edit source](#) ]

- Volume 1 – Fundamental Algorithms
  - Chapter 1 – Basic concepts
  - Chapter 2 – Information [structures](#)
- Volume 2 – Seminumerical Algorithms
  - Chapter 3 – [Random numbers](#)
  - Chapter 4 – [Arithmetic](#)
- Volume 3 – [Sorting](#) and [Searching](#)
  - Chapter 5 – [Sorting](#)
  - Chapter 6 – [Searching](#)
- Volume 4A – [Combinatorial](#) Algorithms
  - Chapter 7 – Combinatorial searching (part 1)

## Planned [\[ edit | edit source \]](#)

- Volume 4B... – Combinatorial Algorithms (chapters 7 & 8 released in several subvolumes)
  - Chapter 7 – Combinatorial searching (continued)
  - Chapter 8 – [Recursion](#)
- Volume 5 – Syntactic Algorithms
  - Chapter 9 – [Lexical scanning](#) (also includes [string search](#) and [data compression](#))
  - Chapter 10 – [Parsing](#) techniques
- Volume 6 – The Theory of [Context-Free Languages](#)
- Volume 7 – [Compiler](#) Techniques

# Semantics of Context-Free Languages

by

DONALD E. KNUTH

California Institute of Technology

## ABSTRACT

“Meaning” may be assigned to a string in a context-free language by defining “attributes” of the symbols in a derivation tree for that string. The attributes can be defined by functions associated with each production in the grammar. This paper examines the implications of this process when some of the attributes are “synthesized”, i.e., defined solely in terms of attributes of the *descendants* of the corresponding nonterminal symbol, while other attributes are “inherited”, i.e., defined in terms of attributes of the *ancestors* of the nonterminal symbol. An algorithm is given which detects when such semantic rules could possibly lead to circular definition of some attributes. An example is given of a simple programming language defined with both inherited and synthesized attributes, and the method of definition is compared to other techniques for formal specification of semantics which have appeared in the literature.

**属性文法 (Attribute Grammar):** 为上下文无关文法赋予语义

关键问题：如何基于上下文无关文法做上下文相关分析？



语法分析树上的有序信息流动





Alan Kay (1940 ~)

OOP (around 1966)



Robert Tarjan (1948 ~)

DFS (around 1972)



一对概念



两类属性定义



三种实现方式



四大应用

# 4

表达式求值

类型系统 (语义分析)

抽象语法树

后缀表达式 (中间代码生成)

## Definition (语法制导定义 (Syntax-Directed Definition; SDD))

SDD 是一个上下文无关文法和**属性**及**规则**的结合。

每个文法符号都可以关联多个属性

产生式	语义规则
1) $L \rightarrow E \text{ n}$	$L.val = E.val$
2) $E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
3) $E \rightarrow T$	$E.val = T.val$
4) $T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val \times F.val$
5) $T \rightarrow F$	$T.val = F.val$
6) $F \rightarrow ( E )$	$F.val = E.val$
7) $F \rightarrow \text{digit}$	$F.val = \text{digit.lexval}$

每个产生式都可以关联一组规则

## Definition (语法制导定义 (Syntax-Directed Definition; SDD))

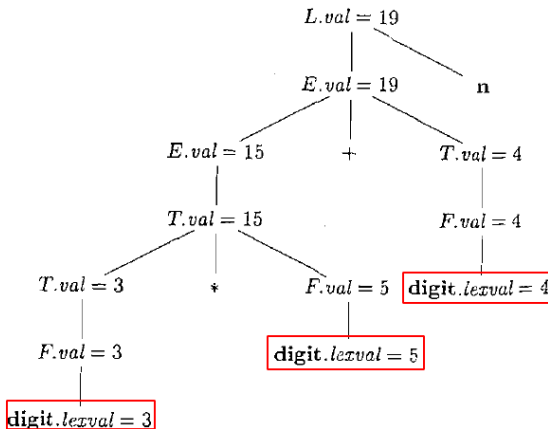
SDD 是一个上下文无关文法和**属性**及**规则**的结合。

SDD **唯一确定**了语法分析树上每个**非终结符**节点的属性值

产生式	语义规则
1) $L \rightarrow E \text{ n}$	$L.val = E.val$
2) $E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
3) $E \rightarrow T$	$E.val = T.val$
4) $T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val \times F.val$
5) $T \rightarrow F$	$T.val = F.val$
6) $F \rightarrow ( E )$	$F.val = E.val$
7) $F \rightarrow \text{digit}$	$F.val = \text{digit.lexval}$

SDD **没有**规定以什么方式、什么顺序计算这些属性值

**注释 (annotated) 语法分析树:** 显示了各个属性值的语法分析树



$$3 * 5 + 4$$

## Definition (综合属性 (Synthesized Attribute))

节点  $N$  上的**综合属性**只能通过  $N$  的子节点或  $N$  本身的属性来定义。

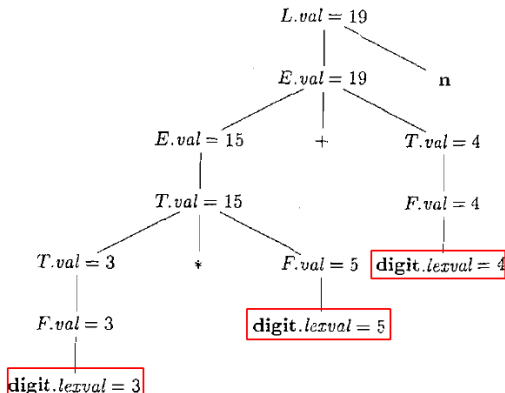
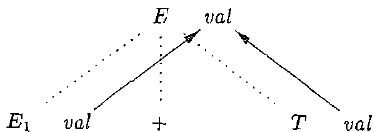
产生式	语义规则
1) $L \rightarrow E n$	$L.val = E.val$
2) $E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
3) $E \rightarrow T$	$E.val = T.val$
4) $T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val \times F.val$
5) $T \rightarrow F$	$T.val = F.val$
6) $F \rightarrow ( E )$	$F.val = E.val$
7) $F \rightarrow \text{digit}$	$F.val = \text{digit.lexval}$

## Definition ( $S$ 属性定义 ( $S$ -Attributed Definition))

如果一个 SDD 的每个属性都是综合属性, 则它是  $S$  属性定义。

**依赖图**用于确定一棵给定的语法分析树中各个属性实例之间的依赖关系

产生式	语义规则
1) $L \rightarrow E n$	$L.val = E.val$
2) $E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
3) $E \rightarrow T$	$E.val = T.val$
4) $T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val \times F.val$
5) $T \rightarrow F$	$T.val = F.val$
6) $F \rightarrow ( E )$	$F.val = E.val$
7) $F \rightarrow \text{digit}$	$F.val = \text{digit.lexval}$



**S 属性定义**的依赖图描述了属性实例之间**自底向上**的信息流



$S$  属性定义的依赖图描述了属性实例之间自底向上的信息流

因此, 此类属性值的计算可以自然地在自底向上的语法分析过程中实现

当  $LR$  语法分析器进行归约时, 计算相应节点的综合属性值

$S$  属性定义的依赖图描述了属性实例之间自底向上的信息流

此类属性值的计算也可以在自顶向下的语法分析过程中实现

在  $LL$  语法分析器中, 递归下降函数  $A$  返回时,  
计算相应节点  $A$  的综合属性值

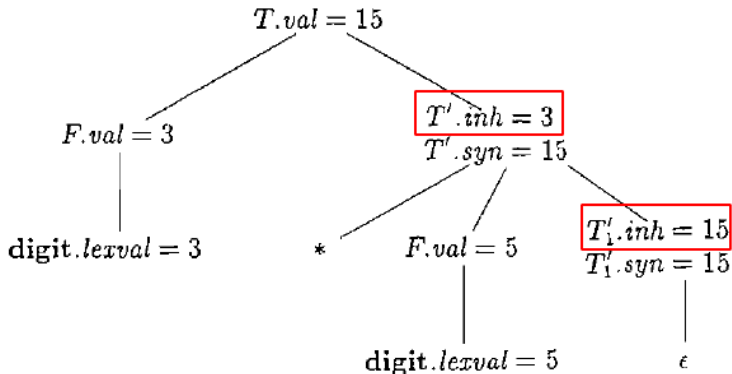
$T'$  有一个综合属性  $syn$  与一个继承属性  $inh$

产生式	语义规则
1) $T \rightarrow F T'$	$T'.inh = F.val$ $T.val = T'.syn$
2) $T' \rightarrow * F T'_1$	$T'_1.inh = T'.inh \times F.val$ $T'.syn = T'_1.syn$
3) $T' \rightarrow \epsilon$	$T'.syn = T'.inh$
4) $F \rightarrow \text{digit}$	$F.val = \text{digit.lexval}$

### Definition (继承属性 (Inherited Attribute))

节点  $N$  上的**继承属性**只能通过 $N$ 的父节点、 $N$ 本身和  $N$  的兄弟节点上的属性来定义。

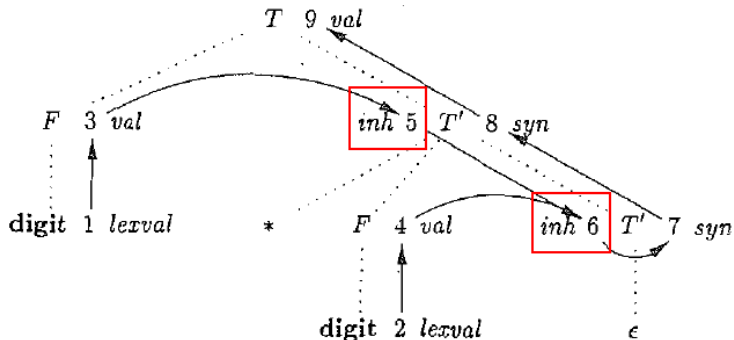
继承属性  $T'.inh$  用于在表达式中从左向右传递中间计算结果



$3 * 5$

在右递归文法下实现了左结合

**依赖图**用于确定一棵给定的语法分析树中各个属性实例之间的依赖关系



**信息流向:** 先从左向右、从上到下传递信息, 再从下到上传递信息

## Definition ( $L$ 属性定义 ( $L$ -Attributed Definition))

如果一个 SDD 的每个属性

- (1) 要么是综合属性,
- (2) 要么是继承属性, 但是它的规则满足如下限制:  
对于产生式  $A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n$  及其对应规则定义的继承属性  $X_i.a$ , 则这个规则只能使用
  - (a) 和**产生式头**  $A$  关联的**继承**属性;
  - (b) 位于 **$X_i$  左边**的文法符号实例  $X_1, X_2, \dots, X_{i-1}$  相关的**继承**属性或**综合**属性;
  - (c) 和**这个  $X_i$  的实例本身**相关的继承属性或综合属性, 但是在由这个  $X_i$  的全部属性组成的依赖图中**不存在环**。

则它是  $L$  属性定义。

## 非 $L$ 属性定义

产生式  
 $A \rightarrow B C$

语义规则  
 $A.s = B.b;$   
 $B.i = f(C.c, A.s)$

作为继承属性,  $B.i$  依赖了右边的  $C.c$  属性与头部  $A.s$  综合属性





(左递归)  $S$  属性文法  $\Rightarrow$  (右递归)  $L$  属性文法

产生式	语义规则
1) $L \rightarrow E n$	$L.val = E.val$
2) $E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
3) $E \rightarrow T$	$E.val = T.val$
4) $T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val \times F.val$
5) $T \rightarrow F$	$T.val = F.val$
6) $F \rightarrow ( E )$	$F.val = E.val$
7) $F \rightarrow \text{digit}$	$F.val = \text{digit.lexval}$

产生式	语义规则
1) $T \rightarrow F T'$	$T'.inh = F.val$ $T.val = T'.syn$
2) $T' \rightarrow * F T'_1$	$T'_1.inh = T'.inh \times F.val$ $T'.syn = T'_1.syn$
3) $T' \rightarrow \epsilon$	$T'.syn = T'.inh$
4) $F \rightarrow \text{digit}$	$F.val = \text{digit.lexval}$

仍保持了操作的左结合性

(左递归)  $S$  属性定义

$$A \rightarrow A_1 Y \quad A.a = g(A_1.a, Y.y)$$

$$A \rightarrow X \quad A.a = f(X.x)$$

(右递归)  $L$  属性定义

$$A \rightarrow X R \quad R.i = f(X.x); \quad A.a = R.s$$

$$R \rightarrow Y R_1 \quad R_1.i = g(R.i, Y.y); \quad R.s = R_1.s$$

$$R \rightarrow \epsilon \quad R.s = R.i$$

## 类型声明文法举例

产生式	语义规则
1) $D \rightarrow T L$	$L.inh = T.type$
2) $T \rightarrow \text{int}$	$T.type = \text{integer}$
3) $T \rightarrow \text{float}$	$T.type = \text{float}$
4) $L \rightarrow L_1, \text{id}$	$L_1.inh = L.inh$ $\text{addType}(\text{id.entry}, L.inh)$
5) $L \rightarrow \text{id}$	$\text{addType}(\text{id.entry}, L.inh)$

float  $\text{id}_1, \text{id}_2, \text{id}_3$



## 数组类型文法举例

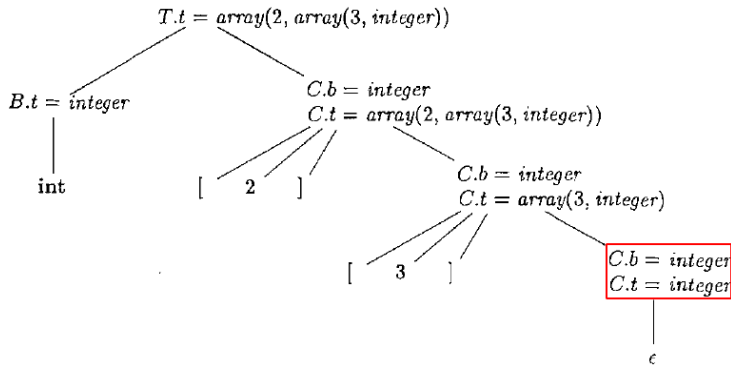
产生式	语义规则
$T \rightarrow B C$	$T.t = C.t$ $C.b = B.t$
$B \rightarrow \text{int}$	$B.t = \text{integer}$
$B \rightarrow \text{float}$	$B.t = \text{float}$
$C \rightarrow [\text{num}] C_1$	$C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t)$ $C_1.b = C.b$
$C \rightarrow \epsilon$	$C.t = C.b$

`int[2][3]`

语义规则用以生成**类型表达式** `array(2, array(3, integer))`

`[]`是左结合的

继承属性 *C.b* 将一个基本类型沿着树向下传播



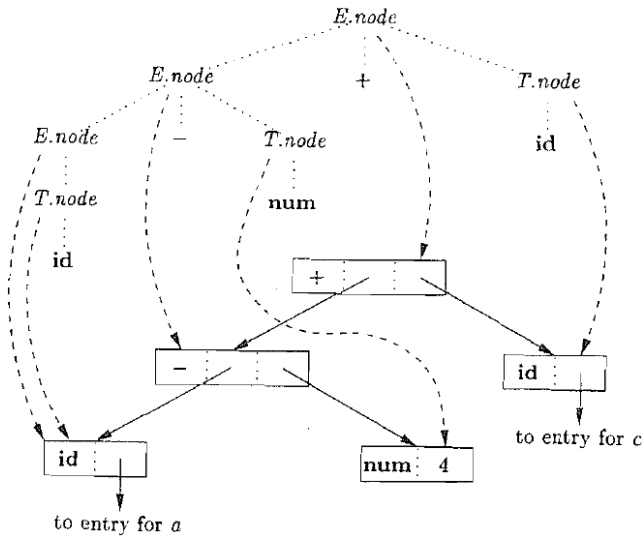
**int**[2][3]

综合属性 *C.t* 收集最终得到的类型表达式

## 表达式的抽象语法树 $S$ 属性定义

产生式	语义规则
1) $E \rightarrow E_1 + T$	$E.node = \text{new Node}('+', E_1.node, T.node)$
2) $E \rightarrow E_1 - T$	$E.node = \text{new Node}('-', E_1.node, T.node)$
3) $E \rightarrow T$	$E.node = T.node$
4) $T \rightarrow ( E )$	$T.node = E.node$
5) $T \rightarrow \text{id}$	$T.node = \text{new Leaf}(\text{id}, \text{id.entry})$
6) $T \rightarrow \text{num}$	$T.node = \text{new Leaf}(\text{num}, \text{num.val})$

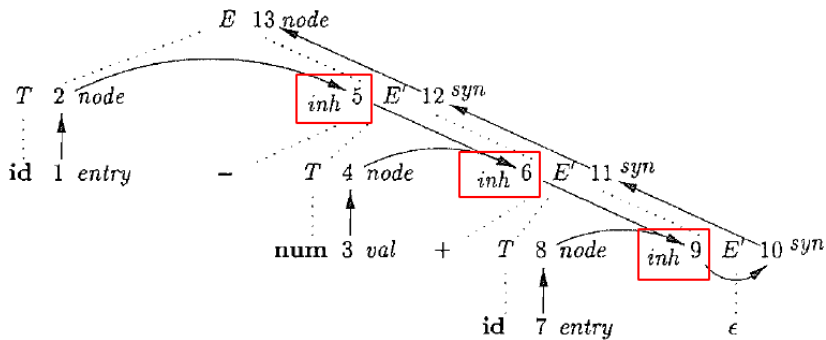
## 抽象语法树: 丢弃非本质的东西, 仅保留重要结构信息





## 表达式的抽象语法树 $L$ 属性定义

产生式	语义规则
1) $E \rightarrow T E'$	$E.node = E'.syn$ $E'.inh = T.node$
2) $E' \rightarrow + T E'_1$	$E'_1.inh = \text{new Node}('+', E'.inh, T.node)$ $E'.syn = E'_1.syn$
3) $E' \rightarrow - T E'_1$	$E'_1.inh = \text{new Node}('-', E'.inh, T.node)$ $E'.syn = E'_1.syn$
4) $E' \rightarrow \epsilon$	$E'.syn = E'.inh$
5) $T \rightarrow ( E )$	$T.node = E.node$
6) $T \rightarrow \text{id}$	$T.node = \text{new Leaf}(\text{id}, \text{id.entry})$
7) $T \rightarrow \text{num}$	$T.node = \text{new Leaf}(\text{num}, \text{num.val})$



$a - 4 + c$

通过继承属性重新实现左结合

## Definition (后缀表示 (Postfix Notation))

- (1) 如果  $E$  是一个 **变量或常量**, 则  $E$  的后缀表示是  $E$  本身;
- (2) 如果  $E$  是形如  $E_1 \text{ op } E_2$  的表达式, 则  $E$  的后缀表示是  $E'_1 E'_2 \text{ op}$ , 这里  $E'_1$  和  $E'_2$  分别是  $E_1$  与  $E_2$  的后缀表达式;
- (3) 如果  $E$  是形如  $(E_1)$  的表达式, 则  $E$  的后缀表示是  $E_1$  的后缀表示。

$$(9 - 5) + 2 \implies 95 - 2 +$$

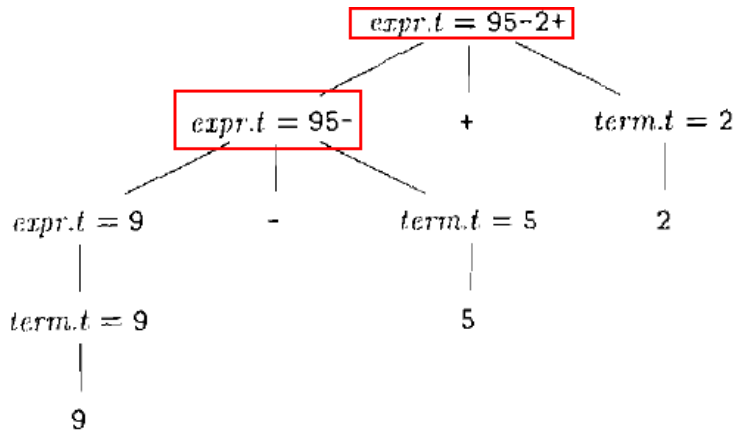
$$9 - (5 + 2) \implies 952 + -$$

$$952 + -3* \implies (9 - (5 + 2)) * 3$$

## 后缀表达式 $S$ 属性定义

产生式	语义规则
$expr \rightarrow expr_1 + term$	$expr.t = expr_1.t \parallel term.t \parallel '+'$
$expr \rightarrow expr_1 - term$	$expr.t = expr_1.t \parallel term.t \parallel '-'$
$expr \rightarrow term$	$expr.t = term.t$
$term \rightarrow 0$	$term.t = '0'$
$term \rightarrow 1$	$term.t = '1'$
...	...
$term \rightarrow 9$	$term.t = '9'$

“ $\parallel$ ” 表示字符串的连接



$$9 - 5 + 2$$

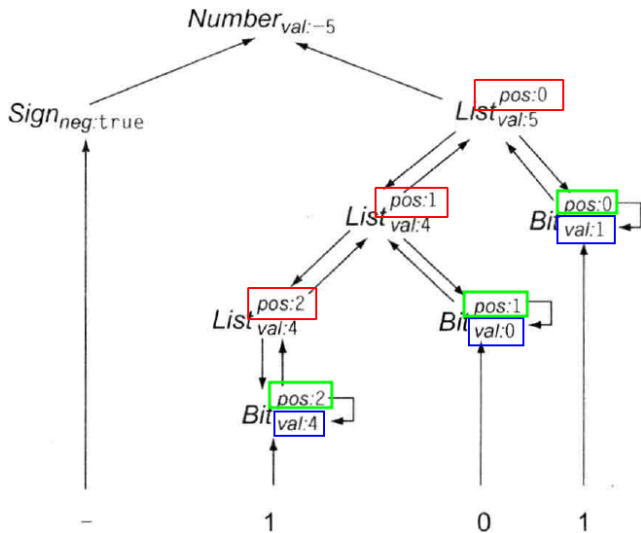
## 有符号二进制数文法

$$P = \left\{ \begin{array}{ll} \text{Number} & \rightarrow \text{Sign List} \\ \text{Sign} & \rightarrow \begin{array}{l} + \\ - \end{array} \\ \text{List} & \rightarrow \begin{array}{l} \text{List Bit} \\ \text{Bit} \end{array} \\ \text{Bit} & \rightarrow \begin{array}{l} 0 \\ 1 \end{array} \end{array} \right\}$$
$$T = \{+, -, 0, 1\}$$
$$NT = \{\text{Number}, \text{Sign}, \text{List}, \text{Bit}\}$$
$$S = \{\text{Number}\}$$

$$-101_2 = -5_{10}$$

## 有符号二进制数 $L$ 属性定义

	产生式	属性规则
1	$Number \rightarrow Sign\ List$	$List.position \leftarrow 0$ if $Sign.negative$ then $Number.value \leftarrow -List.value$ else $Number.value \leftarrow List.value$
2	$Sign \rightarrow +$	$Sign.negative \leftarrow false$
3	$Sign \rightarrow -$	$Sign.negative \leftarrow true$
4	$List \rightarrow Bit$	$Bit.position \leftarrow List.position$ $List.value \leftarrow Bit.value$
5	$List_0 \rightarrow List_1\ Bit$	$List_1.position \leftarrow List_0.position + 1$ $Bit.position \leftarrow List_0.position$ $List_0.value \leftarrow List_1.value + Bit.value$
6	$Bit \rightarrow 0$	$Bit.value \leftarrow 0$
7	$Bit \rightarrow 1$	$Bit.value \leftarrow 2^{Bit.position}$



$$-101_2 = -5_{10}$$

Q: 可否不用 *Bit.pos* 继承属性?





一对概念



两类属性定义



三种实现方式



四大应用

Definition (语法制导的翻译方案 (Syntax-Directed Translation Scheme; SDT))

**SDT** 是在其产生式体中嵌入**语义动作**的上下文无关文法。

语义动作可以嵌入在产生式体中的任何位置

产生式	语义规则
1) $L \rightarrow E n$	$L.val = E.val$
2) $E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
3) $E \rightarrow T$	$E.val = T.val$
4) $T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val \times F.val$
5) $T \rightarrow F$	$T.val = F.val$
6) $F \rightarrow ( E )$	$F.val = E.val$
7) $F \rightarrow \text{digit}$	$F.val = \text{digit.lexval}$

$L$	$\rightarrow$	$E n$	$\{ \text{print}(E.val); \}$
$E$	$\rightarrow$	$E_1 + T$	$\{ E.val = E_1.val + T.val; \}$
$E$	$\rightarrow$	$T$	$\{ E.val = T.val; \}$
$T$	$\rightarrow$	$T_1 * F$	$\{ T.val = T_1.val \times F.val; \}$
$T$	$\rightarrow$	$F$	$\{ T.val = F.val; \}$
$F$	$\rightarrow$	$( E )$	$\{ F.val = E.val; \}$
$F$	$\rightarrow$	$\text{digit}$	$\{ F.val = \text{digit.lexval}; \}$

## 语义动作可以嵌入在产生式体中的任何位置

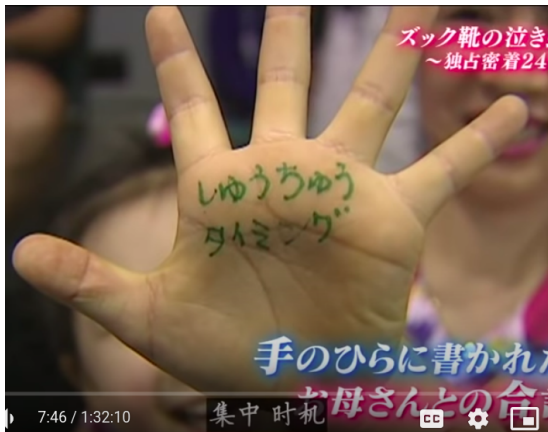
- 1)  $L \rightarrow E n$
- 2)  $E \rightarrow \{ \text{print}('+'); \} E_1 + T$
- 3)  $E \rightarrow T$
- 4)  $T \rightarrow \{ \text{print}('*'); \} T_1 * F$
- 5)  $T \rightarrow F$
- 6)  $F \rightarrow ( E )$
- 7)  $F \rightarrow \text{digit} \{ \text{print}(\text{digit.lexval}); \}$

### 前缀表达式 SDT

语义动作嵌入的位置决定了**何时**执行该动作

**基本思想:** 一个动作在它**左边的**所有文法符号都**处理**过之后立刻执行

## 时机 (Timing; タイミング)



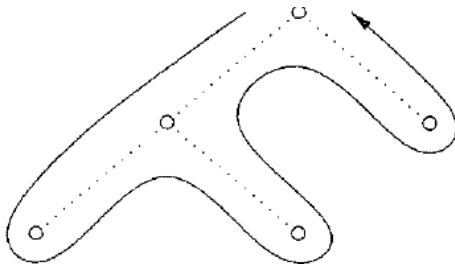
语义动作嵌入在什么地方？何时执行语义动作？

**Q**: 如何将 SDD 中的**语义规则**转换为带有**语义动作**的 SDT

	$S$ 属性定义	$L$ 属性定义
Offline		
$LR$		
$LL$		

**Q**: 如何以**三种方式**实现 SDT?

## Offline 方式: 已有语法分析树



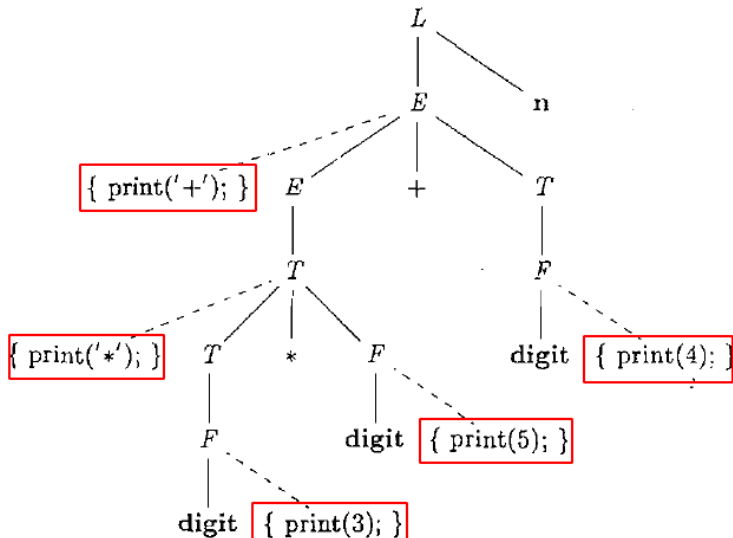
按照**从左到右**的**深度优先**顺序遍历语法分析树

**基本思想:** 一个动作在它**左边的**所有文法符号都**处理**过之后立刻执行

- 1)  $L \rightarrow E \mathbf{n}$
- 2)  $E \rightarrow \{ \text{print}(' + '); \} E_1 + T$
- 3)  $E \rightarrow T$
- 4)  $T \rightarrow \{ \text{print}(' * '); \} T_1 * F$
- 5)  $T \rightarrow F$
- 6)  $F \rightarrow ( E )$
- 7)  $F \rightarrow \mathbf{digit} \{ \text{print}(\mathbf{digit.lexval}); \}$

$$3 * 5 + 4 \implies + * 3 5 4$$

## 嵌入语义动作**虚拟节点**的语法分析树



$3 * 5 + 4 \Rightarrow + * 354$



	$S$ 属性定义	$L$ 属性定义
Offline	嵌入语义动作 <b>虚拟节点</b>	
$LR$		
$LL$		

**基本思想:** 一个动作在它**左边的**所有文法符号都**处理**过之后立刻执行



**Q:** 是否所有的 SDT 都可以在 *LL/LR* 语法分析过程中实现?

该 SDT **无法**在  $LL(1)/LR(1)$  中实现

- 1)  $L \rightarrow E n$
- 2)  $E \rightarrow \{ \text{print}('+'); \} E_1 + T$
- 3)  $E \rightarrow T$
- 4)  $T \rightarrow \{ \text{print}('*'); \} T_1 * F$
- 5)  $T \rightarrow F$
- 6)  $F \rightarrow ( E )$
- 7)  $F \rightarrow \text{digit} \{ \text{print}(\text{digit.lexval}); \}$

### 前缀表达式 SDT

它需要在还不知道出现在输入中的运算符是 \* 还是 + 时,  
就执行打印这些运算符的操作

Q: 如何判断某 SDT 是否可以在  $LL/LR$  语法分析过程中实现?

将每个内嵌的语义动作  $A$  替换为一个独有的非终结符  $M$

添加新产生式  $M \rightarrow \epsilon$

判断新产生的文法是否可用  $LL/LR$  进行分析

## 前缀表达式 SDT

- 1)  $L \rightarrow E \text{ n}$  **M2**
- 2)  $E \rightarrow \{ \text{print}(' + '); \} E_1 + T$
- 3)  $E \rightarrow T$
- 4)  $T \rightarrow \{ \text{print}(' * '); \} T_1 * F$  **M4**
- 5)  $T \rightarrow F$
- 6)  $F \rightarrow ( E )$
- 7)  $F \rightarrow \text{digit} \{ \text{print}(\text{digit.lexical}); \}$  **M7**

$$M_2 \rightarrow \epsilon$$

$$M_4 \rightarrow \epsilon$$

$$M_7 \rightarrow \epsilon$$

$$[A \rightarrow \alpha \cdot B\beta, a] \in I \implies \forall b \in \text{FIRST}(\beta a). [B \rightarrow \cdot \gamma, b] \in I$$

- |    |     |               |   |           |
|----|-----|---------------|---|-----------|
| 1) | $L$ | $\rightarrow$ | $E \mathbf{n}$  | <b>M2</b> |
| 2) | $E$ | $\rightarrow$ | $\{ \text{print}(' + '); \}$                            | $E_1 + T$ |
| 3) | $E$ | $\rightarrow$ | $T$   | <b>M4</b> |
| 4) | $T$ | $\rightarrow$ | $\{ \text{print}(' * '); \}$                            | $T_1 * F$ |
| 5) | $T$ | $\rightarrow$ | $F$   |           |
| 6) | $F$ | $\rightarrow$ | $( E )$   |           |
| 7) | $F$ | $\rightarrow$ | $\text{digit} \{ \text{print}(\text{digit.lexval}); \}$ | <b>M7</b> |

$$M_2 \rightarrow \epsilon$$

$$M_4 \rightarrow \epsilon$$

$$M_7 \rightarrow \epsilon$$

$$L \rightarrow \cdot E \mathbf{n}, \quad \$$$

$$E \rightarrow \cdot \textcolor{red}{M_2} E + T, \quad \mathbf{n}$$

$$E \rightarrow \cdot T, \quad \mathbf{n}$$

$$\textcolor{red}{M_2} \rightarrow \cdot, \quad (/ \textcolor{blue}{\text{digit}}$$

$$T \rightarrow \cdot \textcolor{red}{M_4} T * F, \quad \mathbf{n}$$

$$T \rightarrow \cdot F, \quad \mathbf{n}$$

$$\textcolor{red}{M_4} \rightarrow \cdot, \quad (/ \textcolor{blue}{\text{digit}}$$

$$F \rightarrow \cdot (E), \quad \mathbf{n}$$

$$F \rightarrow \cdot \textcolor{blue}{\text{digit}} M_7, \quad \mathbf{n}$$

遇到 **digit**, 产生移入/归约冲突

	$S$ 属性定义	$L$ 属性定义
Offline	嵌入语义动作 <b>虚拟节点</b>	
$LR$	✓	
$LL$		✓

## S 属性定义

产生式	语义规则
1) $L \rightarrow E n$	$L.val = E.val$
2) $E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
3) $E \rightarrow T$	$E.val = T.val$
4) $T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val \times F.val$
5) $T \rightarrow F$	$T.val = F.val$
6) $F \rightarrow ( E )$	$F.val = E.val$
7) $F \rightarrow \text{digit}$	$F.val = \text{digit.lexval}$

## 后缀翻译方案

$L$	$\rightarrow$	$E n$	$\{ \text{print}(E.val); \}$
$E$	$\rightarrow$	$E_1 + T$	$\{ E.val = E_1.val + T.val; \}$
$E$	$\rightarrow$	$T$	$\{ E.val = T.val; \}$
$T$	$\rightarrow$	$T_1 * F$	$\{ T.val = T_1.val \times F.val; \}$
$T$	$\rightarrow$	$F$	$\{ T.val = F.val; \}$
$F$	$\rightarrow$	$( E )$	$\{ F.val = E.val; \}$
$F$	$\rightarrow$	$\text{digit}$	$\{ F.val = \text{digit.lexval}; \}$

语义动作

**后缀翻译方案:** 所有动作都在产生式的最后

在  $LR$  中, 按某个产生式**归约**时, 执行相应动作



$A \rightarrow XYZ$

	$X$	$Y$	$Z$
	$X.x$	$Y.y$	$Z.z$

状态 / 文法符号

综合属性

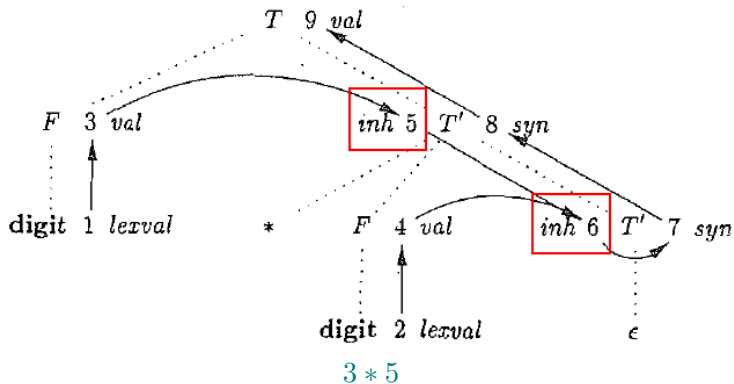
↑  
栈顶

**移入**时, 携带终结符的属性

**归约**时, 计算  $A$  的属性值并入栈

	$S$ 属性定义	$L$ 属性定义
Offline	嵌入语义动作 <b>虚拟节点</b>	
$LR$	<b>后缀</b> 翻译方案	
$LL$		✓

## L 属性定义 与 LL 语法分析



$$A \rightarrow X_1 \cdots X_i \cdots X_n$$

**原则:** 从左到右处理各个  $X_i$  符号

对每个  $X_i$ , 先计算**继承属性**, 后计算**综合属性**

递归下降子过程  $A \rightarrow X_1 \cdots X_i \cdots X_n$

- ▶ 在调用  $X_i$  子过程之前, 计算  $X_i$  的**继承属性**
- ▶ 以  $X_i$  的继承属性为**参数**调用  $X_i$  子过程
- ▶ 在  $X_i$  子过程返回之前, 计算  $X_i$  的**综合属性**
  - ▶ 在  $X_i$  子过程中**返回**  $X_i$  的综合属性

(左递归)  $S$  属性定义

$$A \rightarrow A_1 Y \quad A.a = g(A_1.a, Y.y)$$

$$A \rightarrow X \quad A.a = f(X.x)$$

$XY Y$

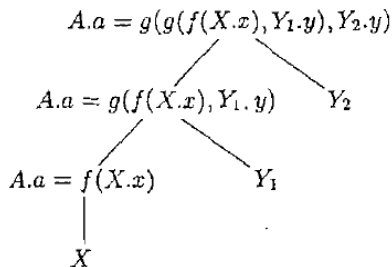
(右递归)  $L$  属性定义

$$A \rightarrow X R \quad R.i = f(X.x); \quad A.a = R.s$$

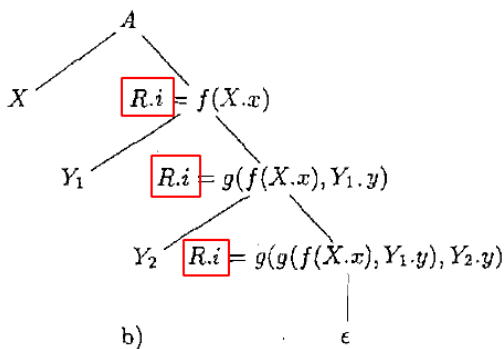
$$R \rightarrow Y R_1 \quad R_1.i = g(R.i, Y.y); \quad R.s = R_1.s$$

$$R \rightarrow \epsilon \quad R.s = R.i$$

继承属性  $R.i$  用于计算并传递中间结果



a)



b)

c

先计算继承属性, 再计算综合属性

## (右递归) $L$ 属性定义

$$A \rightarrow XR \quad R.i = f(X.x); \quad A.a = R.s$$

$$R \rightarrow YR_1 \quad R_1.i = g(R.i, Y.y); \quad R.s = R_1.s$$

$$R \rightarrow \epsilon \quad R.s = R.i$$

**原则：继承属性在处理文法符号之前，综合属性在处理文法符号之后**

## $L$ 属性定义的 SDT

$$A \rightarrow X \quad \{R.i = f(X.x)\} \quad R \quad \{A.a = R.s\}$$

$$R \rightarrow Y \quad \{R_1.i = g(R.i, Y.y)\} \quad R_1 \quad \{R.s = R_1.s\}$$

$$R \rightarrow \epsilon \quad \{R.s = R.i\}$$

$$A \rightarrow X \quad \{R.i = f(X.x)\} \quad R \quad \{A.a = R.s\}$$
$$R \rightarrow Y \quad \{R_1.i = g(R.i, Y.y)\} \quad R_1 \quad \{R.s = R_1.s\}$$
$$R \rightarrow \epsilon \quad \{R.s = R.i\}$$

- 
- |                                     |                                |
|-------------------------------------|--------------------------------|
| 1: <b>procedure</b> $A()$           | ▷ $A$ 是开始符号, 无需继承属性做参数         |
| 2: <b>if</b> token = ? <b>then</b>  | ▷ 假设选择 $A \rightarrow XR$ 产生式  |
| 3: $X.x \leftarrow \text{MATCH}(X)$ | ▷ 假设 $X$ 是终结符, 返回综合属性          |
| 4: $R.i \leftarrow f(X.x)$          | ▷ 先计算 $R.i$ 继承属性               |
| 5: $R.s \leftarrow R(R.i)$          | ▷ 递归调用子过程 $R(R.i)$             |
| 6: <b>return</b> $R.s$              | ▷ 返回 $A.a \leftarrow R.s$ 综合属性 |
-



$$A \rightarrow X \quad \{R.i = f(X.x)\} \quad R \quad \{A.a = R.s\}$$
$$R \rightarrow Y \quad \{R_1.i = g(R.i, Y.y)\} \quad R_1 \quad \{R.s = R_1.s\}$$
$$R \rightarrow \epsilon \quad \{R.s = R.i\}$$

---

1: <b>procedure</b> $R(R.i)$	▷ $R$ 使用继承属性 $R.i$ 做参数
2: <b>if</b> token = ? <b>then</b>	▷ 假设选择 $R \rightarrow YR$ 产生式
3: $Y.y \leftarrow \text{MATCH}(Y)$	▷ 假设 $Y$ 是终结符, 返回综合属性
4: $R.i \leftarrow g(R.i, Y.y)$	▷ 先计算 $R.i$ 继承属性
5: $R.s \leftarrow R(R.i)$	▷ 递归调用子过程 $R(R.i)$
6: <b>return</b> $R.s$	▷ 返回综合属性
7: <b>else if</b> token = ? <b>then</b>	▷ 假设选择 $R \rightarrow \epsilon$ 产生式
8: <b>return</b> $R.i$	▷ 返回 $R.s \leftarrow R.i$ 综合属性

---

## $L$ 属性定义转换为 SDT

$$A \rightarrow X_1 \cdots X_i \cdots X_n$$

计算  $X_i$  **继承属性** 的动作放在产生式体中  $X_i$  的**左边**



计算产生式头部  $A$  **综合属性** 的动作放在产生式体的**最右边**

$$\begin{aligned}
 E &\rightarrow E_1 + T \{ \text{print}(' + '); \} \\
 E &\rightarrow T
 \end{aligned}$$

**特例:** 语义动作不涉及属性的计算

$$\begin{aligned}
 E &\rightarrow T R \\
 R &\rightarrow + T \{ \text{print}(' + '); \} R \\
 R &\rightarrow \epsilon
 \end{aligned}$$

	$S$ 属性定义	$L$ 属性定义
Offline	嵌入语义动作 <b>虚拟节点</b>	
$LR$	<b>后缀</b> 翻译方案	
$LL$		先 <b>继承</b> , 后 <b>综合</b>

	$S$ 属性定义	$L$ 属性定义
Offline	嵌入语义动作 <b>虚拟节点</b>	
$LR$	<b>后缀</b> 翻译方案	
$LL$		先 <b>继承</b> , 后 <b>综合</b>

### Section 5.5.4 (本科教学版)

Thank  
You!



Office 926

hfwei@nju.edu.cn