

Many language rules are checked by the compiler, and it is possible to bypass the rules using assembly language after compilation. Consider the following C program:

```
1 //c.c
2 #include<stdio.h>
3
4 int x=3;
5
6 int main(void)
7 {
8     int x=5;
9     printf("x = %d\n", x);
10 }
11
```

1. Compile the program and generate its assembly code.

在终端输入命令

```
1 gcc -S c.c
```

获得汇编代码c.s

```
1 .file "c.c"
2 .text
3 .globl _x
4 .data
5 .align 4
6 _x:
7 .long 3
8 .def __main; .scl 2; .type 32; .endef
9 .section .rdata,"dr"
10 LC0:
11 .ascii "x = %d\n"
12 .text
13 .globl _main
14 .def _main; .scl 2; .type 32; .endef
15 _main:
16 LFB11:
17 .cfi_startproc
18 pushl %ebp
19 .cfi_def_cfa_offset 8
20 .cfi_offset 5, -8
21 movl %esp, %ebp
22 .cfi_def_cfa_register 5
23 andl $-16, %esp
```

```

24     subl    $32, %esp
25     call    __main
26     movl    $5, 28(%esp)
27     movl    28(%esp), %eax
28     movl    %eax, 4(%esp)
29     movl    $LC0, (%esp)
30     call    _printf
31     movl    $0, %eax
32     leave
33     .cfi_restore 5
34     .cfi_def_cfa 4, 4
35     ret
36     .cfi_endproc
37 LFE11:
38     .ident   "GCC: (MinGW.org GCC-8.2.0-3) 8.2.0"
39     .def     _printf; .scl 2; .type 32; .endef
40

```

2. Understand the assembly code and modify it to let the program print the global variable `x` instead of the local variable `x`.

`.globl _x` 中 `_x` 代表一个地址，`.globl` 表明 `_x` 会被链接器使用，需要在目标文件的符号表中标记为一个全局符号。

`.cfi_startproc` 和 `.cfi_endproc` 分别位于汇编函数的开头和结尾，标志函数的起止。

`pushl %ebp` 和 `movl %esp, %ebp` 两条指令是将栈顶指向 `ebp` 的地址。对寄存器 `esp` 做一系列运算之后，定位到 `x` 的栈地址，通过 `movl $5, 28(%esp)` 将 5 写入 `x`。栈中存放的是局部变量，代表 C 语言中的 `int x=5;` 语句。`movl 28(%esp), %eax` 将 `x` 的值放入基址寄存器 `eax`。`movl %eax, 4(%esp)` 将 `eax` 中的值放入 `4(%esp)`。`LC0` 字段存放需要打印的信息。通过 `movl $LC0, (%esp)` 和 `call _printf`

调用打印出 `x = 5`。

因为 `_x` 代表全局变量，通过 `movl _x, %eax` 将全局变量放到 `eax` 中，打印出来的就是全局变量 `x`。修改汇编指令如下：

```

1     .file "c.c"
2     .text
3     .globl _x
4     .data
5     .align 4
6     _x:
7     .long 3
8     .def __main; .scl 2; .type 32; .endef
9     .section .rdata,"dr"
10    LC0:
11     .ascii "x = %d\\12\\0"
12     .text

```

```

13     .globl _main
14     .def _main; .scl 2; .type 32; .endef
15 _main:
16 LFB11:
17     .cfi_startproc
18     pushl %ebp
19     .cfi_def_cfa_offset 8
20     .cfi_offset 5, -8
21     movl %esp, %ebp
22     .cfi_def_cfa_register 5
23     andl $-16, %esp
24     subl $16, %esp
25     call __main
26     movl $5, 28(%esp)
27     movl _x, %eax
28     movl %eax, 4(%esp)
29     movl $LC0, (%esp)
30     call _printf
31     movl $0, %eax
32     leave
33     .cfi_restore 5
34     .cfi_def_cfa 4, 4
35     ret
36     .cfi_endproc
37 LFE11:
38     .ident "GCC: (MinGW.org GCC-8.2.0-3) 8.2.0"
39     .def _printf; .scl 2; .type 32; .endef

```

检验:

```

C:\Users\zjy>cd C:\Users\zjy\Desktop
C:\Users\zjy\Desktop>gcc -c c.s -o c.o
C:\Users\zjy\Desktop>gcc c.o -o c
C:\Users\zjy\Desktop>c.exe
x = 3

```