# 软件系统设计作业-迭代二

211250085 孙顾燚

#### 软件系统设计作业-迭代二

- 1. 系统概述
- 2. 新增和改进的功能
  - 2.1 支持编程题类型
  - 2.2 引入线程池
    - 2.2.1 线程池效果
  - 2.3 对于迭代一的修改
    - 2.3.1
    - 2.3.2
- 3.迭代二类图
- 4.结果验证

## 1. 系统概述

在迭代二中,我们对在线评测系统进行了一系列的优化和扩展。主要的改进包括支持编程题类型,引入线程池以提高系统性能。

## 2. 新增和改进的功能

## 2.1 支持编程题类型

在迭代二中,我们增加了对编程题类型的支持。我们创建了一个新的 Programming Question 类,该类继承自 Question 类,并实现了相应的评分方法。评分方法主要根据学生的代码执行结果和预期结果进行比较,如果一致则得满分,否则得零分。

为了支持不同的编程语言,我们创建了一个 LanguageProcessorFactory 类,该类可以根据编程语言的名称创建相应的 LanguageProcessor 。目前,我们只支持Java语言,所以 LanguageProcessorFactory 只能创建 JavaLanguageProcessor,但是Factory类和LanguageProcessor接口为以后支持不同的编程语言提供了拓展的支持,符合开闭原则。

JavaLanguageProcessor 类负责编译学生的代码和计算问题的得分。它首先使用 javac 命令编译学生的代码,然后使用 java 命令运行编译后的代码,并获取程序的输出。最后,它将程序的输出与预期的输出进行比较,如果一致则得满分,否则得零分。

### 2.2 引入线程池

为了提高系统的性能,我们手动实现了一个线程池来并行处理多个任务。我们创建了一个 ThreadPool 类,该类创建了一个 BlockingQueue 来存储待执行的任务,以及一个 WorkerThread 数组来执行这些任务。当有新的任务时,如果线程池中有空闲的线程,就会立即执行该任务;如果没有空闲的线程,就会将该任务放入 taskQueue,等待有线程空闲时再执行。

ThreadPool 类的主要组成部分如下:

- numThreads: 线程池中的线程数量,按照题目说明设置为5。
- threads: 一个 WorkerThread 数组,每个 WorkerThread 都会无限循环地从 taskQueue 中取出任务并执行。
- taskQueue: 一个 BlockingQueue, 用于存储待执行的任务。

#### ThreadPool 类的主要方法如下:

• submit(Callable<T> task):将新的任务添加到 taskQueue 中。这个方法接受一个 Callable 任务,创建一个 FutureTask,并将其添加到 taskQueue 中。

在 JavaLanguageProcessor 类中,我们使用线程池来并行处理每个样例。对于每个样例,我们创建一个 Callable 任务,该任务负责运行编译后的代码并比较输出结果。然后,我们将这个任务提交到线程池。当所有任务都完成时,我们检查每个任务的结果,如果所有任务都成功,那么学生的答案就得满分,否则得零分。

#### 2.2.1 线程池效果

通过打印日志,可以看到在编程题判分时,确实进行了并发操作。

```
[2024-04-17 10:00:52.992] [ INFO] [WorkerThread-1] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
WorkerThread-1
[2024-04-17 10:00:52.992] [ INFO] [WorkerThread-2] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
WorkerThread-2
[2024-04-17 10:00:52.992] [ INFO] [WorkerThread-3] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
[2024-04-17 10:00:52.992] [ INFO] [WorkerThread-5] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
WorkerThread-5
[2024-04-17 10:00:52.992] [ INFO] [WorkerThread-4] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
[2024-04-17 10:00:53.045] [ INFO] [WorkerThread-3] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
[2024-04-17 10:00:53.046] [ INFO] [WorkerThread-5] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
[2024-04-17 10:00:53.049] [ INFO] [WorkerThread-1] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
[2024-04-17 10:00:53.055] [ INFO] [WorkerThread-2] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
[2024-04-17 10:00:53.059] [ INFO] [WorkerThread-4] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
[2024-04-17 10:00:53.091] [ INFO] [WorkerThread-5] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
[2024-04-17 10:00:53.094] [ INFO] [WorkerThread-1] JavaLanguageProcessor Processing sample in Solution21 in thread:
WorkerThread-1
[2024-04-17 10:00:53.127] [ INFO] [main] OJ Student 1 get total score 95 at exam 2
```

### 2.3 对于迭代一的修改

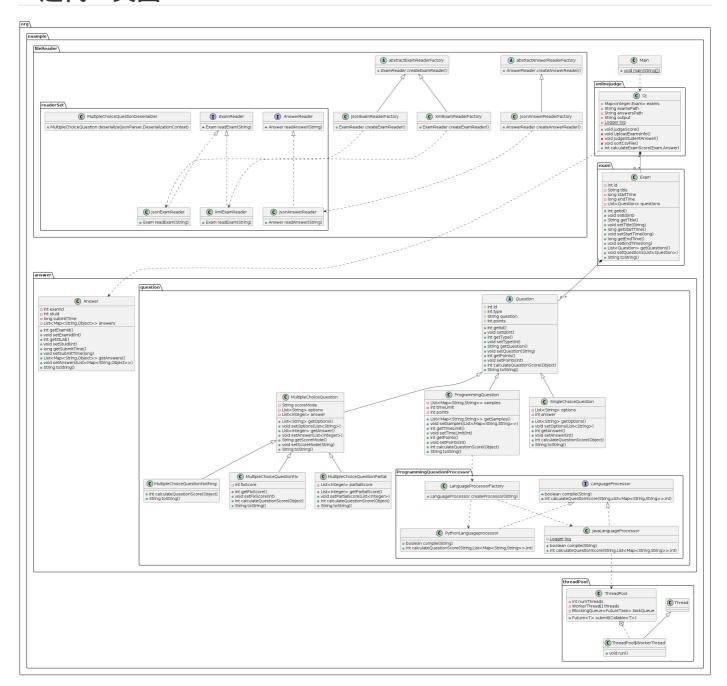
#### 2.3.1

对于题目的判分,迭代一中对于不同的题目设置了不同的参数类型的判断分数的函数,但是这样系统的复杂度过高,在迭代二中,统一使用Object answer为参数,通过传入的参数类型来判断。计划在迭代三中进一步转为策略模式实现,降低系统的复杂度和耦合性。

#### 2.3.2

将文件读取的简单工厂模式改为抽象工厂模式,更好地支持开闭原则,降低了系统的耦合度。

## 3.迭代二类图



## 4.结果验证

运行测试均通过

