

Programação de computadores

- Operadores Relacionais e Lógicos
- Decisão simples

Operador	Operação	Prioridade
+	Soma	4 º
_	Subtração	40
*	Multiplicação	3º
/	Divisão	3º
//	Parte Inteira	3º
%	Resto de uma divisão inteira	2º
+	Manutenção de sinal	10
-	Inversão de sinal	10

Observações:

- Em uma expressão com operadores da mesma prioridade, as operações serão executadas de esquerda a direita.
- Nas linguagens com operadores para potência, eles teriam prioridade maior que + − / *

math é o módulo do Python que reúne as funções matemáticas.

- É utilizado somente para números não complexos.
- Para utiliza-lo, devemos fazer a importação da biblioteca math: import math

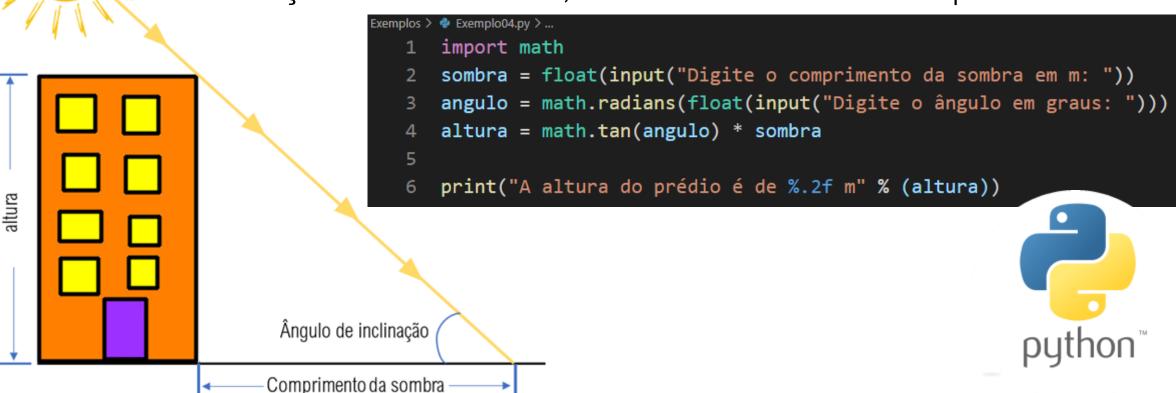


Funções	Descrição
math.fabs(x)	Retorna o valor absoluto, não negativo de x.
math.floor(x)	Retorna o maior número inteiro menor ou igual a x.
math.ceil(x)	Retorna o menor número inteiro maior ou igual a x
math.sqrt(x)	Retorna a raiz quadrada de x.
math.trunc(x)	Retorna a parte inteira de x.
math.factorial(x)	Retorna o produto de um inteiro x e todos os inteiros positivos menor que x.

Funções	Descrição
math.radians(x)	Retorna o valor da conversão de um ângulo de graus em radianos.
math.sin(x)	Retorna um valor representando o seno de um ângulo x.
math.cos(x)	Retorna um valor representando o cosseno de um ângulo x.
math.tan(x)	Retorna um valor representando a tangente de um ângulo x.
math.asin(x)	Retorna o arco-seno de um valor numérico.
math.acos(x)	Retorna o arco-cosseno de um valor numérico.
math.atan(x)	Retorna o arco-tangente de um valor numérico.
math.hypot(x,y)	Retorna a hipotenusa dos números (catetos) fornecidos.
math.log(x,[base])	Retorna o log de um dado número x na base em questão.
	Retorna o valor de x elevado à potência y
math.pow(x,y)	Se quisermos o resultado em inteiro, devemos usar a função embutida de Python, pow(), ou o operador **.
math.pi	Retorna o valor do número pi

Mais em: https://docs.python.org/3/library/math.html

A luz do sol, ao incidir num prédio, projeta uma sombra chão, formando um triângulo retângulo como o mostrado na figura abaixo. Faça um programa solicite o comprimento da sombra e o ângulo de inclinação dos raios solares, calcule e mostre a altura do prédio.



- A proposta desta aula é apresentar para vocês as Estruturas condicionais.
- Veremos, portanto, os operadores lógicos e as estruturas condicionais if e if-else.





https://vidadeprogramador.com.br/

INTRODUÇÃO ÀS DECISÕES

Tomadas de decisão são importantes na programação, na atividade profissional, na vida...



www.peytonbolin.com



https://www.sbcoaching.com.br/



https://consultormarketing.digital/



Na programação, as decisões devem estar bem definidas: <u>não podem ser ambíguas.</u>

INTRODUÇÃO ÀS DECISÕES

Na programação, as decisões devem estar bem definidas: não podem ser ambíguas.





OPERADORES RELACIONAIS

Operador	Significado	Exemplo	Resultado
	igual a	5 == 5 verdadeiro	
	igual a	5 == 8	falso
!=	diforente de	5!=8	verdadeiro
!	diferente de	5 != 5	falso
>	major aug	8 > 5	verdadeiro
	maior que	5 > 8	falso
	monor quo	5 < 8	verdadeiro
<	menor que	8 < 5	falso
>= ma	major ou iqual	8 >= 5	verdadeiro
	maior ou igual	5 >= 8	falso
<=	monor ou iqual	5 <= 8	verdadeiro
	menor ou igual	8 <= 5	falso

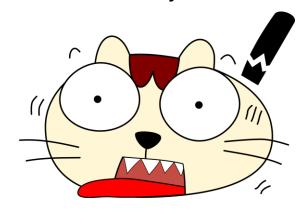
Comparações só podem ser feitas entre objetos de mesma natureza, isto é, variáveis do mesmo tipo de dado. O resultado de uma comparação será sempre um valor lógico.



Operadores	Python
OU	or
е	and
não	not

Α	В	A or B	A and B	not A
F	F	F	F	V
F	V	V	F	V
V	F	V	F	F
V	V	V	V	F

- \circ or \rightarrow basta que um dos seus valores seja V para que o resultado seja V.
- \bullet and \rightarrow é necessário que todos os valores sejam V para que o resultado seja V.



Exemplo: Considere A = 10, B = 5, C = 7, D = 3, F = 5

a)
$$A > C$$

b)
$$A < B$$

$$c) A == D$$

Verdadeiro

Falso

Falso

Verdadeiro

Verdadeiro

Verdadeiro

g)
$$A > B e C > D$$

h)
$$C > B$$
 ou $A == D$

i)
$$C == B \text{ ou } A == D$$

$$j) !(A == D)$$

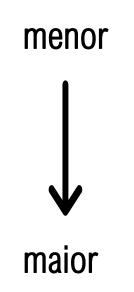
$$k) !(B == F)$$

I)
$$C > B e A == D$$

→ Falso

Falso

Operadores	Prioridade
Lógicos	4 º
Relacionais	3 º
Aritméticos	2 º
Parênteses	10





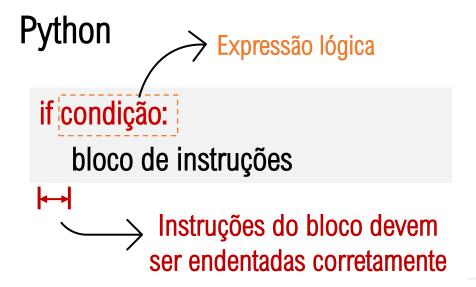
As estruturas condicionais permitem avaliar condições para que um determinado bloco de código seja executado ou não.

Estrutura Condicional Simples:

Nela é avaliada uma expressão lógica e se o resultado da avaliação for verdadeiro (true) o bloco de código inserido nela será executado.











1- Crie um programa em Python que solicite ao usuário a sua idade e mostre se ele pode ter CHN.

```
algoritmo maiorDeIdade
    inicio
    inteiro idade
    escreva ("Digite a sua idade: ")
    leia (idade)
    se idade >= 18
    escreva ("Você pode ter CNH")
    fim
```



1- Crie um programa em Python que solicite ao usuário a sua idade e mostre se ele pode ter CHN.

```
main.py

1  # Exemplo 01: programa que solicita a idade
2  # do usuário e mostra se ele pode ter CNH
3
4  idade = int(input("Digite a sua idade: "))
5
6  if idade >=18:
7  print("Parabéns! Você pode ter CNH")
```



2- Escreva um programa em Python que solicite um número inteiro ao usuário e mostre-o caso o mesmo seja par.

```
algoritmo parOuImpar
  inicio
    inteiro num
    escreva ("Digite um número inteiro")
    leia (num)
    se (num%2==0) {
        escreva ("O número: " + num + " é par")
    }
    fim
```



2- Escreva um programa em Python que solicite um número inteiro ao usuário e mostre-o caso o mesmo seja par.

```
main.py

1  # Exemplo2: programa que solicita um número
2  # inteiro ao usuário e mostre-o caso
3  # o mesmo seja par.
4

5  num = int(input("Entre com um número inteiro: "))
6  if num % 2 == 0:
7  print("O número: " , num , " é par.")
```



3- Crie um programa em Python que solicite ao usuário três valores inteiros (A, B e C) e verifica se o valor armazenado em B é o menor.

```
algoritmo menorDeTrês
  inicio
  inteiro a, b, c
  escreva ("Digite o valor de a")
  leia (a)
  escreva ("Digite o valor de b")
  leia (b)
  escreva ("Digite o valor de c")
  leia (c)
  se a > b e b < c
       escreva ("O menor valor é o b")
  fim</pre>
```



3- Crie um programa em Python que solicite ao usuário três valores inteiros (A, B e C) e verifica se o valor armazenado em B é o menor.

```
main.py
     # Exemplo 03: Programa que verifica se o valor
     # digitado para b é menor
  3
     a = int(input("Digite o valor de a: "))
     b = int(input("Digite o valor de b: "))
     c = int(input("Digite o valor de c: "))
    if a > b and c > b:
       print("O menor valor é o b")
```











real historia;
string sender = "Noelson";



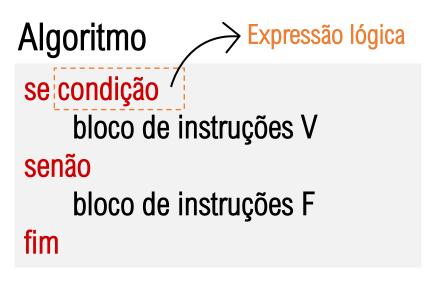


ESTRUTURAS CONDICIONAIS — IF-ELSE

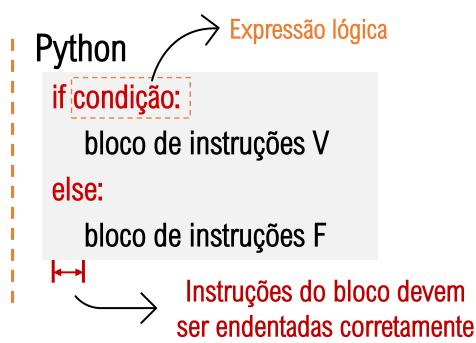
As estruturas condicionais permitem avaliar condições para que um determinado bloco de código seja executado ou não.

Estrutura Condicional Composta:

Nela é avaliada uma expressão lógica e se o resultado da avaliação for verdadeiro (true) será executado o primeiro bloco de código, caso contrário o bloco do senão.









4- Crie um programa em Python que solicite ao usuário a sua idade e mostre se o mesmo pode ou não ter CHN.

```
algoritmo maiorDeIdade
   inicio
   inteiro idade
   escreva ("Digite a sua idade: ")
   leia (idade)
   se idade >= 18
        escreva ("Você pode ter CNH")
   senão
        escreva ("Você não pode ter CNH")
   fim
```

EXEMPLOS DE APLICAÇÃO



4- Crie um programa em Python que solicite ao usuário a sua idade e mostre se o mesmo pode ou não ter CHN.

```
main.py
     # Exemplo 04: programa que solicita a idade
     # do usuário e mostra se ele pode ter CNH
  3
     idade = int(input("Digite a sua idade: "))
  5
     if idade >=18:
       print("Parabéns! Você pode ter CNH")
     else:
       print("Você NÃO pode ter CNH")
```



5- Crie um programa em Python que solicite ao usuário um número e mostre se o mesmo é par ou ímpar.

```
algoritmo parOuImpar
   inicio
   inteiro num
   escreva ("Digite um número inteiro")
   leia (num)
   se num % 2 == 0
       escreva ("O número digitado é par")
   senão
       escreva ("O número digitado é ímpar")
   fim
```



5- Crie um programa em Python que solicite ao usuário um número e mostre se o mesmo é par ou ímpar.

```
main.py
  1 # Exemplo 5: programa que solicita um número
  2 # inteiro ao usuário e verifica se ele é par ou
     # impar.
  4
     num = int(input("Entre com um número inteiro: "))
     if num % 2 == 0:
       print("O número: " , num , " é par.")
     else:
       print("O número: ", num, "é ímpar.")
```



6- Crie um programa em Python que solicite duas notas de um aluno ao usuário, calcule a média e mostre se o mesmo está aprovado (média >=6.0) ou reprovado caso contrário.

```
algoritmo media
    inicio
       real n1, n2, m
       escreva ("Digite a nota 1")
       leia(n1)
       escreva ("Digite a nota 2")
       leia (n2)
       m = (n1+n2)/2
       se(m >= 6) {
             escreva ("Aprovado")
       senão{
             escreva ("Reprovado")
    fim
```



6- Crie um programa em Python que solicite duas notas de um aluno ao usuário, calcule a média e mostre se o mesmo está aprovado (média >=6.0) ou reprovado caso contrário.

```
main.py
     # Exemplo 06: Cálculo da média
  2
     n1 = float(input("Digite a nota 1: "))
     n2 = float(input("Digite a nota 2: "))
  5
     media = (n1 + n2) / 2
     if media >= 6.0:
       print("Aprovado!!!")
     else:
       print("Reprovado!!!")
 10
```



7- Faça um programa que solicite ao usuário um número inteiro, calcule e mostre a raiz quadrada desse número. O programa deverá verificar antes se o número digitado é positivo, exibindo uma mensagem de alerta, caso seja negativo.

```
algoritmo raizQuadrada
inicio
    real num, r
    escreva("Digite um número qualquer")
    leia(num)
    se(num > 0) {
        r = raiz(num)
        escreva("A raiz quadrada do número digitado é:", r)
    } else {
        escreva("Não é possível calcular raiz quadrada de número negativo")
    }
    fim
```

7- Faça um programa que solicite ao usuário um número inteiro, calcule e mostre a raiz quadrada desse número. O programa deverá verificar antes se o número digitado é positivo, exibindo uma mensagem de alerta, caso seja negativo.

```
main.py
     import math
     num = float(input("Digite um número qualquer: "))
     if num > 0:
       r = math.sqrt(num)
       print("A raiz quadrada de %.2f é %.2f" % (num, r))
     else:
       print("Em R, não há raiz quadrada de número negativo")
```

ALGUMA DÚVIDA????



EXERCÍCIOS DE APLICAÇÃO



Vamos corrigir os exercícios da última aula?



EXERCÍCIOS

- 1- Faça um programa em Python que calcule e mostre o valor do volume do tronco de uma pirâmide, para isso o programa deve solicitar ao usuário os valores da altura do tronco da pirâmide (h), o valor da base menor (Bmenor) e o da base maior (Bmaior) e calcular a seguinte expressão:
- volume =h/3*(Bmaior**2 + Bmenor**2 + (Bmaior**2 * Bmenor**2)**0.5)
- 2- Crie um programa em Python que solicite o valor em horas para o usuário, calcule e mostra o valor em minutos, sabendo que 1 hora tem 60 minutos.
- **3-** Crie um programa em Python que solicite ao usuário a sua idade expressa em anos, meses e dias (variáveis separadas). Calcule e mostre a idade expressa apenas em dias. Para isso considere 1 ano = 365 dias, 1 mês = 30 dias.

EXERCÍCIOS

4- Escreva um programa em Python para calcular o valor de uma prestação em atraso (prestacao). Para isso, obtenha o valor da prestação (valorPrestacao), a porcentagem de multa pelo atraso (multa) e a quantidade de dias de atraso (qtdeDias). Calcular e mostrar o valor da prestação atualizado, sabendo que: prestacao=valorPrestacao+(valorPrestacao*(multa/100)*qtdeDias)

5- Faça uma programa em Python que peça do usuário um valor em graus para um ângulo. Converta-o para radianos e, usando funções da biblioteca math, imprima o seno, cosseno e tangente deste ângulo.

ENTÃO, AGORA É PRA VALER... EXERCÍCIOS DE APLICAÇÃO



OBSERVAÇÕES SOBRE EXERCÍCIOS

- Todos os exercícios devem ser resolvidos em Python.
- O código Python pode ser feito no IDLE, no Repl.it, ou na ferramenta que você ache mais adequada e deve ser salvo um arquivo por exercício com a extensão .py
- Após finalizar todos os exercícios da aula, coloque-os em uma pasta com o nome da aula, compacte a pasta e envie no Blackboard.



https://youtu.be/BuxuUbgKwCg





EXERCÍCIOS

- 1- Escreva um algoritmo que solicite um número ao usuário. Caso seja digitado um valor entre 0 e 9, mostre: "valor correto", caso contrário mostre: "valor incorreto".
- **2-** Crie um algoritmo que solicite ao usuário o seu turno de trabalho e a quantidade de horas trabalhadas, calcule e mostre o valor do salário. Considere os valores de horas a seguir, de acordo com o turno de trabalho. Caso o turno seja igual a 'N' (utilize um caractere para representar) o valor da hora trabalhada é R\$ 45,00, caso contrário é R\$ 37,50

EXERCÍCIOS

- 3- Faça um programa em Python que obtenha o valor de uma compra, calcular e mostrar o valor da compra considerando o desconto, conforme descrito abaixo:
 - para compras acima de R\$ 200 a loja dá um desconto de 20%
 - para as abaixo disso n\u00e3o tem desconto, mostre o valor da compra.

4- Escreva um programa em Python que solicite ao usuário os valores de três contas de consumo (p.ex. água, luz e telefone) e o valor de seu salário. Verifique se o salário é suficiente para pagar as três contas, caso não seja apresente a mensagem "Salário insuficiente!". Caso seja, apresente o valor que restou do salário após pagar as contas.

CRÉDITOS

Esta aula foi elaborada com base no material produzido e cedido gentilmente pelos Professores Alcides, Lédon, Amilton e Cristiane.





marco.sanches@cruzeirodosul.edu.br