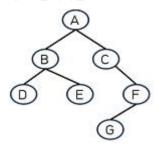
1과목: 데이터 베이스

1. 다음 그림의 이진 트리를 Preorder로 운행한 경우 C는 몇 번 째로 탐색되는가?

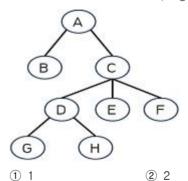


- ① 3번째
- ② 4번째
- ③ 5번째
- ④ 6번째
- 2. 시스템 카탈로그(System Catalog)라고도 하며, 스키마와 이들 속 에 포함된 사상들의 정보가 저장되어 있는 곳을 무엇이라 하는가?
 - ① 데이터 디렉토리(Data Directory)
 - ② 데이터 사전(Data Dictionary)
 - ③ 데이터 북(Data Book)
 - ④ 데이터 상점(Data Store)
- 3. 릴레이션 R의 모든 결정자가 후보키이면 릴레이션 R은 어떤 정규형에 속하는가?
 - ① 제 1정규형
- ② 제 2정규형
- ③ 제 3정규형
- ④ 보이스코드(BCNF) 정규형
- 4. SQL의 조작문 유형으로 옳지 않은 것은?
 - ① INSERT \sim FROM \sim SET \sim
 - 2 SELECT ~ FROM ~ WHERE ~
 - 3 DELETE ~ FROM ~ WHERE ~
 - 4 UPDATE \sim SET \sim WHERE \sim
- 5. 해싱에서 서로 다른 두 개 이상의 레코드가 같은 주소를 갖는 현상을 의미하는 것은?
 - ① 오버플로(overflow)
- ② 재귀(recursion)
- ③ 충돌(collision)
- ④ 버킷(bucket)
- 6. 다음 자료의 구조 중 성격이 나머지 셋과 다른 하나는?
 - ① 스택
- ② 큐
- ③ 데크
- ④ 트리
- 7. E-R 다이어그램에서 개체를 의미하는 기호는?
 - ① 사각형
- ② 오각형
- ③ 삼각형
- ④ 타원
- 8. 하나의 릴레이션에 존재하는 후보키들 중 기본키를 제외한 나머지 후보키들을 의미하는 것은?
 - ① 외래키
- ② 슈퍼키
- ③ 대체키
- ④ 기본키
- 9. 관계형 데이터베이스에서 튜플의 수를 의미하는 것은?
 - 1 attribute
- 2 degree
- 3 cardinality
- 4 intergrity

- 10. SQL 명령 중 DML에 속하지 않는 것은?
 - ① SELECT
- ② INSERT
- 3 ALTER
- 4 DELETE
- 11. 데이터의 접근권한, 보안 정책, 무결성 규칙에 관한 명세를 정의한 것은?
 - ① 제어 스키마
- ② 외부 스키마
- ③ 개념 스키마
- ④ 내부 스키마
- 12. 데이터 모델의 종류 중 오너-멤버(owner-member) 관계를 갖는것은?
 - ① 뷰 데이터 모델
- ② 네트워크 모델
- ③ 계층 데이터 모델
- ④ 관계 데이터 모델
- 13. 다음 자료의 구조 중 비선형 구조로만 짝지어진 것은?
 - ① 데크, 트리
- ② 그래프, 트리
- ③ 큐, 그래프
- ④ 스택, 트리
- 14. 인덱스 순차 파일(Index Sequential File)의 인덱스 영역의 종류에 해당하지 않는 것은?
 - 1 Track Index Area
- 2 Cyclinder Index Area
- 3 Master Index Area
- 4 Primary Index Area
- 15. 관계 대수 중 순수 관계 연산이 아닌 것은?
 - 1 join

③ 3

- 2 select
- 3 project
- 4 difference
- 16. 다음 그림에서 트리의 차수(Degree of a Tree)는?



17. 학생 테이블에서 학번이 "1144077"인 학생의 학년을 "2"로 수정하기 위한 SQL 질의어는?

4 4

- ① UPDATE 학년="2" FROM 학생 WHERE 학번 ="1144077";
- ② UPDATE 학생 SET 학년="2" WHERE 학번="1144077";
- ③ REPLACE FROM 학생 SET 학년="2" WHERE 학번 ="1144077":
- ④ REPLACE 학년="2" SET 학생 WHERE 학번 ="1144077";
- 18. 뷰(View)의 삭제시 사용되는 SQL 명령은?
 - ① DELETE
- ② DROP
- 3 OUT
- 4 CLEAR
- 19. 다음 자료를 버블 정렬을 이용하여 오름차순으로 정렬하고

자 할 경우 경우 1회전 후의 결과는?

9, 4, 5, 1, 3

- ① 4, 5, 1, 3, 9
- 2 1, 3, 4, 5, 9
- ③ 4. 1. 3. 5. 9
- (4) 1. 3. 9. 4. 5
- 20. 다음 () 안에 알맞은 용어는?

() is the activity of copying database so that they will be preserved in case of equipment failure or other catastrophe,

- ① Transaction
- ② Backup
- ③ RDBMS
- 4 DBA

2과목: 전자 계산기 구조

- 21. 오퍼랜드 필드가 메모리 내의 주소를 참조하여 그 주소로부 터 유효번지를 계산하여 메모리에 접근하는 주소지정방식 은?
 - 1 Relative Addressing Mode
 - 2 Indirect Addressing Mode
 - ③ Index Addressing Mode
 - 4 Immediate Addressing Mode
- 22. 디지털 컴퓨터에서 사용되는 마이크로 연산이 아닌 것은?
 - ① 레지스터 전송 마이크로 연산
 - ② 산술 마이크로 연산
 - ③ 논리 마이크로 연산
 - ④ 동기 마이크로 연산
- 23. Unpacked decimal 형식으로 (543)₁₀을 표현한 것은?

① F5 F4 D3

- ② 5F 4F 3C
- 3 F5 F4 C3
- 4 5F F4 D3
- 24. 4096 × 8 비트 조직을 가진 ROM은 몇 개의 어드레스 라 인을 갖고 있는가?
 - 1 10
- 2 12
- 3 14
- 4 16
- 25. 채널(Channel) 제어기에 관한 설명이 가장 옳지 않은 것은?
 - ① 채널 제어기는 주컴퓨터와 별도인 입출력 전용 컴퓨터라 할수 있다.
 - ② 채널 제어기는 중앙처리장치와 동시에 동작할 수 있다.
 - ③ 채널 제어기는 채널 프로그램을 수행한다.
 - ④ 채널 제어기는 하나의 명령(Instruction)에 의해 하나의 블록만을 입출력 되도록 한다.
- 26. 마이크로 오퍼레이션에 관한 설명 중 옳은 것은?
 - ① 마이크로 오퍼레이션을 동기시키는 방법으로 동기 고정식과 동기 가변식이 있다.

- ② 동기 고정식은 CPU 시간의 효율적 이용은 가능하나 제 어가 복잡하다.
- ③ 동기 가변식은 CPU 시간의 낭비를 초래하지만 제어회로 가 간단하다.
- ④ 마이크로 사이클은 마이크로 오퍼레이션과 무관하다.
- 27. 다음 중 이항(Binary) 연산은 어떤 것인가?
 - (1) complement
- ② shift
- 3 OR
- 4 rotate
- 28. 읽기 전용의 보조기억장치는?
 - ① SSD
- ② Floppy Disk
- ③ RAM
- 4 ROM
- 29. 어떤 인스트럭션의 수행 속도를 반으로 줄였다고 가정한다. 프로그램에서 사용한 인스트럭션들의 20%가 이 인스트럭션 이라면 프로그램 전체의 수행속도는 약 얼마만큼 향상되는 가?
 - ① 0.99%
- 2 11.11%
- 3 47.22%
- 4 65.25%
- 30. 논리 함수식 F(A,B,C) = ∑(1, 3, 4, 6)를 간략화 하였을 때 결과식으로 옳은 것은?
- \bigcirc F = AC + B
- 3 F = A + C
- 31. 명령어의 op-code(명령코드)는 어느 레지스터에서 이용하는가?
 - 1) flag register
- 2 index register
- 3 address register
- 4 instruction register
- 32. 데이터를 수집하고 그것을 계산 처리용으로 변환하여 계산을 실행한 후 그 결과를 사용자에게 반환하는 데 걸리는 시간을 나타내는 개념으로 가장 옳은 것은?
 - 1 idle time

- 2 process time
- 3 turnaround time
- 4 prefect time
- 33. 다음 보기 중 Unary 연산을 표시하는 것은?
 - 1) AND
- ② OR
- ③ MOVE
- ④ 모두 해당 없음
- 34. 기억장치로부터 명령어를 인출하여 해독하고, 해독된 명령 어를 실행하기 위해 제어 신호를 발생시키는 각 단계의 세 부 동작을 무엇이라 하는가?
 - 1 Fetch operation
- ② Control operation
- 3 Macro operation
- 4
- Micro operation
- 35. 다음 중 보조기억장치의 데이터를 입출력할 경우 가장 효율 성이 뛰어난 방법은?
 - ① Direct Memory Access
- 2 Interrupt I/O
- 3 Programmed I/O
- 4 Strobe
- 36. 다음 중 ALU의 주 기능은?
 - ① OP 코드의 번역
 - ② address 버스 제어
 - ③ 산술과 논리 연산의 실행

- 4) 필요한 기계 사이클 수의 계산
- 37. 다음 중 보조기억장치로 사용될 수 없는 것은?
 - ① 자기테이프(Magnetic Tape)
 - ② 자기디스크(Magnetic disk)
 - ③ 플로피디스크(Floppy disk)
 - ④ 중앙처리장치(Central Processing Unit)
- 38. 광디스크(Optical disc)의 종류에 해당하지 않는 것은?
 - 1) SSD
- ② Blu-ray
- ③ DVD
- (4) CD
- 39. RS 플립플롭에서 정의되지 않는 상태를 보완한 것은?
 - ① D 플립플롭
- ② JK 플립플롭
- ③ RS latch
- ④ T 플립플롬
- 40. 인터럽트 처리 시 현재의 명령어 실행을 끝낸 즉시 PC에 저장되어 있는 다음에 실행할 명령어의 주소를 저장하는 곳은?
 - ① Queue
- 2 Dequeue
- ③ Stack
- 4 Buffer

3과목: 시스템분석설계

- 41. 코드 설계 시 유의사항으로 가장 옳지 않은 것은?
 - ① 공통성과 체계성이 있어야 한다.
 - ② 대상 자료와 일대다(1:N) 대응이 되도록 설계해야 한다.
 - ③ 사용자가 취급하기 쉬워야 한다.
 - 4) 컴퓨터 처리에 적합해야 한다.
- 42. 다음 중 시스템의 설계를 위한 목표와 목적에 가장 부합하는 것은?
 - ① 사용자가 사용하기 쉽게 설계한다.
 - ② 시스템을 구성하는 영역이나 업무를 독립적으로 유지한 다.
 - ③ 전체적으로 균형 잡힌 시스템을 구축한다.
 - ④ 특정 부분을 특성화한다.
- 43. 자료 흐름도(DFD)에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
 - ① 구조적 분석용 문서화 도구
 - ② 도형 중심의 표현
 - ③ 상향식 분할의 표현
 - ④ 자료 흐름 중심의 표현
- 44. 파일 설계 순서로 옳은 것은?
 - ③ 파일 항목 검토 ② 파일 특성 조사 ② 파일 매체 검토 ② 편성법 검토
 - $\textcircled{1} \ \textcircled{2} \ \rightarrow \ \textcircled{2} \ \rightarrow \ \textcircled{2}$
- $\textcircled{2} \ \ \ \, \boxdot \ \rightarrow \ \ \ \, \boxdot \ \rightarrow \ \ \ \, \textcircled{2}$
- $\textcircled{3} \ \boxdot \rightarrow \boxdot \rightarrow \boxdot \rightarrow \boxdot$
- $\textcircled{4} \ \textcircled{2} \rightarrow \textcircled{2} \rightarrow \textcircled{1} \rightarrow \textcircled{1}$
- 45. 소프트웨어 비용 산출 시 고려해야 할 요소로 가장 거리가 먼 것은?
 - ① 제품의 복잡도
- ② 제품의 신뢰도
- ③ 프로그래머의 자질
- ④ 운용비

- 46. 색인 순차 파일(Indexed Sequential File)에서 색인 영역 (index area)의 종류를 가장 옳게 나열한 것은?
 - Cylinder Index area, Track Index area, Data Index area
 - ② Master Index area, Cylinder Index area, Data Index area
 - 3 Master Index area, Cylinder Index area, Track Index area
 - 4 Track Index area, Master Index area, Data Index area
- 47. 시스템 개발 과정을 7단계로 분류할 때 단계에 따른 순서를 가장 옳게 나열한 것은?
 - ④ 운용
- ® 전환
- © 기술적 설계
- ② 시스템 구축
- ② 정보전략 계획 ③ 업무영역의 분석
- ① 업무시스템 설계
- $\textcircled{1} \ \mathsf{E} \to \mathsf{G} \to \mathsf{F} \to \mathsf{A} \to \mathsf{B} \to \mathsf{C} \to \mathsf{D}$
- $\textcircled{2} \ \mathsf{E} \to \mathsf{G} \to \mathsf{F} \to \mathsf{C} \to \mathsf{D} \to \mathsf{B} \to \mathsf{A}$
- $\textcircled{3} \ \mathsf{E} \to \mathsf{G} \to \mathsf{F} \to \mathsf{B} \to \mathsf{A} \to \mathsf{C} \to \mathsf{D}$
- 4 $G \rightarrow F \rightarrow E \rightarrow B \rightarrow A \rightarrow C \rightarrow D$
- 48. 파일을 수행 내용에 따라 분류할 때 프로그램 실행 중 일시 적으로 발생하는 자료를 처리하기 위한 임시 파일에 해당하 는 것은?
 - ① 데이터 파일
- ② 자기 테이프 파일
- ③ 작업 파일
- ④ 프로그램 파일
- 49. 절차적 응집도에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
 - ① 처리 기능에 의하기보다는 시행 순서에 따라 연결된다.
 - ② 모듈 내부에 처리 기능의 부분 요소를 가진다.
 - ③ 전달 데이터와 반환 데이터 간의 상호 연관 관계를 가진 다
 - ④ 여러 기능은 순서대로 실행된다.
- 50. 2개의 파일에서 레코드의 결합키를 비교하여 키 순서대로 한 개의 파일로 만드는 작업은?
 - ① 갱신(update)
- ② 대조(contrast)
- ③ 병합(merge)
- ④ 정렬(sort)
- 51. 시스템의 특성 중 다음 설명에 해당하는 것은?

시스템이 오류 없이 그 기능을 발휘하기 위해 정해진 규정이나 한계 또는 궤도로부터 이탈되는 사태나 현상의 발생을 사전에 감지하며 그것을 바르게 수정해 가는 것

- ① 목적성
- ② 자동성
- ③ 종합성
- ④ 제어성
- 52. 정보 시스템의 5대 기본 구성요소의 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
 - ① 유지보수 기능은 시스템의 전반적인 기능들을 유지보수 하는 기능이다.
 - ② 입력 기능은 처리 방법, 제어 조건, 처리할 데이터를 시 스템에 입력하는 기능이다.
 - ③ 제어 기능은 각 과정의 기능이 올바르게 수행되는지를

통제하거나 관리하는 기능이다.

- ④ 처리 기능은 결과를 산출하기 위해 입력 자료를 조건에 맞게 처리하는 기능이다.
- 53. 코드의 기능에 해당하지 않는 것은?
 - ① 분류기능
- ② 배열기능
- ③ 식별기능
- ④ 종합기능
- 54. 시스템의 기본 요소 중 처리결과를 평가하여 불충분한 경우 목적 달성을 위해 반복 처리하는 요소는?
 - 1) feedback
- 2 input
- 3 output
- 4 process
- 55. 입출력 설계 시 사용자 인터페이스 설계의 원리가 아닌 것은?
 - ① 관리자 중심의 상호 작용이 되도록 설계
 - ② 일관성 유지
 - ③ 작업 수행의 역행 기능을 제공
 - ④ 종결 표시를 제공
- 56. 다음 설명에 가장 부합하는 코드는?
 - 도서관에서 도서 정리를 목적으로 제작
 - 좌측부는 그룹분류에 따르고 우측은 10진수 의 원칙에 따라 세분화하는 코드
 - 추가하기 쉽고 무한정 확대가 가능하지만 자리수가 많아지고 기계 처리가 불편한 단 점이 있음
 - ① 그룹 분류식 코드(Group classification code)
 - ② 십진코드(Decimal code)
 - ③ 구분코드(Block code)
 - ④ 합성코드(Combined code)
- 57. 출력 내용에 대한 설계 사항에 해당되지 않은 것은?
 - ① 출력 매체와 장치를 결정한다.
 - ② 출력할 항목을 결정한다.
 - ③ 출력 항목의 배열 순서, 크기, 자리수를 결정한다.
 - ④ 출력 항목을 숫자, 영문자, 한글, 한자 중 어느 것으로 할 것인지를 결정한다.
- 58. 마스터 파일의 내용을 변동 파일에 의해 추가, 삭제, 수정 등의 작업을 하여 새로운 파일을 만드는 처리 패턴은?
 - ① extract
- 2 matching
- 3 merge
- 4 update
- 59. 객체지향시스템 분석에서 사건들을 시나리오로 작성하여 각 시나리오마다 사건추적도를 그리고 사건 흐름 다이어그램을 작성하는 단계는 어떤 단계인가?
 - ① 객체 모형화
- ② 동적 모형화
- ③ 기능 모형화
- ④ 사양서 작성
- 60. 우리나라 주민등록번호의 코드 체크 방식은?
 - ① 발란스 체크(balance check)
 - ② 에코 체크(echo check)
 - ③ 패리티 체크(parity check)

④ 체크 디지트 체크(check digit check)

4과목: 운영체제

61. 3페이지가 들어갈 수 있는 기억장치에서 다음과 같은 순서 로 페이지가 참조될 때 FIFO 기법을 사용하면 최종적으로 기억공간에 남는 페이지들로 옳은 것은?(단, 현재 기억공간 은 모두 비어있다고 가정한다.)

참조열 : 1, 2, 3, 4, 1, 3, 1

- 1 1, 2, 3
- 2 1, 2, 4
- 3 2, 3, 4
- 4 3, 1, 4
- 62. 교착 상태의 예방을 위하여 각 자원 유형에 일련의 순서번 호를 부여하는 것은 다음 중 어떤 교착 상태 발생 조건을 제거하기 위한 것인가?
 - ① 상호 배제 조건
- ② 점유와 대기 조건
- ③ 비선점 조건
- ④ 환형 대기 조건
- 63. 파일 디스크립터(descriptor)가 가지고 있는 정보가 아닌 것 은?
 - ① 파일의 구조
 - ② 접근 제어 정보
 - ③ 보조기억장치상의 파일의 위치
 - ④ 파일의 백업 방법
- 64. 자료구조의 영역(data area)을 편성하는 방법에서 File 내의 각 item을 논리적인 순서에 따라 물리적으로 연속된 위치로 저장하는 방법은?
 - ① Low Order 편성
- ② Sequential 편성
- ③ High Order 편성
- ④ Random 편성
- 65. 보안 유지 기법 중 하드웨어나 운영체제에 내장된 기능으로 프로그램의 신뢰성 있는 운영과 데이터의 무결성을 보장하 기 위한 기능과 관련된 것은?
 - ① 사용자 인터페이스 보안
- ② 내부 보안
- ③ 외부 보안
- ④ 시설 보안
- 66. 버퍼링에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
 - ① CPU의 효율적인 시간 관리를 지향하기 위해 도입되었다.
 - ② 주기억장치와 CPU간 또는 주기억장치와 입출력 장치간 의 데이터 이동에 있어서의 시간 관리의 효율화를 도모 한다.
 - ③ 용량이 큰 자기디스크를 물리적인 중간 저장장치로 사용한다.
 - ④ 입출력 장치의 느린 속도를 보완해 주는 방법으로 버퍼 링이라는 개념이 출현하였다.
- 67. 다음 중 임계구역(critical section) 문제를 해결하기 위한 조 건이 아닌 것은?
 - ① 상호 배제(mutual exclusion)
 - ② 진행(process)
 - ③ 비선점(non-preemption)
 - ④ 한계 대기(bounded waiting)
- 68. 사용자 프로그램이 20K 워드이고 평균 지연시간이 10 ms

이며, 전송시간이 초당 200,000 워드인 고정혜드 드럼이 있다고 가정하자. 이 때 기억장소에서 또는 기억장소로 20K 프로그램이 전송되는 시간과 교환시간이 올바르게 짝지어진 것은?(단, K=kilo이다.)

- ① 전송시간 100 ms, 교환시간 200 ms
- ② 전송시간 110 ms, 교환시간 220 ms
- ③ 전송시간 120 ms, 교환시간 240 ms
- ④ 전송시간 130 ms, 교환시간 260 ms
- 69. 사용자가 로그인할 때 사용자 인증을 위해 신원을 확인하는 방법으로 가장 옳지 않은 것은?
 - ① Enter 키 누름
- ② 지문인식장치 사용
- ③ 패스워드 입력
- ④ 보안카드 사용
- 70. 페이지 교체 알고리즘 중 근래에 쓰이지 않은 페이지는 가 까운 미래에도 쓰이지 않을 가능성이 많기 때문에 이러한 페이지를 호출되는 페이지와 대체시키는 기법은?
 - ① COPY
- ② LRU
- ③ FIFO
- 4 SJF
- 71. 수행 중인 프로그램 0으로 나누는 연산이나, 허용되지 않은 명령어의 수행, 스택의 오버플로우(overflow) 등과 같은 잘 못이 있을 때 발생하는 인터럽트는 무엇인가?
 - ① 기계 검사(Machine Check) 인터럽트
 - ② SVC(Supervisor Call) 인터럽트
 - ③ 프로그램 검사(Program Check) 인터럽트
 - ④ 재시작(Restart) 인터럽트
- 72. 라운드로빈(Round-Robin) 방식으로 스케줄링할 경우, 입력된 작업이 다음과 같고 각 작업의 CPU 할당 시간이 4시간일 때, 모든 작업을 완료하기 위한 CPU의 사용 순서가 옳게 나열된 것은?

작업	입력시간	작업수행시간		
Α	10:00	5시간		
В	10:30	10시간		
С	12:00	15시간		

- ① A B C A B C B C C
- ② A A A B B B C C C
- $\ensuremath{\mathfrak{3}}$ ABCABCACA
- (4) A C C C C C B A A
- 73. FCFS(First Come First Served) 스케줄링의 특성으로 거리 가 먼 것은?
 - ① 더 높은 우선순위의 요청이 도착하더라도 요청의 순서가 바뀌지 않는다.
 - ② 대기 큐를 재배열하지 않고 일단 요청이 도착하면 실행 예정 순서가 도착순으로 고정된다.
 - ③ 먼저 도착한 요청이 우선적으로 서비스를 받기 때문에 근본적으로 동등한 서비스가 보장되고 프로그래밍하기도 쉽다
 - ④ 실린더의 가장 안쪽과 바깥쪽에서 디스크 요청의 기아 (starvation) 현상이 발생할 수 있다.
- 74. 디스크의 서비스 요청 대기 큐에 도착한 요청이 다음과 같을때 SSTF 스캐줄링 기법 사용 시 75번 트랙은 몇 번째로 서 비스를 받는가? (단, 현재 헤드위치는 100번 트랙으로 가정한다.)

105, 75, 58, 90, 35, 200, 64, 89

- ① 두 번째
- ② 세 번째
- ③ 네 번째
- ④ 다섯 번째
- 75. 다음은 무엇에 관한 정의인가?
 - 실행 중인 프로그램
 - 비동기적 행위를 일으키는 주체
 - 프로시저가 활동 중인 것
 - PCB를 가진 프로그램
 - 1) PROCESS
- 2 WORKING SET
- ③ MONITOR
- (4) SEMAPHORE
- 76. 분산 운영체제 시스템의 구조 중 성형구조에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
 - ① 자체가 단순하고 제어가 집중되어 모든 작동이 중앙컴퓨터에 의해 감시되기 때문에 하나의 제어기로 조절이 가능하다.
 - ② 집중제어로 보수와 관리가 용이하다.
 - ③ 중앙 컴퓨터 고장 시 전체 네트워크에는 영향을 주지 않는다.
 - ④ 중앙 노드를 제외한 노드의 고장은 다른 노드에 영향을 주지 않는다.
- 77. 로더의 기능에 해당되지 않는 것은?
 - 1 allocation
- 2 linking
- ③ relocation
- 4 compile
- 78. HRN 스케줄링 기법을 적용할 경우 우선순위가 가장 낮은 것은?

작업명	대기시간	서비스시간		
Α	10	50		
В	5	55		
С	50	10		
D	30	30		

- (1) A
- ② B
- 3 C
- 4 D
- 79. UNIX의 시스템 호출 명령어 중에서 프로세스를 복제하기 위해 사용되는 명령어는?
 - 1 getpid
- 2 getppid
- 3 pipe
- 4 fork
- 80. 스케줄링, 기억장치관리, 파일관리, 입출력 관리 등의 기능을 제공하는 유닉스 시스템의 핵심 부분은?
 - 1 Shell
- ② Kernel
- ③ IPC
- 4 Fillter

5과목 : 정보통신개론

- 81. 변조속도가 1600[baud]이고, 쿼드비트를 사용하여 전송할 경우 전송속도[bps]는?
 - 1 2400
- ② 3200

- 3 4800
- 4 6400
- 82. ATM 셀의 헤더 길이는 몇[byte]인가?
 - 1 2
- ② 5
- ③ 8
- 4 10
- 83. 200.10.10.100/26의 IP 주소를 가진 호스트와 같은 네트워 크에 속하는 IP 주소는?
 - ① 200.10.10.1
- 2 200.10.10.66
- 3 200.10.10.130
- 4 200.10.10.200
- 84. HDLC프레임에서 링크의 설정, 해제, 오류 회복을 위해 주로 사용되는 프레임은?
 - 1 Flag Frame
- 2 Unnumbered Frame
- 3 Information Frame
- 4 Synchronize Frame
- 85. 한 블록 내 각 행의 1의 수를 10진수로 계수한 다음 8421 BCD코드로 나타내고 아래 2자리의 결과를 체크 비트로 부 가하는 착오 검출 방식은?
 - ① 크로스 체크 방식
- ② 군계수 체크 방식

- ③ SQD 방식
- ④ 정마크 방식
- 86. LAN의 네트워크 형태(topology)에 따른 분류가 아닌 것은?
 - ① BUS형
- ② Star형
- ③ Packet형
- ④ Rina형
- 87. 통신 프로토콜을 구성하는 기본 요소가 아닌 것은?
 - ① Syntax
- ② Semantic
- ③ Timina
- (4) Speed
- 88. 다음 중 MAN에서 DQDB에 관한 IEEE 표준은?
 - ① IEEE 801.1
- ② IEEE 902.3
- ③ IEEE 802.6
- 4 IEEE 832.8
- 89. 비 패킷형 단말기에서 조립·분해 기능을 제공해 주는 일종 의 어댑터는?
 - ① APM
- ② PVC
- 3 PAD
- 4 PCR
- 90. PCM 방식에서 아날로그 신호를 디지털 신호로 변환하는 과 정을 순서대로 나열한 것은?
 - ① 표본화 부호화 양자화 복호화
 - ② 표본화 양자화 부호화 복호화
 - ③ 부호화 표본화 양자화 복호화
 - ④ 표본화 복보화 양자화 부호화
- 91. TCP는 OSI 7계층 중 어느 계층에 해당하는가?
 - ① 응용 계층
- ② 전송 계층
- ③ 세션 계층
- ④ 물리 계층
- 92. 반송파로 사용하는 정현파의 위상에 정보를 실어 보내는 변조방식은?
 - ① ASK
- ② DM
- 3 PSK
- 4 ADPCM
- 93. 서로 다른 기기들 간의 데이터 교환을 원활하게 수행할 수

- 있도록 표준화시켜 놓은 통신 규약을 무엇이라 하는가?
- ① 클라이언트
- ② 터미널
- ③ 링크
- ④ 프로토콜
- 94. 패킷교환방식에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① 교환기에서 패킷을 일시 저장 후 전송하는 축적교환 기술이다.
 - ② 패킷처리 방식에 따라 데이터그램과 가상회선 방식이 있 다.
 - ③ 패킷 교환망에서 DTE와 DCE 간 인터페이스를 위한 프로토콜 X.25가 있다.
 - ④ 고정된 대역폭으로 데이터를 전송한다.
- 95. IP망을 기반으로 음성통화를 구현하는 기술은?
 - ① VoIP
- ② DMB
- ③ WMF
- (4) JPEG
- 96. 다중화(Multiplexing) 방식에 해당하지 않는 것은?
 - ① FDM
- ② TDM
- ③ WDM
- 4 QDM
- 97. OSI 7계층 중 중점 호스트 사이의 데이터 전송을 다루는 계층으로 종점 간의 연결 관리, 오류제어와 흐름제어 등을 수행하는 계층은?
 - ① 응용 계층
- ② 전송 계층
- ③ 프레젠테이션 계층
- ④ 물리 계층
- 98. PCM 방식에서 음성신호의 표본화 주파수가 8[kHz]인 경우 표본화 주기[µs]는?
 - 1 125
- 2 250
- ③ 500
- 4 1000
- 99. 전송선로 조건 중 선로의 감쇠량이 최소로 되는 경우는? (단, R: 선로의 저항, L: 선로의 인덕턴스, C: 선로의 정 전용량, G: 선로의 누설컨덕턴스이다.)
 - \bigcirc RL = GC
- ② LC = GR
- 3 LG = RC
- 4 LG = GC
- 100. ARQ(Automatic Repeat reQuest) 방식에 해당하지 않는 것은?
 - 1) Stop and Wait ARQ
- 2 Adaptive ARQ
- 3 Receive Ready ARQ
- 4 Go back N ARQ

전자문제집 CBT PC 버전 : <u>www.comcbt.com</u> 전자문제집 CBT 모바일 버전 : <u>m.comcbt.com</u> 기출문제 및 해설집 다운로드 : <u>www.comcbt.com/xe</u>

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프 로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합 니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT 에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	2	4	1	3	4	1	3	3	3
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
3	2	2	4	4	3	2	2	1	2
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
2	4	3	2	4	1	3	4	2	4
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
4	3	3	4	1	3	4	1	2	3
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
2	3	3	1	4	3	2	3	3	3
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
4	1	4	1	1	2	1	4	2	4
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
4	4	4	2	2	3	3	2	1	2
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
3	1	4	3	1	3	4	2	4	2
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
4	2	2	2	2	3	4	3	3	2
91	92	93	94	95	96	97	98	9	100
2	3	4	4	1	4	2	1	3	3