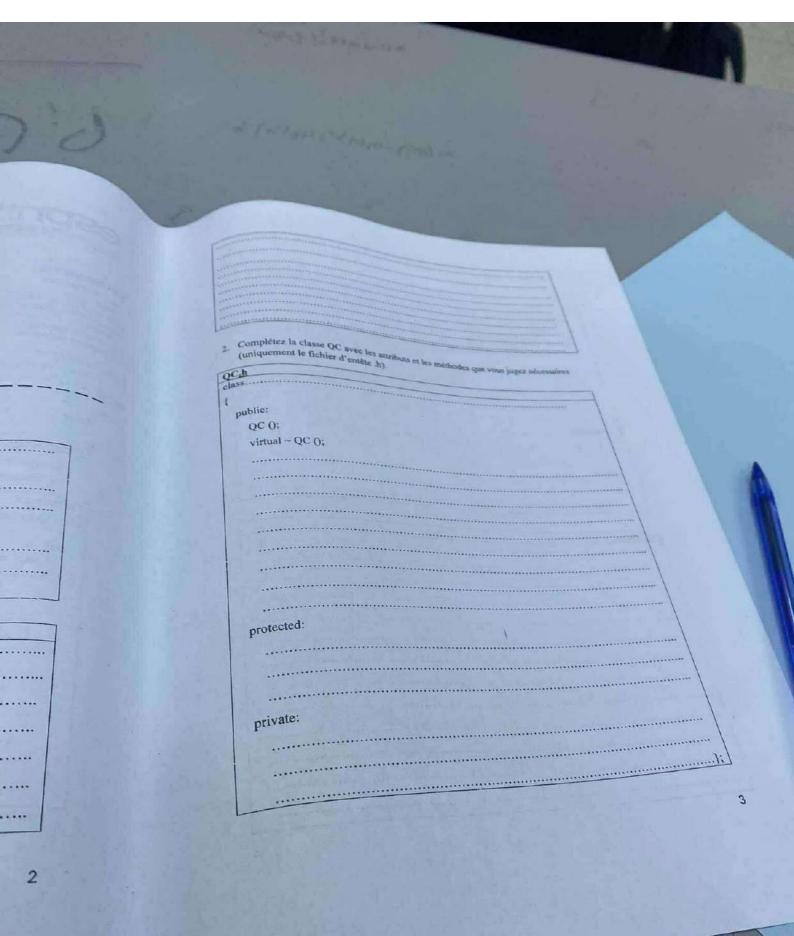
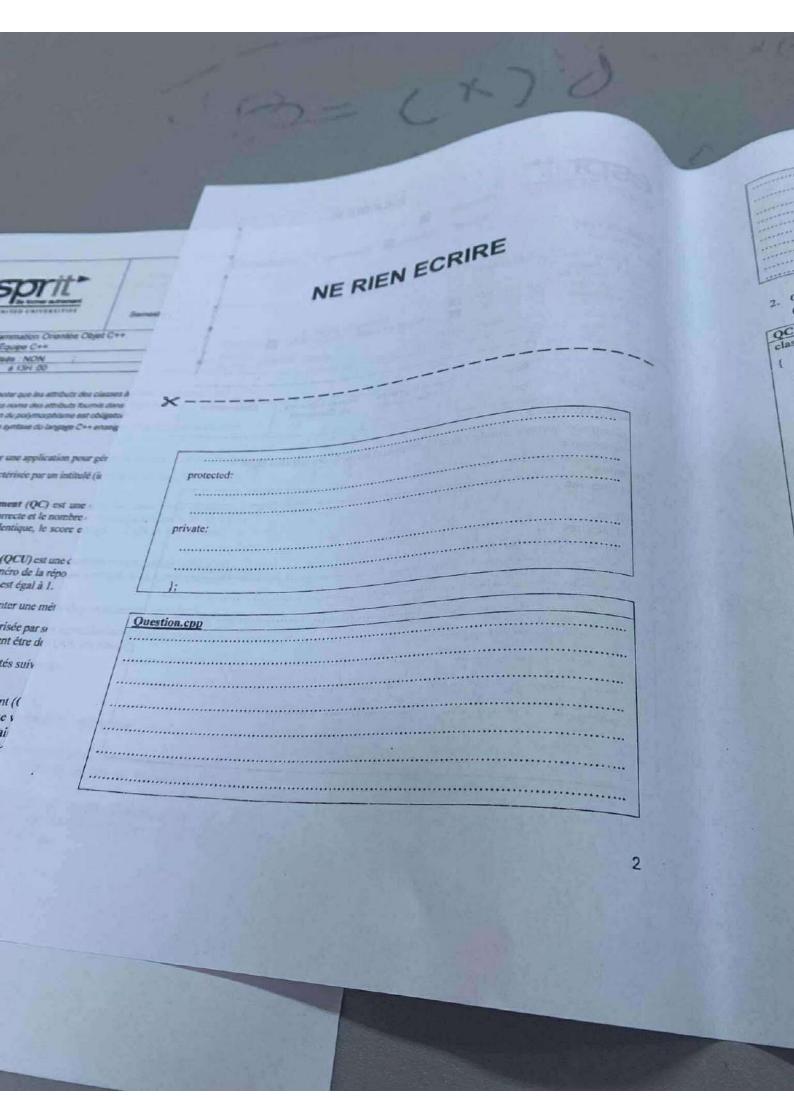
	uler le score total du questionnaire. Le s scores de toutes les questions d	veloppez la méthode permettant l'ajout d'une question de classement.	S. Développez la méthode permettant de vérifier l'unicité d'une question donnée ainsi que son emplacement si elle existe.	
		9. Emregistrez dans un fichier texte les attributs suivants. le texte de la question et la réponse le classement correct(e) de toutes les questions dans le questionnaire. Levet une exception si l'ouverture du fichier a échqué.	Thronia () It is a second of the second of t	

7
***************************************
***************************************
***************************************
a marking dis
10. Ajoutez uniquement l'entête des méthodes permettant la redéfinition du destructeur, du constructeur de copie et de l'opérateur d'affectation dans la bonne classe.
11. Le code suivant présente la redéfinition de l'opérateur d'affectation. Complétez le code suivant :
(Q.8
(iffect
if(&Q!=this)
for(
delete (*j);
Question*p;
for( *>::const iterator i=Q. ensQuestions.ocgint(), Q.
ensQuestions.end();i++)
if(typeid(**i)==typeid()){     p=new(**i);
}else
p=new(static_cast <const< td=""></const<>
- The state of the same of the
ensQuestions.push_back(p);
return* this;
The second continues of the property of the continues of

Complétez le fichi     et des méthodes né	. 41	***************************************		
et des méthodes né	essaires. Vous devez déc	Questionnaire av	t les méthodes spécifi	iées dans
- dui si	vent.			
Questionnaire.h		10		
{		*******		***
public:				
Questionnaire (){)	infortioning and			Service of
***************************************				
***************************************				
****************		.,		
***************************************				
••••••				
bal cathering page	in limpt theory of the			terral cla career
otected:				
				AND DESCRIPTION OF STREET
		*************		
*******************	AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF			
ate:				ensQuestions;
		A PROPERTY OF		identifiant
		************	AND THE RESIDENCE OF THE PARTY	
Control of the Contro				

	3. Complétez la classe QCU avec les attributs et les méthodes que vous jugez nécessaite
H	OCU,h
10	
	public:
	QCU 0();
	virtual ~ QCU (){};
1	
1	The state of the s
1	
pr	otected:
	Value of the second of the sec
priv	rate:
741	}; }
	Charles and the house the state of the state
CU.c	DP
CU <u>.c</u>	DD
CU.e	DD
CU.c	DD
CU.c	DD .
CU.c	DD .
CU.c	
CU.c	DD
CU.c	
CU <u>.c</u>	
CU.c	
CU.c	
CU_c	
CU <u>.c</u>	
CU <sub>2</sub> c	
CU.c	
CU.e	





est HONORIS UNITE	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	Semestre : 1 2 C Rattrapage C			
Nom et Prénom				Code:	
Module : Program	************	jet C++			
Module : Program Enseignant(s) :Eq Classe(s) :2A23→ Documents autoris Calculatrice autoris	mation Orientée Ob uipe C++ 2A43 sés: OUI	jet C++		pages : 8 Dul NON	
Module : Program Enseignant(s) :Eq Classe(s) :2A23→ Documents autoris Calculatrice autoris	mation Orientée Ob uipe C++ 2A43 sés: OUI	NON No Internet auto		MON LINE	

 Complétez la classe Question avec les attributs et les méthodes que vous jugez nécessaires.

Question.h	
class Question	The state of the s
public:	
Question(){};	
virtual ~Question(){};	
virtual ~Question()();	***************************************
***************************************	
,	
	****
.,	
	A SAME OF THE SAME
***************************************	



## Examen

Semestre: 1

Session : Principale

Module : Programmation Orientée Objet C++ Enseignant(s) : Équipe C++ Documents autorisés : NON Date : 15/01/2025 à 13H : 00

Classe(s): 2A23->2A43 Nombre des pages :2 Durée : 1H30

## NB:

- 1. Il est à noter que les attributs des classes à définir ne doivent pas être publics.
- 2. Utiliser les noms des attributs fournis dans l'énoncé.
- L'utilisation du polymorphisme est obligatoire
- Appliquer la syntaxe du langage C++ enseignée lors des séances de cours

On désire développer une application pour gérer les réponses à un questionnaire.

Une question est caractérisée par un intitulé (identifiant unique), le texte et le score initialement

Une question de classement (QC) est une question caractérisée en plus par le classement envoyé et le classement correcte et le nombre d'élément à classer. Si le classement envoyé et le classement correcte sont identique, le score est égal à 2. (N.B. le classement est une suite de chiffres par exemple 2314).

Une question à choix unique (QCU) est une question qui est caractérisée en plus par le numéro de la réponse envoyée et le numéro de la réponse correcte. Si la réponse envoyée et la réponse correcte sont identique, le score est égal à 1.

NB: Chaque classe doit implémenter une méthode permettant de calculer le score.

La classe Questionnaire est caractérisée par son identifiant unique et un ensemble de questions. Les questions du questionnaire doivent être des QCU ou des QC.

Cette classe doit offrir les fonctionnalités suivantes :

- Chercher une question donnée.
- Ajouter une question de classement (QC).
- Ajouter une QCU (cette méthode ne va pas être implémentée)
- Calculer le score final du questionnaire.
- Afficher toutes les questions dans le questionnaire ainsi que le score de chacune.
- Supprimer les questions de type « QCU » dont la réponse est fausse en surchargeant l'operateur - dans la classe QCU.
- Enregistrez dans un fichier texte les informations suivantes : l'identifiant, le texte de la question, ainsi que la réponse ou le classement correct. En cas d'échec lors de l'ouverture du fichier, la méthode doit déclencher une exception.

ET

Non

Modu

Ensei Classe

Docum Calcula

Date: 1

Code

1. Co

Questio

lass Que

public: Ques virtua

née