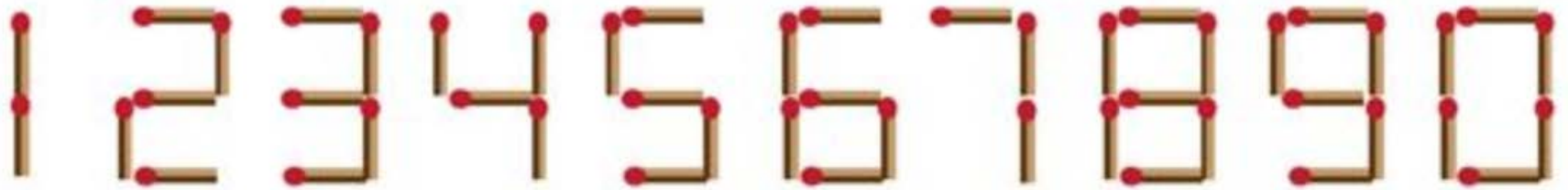


Homework 2

- 火柴棒游戏



移动一根火柴棒，使等式成立



移动是火柴棒总数不变，在已经生成的等式的情况下，多次一次移动以完成火柴棒多次移动。以此类推，移除，多次一次移除。增加，多次一次增加。会涉及到加减符号变化。在遇到无法完成的情况下，重新生成等式。

Homework 2

- 火柴棒游戏

最大的数字放在左边，就变成减法。最大的数字放在右边，就变成加法。

- 1. 用户从命令行输入最大数字的位数（如1位数、2位数、3位数）；
- 2. 用户从命令行输入提示数（2或3），表示等号左式数字的个数；
- 3. 用户从命令行输入题目类型编号（移动、移除、添加），以及火柴棒根数；
- 3. 系统随机自动生成火柴棒游戏，并展示（直接用数字展示）；
- 4. 用户输入答案，系统验证是否正确；若正确，则提示正确；若错误，则让用户继续输入；
- 5. 若用户直接回车，则显示正确答案。

移动一根火柴棒，使等式成立



2 最大二位数)

2 (左边两个数)

1 (表示移动) 1 (表示1根)

Homework 2

- 作业包括：java文件 + 文档
- 作业打包上传到ftp homework/homework2下
- 文件：学号_姓名_homework2.rar