건빵: GunBBang

개요

모바일 1인칭 슈팅게임

밀크초코 + 픽셀건





비주얼 건셉

실사와 카툰과 판타지 그 사이

캐릭터 컨셉



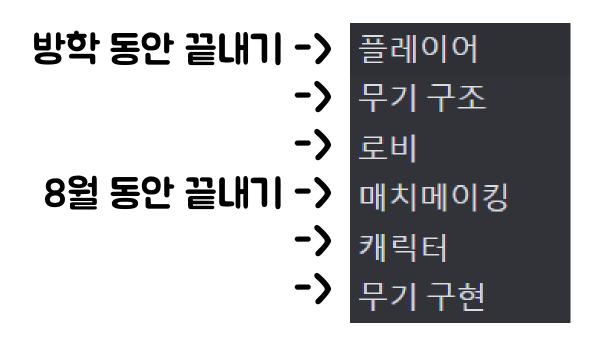
https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/cute-astronauts-200599

무기 컨셉



https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/weapons/low-poly-stylized-guns-pack-259211

개발 프로세스



9월 2둘째주 까지 폴리싱

10월 현장실습 나가기 전까지 출 시를 목표로

UGS와 NGO로 네트워크 구현 예정

역할 분담

[박세훈] 구조설계 플레이어 네트워킹 (홍준혁) 기능구현 디테일 폴리싱