





Clase 3 HTML Parte 2







Listas



```
ul>: lista desordenada.
```

lista ordenada.

representa un elemento de la lista y su padre siempre tiene que ser una etiqueta ol o ul.

Ejemplo:

```
<h3>Lista desordenada</h3>
  <l
    l unes
    Martes
    Miércoles
  <h3>Lista ordenada</h3>
  <0|>
   Enero
   Febrero
   Marzo
  </01>
```

Lista desordenada

- Lunes
- Martes
- Miércoles

Lista ordenada

- 1. Enero
- 2. Febrero
- 3. Marzo



Tablas



Para crear tablas se utiliza la etiqueta table y se indican las filas y columnas utilizando tr (table row) y td (table data).

```
 table: contenedor principal
 tr: representa una fila de la tabla
 Día th: representa a una celda de encabezado en una tabla
 Mes
10 td: representa a una celda de datos
 Agosto
14
 Septiembre
```

Día	Mes Agosto	
10		
14	Septiembre	








```
Zona Sur
  Avellaneda
  Lanús
  Banfield
  Quilmes
  Berazategui
  Zona Oeste
  Morón
  Merlo
  Moreno
  Haedo
```

Las columnas (td) siempre van dentro de las filas (tr). Si queremos agrupar celdas de una misma celda o columna hay que agregar los siguientes atributos:

colspan (column span = número de celdas a abarcar) rowspan (row span = número de celdas a abarcar).

Zona Sur	Avellaneda	Lanús
	Banfield	
	Quilmes	Berazategui
Zona Oeste	Morón	Merlo
	Moreno	Haedo

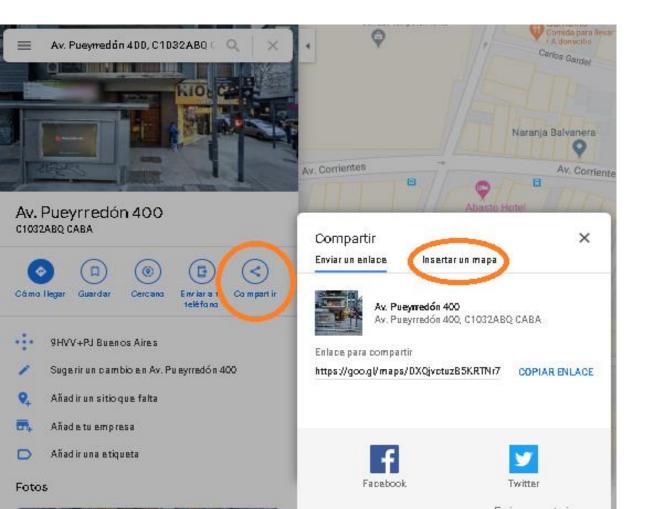




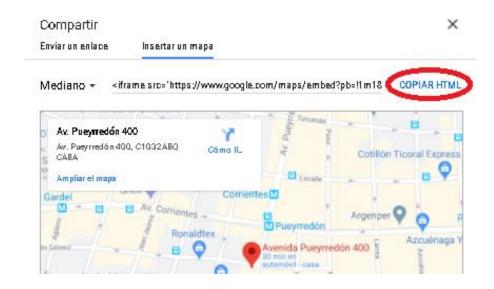
<iframe>



Se utiliza para incrustar otro documento HTML en la página actual



Para incrustar un mapa de google map en nuestra sitioweb, se busca la direccion en Google map, se hace click en **Compartir**, click **Insertar mapa**,



Click en Copiar HTML y lo pegan en el archivo HTML



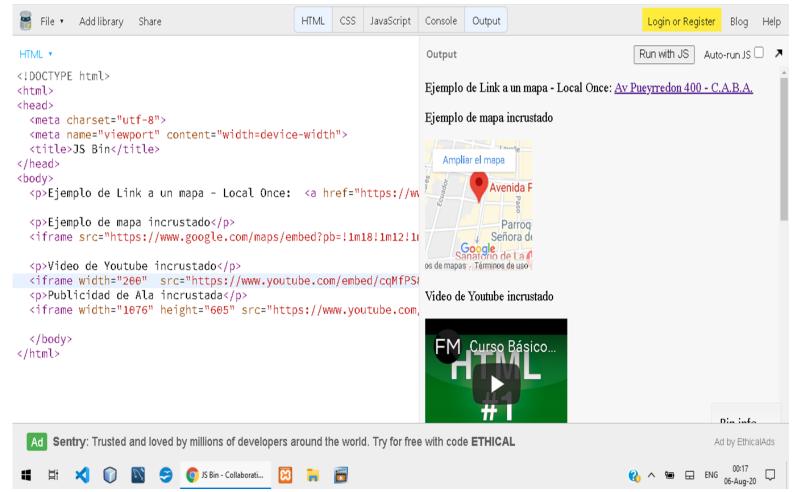


Asi se veria en el navegador

También podría agregar videos o publicidades.

<iframe>









<audio> y <video>



Estas etiquetas nos permiten agregar contenido multimedia.

<audio> acepta como atributos:

controls: muestra los controles estándar para audio en una

página web.

autoplay: hace que el audio se reproduzca automáticamente.

loop: hace que el audio se repita automáticamente.

muted: especifica que la salida de audio debe estar silenciada.

preload: es usado en el elemento audio para almacenar temporalmente (buffering) archivos de gran tamaño.

src: puede ser una URL del archivo de audio o la ruta al archivo local.

<video> acepta como atributos:

controls: permite activar los controles del player.

poster: muestra una imagen a modo de presentación.

autoplay, loop, muted, preload y src con la misma función que en audio

```
<audio src="audio.ogg" controls autoplay loop>
Tu navegador no implementa el elemento audio
</audio>
```







Iconos

Hay varias formas de agregar iconos a tu sitio web, en

https://fontawesome.com/,

hay iconos gratuitos y pagos, te registras en el sitio y te envian un mail con una etiqueta que agregaras al <head> de tu HTML

Luego elijes los iconos a utilizar y los agregan a su página

```
File ▼ Add library Share
                                                  HTML CSS JavaScript Console Output
                                                                                                                       Account Blog
<body>
                                                                                                             Run with JS
                                                                      Output
                                                                                                                         Auto-run JS 🗸 🗷
    <!-- iconos -->
         <i class="fa fa-camera-retro fa-lg"></i></i></or>
         <i class="fa fa-camera-retro fa-2x"></i></i></or>
         <i class="fa fa-camera-retro fa-3x"></i></i></or>
         <i class="fa fa-camera-retro fa-4x"></i></i></or>
         <i class="fa fa-camera-retro fa-5x"></i> <br>
         <i class="fas fa-address-card"></i></i></or>
        <i class="fas fa-address-card fa-5x"></i>kbr><br>
    Enlaces a las redes sociales 
    <a href="https://www.twitter.com" target ="_blank">
         <i class="fa fa-twitter" aria-hidden="true"></i></i></or>
    </a>
    <a href="https://www.facebook.com" target=" blank">
                                                                      Enlaces a las redes sociales
      <i class="fa fa-facebook" aria-hidden="true"></i></i></or>
    </a>
                                                                      ₩f@@in
    <a href="https://www.pinterest" target="_blank">
         <i class="fa fa-pinterest" aria-hidden="true"></i></i></i>
    </a>
    <a href="https://www.instagram.com" target=" blank">
         <i class="fa fa-instagram" aria-hidden="true"></i></i></i>
    </a>
    <a href="https://www.linkedin.com" target="_blank">
         <i class="fa fa-linkedin" aria-hidden="true"></i></i></or>
    </a>
```

https://jsbin.com/wuyeden/edit?html,output







Sitios para alojar nuestro proyecto

Existen varios sitios gratuitos para subir nuestro proyecto:

https://firebase.google.com/docs/hosting/quickstart es un poco mas complicado

https://app.netlify.com/drop, éste último es muy sencillo, registrarse, arrastrar y soltar la carpeta del proyecto, te brinda un link de tu sitio para que puedas compartir







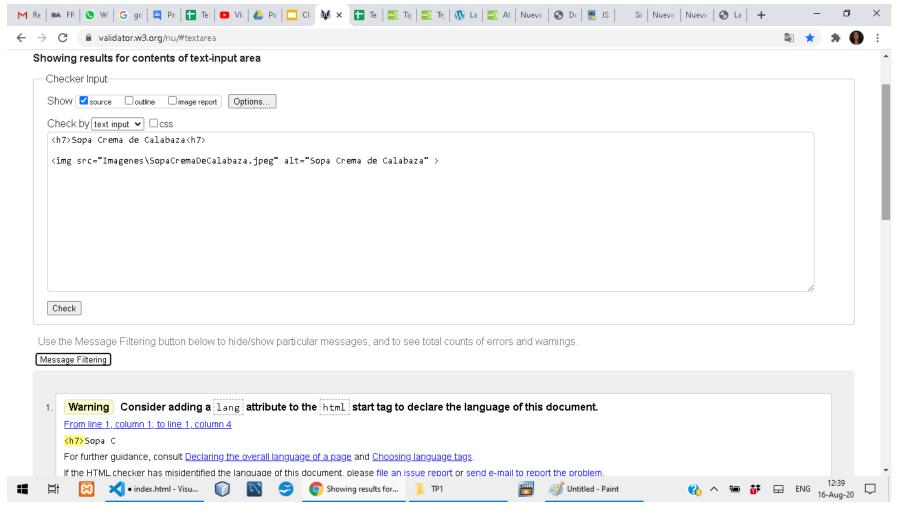
Para el envío de mail se utiliza etiqueta <a> y el atributo href="mailto:.....":





Varios





Existen sitios para validar la páginas HTML, Ejemplo: https://validator.w3.org/#validate_by_input

Copian el contenido de la página, la chequean, verifican los errores y corrigen.

Ahí se uso una etiqueta <h7> que no existe

y aquí marca el error

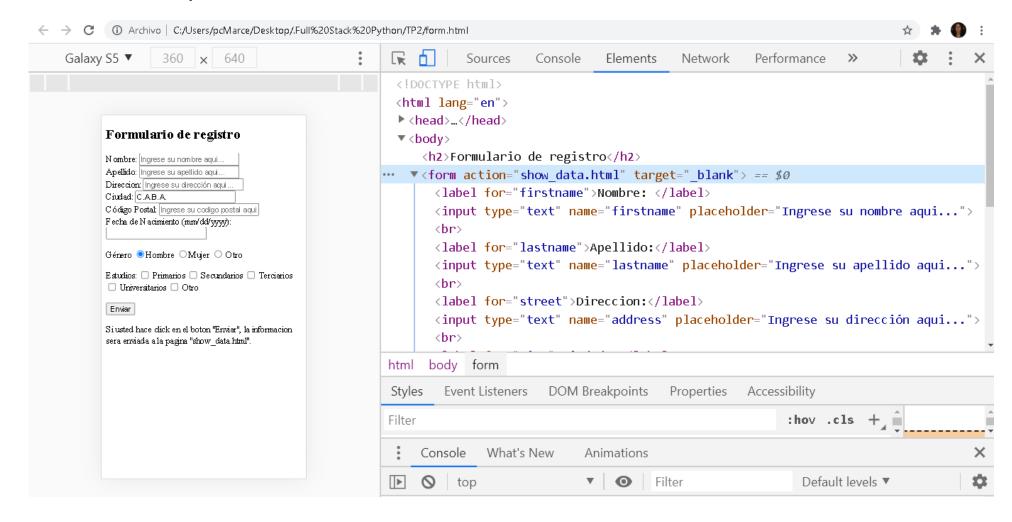




Inspeccionar páginas



Se Inspeccionan sitios web para corregir errores, en el navegador sobre el sitio hacer click con botón derecho e Inspeccionar









Fin