

# 객체 배열

## ▶ 객체배열

객체를 저장하는 배열로 배열의 자료형을 클래스명(사용자 정의 자료형)으로 지정하여 활용

```
int[] intArr = new int[5];
```

intArr	0	0	0	0	0
--------	---	---	---	---	---

```
Example[] exArr = new Example[5];
```

exArr	Example 객체	Example 객체	Example 객체	Example 객체	Example 객체
-------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------

## ▶ 객체배열 선언과 할당

### ✓ 선언

클래스명[] 배열명;  
클래스명 배열명[ ] ;

ex) Academy[] arr;  
Academy arr[ ];

### ✓ 할당

배열명 = new 클래스명[배열크기] ;

ex) arr = new Academy[5];

### ✓ 선언과 동시에 할당

클래스명 배열명[ ] = new 클래스명[배열크기];

ex) Academy[] arr = new Academy[5];

## ▶ 객체배열 초기화

### ✓ 인덱스를 이용한 초기화

```
배열명[i] = new 클래스명();
```

```
ex) arr[0] = new Academy(1, "KH정보교육원");  
    arr[1] = new Academy(2, "케이에이치");
```

### ✓ 선언과 동시에 할당 및 초기화

```
클래스명 배열명[]  
    = {new 클래스명(), new 클래스명()};
```

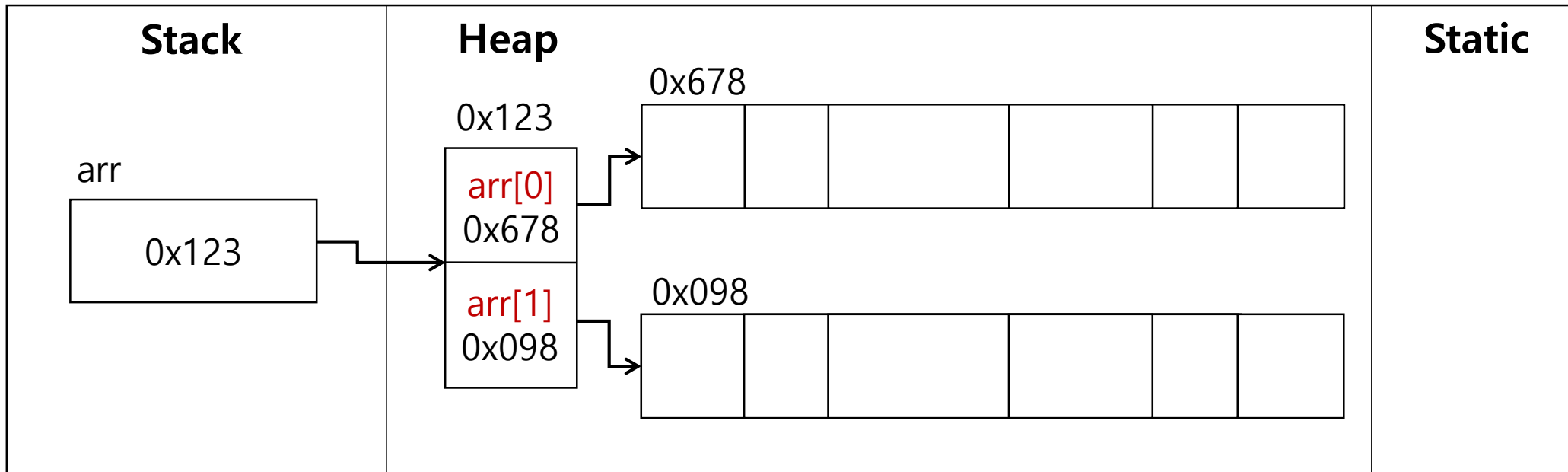
```
ex) Academy arr[] = {  
    new Academy(1, "KH정보교육원"),  
    new Academy(2, "케이에이치") };
```

## ▶ 객체배열 구조

Example arr[] = new Example[2];

arr[0] = new Example();

arr[1] = new Example();



\* arr[index]이 하나의 참조형 변수라고 생각