



# **Reminisce：一种仿生人类记忆机制的多模态移动嵌入系统**

**Nature Communications, 2025**

**Presenter: Yuankun Feng**

**2025.10.20**

# 目录

- 研究背景
- Reminisce
- 人类记忆系统
- 总结与思考

# 目录

## ■ 研究背景

■ Reminisce

■ 人类记忆系统

■ 总结与思考

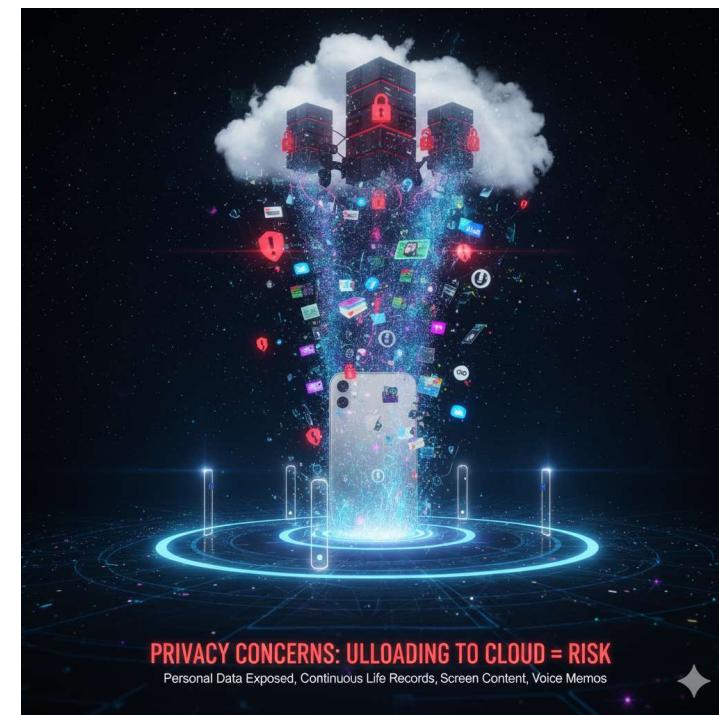
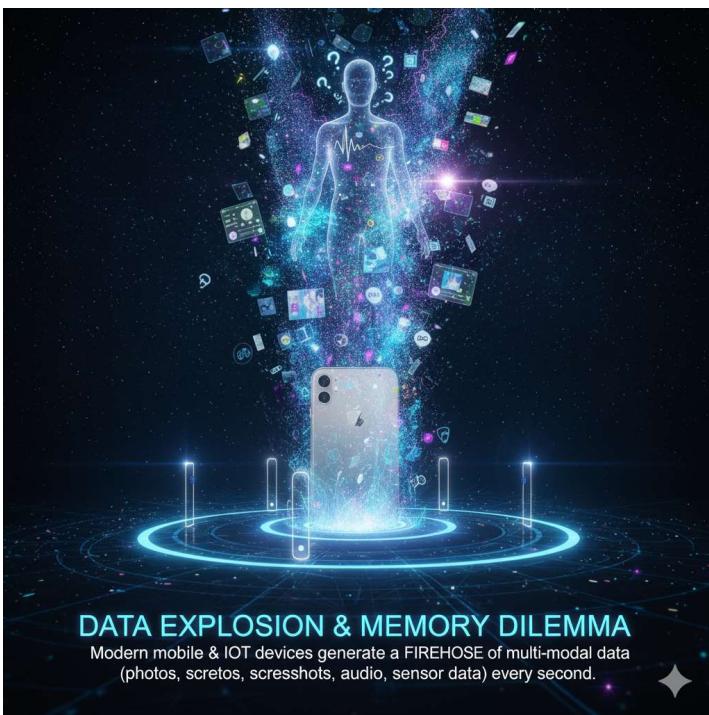
# 研究背景

## 问题场景

1. 移动设备无时无刻不在产生海量的多模态数据

2. 如何从这片数据的海洋中快速、准确、找到你想要的信息，是一个巨大的挑战

3. 本地数据放在云端进行处理，存在巨大的隐私泄露风险



# 研究背景

## 多模态嵌入模型 (MEM) 的崛起

### ➤ 技术基础

多模态嵌入模型 (如CLIP、ImageBind) 能够将不同模态 (文本、图像、音频等) 的数据映射到同一个向量空间 (Unified Embedding Space) 。

### ➤ 应用潜力

- 跨模态搜索
- 检索增强生成 (RAG)



# 研究背景

## 现有挑战

1. 庞大的MEM模型在移动设备上推理速度极慢



2. 运行MEM所需的巨大算力会导致设备耗电剧增，续航下降



3. 移动设备的CPU/GPU算力、内存容量均无法与云服务器相比

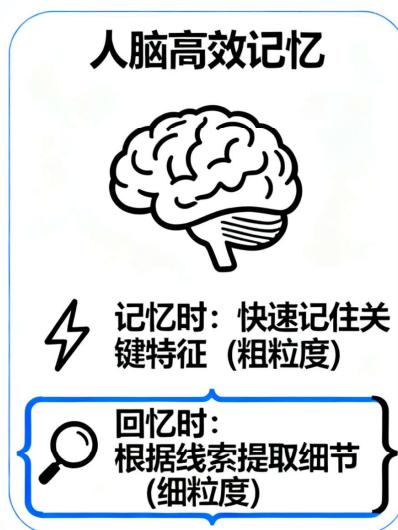
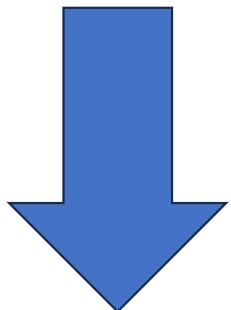


# 研究背景

## 灵感来源：模仿人脑的高效记忆机制

人脑启发：人脑不会事无巨细地记住所有细节

- 记忆时：先快速记住关键特征（粗粒度）
- 回忆时：再根据线索提取细节（细粒度）



将MEM高计算成本拆分为两阶段，适配端侧有限资源

将 MEM 的高计算成本 “拆分到离线记忆 + 在线检索”  
两阶段，适配端侧有限资源。

# 目录

■ 研究背景

■ **Reminisce**

■ 人类记忆系统

■ 总结与思考

# || Reminisce

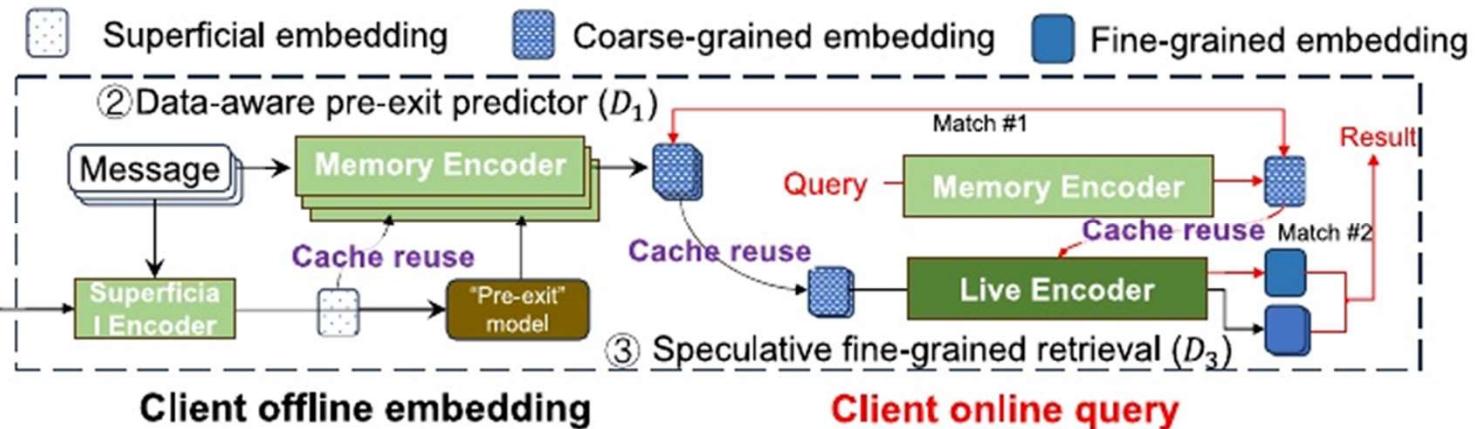
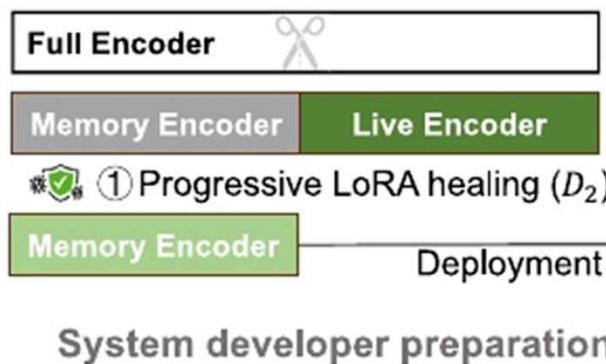
## 系统两个阶段

阶段	功能描述
离线嵌入	持续检测手机新生成数据，早退生成粗粒度嵌入（不跑全模型），本地存储。
在线查询	接收用户查询，先匹配粗粒度嵌入筛选候选，再用模型剩余层生成细粒度嵌入精准匹配。

# Reminisce

## Reminisce系统架构

a



1. Memory Encoder: 用于离线生成粗粒度嵌入
2. Live Encoder: 用于在线查询时生成细粒度嵌入

早退生成粗粒度嵌入

- 1.生成细粒度嵌入
2. 进行查询匹配

# || Reminisce

## 早期退出 (Early Exit)

为什么需要早退?

- 在移动端，多模态大模型推理成本高：
  - 计算慢 (延迟大)
  - 耗电多 (能耗高)
  - 存储占用大 (嵌入太长、太多)
- 但 不是所有输入都需要完整模型：
  - 简单样本在浅层就有足够语义信息
  - 深层计算对它们的收益很小

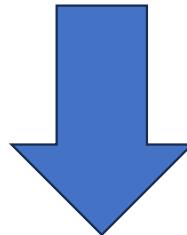


# || Reminisce

## 数据感知的预退出预测器 ( Data-aware pre-exit predictor)

早期退出想法很好，但传统的实现方式在移动设备上效率极低。

传统做法（运行时决策）：每计算完一层，才判断“现在能退出吗？”



- ✗ 批量处理失效：一个批次里的输入，退出时间各不相同，快的要等慢的，硬件并行能力被浪费。
- ✗ 内存碎片化：计算路径长短不一，内存分配混乱。
- ✗ 加载时间无法隐藏：无法预加载下一层参数。

我们能否在计算开始前，就预测出每个输入需要“算多深”？

# Reminisce

## 数据感知的预退出预测器 ( Data-aware pre-exit predictor)

- 输入: 浅层嵌入 (Superficial Embedding)

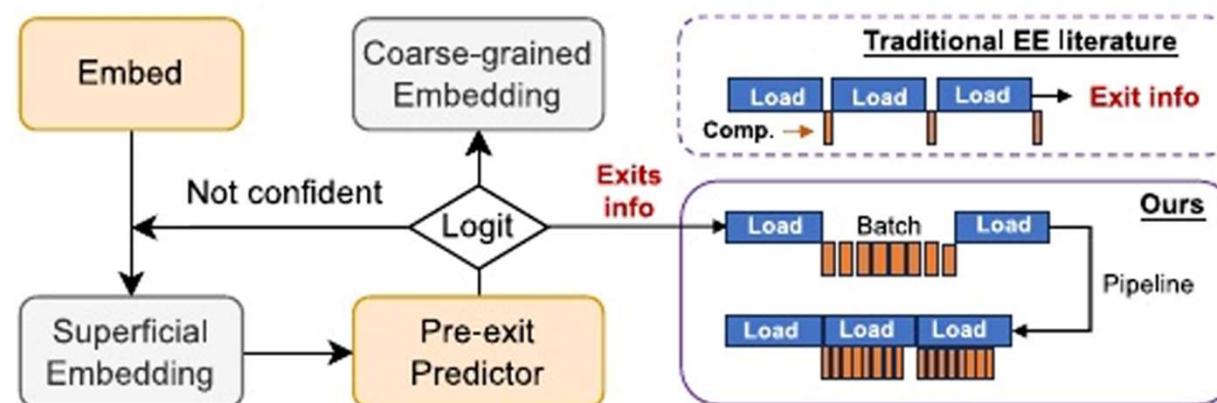
来自模型前几层的中间激活, 成本极低

- 预测: 轻量级MLP

用完整模型生成的细粒度嵌入作为基准, 训练MLP预测最优退出点。

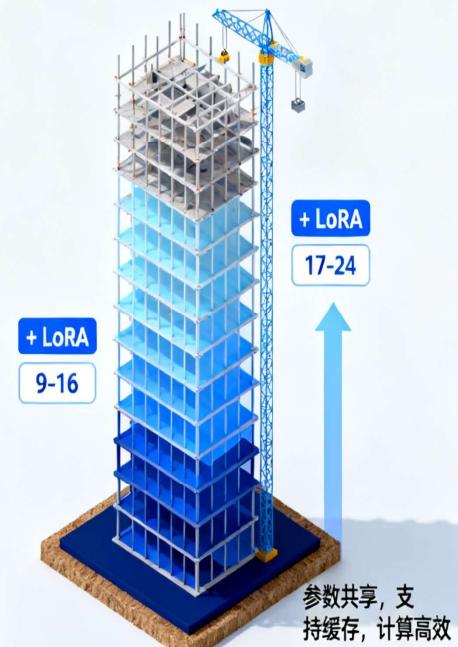
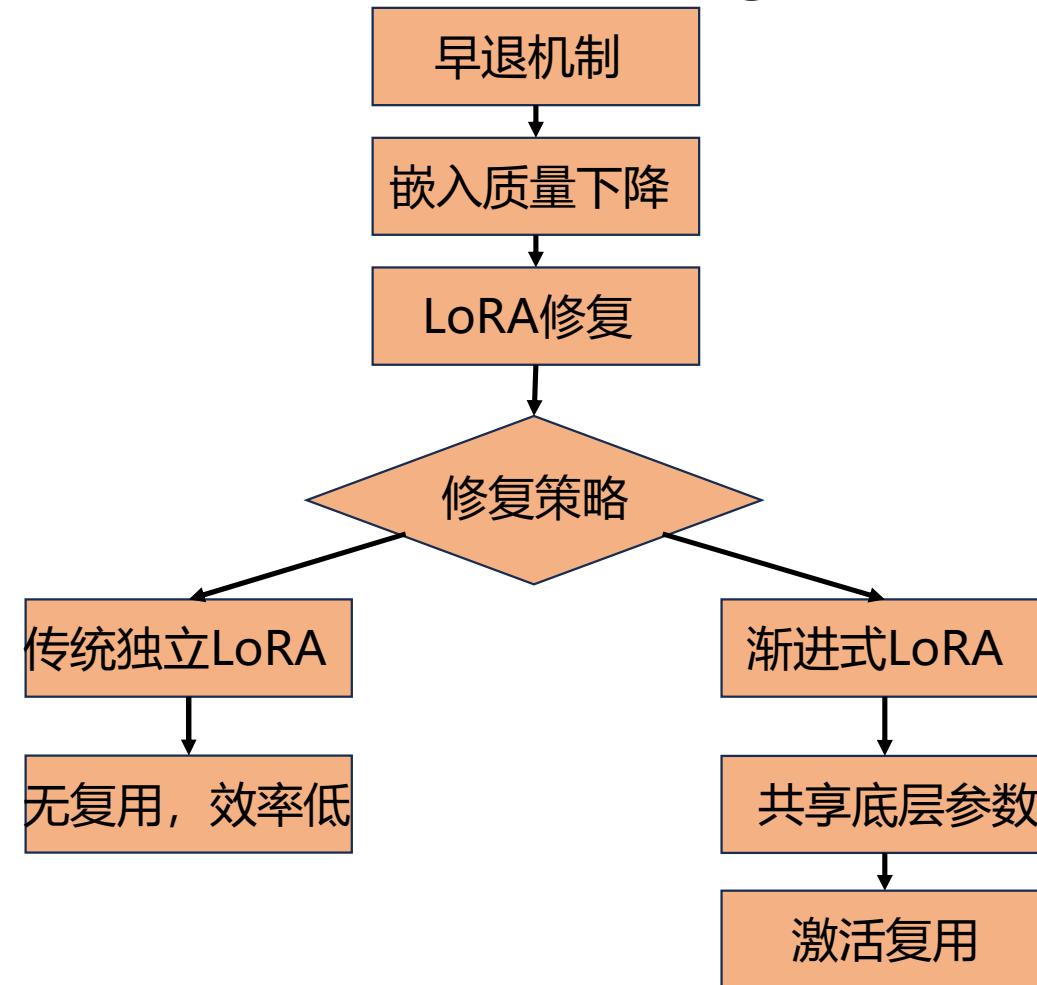
- 动态批处理

通过预判退出层, 将相同退出层的样本批量处理, 实现高效批处理和流水线执行



# Reminisce

## 渐进式 LoRA 修复 (Progressive LoRA healing)

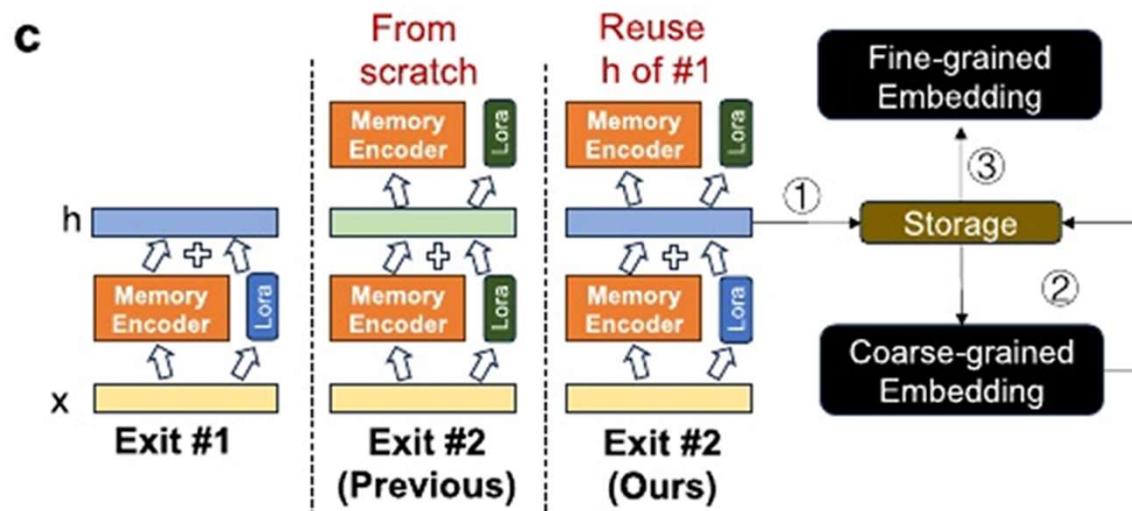


# Reminisce

## 渐进式 LoRA 修复 (Progressive LoRA healing)

### ■ 什么是渐进式 LoRA 修复?

模块	计算路径
Exit #1	$x \rightarrow \text{Memory Encoder} + \text{LoRA1} \rightarrow h_1$
传统 Exit #2	$x \rightarrow \text{Memory Encoder} + \text{LoRA1}' \rightarrow \text{Memory Encoder} + \text{LoRA2} \rightarrow h_2$
Ours, 渐进式修复	$h_1 \rightarrow \text{Memory Encoder} + \text{LoRA2} \rightarrow h_2$



# || Reminisce

## 推测性细粒度检索 ( Speculative fine-grained retrieval )

### 设计动机

背景：离线存储的是粗粒度嵌入，而用户查询需要高精度结果。

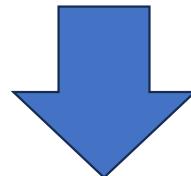
核心挑战：直接使用全模型生成的细粒度查询嵌入去匹配粗粒度嵌入库，会导致：

- 分布偏差

查询嵌入与粗粒度嵌入位于语义空间的不同区域，存在天然的“空间隔阂”。

- 对粗粒度嵌入的歧视

系统会系统性低估那些内容相关但表达粗糙的候选项。

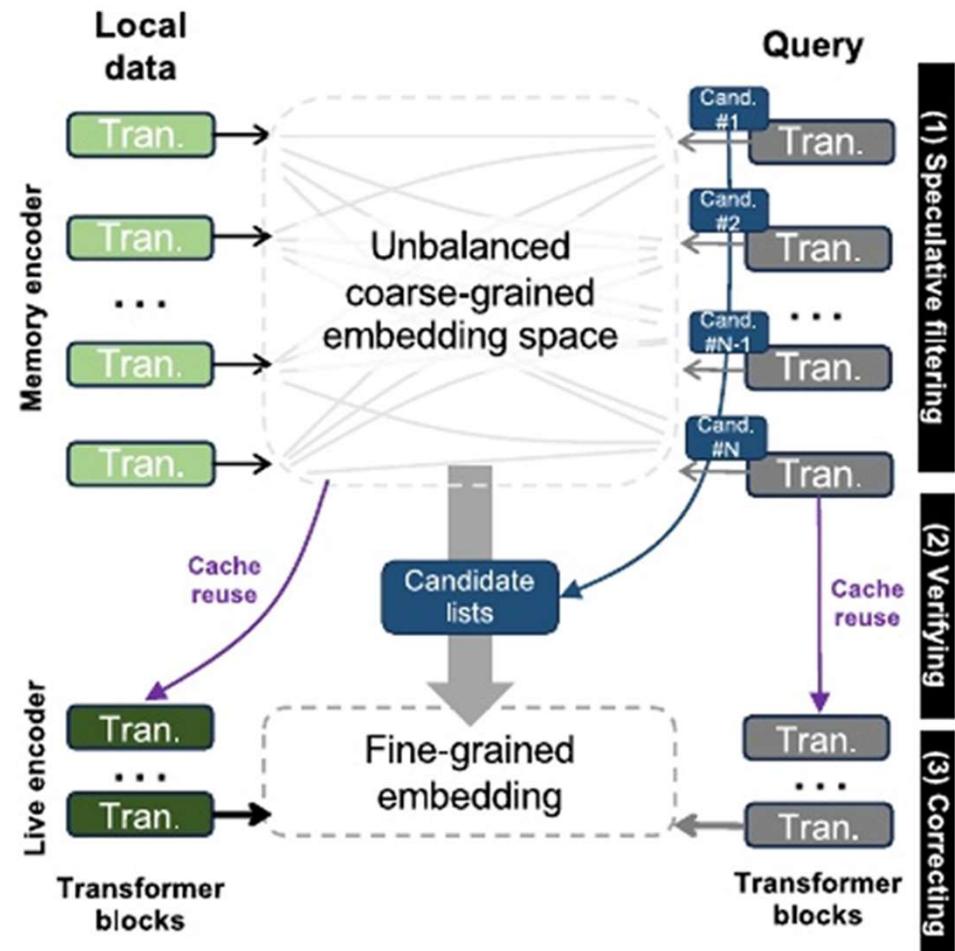


检索系统会漏掉大量相关的早期退出项，导致精度不达标。

# Reminisce

## 推测性细粒度检索

### ■ 流程图

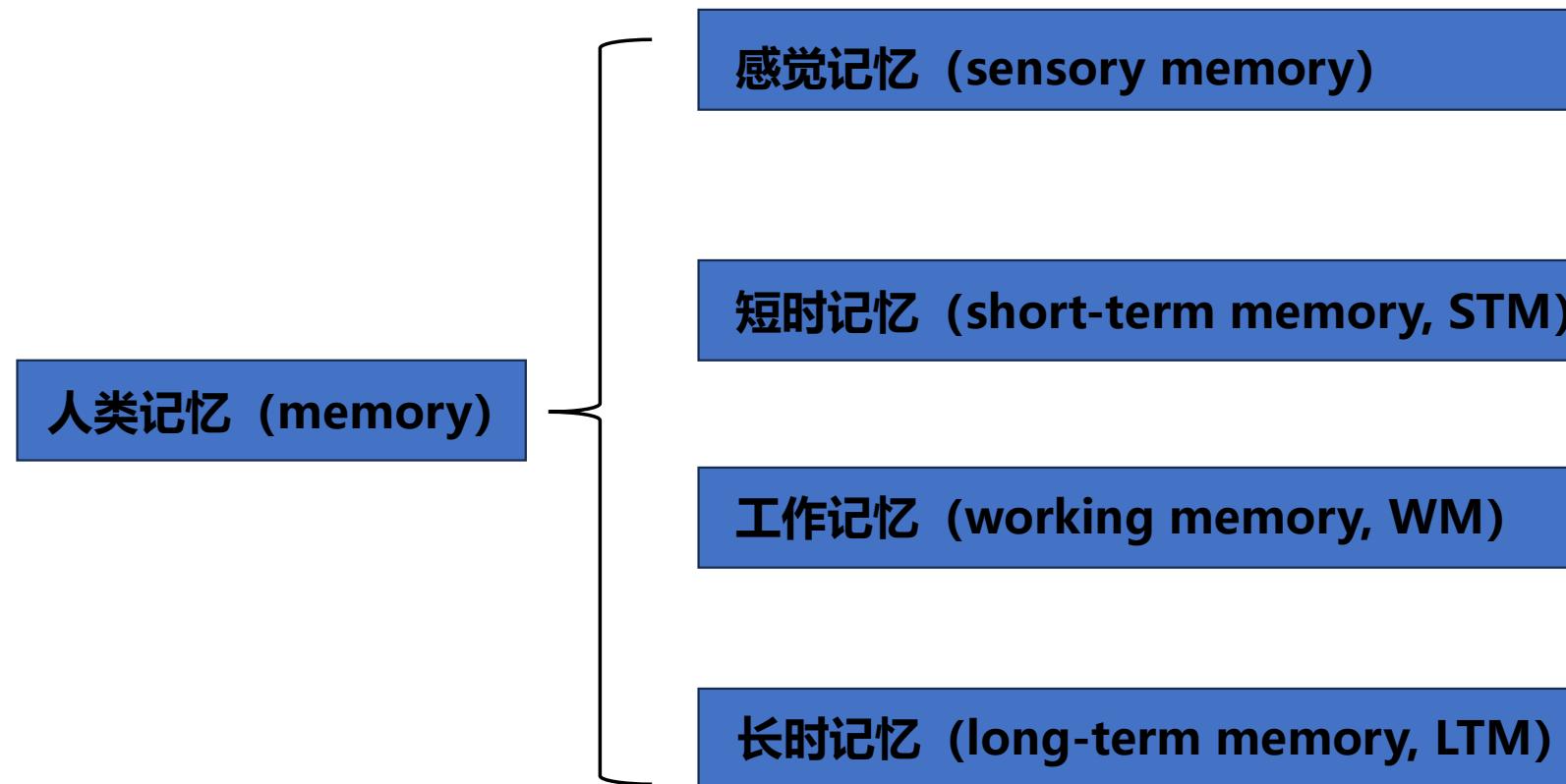


# 目录

- 研究背景
- Reminisce
- 人类记忆系统
- 总结与思考

# 记忆系统

Reminisce 的设计如此巧妙，是因为它在工程上复现了人类认知系统千万年来演化出的高效机制。

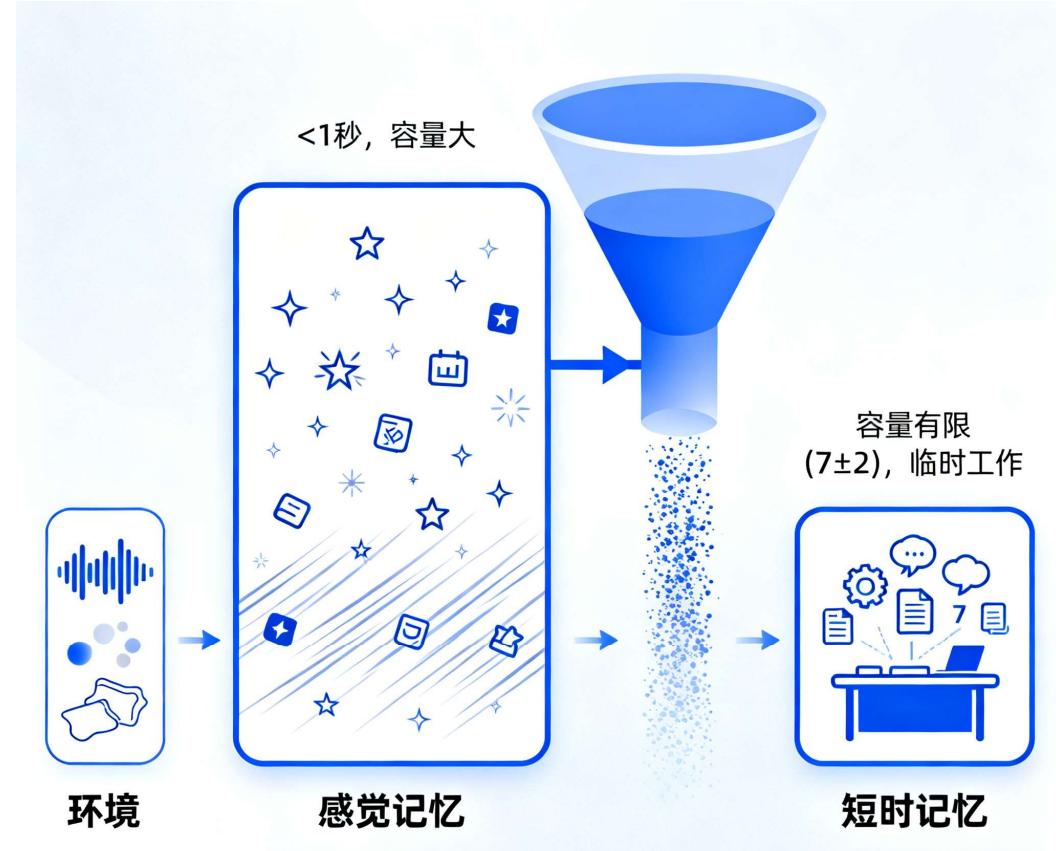


# 记忆系统

## 人类记忆的经典模型

■ 感觉记忆 (sensory memory) : 感觉记忆是外界信息进入认知过程的初始存储系统，信息保存极短（视觉<1秒），容量大，但未加工。

■ 短时记忆 (Short-Term Memory): 容量有限 ( $7\pm2$ 个单元)，是记忆系统中的临时工作台，用于暂时保存和处理当前正在使用的信息。



# 记忆系统

## 人类记忆的经典模型

- **工作记忆 (Working Memory)**: 现代认知心理学的核心。它不仅是存储仓库，更是一个主动的信息加工系统，包含存储和处理双重功能，是信息进入长时记忆的关键中转站。
- **长时记忆 (Long-Term Memory)**: 理论上容量无限，是知识、经验和技能的“永久档案馆”。



# 记忆系统

## 工作记忆系统

### ■ 中枢执行系统 (central executive)

负责协调和控制其他三个子系统的操作，类似于CPU，管理资源分配和任务执行。

### ■ 语音回路 (phonological loop)

存储 + 加工 言语信息 (如默念单词、记电话号码)

### ■ 视觉空间模板 (visuospatial sketch pad)

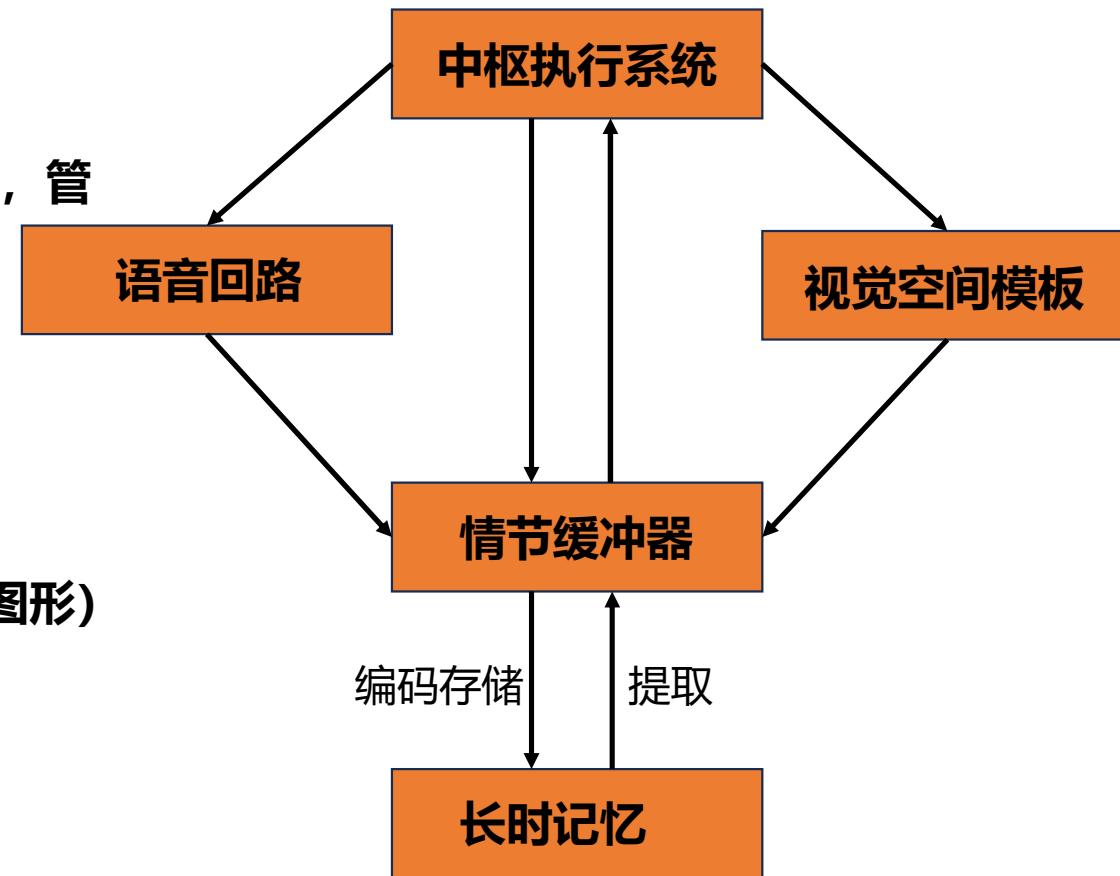
存储 + 加工 视觉 / 空间信息 (如记地图方位、想象图形)

### ■ 情节缓冲器 (episodic buffer)

① 将语音、视觉空间整合

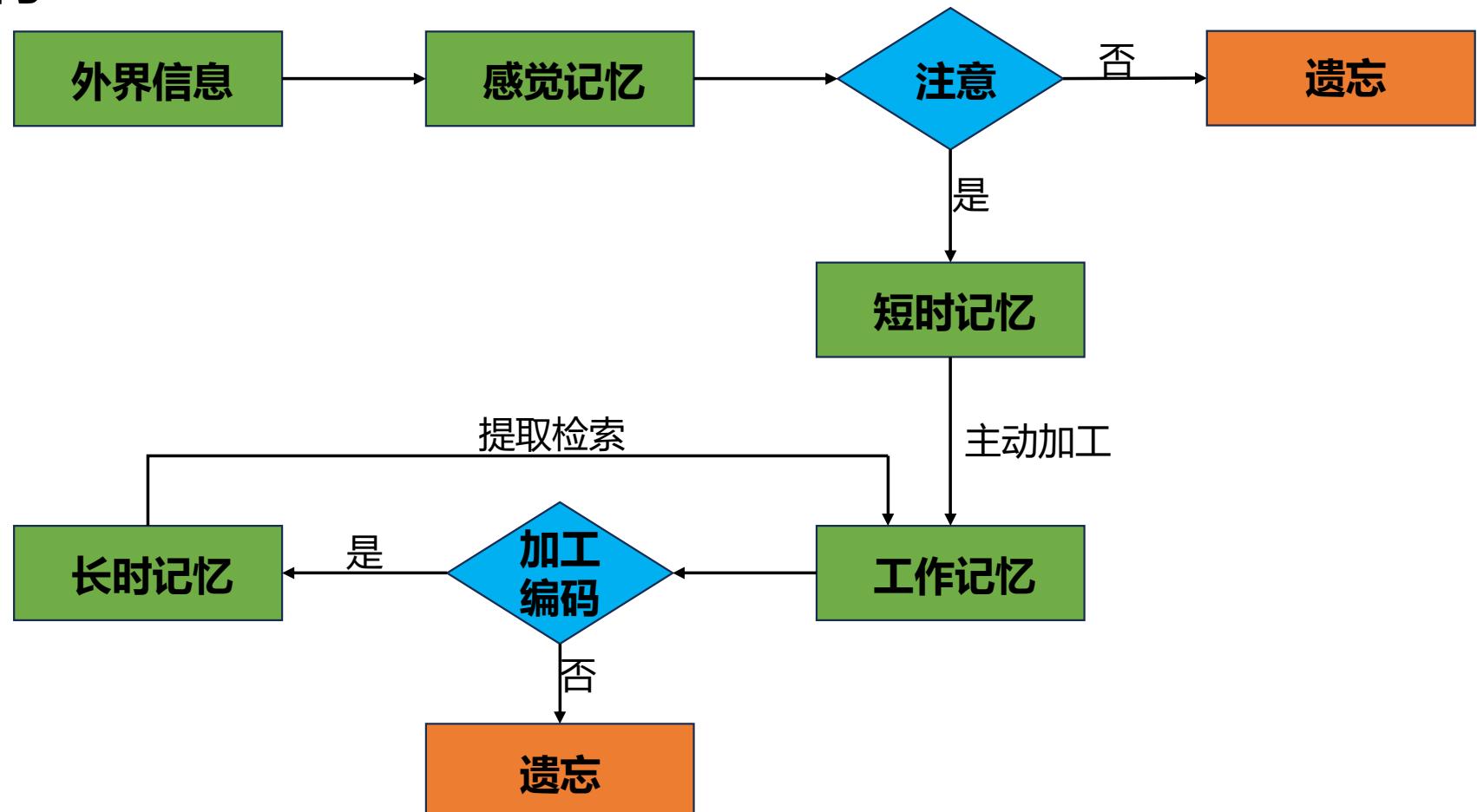
② 作为工作记忆与长时记忆的桥梁

③ 临时储存多模态信息



# 记忆系统

## 记忆系统结构



# 记忆系统

## 长时记忆编码与提取

### ■ 编码 (encoding)

语义关联越强，记忆越持久，如“鸟在天空飞”比“鸟在盒子里”回忆率高 3 倍，因前者更符合语义逻辑。

### ■ 提取 (retrieval)

- 情境依存性线索：提取时的环境、场景与编码时越一致，记忆越清晰
- 状态依赖记忆 (state-dependent memory)：生理或情绪状态一致有助于提取
- 组织与结构化：内容越组织化、图式化，越容易提取，如分类后的东西更容易记忆



# 遗忘 (forgetting)

## ■ 遗忘的本质

- ① 信息仍存在在长时记忆中，只是你当下无法检索出来
- ② 遗忘本质上是一种“检索失败”，而非信息真正消失

## ■ 遗忘的核心理论

### ➤ 干扰 (interference)

- ① 观点：一些信息可以“替换”其他信息，从而使得前面的信息难以获得提取。
- ② 类比：书架上，新放的书挡住旧书（新信息干扰旧信息），或旧书挡住新书（旧信息干扰新信息）

### ➤ 衰退 (decay)

- ① 观点：记忆痕迹随时间自然消退。
- ② 类比：记住一串电话号码，不加以复述就会遗忘。



# 遗忘

- 提取失败 (retrieval failure)
  - ① 观点：信息仍在记忆中，但缺乏有效提取线索。
  - ② 现象：
    - 舌尖现象 (tip-of-the-tongue phenomenon) : 知道明星名字，但说不出，给个提示（如“演《甄嬛传》”）就想起来
    - 编码特异性 (encoding specificity) : 在学习的教室考试 (线索匹配)，比在操场考得分高
- 动机性遗忘 (motivated forgetting)
  - 观点：心理防御机制主动抑制痛苦记忆 (如创伤事件)
  - 类比：把尴尬的照片锁进箱子底，假装没看见 (潜意识主动压抑)

# 遗忘

## ■ 影响遗忘的因素

- ① 时间：艾宾浩斯曲线（Ebbinghaus curve）：遗忘先快后慢，越久越难提取。
- ② 加工深度：死记硬背（浅加工）比理解（深加工）更易忘。
- ③ 相似干扰：同时学多个相似内容（如同时学法语和西班牙语），词汇容易打架。
- ④ 负面情绪：焦虑、悲伤会“冻结”记忆提取（举例：考试紧张忘知识点）。
- ⑤ 脑损伤 / 疾病：阿尔茨海默病破坏海马体（情景记忆）和颞叶（语义记忆），导致不可逆遗忘。

## ■ 遗忘的意义

- ① 节省认知资源：大脑不会储存所有无用信息（就像缓存机制）
- ② 增强适应性：通过遗忘不必要或痛苦记忆，专注于重要信息

# 目录

- 研究背景
- Reminisce
- 人类记忆系统
- 类比分析
- 总结与思考

# 总结与思考

## 总结

**Reminisce** 通过一种受大脑启发的协同计算架构，结合了离线粗粒度嵌入的高效率与在线细粒度精炼的高精度，提升了多模态嵌入模型在移动设备上的处理吞吐量与能效，满足了个人记忆增强应用对实时响应和长期运行的苛刻要求。

## 思考

缺乏对长期记忆演化的支持：

**Reminisce** 默认永久保存所有粗粒度嵌入，但未考虑记忆老化或语义冗余问题。随着使用时间增长，嵌入库会持续膨胀，不仅增加存储和检索开销，还可能因大量相似记忆（如重复截图、相似界面）干扰检索精度。未来可引入基于语义聚类的自动压缩或基于访问频率的遗忘机制，模拟人类“用进废退”的记忆特性。



**Thank you!**