

Plano de Ação

Plano de Ação – Sprint 1

Projeto: Site de Adoção para ONG

Sprint: 1 (5 a 8 aulas)

Objetivo da Sprint: Levantamento e análise dos requisitos do sistema, modelagem do banco de dados e preparação da documentação necessária para a próxima etapa de desenvolvimento.

1. Atividades Principais

Levantamento e análise dos requisitos

Entender as necessidades da ONG (cadastro de animais, adoção, voluntariado, doações, relatórios).

Definir requisitos funcionais (ex.: “O sistema permite cadastrar animais disponíveis para adoção”) e não funcionais (ex.: “O sistema deve ser responsivo e seguro”).

Responsável: Todo o grupo (brainstorming e discussão).

Ferramentas: Google Docs / Notion / Word.

Protótipo de Alta Fidelidade

Criar telas principais do sistema (login, listagem de animais, cadastro, adoção, doações, etc.).

Ferramentas: Figma, Canva.

Responsável: Todo o grupo.

Modelagem do Banco de Dados

Criar o Diagrama Entidade-Relacionamento (DER).

Definir tabelas, atributos, tipos de dados, chaves primárias, estrangeiras e cardinalidades.

Criar o dicionário de dados com tabelas, atributos e relacionamentos.

Ferramentas: DB design.

Responsável: Raí Carvalho e Bruna Barbosa.

Criação dos Diagramas UML

Casos de Uso: Atores principais (adotante, administrador).

Outros diagramas (se necessário): Classe, Atividades.

Ferramentas: [Draw.io](https://draw.io), Miro.

Responsável: Raí Carvalho.

Definição de Tecnologias e Estratégias

Definir linguagens, frameworks e banco de dados (ex.: Frontend em React, Backend em Node.js, Banco em PostgreSQL/MySQL).

Definir estratégia de deploy (ex.: Vercel, Render, Netlify ou Heroku).

Responsável: Discussão em grupo e registro na documentação.

Apresentação

Preparar slides curtos com: requisitos, diagramas, protótipo e plano de ação.

Definir quem apresentará cada parte.

Responsável: Todo o grupo.

2. Cronograma Estimado (5–8 aulas)

Aula	Atividade	Entregáveis
1	Levantamento dos requisitos (brainstorming com o grupo)	Lista inicial de requisitos
2	Criação dos diagramas UML (Casos de Uso e Sequência)	Diagramas UML em PDF
3	Protótipo de alta fidelidade	Protótipo navegável
4	Modelagem inicial do DER + definição de tecnologias	Versão preliminar do DER
5	Refinamento do DER e criação do dicionário de dados	DER + Dicionário de dados
6	Revisão dos requisitos e ajustes	Versão final dos requisitos
7	Montagem do plano de ação da próxima sprint	Documento com cronograma
8	Preparação da apresentação final	Slides + repositório atualizado