Найдём собственный вектор для собственного значения лямбда = -7

$$(A - \lambda T) v = (A - 7I) v = \begin{bmatrix} -63 \\ 45 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = -7 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$2 \times +3 = 0$$

$$2 \times +12 = 0$$

$$x + 3y = 0$$

$$4x + 12y = 0$$

$$4x + 12y = 0$$

$$4x + 12y = 0 = 4x - 12y = 4x - 3$$

$$\begin{vmatrix} -6 - (4) \\ 4 \end{vmatrix} \times \frac{3}{5-(7)} = 1 \cdot 12 - 4 \cdot 3 = 0$$

имеет бесконечно много решений

AUZNU A = 200 0 45 0 43 $A - \lambda = 0$ $\begin{bmatrix}
 2 & 0 & 0 \\
 0 & 4 & 5 \\
 0 & 4 & 5
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 1 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 2 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 2 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 2 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 2 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 2 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 =$ $\det \begin{array}{c} 2-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 4-\lambda & 5 \\ 0 & 4 & 3-\lambda \end{array} = 0$ Packpolu no représent Compoke $(2-\lambda)[(4-\lambda)(2-\lambda)-4\times5]=0$

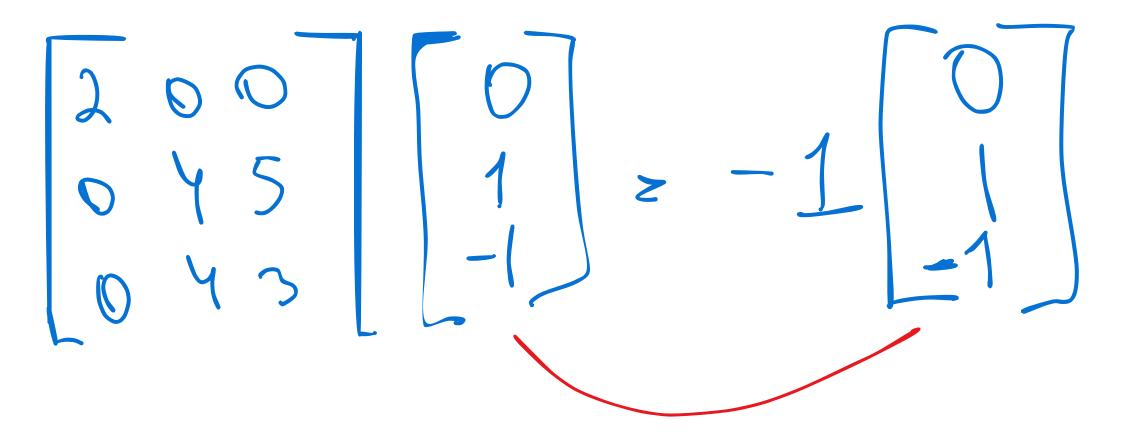
det 0 $4-\lambda$ 5 $4-\lambda$ $3-\lambda$ $\begin{vmatrix} 2 - 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 - 2 & 5 \\ 0 & 4 & 3 - 2 \end{vmatrix} = 0$

1 = 2

$$\begin{vmatrix} 2^{3} - | 1 | 0 & 0 \\ 0 & | 1 - | 1 | | 5 \\ 0 & | 3 - | 1 - | 1 \end{vmatrix} = 3 \cdot [5 \times 4 - 4 \times 5] = 0$$

$$\begin{vmatrix} 3 - 8 & 0 & 0 \\ 2 - 8 & 0 & 0 \\ 0 & | 3 - 8 \end{vmatrix} = -6 \left[-4 \cdot (-5) - 4 \cdot 5 \right] = 0$$

$$\begin{vmatrix} 0 & | 4 - 8 & | 5 & | \\ 0 & | 3 - 8 & | \end{vmatrix} = -6 \left[-4 \cdot (-5) - 4 \cdot 5 \right] = 0$$



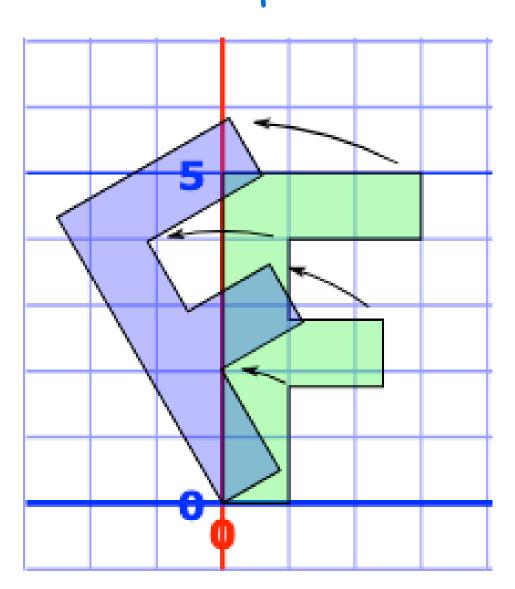
z=-4y лямбда 2

y=5/4z. лямбда 8

$$\pi \sim 12$$
 $\pi \sim 12$
 π

Найдем собственный вектор и собственное значение, при условии что мы вращаем все точки

$$\begin{array}{c|c} A - \lambda I \\ \hline \begin{bmatrix} \sqrt{3} \\ 2 \end{bmatrix} & -\frac{1}{2} \\ \hline \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} & -\lambda \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{3} \\ -\lambda \end{bmatrix} \\ \hline \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} & \sqrt{3} \\ \hline \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \\ \hline \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} & \sqrt{3} \\ \hline \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \\ \hline \end{bmatrix}$$



$$det \begin{vmatrix} \frac{1}{2} - \lambda & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2}) = 0$$

$$(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda) - (\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1}{2} - \lambda)(\frac{1$$

$$D = (-\sqrt{3})^{-2} 4.1.1$$

уравнение не имеет вещественных корней, но имеет

Комплексное число — это число вида:

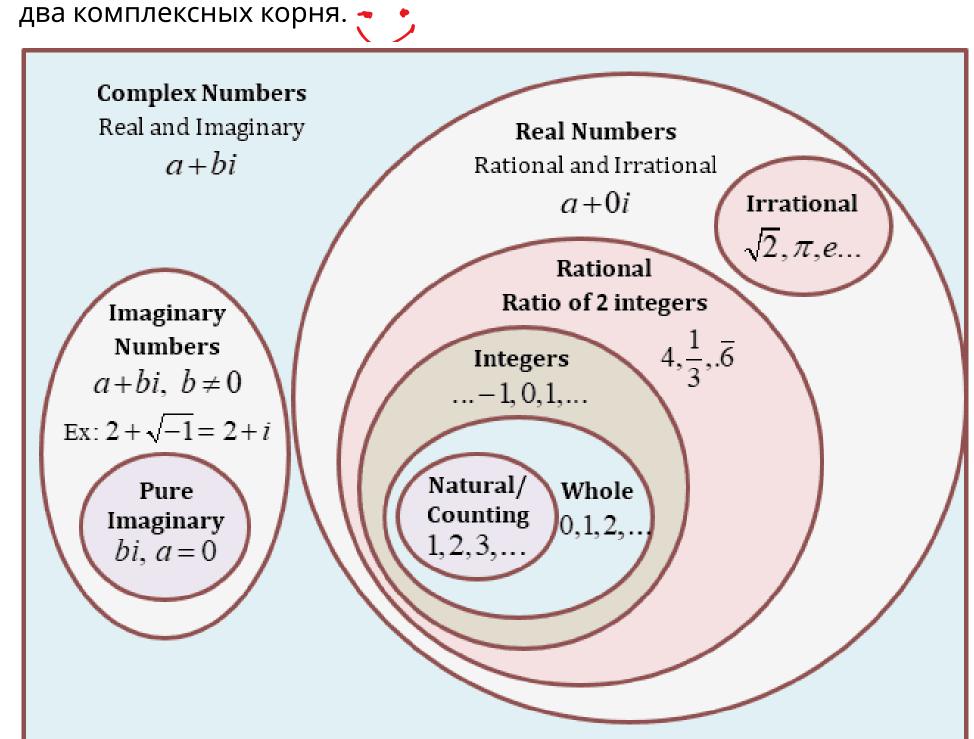
$$z = a + bi$$

где:

- а вещественная часть (обычное число),
- b **мнимая часть** (также обычное число, но умноженное на i),
- i мнимая единица, такая что $i^2=-1$.

квадрат любого вещественного числа не может быть отрицательным.

тогда математики ввели новое число



$$i^0=1$$
 (anything raise to the 0 is 1) $i^1=i$ (anything raise to 1 is just itself) $i^2=-1$ (definition of i^2)

$$i^3=i^2 imes i=-1 imes i=-i$$
 $i^4=i^2 imes i^2=-1 imes -1=1$ (Back to 1!)

$$\sqrt{-16} = \sqrt{(16) \times (-1)} = \left(\sqrt{16}\right) \left(\sqrt{-1}\right) = 4i.$$

$$(4-3i) - (2+4i) = 4-3i-2-4i$$
 $= (4-2) + (-3i + -4i)$
 $= 2 + -7i$
 $= 2-7i$
 $(8i) (4+i) = (8i) (4) + (8i) (i)$
 $= 32i + 8i^2$
 $= 32i + 8 (-1)$
 $= 32i - 8$

$$A V = XV$$

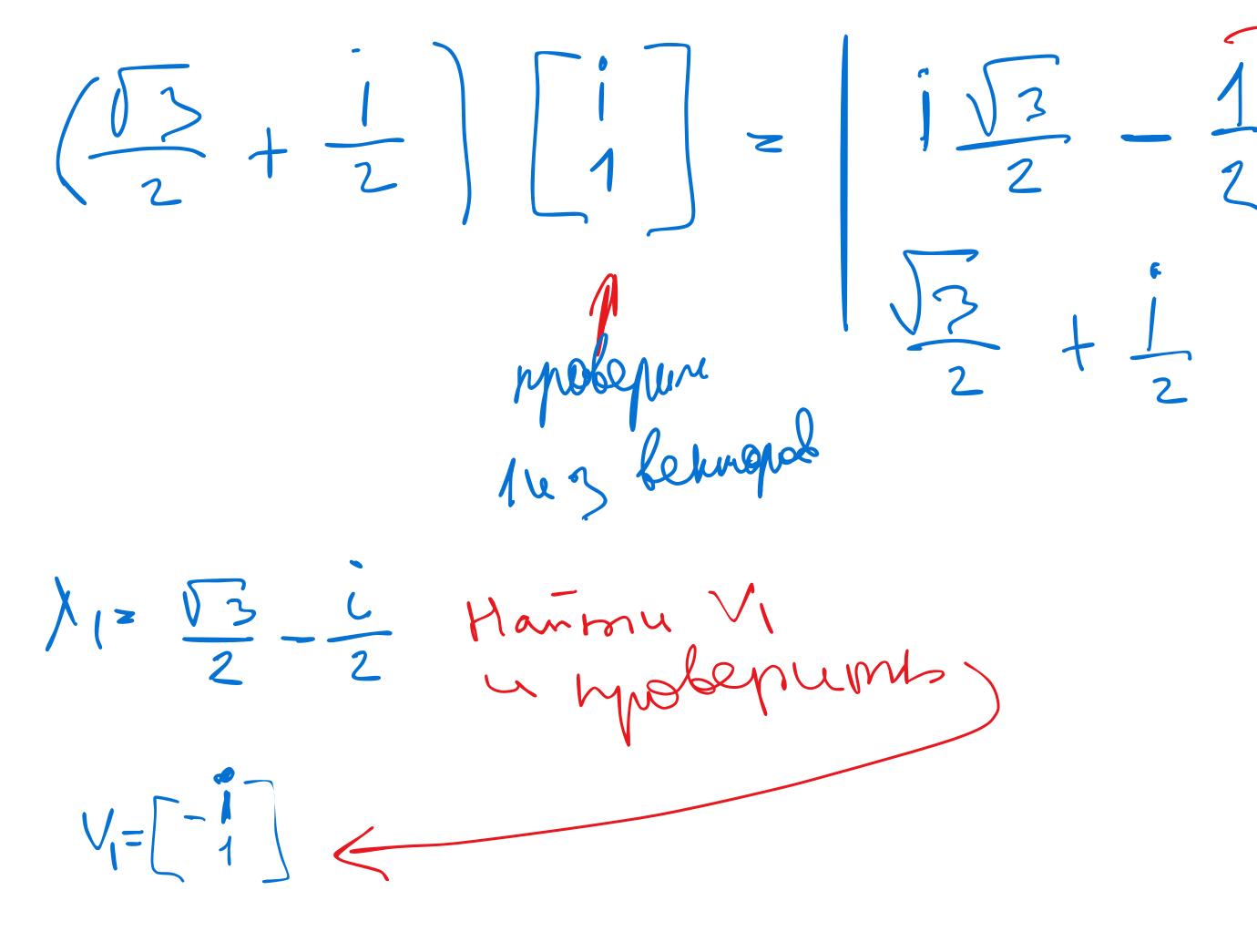
$$\lambda_{2} = \frac{1}{2} I_{\frac{1}{2}}$$

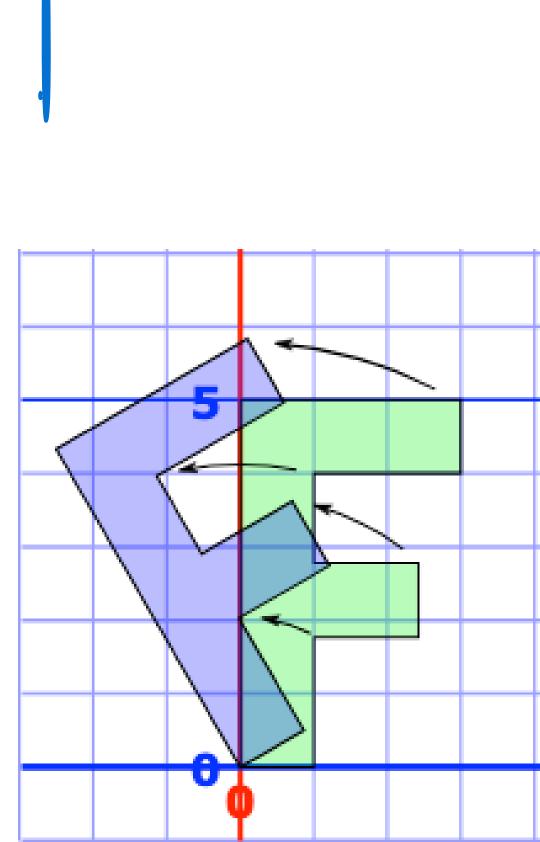
$$\frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} = (\frac{1}{2} + \frac{1}{2}) \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$\int \frac{1}{2} x - \frac{1}{2} y = \frac{1}{2} x + \frac{1}{2} x$$

$$\int \frac{1}{2} x + \frac{1}{2} y = \frac{1}{2} x + \frac{1}{2} x$$

$$\int \frac{1}{2} x + \frac{1}{2} y = \frac{1}{2} x + \frac{1}{2} x$$





 $A \times A^{-1} = I$

 $A^{-1} \times A = I$

```
import numpy as np
mat = np_mat("1 -2;1 3")
# Original matrix
print(mat)
print("")
evalue, evect = np.linalg.eig(mat)
# Eigenvalues of the said matrix"
print(evalue)
print("")
# Eigenvectors of the said matrix
print(evect)
```

$$AV = VD$$

$$AV = V D | \cdot V$$

$$C = V D V^{-1}$$

$$or, 1A = VDV^{-1}$$

e.g.
$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$AV = \lambda V$$

$$AVV = V \wedge V$$

$$2. A = V \wedge V$$

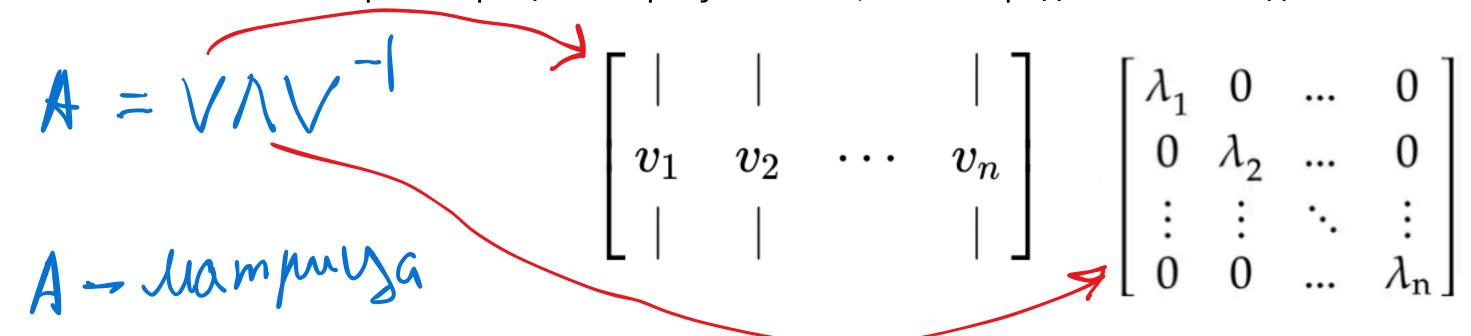
$$A = P\Lambda P^{-1}$$

$$M \times I = \begin{bmatrix} -4 & -3 \\ -6 & 5 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -4 \times 1 + -3 \times 0 & -4 \times 0 + -3 \times 1 \\ -6 \times 1 + 5 \times 0 & -6 \times 0 + 5 \times 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -4 & -3 \\ -6 & 5 \end{bmatrix}$$

Если собственные векторы матрицы А образуют базис, то она представима в виде



√ матрица составленная из координат собственных векторов eigenvectors

__ диагональная матрица с соответствующими собственными числами eigenvalues

диагональная матрица - это матрица где везде стоят нули кроме главной диагонали

разложение матрицы называют каноническим или спектральным.

собственные векторы, соответствующие каждому собственному значению

$$\lambda_{2} = S$$

$$(A - 5I)v = 0$$

$$\begin{bmatrix} 4 - S & 1 \\ 2 & 3 - S \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 0$$

$$\begin{bmatrix} -x + y = 0 \\ 2x - 2y = 0 \end{bmatrix} \begin{cases} y = x \\ 2x - 2x = 0 \end{cases}$$

система линейно зависима. Решений бесконечно много.

$$\begin{cases} 2 \times 4 & = 0 \\ 2 \times 4 & = 0 \end{cases} = 2 \times = - \times |2|$$

$$2 \times 4 \times = - \times |2|$$

$$\times = - \times |2|$$

$$Y=1$$
 $X=-\frac{1}{2}$

$$V = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

A

(7)

$$V^{-1} = \frac{adj(V)}{de+(V)}$$

$$1 | de+ | -\frac{1}{2} | 1 | = -\frac{1}{2} - \frac{3}{2}$$

Munoy6/

$$adjV_{y} = (-1)^{1+1}M_{11} = 1.1=1$$

adj
$$V_{21} = (-1)^{2+1} M_{21} = -1.1 = -1$$

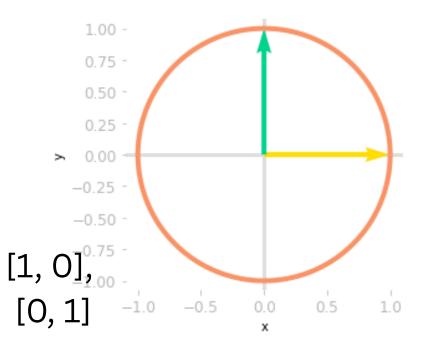
adj $V_{22} = (-1)^{2+2} M_{22} = 1.(-\frac{1}{2}) = -\frac{1}{2}$

adj
$$V = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

adj $V = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$ Pegko, to memko

$$V = \begin{bmatrix} 1 & adj(V) = 2 & \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{2}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{2}{3} \end{bmatrix}$$

$$V = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} \qquad A = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 5 \end{bmatrix} \qquad V = \begin{bmatrix} -\frac{2}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}$$



1.5 -

1.0 -

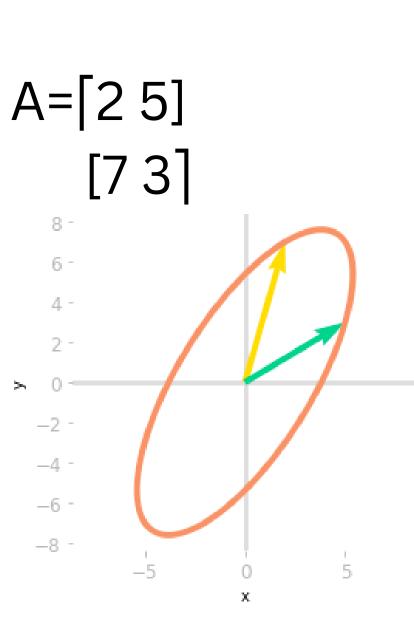
0.5 -

0.0

-0.5 -

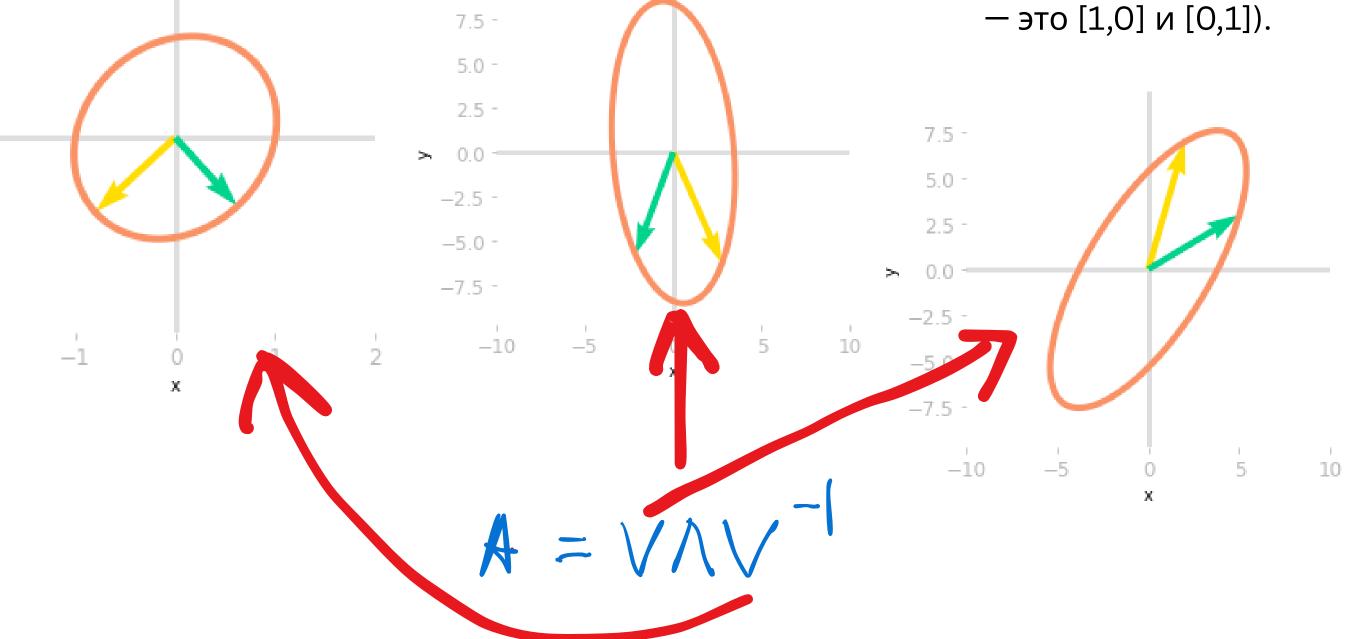
-1.0 -

-1.5 -



поворачивает единичный круг растяжение/сжатие (или и переводит в новый базис, отражение, если λ<0) отражении базисные векторы. по оси у (желтый вектор теперь находится справа от зеленого.

переводит векторы из базиса (где осями являются собственные векторы) в стандартный базис (где оси



Анализ главных компонент (РСА) для снижения размерности. (следующий курс)

Проблемы с собственными значениями и собственными векторами

Сложность вычислений: n^3

Чувствительность к шуму и выбросам : может привести к неточностям, если данные содержат значительный шум или выбросы. Работает только для квадратных матриц.