01 juin 2017

michael ramusi

tpi

I.FA-P3A

Manuel utilisateur

audiofile player

Table des matières

[Introduction 2](#_Toc485607949)

[Installation du serveur WAMP 2](#_Toc485607950)

[Création de la base de données 5](#_Toc485607951)

[Utilisation de l’application 6](#_Toc485607952)

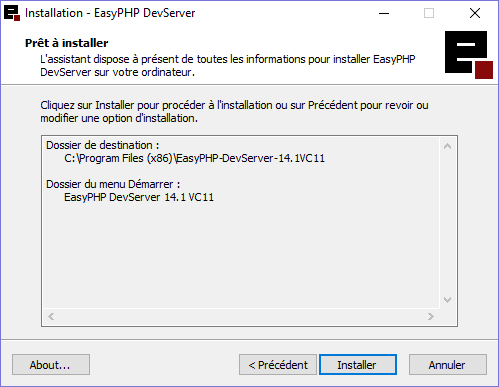
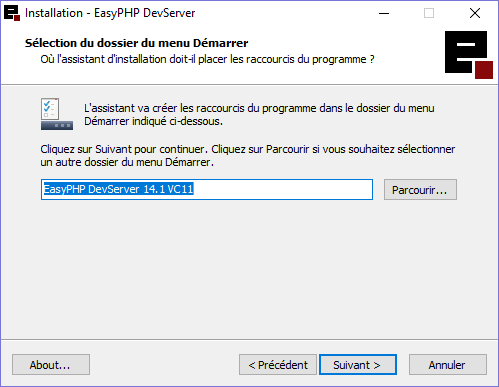
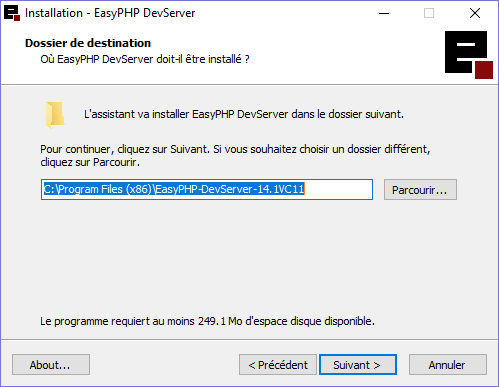
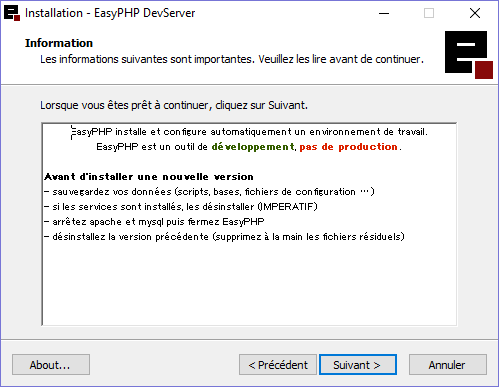
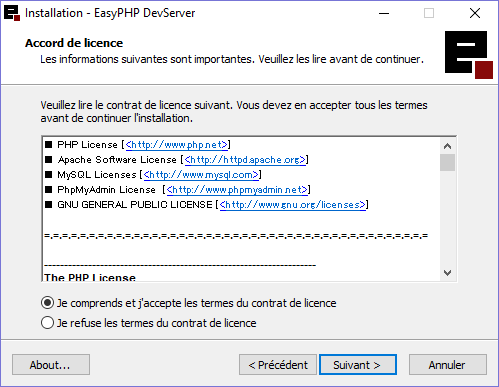
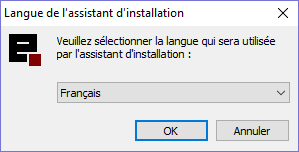
[Conclusion 6](#_Toc485607953)

# Introduction

Ce document est le manuel utilisateur de l’application AudioFile Player, réalisé lors du TPI d’informatique de juin 2017. Ce manuel aborde tout d’abord les différentes procédures d’installation afin de pouvoir utiliser l’application. Ensuite, ce document explique comment utiliser le site.

# Installation du serveur WAMP

Le développement de cette application s’est faite en utilisant EasyPHP DevServer version 14 VC11. Il est donc recommandé d’utiliser cette version.



Ensuite, l’installation se lance réellement. Appuyez sur suivant pour la démarrer.

Tout d’abord, lancez l’exécutable que vous avez téléchargé. Une fois lancé, une page vous demande la langue à utiliser. Dans le cas de ce manuel, l’installation se fera en français.

La page qui suit est celle qui vous demande d’accepter les termes du contrat de licence. Appuyez sur « suivant ».

Ensuite, appuyez de nouveau sur « suivant ».

La page qui suit concerne le dossier de destination. Laissez la valeur par défaut.

Finalement, appuyez sur installer lord de la page de récapitulatif. Attendre la fin, et voilà.

Cette page sert à la création du dossier dans le menu démarrer. Laissez par défaut et appuyez sur « suivant ».

Une fois l’installation terminée, lancez l’application. Attendez quelques dizaines de secondes et une icône d’EasyPHP devrait apparaitre en bas à droite de l’écran. Cliquez-droit dessus et appuyez sur « administration ». Une page web devrait s’ouvrir, avec le tableau de bord d’EasyPHP.

Si ce n’est pas le cas, il est possible que le port par défaut d’EasyPHP soit déjà utilisé par une de vos applications.

Pour remédier à cela, il faut modifier le port : cliquez-droit sur l’icône, allez dans configuration puis sur Apache. Un fichier texte va s’ouvrir. Dans ce fichier texte, chercher cette ligne :



Changez la ligne 127.0.0.1 :80 en 127.0.0.1 :8080 afin de changer de port

Cherchez ensuite la ligne ServerName et faites de même avec l’adresse IP : ajoutez 80.



Une fois EasyPHP fonctionnel, il est nécessaire de mettre en place l’application dessus. Pour cela, il faut tout d’abord se rendre sur le tableau de bord d’EasyPPHP (clique-droit sur l’icone, administration). Une fois sur cette page créez un alias, en cliquant sur « ajouter un alias » sous « fichiers locaux ».



Il vous sera demandé deux informations. Tout d’abord, spécifiez un nom pour l’alias. Par exemple « Projet TPI ». Ensuite saisissez le chemin vers le répertoire contenant l’application. Idéalement, le répertoire doit être celui ou index.html se trouve. Maintenant, en cliquant sur l’alias depuis le tableau de bord d’EasyPHP (127.0.0.1/home) l’application se lancera.

# Création de la base de données

EasyPHP inclut phpmyadmin, afin de pouvoir gérer sa base de données. La version de phpmyadmin inclue avec EasyPHP 14 VC11 est la version 4.1.4. Pour lancer phpmyadmin, il suffit de cliquer sur le bouton correspondant depuis le tableau de bord d’EasyPHP (127.0.0.1/home).



Une fois arrivé sur phpmyadmin, il est nécessaire d’importer la base de données. Pour cela, cliquez sur « importer ».



Appuyez ensuite sur « parcourir » puis sélectionnez le fichier .sql contenant la structure de BD de l’application.



Exécutez ensuite l’importation.



Un message vous avertissant de la réussite de l’importation devrait s’afficher.



Ensuite, faîtes de même avec le fichier DB-data.sql, afin d’importer les données.

# Utilisation de l’application

Lancez l’application en appuyant sur l’alias que vous avez créé précédemment sur le tableau de bord d’EasyPHP. L’application devrait ainsi s’exécuter.

## Connexion

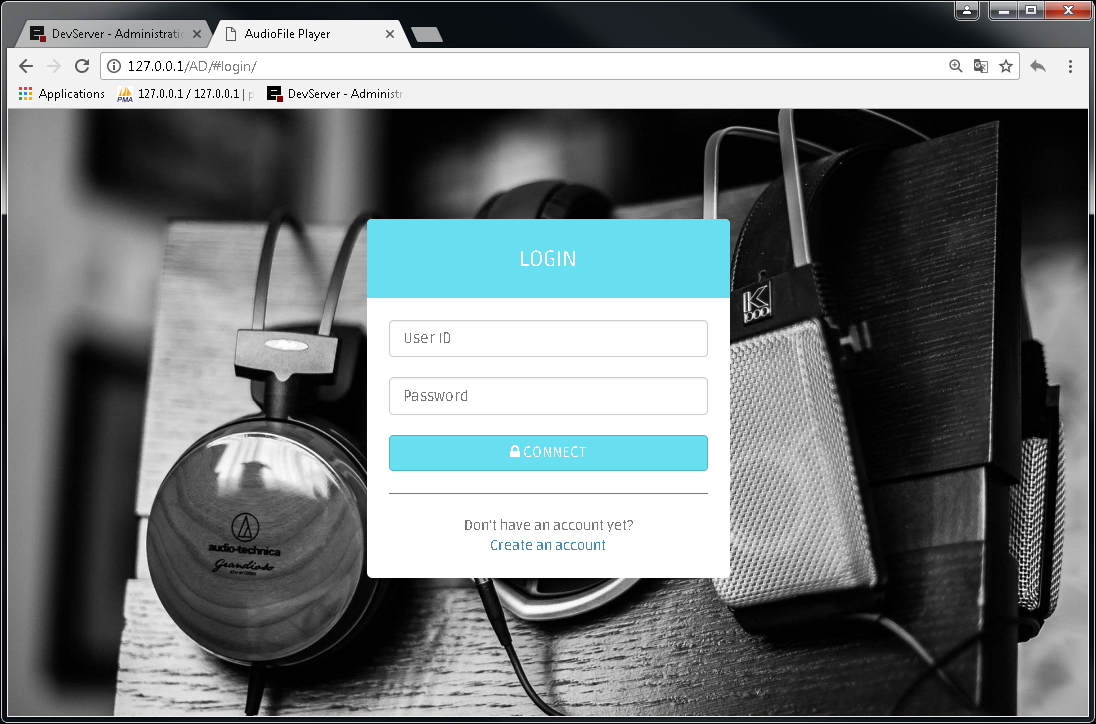


Figure : page de connexion

La première page qui s’ouvre au lancement de l’application est la page de connexion. Cette page se compose d’un formulaire classique comprenant un champ pour le nom de l’utilisateur et un autre pour le mot de passe.

Comptes disponibles :

|  |  |
| --- | --- |
| User ID | Password |
| Pierre | Super |
| Jeanne | Super |
| Mike | Sup |

A noter que les comptes sont tous identiques en termes de privilèges, il n’y a pas de compte administrateur.

Après s’être connecté, l’utilisateur est renvoyé sur la page d’accueil du site.

## Inscription

L’application permet de s’inscrire, en appuyant sur le lien « Create an account » de la page de connexion. Celle-ci renvoie vers la page d’inscription, composé d’un champ supplémentaire pour vérifier le mot de passe.

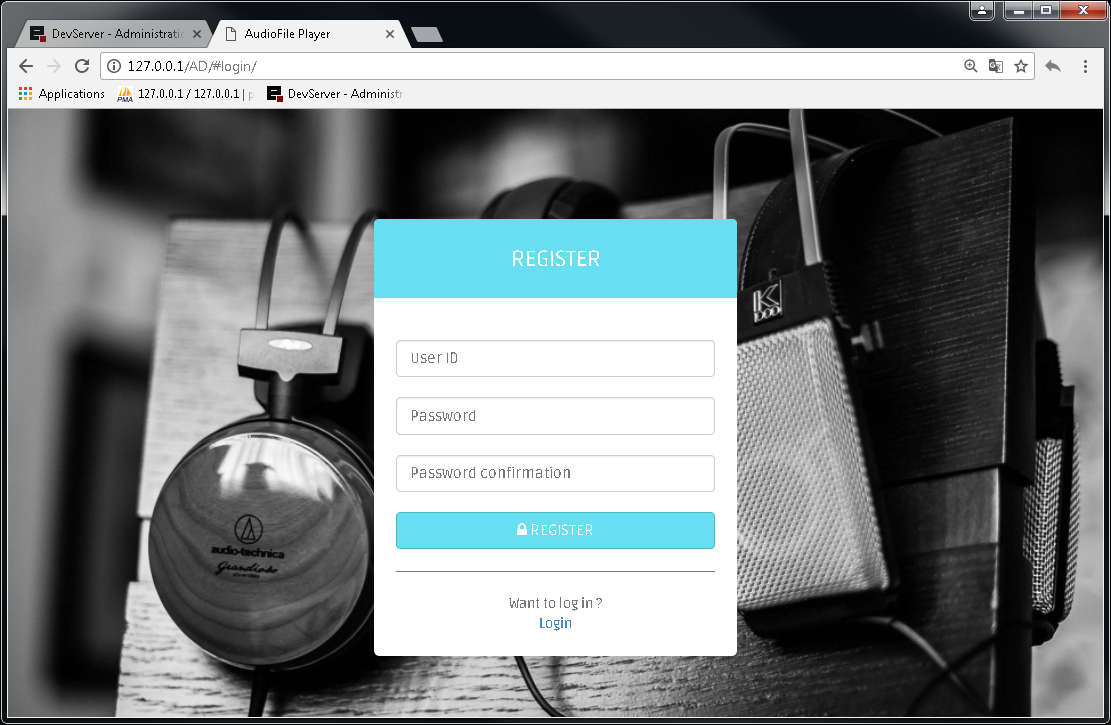


Figure : page d'inscription

Une fois inscrit, l’application connecte automatiquement l’utilisateur et le redirige sur la page d’accueil de l’application.

# Conclusion