

GRUPO 5 - SENAI CE334

GPDD PROJETO FINAL

EDUARDO RODRIGUES BUENO JUNIOR - Nº05
ISABELY PEREZ MARQUES - Nº15
LORRAYNE VOLTARELLI - Nº21
MARIA ALICE TAVEIRA STRINGHETTA - Nº24



Índice

04	<u>EQUIPE CORALWAVE</u>
05	<u>CORALWAVE - O QUE SOMOS?</u>
06	<u>CORALWAVE - NOSSO INÍCIO</u>
07	<u>CORALWAVE - INSPIRAÇÕES</u>
08	<u>CORALWAVE- NOSSA ESTÉTICA</u>
10	<u>CORALWAVE - NOSSA PROPOSTA</u>
12	<u>GUARDIÕES DO OCEANO - TEMA DO JOGO</u>
13	<u>GUARDIÕES DO OCEANO - NOSSO JOGO</u>
14	<u>GUARDIÕES DO OCEANO - ENREDO DO JOGO</u>
15	<u>GUARDIÕES DO OCEANO - OBJETIVO DO JOGO</u>
16	<u>GUARDIÕES DO OCEANO - INTRODUÇÃO DO JOGO</u>
17	<u>GUARDIÕES DO OCEANO - CLASSIFICAÇÃO ETÁRIA</u>
18	<u>GUARDIÕES DO OCEANO - ARTE DO JOGO</u>
19	<u>GUARDIÕES DO OCEANO - MECÂNICA DO JOGO</u>



Índice

20	GUARDIÕES DO OCEANO - DESIGN DE NÍVEIS DO JOGO
21	GUARDIÕES DO OCEANO - PLATAFORMAS DO JOGO
22	GUARDIÕES DO OCEANO - NECESSIDADE DO JOGO
23	GUARDIÕES DO OCEANO - ESTRATÉGIA DO JOGO
24	GUARDIÕES DO OCEANO - JOGABILIDADE
25	GUARDIÕES DO OCEANO - ACESSIBILIDADE DO JOGO
26	GUARDIÕES DO OCEANO & CORALWAVE - NOSSAS MOTIVAÇÕES
27	GPDD - PÁGINA DO PROJETO
28	GPDD - PRECIFICAÇÃO
29	GPDD - DOCUMENTAÇÃO
30	GPDD - TIPOGRAFIA
31	GPDD - COLORIMETRIA



Equipe CoralWave

MARIA ALICE STRINGHETTA TAVEIRA	SCRUM MASTER
ISABELY PEREZ MARQUES	DESENVOLVEDORA
LORRAYNE VOLTARELLI	ILUSTRADORA
EDUARDO RODRIGUES BUENO JUNIOR	EDITOR DE VÍDEO



CoralWave - O que somos?

CORALWAVE É UMA EMPRESA DE JOGOS INOVADORA, COMPROMETIDA COM A PRESERVAÇÃO DO MEIO AMBIENTE E A CONSCIENTIZAÇÃO SOBRE A IMPORTÂNCIA DA COLETA DE LIXO. NOSSA MISSÃO É ENGAJAR E EDUCAR AS PESSOAS SOBRE QUESTÕES AMBIENTAIS POR MEIO DE EXPERIÊNCIAS DE JOGO IMERSIVAS E DIVERTIDAS.



Nosso Início

ESTES SÃO OS PRINCIPAIS
OBJETIVOS DESTA
PROPOSTA

OBJETIVO 1

TIVEMOS INÍCIO PELA DEMANDA DO MERCADO POR JOGOS CONSCIENTES E INOVADORES. ATRAVÉS DA CORALWAVE, BUSCAMOS ACOLHER NOSSOS CLIENTES, ASSIM COMO OS CORAIS ABRIGAM UMA INFINIDADE DE HABITANTES, DESDE OS MINÚSCULOS PEIXES ATÉ AS MAJESTOSAS TARTARUGAS MARINHAS.

OBJETIVO 2

POR MEIO DE JOGOS EDUCATIVOS COM FAIXA ETÁRIA VARIADA, TRAZEMOS CONTEÚDO, EDUCAÇÃO, CONSCIENTIZAÇÃO E LAZER DE FORMA MAIS DIDÁTICA E LÚDICA.

OBJETIVO 3

NÓS, DA CORALWAVE, VIEMOS PARA MOSTRAR QUE, IGUAIS CORAIS, BUSCAMOS A INTERCONECTIVIDADE, DEMONSTRANDO QUE DA MESMA FORMA QUE EM CORAIS ATÉ AS MENORES CRIATURAS PODEM CRIAR ALGO GRANDIOSO E VITAL PARA O EQUILÍBRIO DO PLANETA, PODEMOS LEVAR ATÉ A MAIS ESQUECIDA DAS TEMÁTICAS AO PÚBLICO.



CoralWave - Inspirações

TIVEMOS INSPIRAÇÃO DE JOGOS JÁ NO MERCADO, COMO 'HERÓIS DOS MARES' E 'DORA LIMPEZA NA PRAIA'





CoralWave - Nossa estética

AS CORES AZUL, VERDE ÁGUA, VERDE E LARANJA, QUANDO COMBINADAS, CRIAM UMA PALETA VIBRANTE QUE PODE TRANSMITIR DIVERSAS SENSações, ESPECIALMENTE QUANDO RELACIONADAS AO TEMA DE MEIO AMBIENTE E SUSTENTABILIDADE, COMO NO CONTEXTO DA CORALWAVE.

O AZUL REPRESENTA TRANQUILIDADE E ESTABILIDADE, O VERDE ÁGUA TRAZ FRESCOR E HARMONIA, O VERDE SIMBOLIZA CRESCIMENTO E SUSTENTABILIDADE, E O LARANJA ACRESCENTA ENERGIA, CRIATIVIDADE E DINAMISMO. JUNTAS, ESSAS CORES EVOCAM UM COMPROMISSO COM A PRESERVAÇÃO AMBIENTAL E INCENTIVAM A AÇÃO CONSCIENTE E INOVADORA.



coral wave



CoralWave - Nossa estética



TIPOGRAFIA:

Quicksand_Bold.otf

QuickSand Bold Regular





CoralWave - Nossa proposta

ESTES SÃO OS PRINCIPAIS
OBJETIVOS DESTA
PROPOSTA

OBJETIVO 1

AO ESCOLHER A CORALWAVE, VOCÊ NÃO ESTÁ APENAS OPTANDO POR ENTRETENIMENTO DE QUALIDADE, MAS TAMBÉM POR UMA EMPRESA QUE VALORIZA O PLANETA. ACREDITAMOS QUE OS JOGOS TÊM O PODER DE MUDAR COMPORTAMENTOS E CRIAR UM FUTURO MELHOR. JUNTE-SE A NÓS NESSA JORNADA E SEJA PARTE DA MUDANÇA QUE QUEREMOS VER NO MUNDO!

OBJETIVO 2

POR MEIO DE JOGOS EDUCACIONAIS, LÚDICOS, CONSCIENTIZADORES, INOVADORES E DIVERTIDOS, TRAZEMOS A ALEGRIA E ENSINAMENTO QUE NOSSO PÚBLICO NECESSITA.

OBJETIVO 3

JOGOS LIVRES PARA TODOS, ACESSÍVEIS E DIVERTIDOS SÃO NOSSO LEMA. PREZAMOS A INTERCONECTIVIDADE, NOS CONECTANDO COM OS CLIENTES POR TRÁS DA MENSAGEM QUE DESEJAMOS PASSAR.



Público-alvo

PARA OBTER OS RESULTADOS
PRETENDIDOS AS ESTRATÉGIAS
SERÃO DIVIDADAS EM DUAS
SEGMENTAÇÕES DE PÚBLICO

Público-alvo básico

CRIANÇAS, JOVENS, ADULTOS, ORGANIZAÇÕES DE ENSINO.

Público-alvo específico

CRIANÇAS QUE GOSTEM DE TEMÁTICAS SOCIAIS OU
RELACIONADAS AO OCEANO, EM CONJUNTO DE
ORGANIZAÇÕES ESCOLARES QUE PRETENDEM ENSINAR O
PÚBLICO JOVEM SOBRE A TEMÁTICA ABORDADA.



Guardiões do Oceano - Tema do jogo

Coleta de lixo no oceano e resgate marinho.

ATRAVÉS DE UM JOGO DINÂMICO E INTERATIVO, O USUÁRIO TEM A MISSÃO DE COLETAR O LIXO NO OCEANO E RESGATAR OS ANIMAIS EM PERIGO QUE APARECEREM DURANTE O PERCURSO.

TEM NÍVEIS DIVERTIDOS E COLORIDOS.



Guardiões do Oceano - Nosso jogo

NOSSO JOGO É UM CONVITE PARA TODOS SE TORNAREM DEFENSORES DOS MARES! ATRAVÉS DE UMA MECÂNICA SIMPLES E ENVOLVENTE, O JOGADOR SE CONECTA À MISSÃO DE SALVAR OS OCEANOS, LIMPANDO RESÍDUOS E AJUDANDO A FAUNA MARINHA EM UM AMBIENTE DIVERTIDO E EDUCATIVO.



Guardiões do Oceano - Enredo

DENNIS É UM GAROTO DE 9 ANOS, FILHO DE UMA ATIVISTA AMBIENTAL QUE PARTICIPA DE UMA ONG CHAMADA “GUARDIÕES DO OCEANO”. NO INÍCIO DO JOGO, ELE CONVIDARÁ O JOGADOR PARA IR NADAR NO OCEANO COM ELE, E AJUDÁ-LO A LIMPAR A ÁGUA E CUIDAR DOS ANIMAIS MARINHOS. NA ÚLTIMA FASE, ELE AJUDA O PLAYER A RECICLAR, E AO FIM, AGRADECE PELA AJUDA, E CHAMA ELE PARA IR BRINCAR.



Guardiões do Oceano - Objetivo

O OBJETIVO DO JOGO É LIMPAR O OCEANO, RESGATAR ANIMAIS E CONSCIENTIZAR O JOGADOR SOBRE A POLUIÇÃO MARINHA. A CADA NÍVEL, O JOGADOR ENFRENTA NOVOS DESAFIOS QUE PROMOVEM A RESPONSABILIDADE AMBIENTAL, DESDE A COLETA DE LIXO ATÉ A SEPARAÇÃO CORRETA DOS RESÍDUOS.



Guardiões do Oceano - Introdução

EM GUARDIÕES DO OCEANO, VOCÊ EMBARCA EM UMA AVENTURA AMBIENTAL ONDE O OCEANO ESTÁ EM PERIGO. SEU OBJETIVO É RESTAURAR A VIDA MARINHA, ENFRENTANDO DESAFIOS RELACIONADOS À POLUIÇÃO DOS MARES E AJUDANDO OS ANIMAIS A SOBREVIVEREM EM UM AMBIENTE SEGURO.



► Guardiões do Oceano - Classificação Etária

MOTIVO

O JOGO É RECOMENDADO PARA JOGADORES COM 9 ANOS OU MAIS, GARANTINDO QUE OS TEXTOS E COMANDOS SEJAM ADEQUADOS PARA ESSA FAIXA ETÁRIA. A CLASSIFICAÇÃO FOI PENSADA PARA GARANTIR QUE CRIANÇAS E JOVENS POSSAM SE DIVERTIR E APRENDER COM O JOGO DE FORMA SEGURA.



Guardiões do Oceano - Arte do jogo

A ARTE DO JOGO É COLORIDA E VIBRANTE, TRANSMITINDO A BELEZA E A DIVERSIDADE DO OCEANO. OS CENÁRIOS SÃO DESENHADOS COM DETALHES MINUCIOSOS, CRIANDO UM AMBIENTE VISUALMENTE ATRAENTE QUE MANTÉM O JOGADOR IMERSO NA MISSÃO DE PROTEGER A NATUREZA.



► Guardiões do Oceano - Mecânica do jogo

MOTIVO

A MECÂNICA É BASEADA EM CLIQUES INTUITIVOS, PERMITINDO AO JOGADOR REALIZAR AÇÕES COMO COLETAR LIXO, LIMPAR ANIMAIS E SEPARAR RESÍDUOS COM TOQUES SIMPLES. ESSA ABORDAGEM FACILITA A INTERAÇÃO EM DIVERSAS PLATAFORMAS E PROPORCIONA UMA EXPERIÊNCIA ACESSÍVEL A TODOS OS PÚBLICOS.

A red arrow pointing to the right, with a black outline and a small black triangle at its tip.

Guardiões do Oceano - Design de níveis

O JOGO POSSUI QUATRO NÍVEIS DISTINTOS E PROGRESSIVOS. NO PRIMEIRO, O JOGADOR COLETA LIXO; NO SEGUNDO, LIMPA TARTARUGAS; NO TERCEIRO, REMOVE ÓLEO DO OCEANO; E, NO QUARTO, SEPARA OS RESÍDUOS NAS LIXEIRAS CORRETAS, CADA FASE APRESENTANDO DESAFIOS ÚNICOS E EDUCATIVOS.



► Guardiões do Oceano - Plataformas do jogo

MOTIVO

O JOGO É DISPONIBILIZADO EM FORMATO WEB, LANÇADO NO GITHUB. É PRODUZIDO PARA SMARTPHONES, TABLETS E DESKTOPS.

A small version of the SENAI logo, consisting of a red right-pointing arrow with a white outline.

Guardiões do Oceano - Necessidade

COM O AUMENTO DA POLUIÇÃO NOS MARES, *GUARDIÕES DO OCEANO* ATENDE À NECESSIDADE URGENTE DE EDUCAR AS PESSOAS SOBRE A PRESERVAÇÃO AMBIENTAL, UTILIZANDO UMA ABORDAGEM LÚDICA PARA ENSINAR SOBRE O IMPACTO HUMANO NO ECOSSISTEMA MARINHO.

A red arrow pointing to the right, with a black outline and a small black triangle at its tip.

Guardiões do Oceano - Estratégia

A ESTRATÉGIA DO JOGADOR ENVOLVE PLANEJAMENTO E TOMADA DE DECISÃO RÁPIDA. CADA NÍVEL EXIGE AÇÕES PRECISAS, COMO ESCOLHER QUAIS ITENS COLETAR PRIMEIRO E ONDE FOCAR OS ESFORÇOS, PARA MAXIMIZAR A EFICIÊNCIA NA LIMPEZA E RESGATE DOS ANIMAIS MARINHOS.

A red right-pointing triangle with a black outline, positioned to the left of the title.

Guardiões do Oceano - Jogabilidade

A JOGABILIDADE É FLUIDA E SIMPLES, FOCADA EM AÇÕES POR TOQUE OU CLIQUE. COM UMA CURVA DE DIFICULDADE GRADUAL, O JOGADOR É CONSTANTEMENTE DESAFIADO A AGIR RAPIDAMENTE E DE FORMA ESTRATÉGICA PARA LIMPAR O OCEANO E SALVAR OS ANIMAIS.



► Guardiões do Oceano - Acessibilidade do jogo

MOTIVO

O JOGO É PROJETADO PARA SER ACESSÍVEL A TODOS, COM CONTROLES FÁCEIS DE APRENDER E UMA INTERFACE CLARA. ALÉM DISSO, ELE OFERECE SUPORTE PARA DIFERENTES PLATAFORMAS, GARANTINDO QUE PESSOAS COM DIVERSOS TIPOS DE DISPOSITIVOS POSSAM PARTICIPAR DA EXPERIÊNCIA DE SALVAR OS OCEANOS.



Guardiões do Oceano & CoralWave - Nossas motivações

A JOGABILIDADE É FLUIDA E SIMPLES, FOCADA EM AÇÕES POR TOQUE OU CLIQUE. COM UMA CURVA DE DIFICULDADE GRADUAL, O JOGADOR É CONSTANTEMENTE DESAFIADO A AGIR RAPIDAMENTE E DE FORMA ESTRATÉGICA PARA LIMPAR O OCEANO E SALVAR OS ANIMAIS.