

Векторы

1) Длина вектора \vec{AB}

$$|\vec{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

2) Формула скалярного произведения $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \alpha$
 Координатная $\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{i=1}^n a_i \cdot b_i$ (скалярное произведение)

Скалярное произведение вектора \vec{a} на себя равно квадрату модуля вектора \vec{a}
 $\vec{a}^2 = |\vec{a}|^2$ — норма вектора

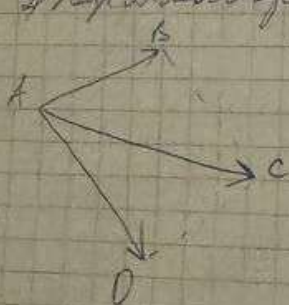
Правила сложения векторов

1) Треугольник



$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

2) Параллелограмм



$$\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{AD}$$

1) Отыскание векторов \vec{a} и \vec{b} ; $\vec{a}(1, -2); \vec{b}(2, 3)$
 $2\vec{a} = (2, -4)$
 $\vec{a} + \vec{b} = (1+2, -2+3)$

2) Длина вектора: $A(x_1, y_1); B(x_2, y_2)$
 $AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$
 $|\vec{a}| = \sqrt{(-2)^2 + 1^2}$

Если не...
 то...
 $\Rightarrow x_1 =$
 $y_1 =$

$M = (3, 2)$

§2 Прямые
 $\vec{a}(x_1, y_1); \vec{b}(x_2, y_2)$

если...
 иначе

§3 Прямые

$\vec{a} \perp \vec{b}$

Задана

$\vec{a}(1, 2)$

$\vec{a} \perp \vec{b}$

$\Rightarrow \vec{b} =$

§4

Значит

\Rightarrow

$$A(5, 3); B(-3, -1)$$



Если известна координата M, то знаем, что $\frac{AM}{BM} = \frac{1}{3}$, то есть $M(x_M, y_M)$

$$\Rightarrow x_M = \frac{x_A + \lambda x_B}{1 + \lambda} = \frac{5 + \frac{1}{3}(-3)}{1 + \frac{1}{3}} = 3$$

$$y_M = \frac{y_A + \lambda y_B}{1 + \lambda} = \frac{3 + \frac{1}{3}(-1)}{1 + \frac{1}{3}} = 2$$

$$M(3, 2)$$

§2 Произведение векторов в координатах

$$\vec{a}(x_1, y_1); \vec{b}(x_2, y_2); \vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 x_2 + y_1 y_2$$

Если произведение положительно, то угол острый, иначе тупой

§3 Проверка векторов на ортогональность

$$\vec{a} \perp \vec{b} \quad x_1 y_1 + x_2 y_2 = 0$$

Задача:

$$\vec{a}(1, 2, -4); \vec{b}(6, -1, 1)$$

$$\vec{a} \perp \vec{b} \text{ если } \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow$$

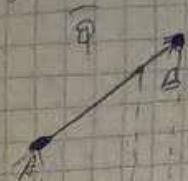
$$\Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 1 \cdot 6 - 2 - 4 = 6 - 6 = 0 \Rightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$$

§4 Угол между векторами

$$\text{Знаем } \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \alpha \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \text{ или } \cos \alpha = \frac{x_1 x_2 + y_1 y_2}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2} \sqrt{y_1^2 + y_2^2}}$$

§ 1.7.1 Проекция вектора на вектор



Опустим перпендикуляр из
вектор \vec{b} . Опуская перпендикуляр
из конца вектора \vec{a}
на прямую AB (или ее продолжение)
 A, B, \dots то есть продолжения



число

$\text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a}$ - проекция вектора \vec{a} на \vec{b}

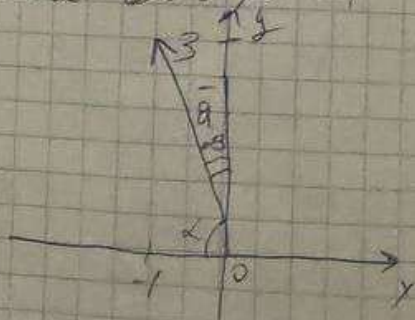
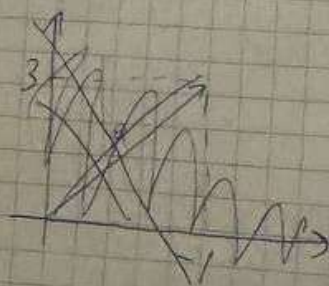
$\text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a} > 0$ - острый угол, иначе тупой

$\text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a} = 0$ - векторы ортогональны $\vec{a} \perp \vec{b}$

§ 1.7.2 Проекция вектора на координатные оси

Задача.

$\vec{a}(1,3)$ найти, что $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta = 1$



$$\cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{1^2 + 3^2}} = \frac{1}{\sqrt{10}}$$

$$\cos \beta = \frac{3}{\sqrt{10}}$$

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta = \frac{1}{10} + \frac{9}{10} = 1, \text{ что и требовалось доказать}$$

§1.8.1

Любой вектор на плоскости представляется по базису (\vec{e}_1, \vec{e}_2) : $\vec{v} = \alpha \vec{e}_1 + \beta \vec{e}_2$, где α и β - действительные числа. Эквивалентно в базе линейно независимых базисных векторов $\alpha \vec{e}_1 + \beta \vec{e}_2$ - разложение вектора \vec{v} по базису.

§1.8.2 Определение коллинеарности векторов

Два вектора, чтобы 2 вектора были коллинеарны, необходимо и достаточно, чтобы их соответствующие координаты были пропорциональны:

$$\begin{cases} v_1 = \lambda w_1 \\ v_2 = \lambda w_2 \end{cases}, \text{ где } \lambda - \text{конст.}$$

$$\frac{v_1}{w_1} = \frac{v_2}{w_2}$$

Задача.

Проверить коллинеарны ли векторы $\vec{a}(-2, 4)$, $\vec{b}(1, -2)$

$$\begin{cases} -2 = \lambda 1 \\ 4 = \lambda 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -2 = \lambda \\ \lambda = 2 \end{cases} \Rightarrow \text{не коллинеарны}$$

II способ - пропорция

$$\frac{-2}{1} = \frac{4}{-2} \Rightarrow -2 = -2 \Rightarrow \text{коллинеарны}$$

§1.8.4 Базис и СК пространства

Три вектора пространства $\vec{v}(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$ коллинеарны тогда и только тогда, когда определитель, составленный из координат данных векторов, равен 0

$$\begin{vmatrix} v_1 & v_2 & v_3 \\ s_1 & s_2 & s_3 \\ d_1 & d_2 & d_3 \end{vmatrix} = 0$$

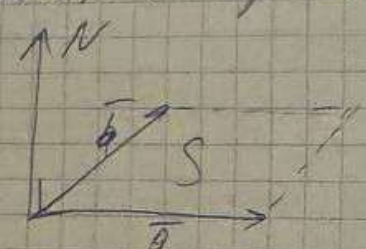
§19.1 Векторное произведение векторов

Определим его физически.

Осиновые векторы произведены от криво-
голе векторов?

- Результирующий вектор произведен чинно
- Результирующий вектор произведен вектор

$[\vec{a}, \vec{b}] = \vec{N}$, где \vec{N} - нормальный вектор к плоскости, образованной векторами \vec{a} и \vec{b} .
Векторы \vec{a} и \vec{b} лежат в одной плоскости, нормаль к которой \vec{N} , длина которого численно равна площади параллелограмма, построенного на данных векторах



$$|\vec{N}| = |[\vec{a}, \vec{b}]| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \angle(\vec{a}, \vec{b})$$

Задача

найти $|[-3\vec{a} \cdot 2\vec{b}]|$, если $|\vec{a}| = \frac{1}{2}$, $|\vec{b}| = \frac{1}{6}$

$$|[-3\vec{a} \cdot 2\vec{b}]| = \text{выносим конст за скобки} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow |-3 \cdot 2 [\vec{a}, \vec{b}]| = 6 |\vec{N}| = 6 \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} \cdot \sin \angle(\vec{a}, \vec{b})$$

§19.3 Векторное произведение в координатах

$$[\vec{a}, \vec{b}] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}$$

Векторное произведение $\vec{S}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \vec{S}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$, заданное в ортонормированном базисе $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, выражается векром \vec{S} по

Задача

Найти векторное произведение $\vec{a}(1, 2, -3)$ $\vec{b}(0, -4, 1)$ и его длину

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & -3 \\ 0 & -4 & 1 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ -4 & 1 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} 1 & -3 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -4 \end{vmatrix}$$

$$= \vec{i}(2 \cdot 1 - (-12)) - \vec{j}(1 \cdot 1 - 0) + \vec{k}(-4 - 0) = -10\vec{i} + \vec{j} + 4\vec{k}$$

Выполним проверку ортогональности

$$\vec{N} \cdot \vec{a} = (-10) \cdot 1 + 1 \cdot 2 + 4 \cdot (-3) = -10 + 2 - 12 = 0 \Rightarrow \vec{N} \perp \vec{a}$$

$$\vec{N} \cdot \vec{b} = -10 \cdot 0 + 1 \cdot (-4) + 4 \cdot 1 = 0 - 4 + 4 = 0 \Rightarrow \vec{N} \perp \vec{b}$$

$$|\vec{N}| = \sqrt{(-10)^2 + 1^2 + 4^2} = \sqrt{100 + 1 + 16} = \sqrt{117} = 3\sqrt{13}$$

§ 1.10.1 Сферическое представление векторов
Определение и свойства

Сферическое представление векторов - это представление 3-х пространственных $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$

Называются осями параллелепипеда, построенного на данных векторах

Сферическое представление векторов $\vec{S}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$.

$$\vec{S}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \begin{vmatrix} \vec{S}_1 & \vec{S}_2 & \vec{S}_3 \\ \vec{a}_1 & \vec{a}_2 & \vec{a}_3 \\ \vec{b}_1 & \vec{b}_2 & \vec{b}_3 \\ \vec{c}_1 & \vec{c}_2 & \vec{c}_3 \end{vmatrix}$$

$$V_{\text{паралл}} = |\vec{P}| \quad V_{\text{сфера}} = \frac{4}{3}|\vec{P}|$$

Задача

$$\vec{a} (1 -1 2) \quad \vec{b} (0 4 3) \quad \vec{c} (3 2 -6)$$

а) скалярное произведение

б) объем

в) длина вектора

$$а) p(\vec{a} \vec{b} \vec{c}) = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 4 & 3 \\ 3 & 2 & -6 \end{vmatrix} = -63$$

б) Объем = модуль

$$V = |\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c}| = |-63| = 63$$

$$в) V_{\text{вектора}} = \frac{1}{6} 63 = 10 \frac{1}{2}$$