

건방 : GunBBang

개요

모바일 1인칭 슈팅게임

밀크초코 + 픽셀건



비주얼 컨셉

실사와 카툰과 판타지 그 사이

캐릭터 컨셉



<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/cute-astronauts-200599>

무기 컨셉



<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/weapons/low-poly-stylized-guns-pack-259211>

개발 프로세스

방학 동안 끝내기 -> 플레이어

-> 무기 구조

-> 로비

8월 동안 끝내기 -> 매치메이킹

-> 캐릭터

-> 무기 구현

9월 2둘째주 까지 폴리싱

10월 현장실습 나가기 전까지 출시를 목표로

UGS와 NGO로 네트워크 구현 예정

역할 분담

[박세훈]
구조설계
플레이어
네트워킹

[홍준혁]
기능구현
디테일
폴리싱